

VERSION 2.0
FEBRUARI, 2020

B



DESAIN DATABASE

MODUL 2: PENGENALAN DDL DAN DML

TIM PENYUSUN:

- AGUS EKO MINARNO
- BYAS AGENG HAQIQIE

PRESENTED BY: LABORATORIUM INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

DESAIN DATABASE

CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

1. Mahasiswa mampu membuat DDL dan DML dari PDM !
2. Mahasiswa mampu mengimplementasikan DDL dan DML !
3. Mahasiswa mampu memahami konsep DDL dan DML !

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

1. Membuat DDL dan DML
2. Mengimplementasikan DDL dan DML
3. Memahami DDL dan DML

KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE

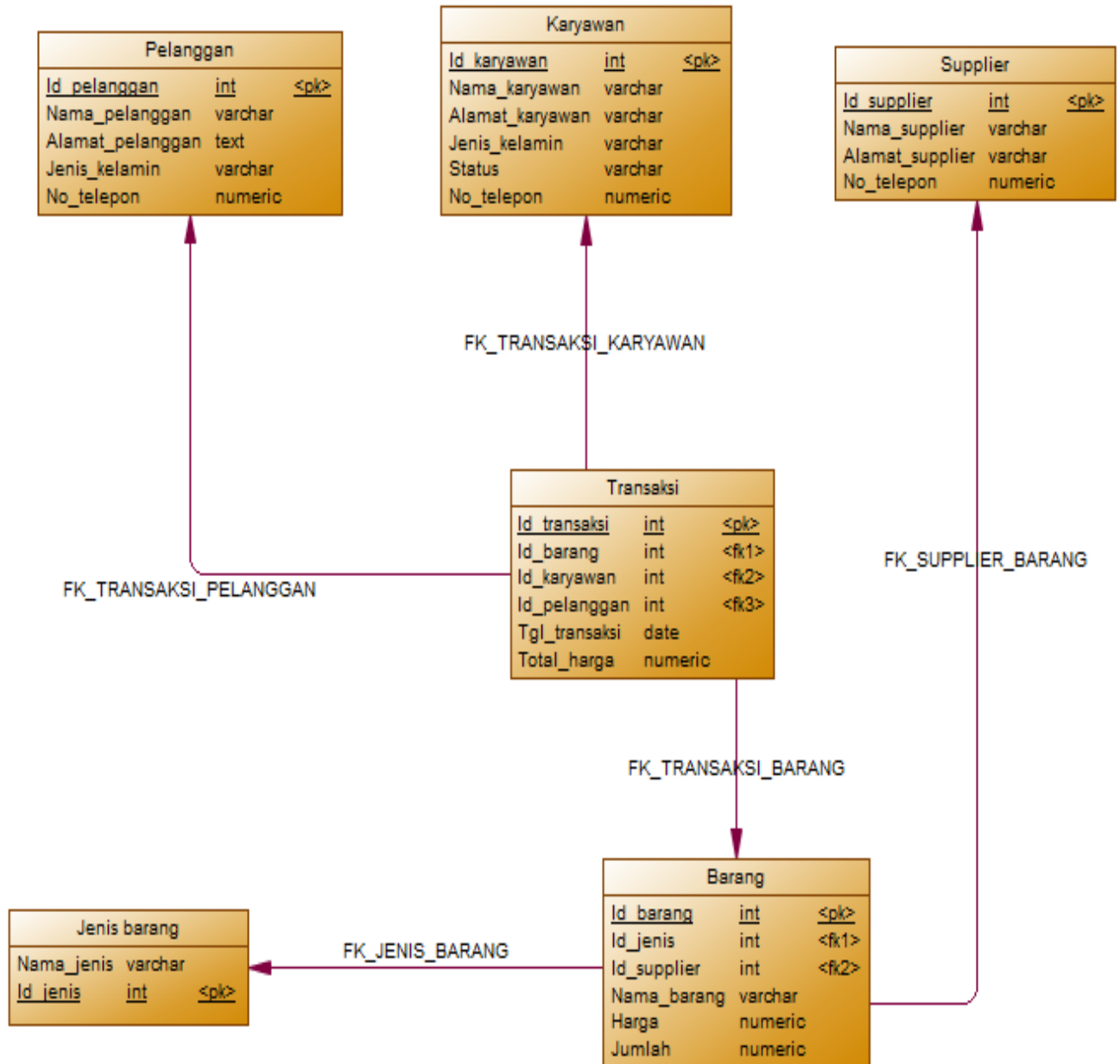
1. Oracle XE
2. Power Designer

MATERI POKOK

- **DDL (Data Definition Language)**
DDL digunakan untuk mendefinisikan, mengubah, serta menghapus basis data dan objek-objek yang diperlukan dalam basis data, misalnya tabel, view, user, dan sebagainya. DDL biasanya digunakan oleh administrator basis data dalam pembuatan sebuah aplikasi basis data. Secara umum, DDL yang digunakan adalah :
 - a. CREATE : untuk membuat objek baru
 - b. USE : untuk menggunakan objek
 - c. ALTER : untuk mengubah objek yang sudah ada
 - d. DROP : untuk menghapus objek
- **DML (Data manipulation Language)**
DML digunakan untuk memanipulasi data yang ada dalam suatu tabel. Perintah yang umum dilakukan adalah:
 - a. SELECT : untuk menampilkan data
 - b. INSERT : untuk menambahkan data baru
 - c. UPDATE : untuk mengubah data yang sudah ada
 - d. DELETE : untuk menghapus data

MATERI PRAKTIKUM

PDM :



LEMBAR KERJA

KEGIATAN 1

Dari skema PDM pada materi modul, buatlah DDL dan DML nya !

1. DDL
 - a. Create
 - b. Drop
 - c. Alter
 - d. Set Primary key
 - e. Set Foreign key
2. DML
 - a. Insert
 - b. Update
 - c. Delete
 - d. Select

RUBRIK PENILAIAN

3. DDL (50%)
 - a. Create
 - b. Drop
 - c. Alter
 - d. Set Primary key
 - e. Set Foreign key
4. DML (50%)
 - a. Insert
 - b. Update
 - c. Delete
 - d. Select