HTML

Introdução

Arnia



O que é a programação web?

WWW

A Internet foi criada no final dos anos 60, durante a Guerra Fria, mas foi só nos anos 90 que ela se popularizou com a criação da World Wide Web. A WWW é uma forma de troca de informações a partir de conexões diretas em servidores, em que se podem ser compartilhados recursos como hipertextos, imagens, vídeos e sons.



Migrando dos softwares locais para os web

Nos anos 2000, os softwares locais eram muito populares. Você rodava um disco de instalação, ou baixava da internet um instalador e rodava o programa em seu computador. Com a evolução das velocidades de internet e das ferramentas de programação para navegadores, nos últimos 10 anos os softwares começaram a se tornar todos feitos para a web.



Frontend e Backend





Eu vou ajudar vocês a engrenar na base necessária para se aprender o Front e o Back. Vamos começar pelo HTML, que é o básico que temos que saber para programar Frontend.



Afinal, o que é HTML?

HTML

HyperText Markup Language "Linguagem de Marcação de Hipertexto"

Através de um documento HTML, ou seja, um documento com a extensão .html ou .htm., o navegador faz a leitura do arquivo e renderiza o seu conteúdo para que o usuário final possa visualizá-lo. Os arquivos .html podem ser visualizados como uma página em qualquer navegador.



HTML

O código pode ser escrito através de qualquer editor de texto, como o próprio bloco de notas. Cada página consiste em uma série de tags (também chamados de elementos) que podem ser considerados os blocos de construção das páginas. Portanto, esses blocos são a maneira com a qual o HTML faz a marcação dos conteúdos, criando a hierarquia e a estrutura do mesmo, dividido entre seções, parágrafos, cabeçalhos, e outros.



Arquivo Principal





<!DOCTYPE html>

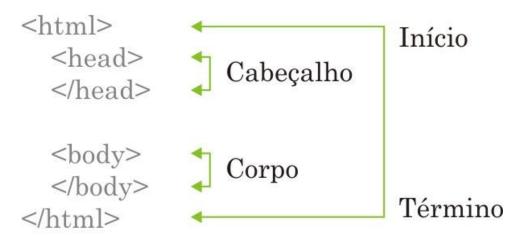
- Deve ser a primeira tag de todo arquivo .html
- Identifica o tipo do documento para o navegador
- Faz com que o navegador siga as especificações do HTML e CSS da melhor maneira possível
- Quando não definido, os navegadores utilizam um recurso chamado <u>quirks</u> mode
- O <u>quirks mode</u> deve ser evitado por questões de vulnerabilidade de segurança

Fontes/Mais informações:

- https://www.w3schools.com/tags/tag_doctype.asp
- https://medium.com/htmlmoderno/voc%C3%AA-sempre-v%C3%AA-o-doctype-na-primeira-linha-mas-voc%C3%AA-sa be-o-por-qu%C3%AA-7d68191c6d67



Estrutura Básica





TAGS

- <head> local para declarar todas informações, como título e metadados da sua página;
- <title> define o título;
- **<body>** local para declarar todos os elementos que irão compor o corpo da página;
- <h1>,<h2>,<h3>,<h4>,<h5>e<h6> Tags para definir um título e subtítulos,
 variando de 1 a 6, sendo h1 o título mais importante e h6 o de menor importância;
- Tag para definir um parágrafo;
- <a> Tag de link, junto ao atributo href="" é responsável pela principal característica da web;
- <header> define um cabeçalho;
- <section> define uma seção;
- <article> define um artigo;
- <div> define uma divisão;
- <footer> define um rodapé;

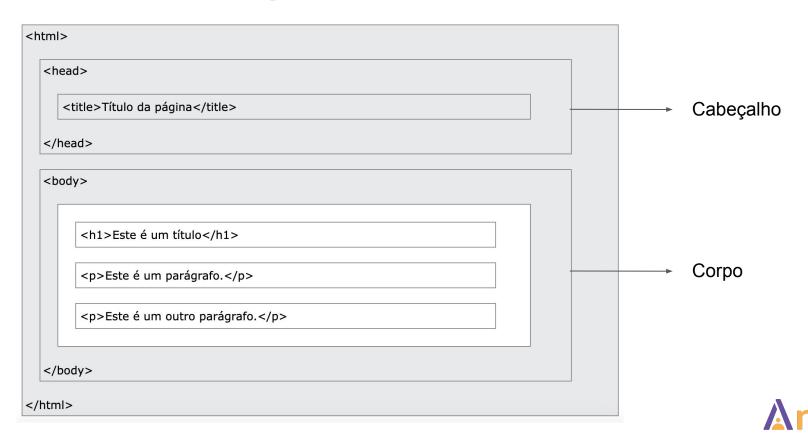


TAGS

- <nav> define uma área de navegação (como menus);
- define uma tabela;
- define uma lista ordenada;
- define uma lista n\u00e4o ordenada;
- **(li)** define o item de uma lista;
- **<form>** define um formulário;
- <input> define os campos do formulário;
- <textarea> define uma área para o usuário digitar um texto;
- **'button'** define um botão;
- permite inserir uma imagem no seu documento.



Estrutura da página HTML



Anatomia da Tag





<html>, <head> e <body>

<head> - Providencia informações gerais sobre o documento (metadados), incluindo o título e links para scripts e folhas de estilo.

<body> - Representa o conteúdo de um documento HTML.

Importante: Todas as tags acima só podem estar presentes no documento **uma única vez.**



<title>

Define o título da página, é a informação que vai aparecer na aba do navegador. Deve estar dentro da tag <nead>

<head>
<title>Novo curso de HTML</title>
</head>



Exercícios

Exercício 1

Criando seu primeiro arquivo html. O famoso HELLO WORLD!

Vamos ver uma demonstração e depois fazer individualmente.



Exercícios extras

- 1. Faça uma página HTML que contenha a letra de uma música que você goste.
- 2. Faça uma página HTML que contenha um texto sobre os seus objetivos na Área da Programação.
- 3. Imagine que você está vendendo um imóvel. Faça uma página HTML que contenha um texto com todas as características desse imóvel.
- 4. Faça uma página HTML que contenha o passo a passo de uma receita que você goste.
- 5. Faça uma página HTML que contenha um resumo do último livro que você leu.
- 6. Faça uma página HTML que contenha um resumo da sua série preferida.



Obrigado!

