# VERSION 2.0 FEBRUARI, 2020



# [PEMROGRAMAN MOBILE]

**MODUL 4** 

TIM PENYUSUN: - HARYADY, S.KOM, M.KOM
- ARIF RAHMADHANI
- SANDY ALFIANOOR

PRESENTED BY: LAB. TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

# [PEMROGRAMAN MOBILE]

#### CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Adapun indicator capaian pembelajaran matakuliah ini adalah Mahasiswa berhasil membuat aplikasi mobile dengan melibatkan beberapa activity dan penggunaan database

#### SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Adapun capaian indicator sub capaian sebagai berikut :

- Mahasiswa mampu membuat aplikasi mobile yang didalamnya terdapat berbagai macam activity
- Mahasiswa mampu menerapkan penggunaan database pada aplikasi mobile

#### **KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE**

Adapun kebutuhan dalam praktikum kali ini :

Hardware:

Laptop / PC

Software:

Android studio

eclipse

#### MATERI POKOK

#### Actities

Sebuah activity menyajikan sebuah user interface visual yang berfokus pada kegiatan dari user. Sebuah aplikasi dapat terdiri dari satu atau beberapa activity. Ragam dan banyaknya activity tersebut tergantung pada aplikasi dan perancangannya. Umumnya, sebuah activity ditugaskan sebagai activity pertama yang akan tampil ketika aplikasi dijalankan, kemudian dilanjutkan oleh activity berikutnya. Contohnya, sebuah aplikasi dapat menyajikan daftar menu item atau menampilkan gambar beserta keterangan yang dipilih oleh user. Sebuah aplikasi pengiriman teks bisa mempunyai sebuah activity yang menampilkan daftar kontak untuk mengirim pesan, activity kedua adalah menulis pesan ke kontak yang telah dipilih, dan activity yang lain adalah menampilkan pesan lama atau mengubah pengaturan pesan. Walaupun activity tersebut bekerja bersama pada sebuah user interface, namun setiap activity tidak saling bergantung satu sama lain. Setiap activity diimplementasikan sebagai turunan (subclass) dari class utama.

#### Service

Servis adalah sebuah komponen aplikasi yang dapat melakukan operasi panjang yang berjalan di background dan tidak menyediakan sebuah tampilan. Komponen aplikasi yang lain dapat memulai sebuah servis dan terus berjalan di background meskipun pengguna berpindah ke Februari,

aplikasi lain. Sebagai tambahan, sebuah komponen dapat mengikat ke sebuah services dan bahkan melakukan komunikasi antar proses (interprocess communication/IPC). Sebagai contoh, sebuah services dapata menangani traksaksi jaringan, memutar music melakukan file I/O, atau berinteraksi dengan sebuah content provider semuanya berjalan di background.

#### **SQLite**

SQLite merupakan sebuah sistem manajemen basisdata relasional yang bersifat ACID-compliant dan memiliki ukuran pustaka kode yang relatif kecil, ditulis dalam bahasa C. SQLite merupakan proyek yang bersifat public domain yang dikerjakan oleh D. Richard Hipp. Tidak seperti pada paradigma client-server umumnya, Inti SQLite bukanlah sebuah sistem yang mandiri yang berkomunikasi dengan sebuah program, melainkan sebagai bagian integral dari sebuah program secara keseluruhan. Sehingga protokol komunikasi utama yang digunakan adalah melalui pemanggilan API secara langsung melalui bahasa pemrograman. Mekanisme seperti ini tentunya membawa keuntungan karena dapat mereduksi overhead, latency times, dan secara keseluruhan lebih sederhana. Seluruh elemen basisdata (definisi data, tabel, indeks, dan data) disimpan sebagai sebuah file. Kesederhanaan dari sisi disain tersebut bisa diraih dengan cara mengunci keseluruhan file basis data pada saat sebuah transaksi dimulai.

#### MATERI PRAKTIKUM

#### **Actities**

Sebuah activity menyajikan sebuah user interface visual yang berfokus pada kegiatan dari user. Sebuah aplikasi dapat terdiri dari satu atau beberapa activity. Ragam dan banyaknya activity tersebut tergantung pada aplikasi dan perancangannya. Umumnya, sebuah activity ditugaskan sebagai activity pertama yang akan tampil ketika aplikasi dijalankan, kemudian dilanjutkan oleh activity berikutnya. Contohnya, sebuah aplikasi dapat menyajikan daftar menu item atau menampilkan gambar beserta keterangan yang dipilih oleh user. Sebuah aplikasi pengiriman teks bisa mempunyai sebuah activity yang menampilkan daftar kontak untuk mengirim pesan, activity kedua adalah menulis pesan ke kontak yang telah dipilih, dan activity yang lain adalah menampilkan pesan lama atau mengubah pengaturan pesan. Walaupun activity tersebut bekerja bersama pada sebuah user interface, namun setiap activity tidak saling bergantung satu sama lain. Setiap activity diimplementasikan sebagai turunan (subclass) dari class utama.

#### Service

Servis adalah sebuah komponen aplikasi yang dapat melakukan operasi panjang yang berjalan di background dan tidak menyediakan sebuah tampilan. Komponen aplikasi yang lain dapat memulai sebuah servis dan terus berjalan di background meskipun pengguna berpindah ke aplikasi lain. Sebagai tambahan, sebuah komponen dapat mengikat ke sebuah services dan bahkan melakukan komunikasi antar proses (interprocess communication/IPC). Sebagai contoh, sebuah services dapata menangani traksaksi jaringan, memutar music melakukan file I/O, atau berinteraksi dengan sebuah content provider semuanya berjalan di background.

#### **SQLite**

SQLite merupakan sebuah sistem manajemen basisdata relasional yang bersifat ACID-compliant dan memiliki ukuran pustaka kode yang relatif kecil, ditulis dalam bahasa C. SQLite merupakan proyek yang bersifat public domain yang dikerjakan oleh D. Richard Hipp. Tidak seperti pada paradigma client-server umumnya, Inti SQLite bukanlah sebuah sistem yang mandiri yang berkomunikasi dengan sebuah program,

melainkan sebagai bagian integral dari sebuah program secara keseluruhan. Sehingga protokol komunikasi utama yang digunakan adalah melalui pemanggilan API secara langsung melalui bahasa pemrograman. Mekanisme seperti ini tentunya membawa keuntungan karena dapat mereduksi overhead, latency times, dan secara keseluruhan lebih sederhana. Seluruh elemen basisdata (definisi data, tabel, indeks, dan data) disimpan sebagai sebuah file. Kesederhanaan dari sisi disain tersebut bisa diraih dengan cara mengunci keseluruhan file basis data pada saat sebuah transaksi dimulai.

#### LEMBAR KERJA

#### **KEGIATAN 1**

Masukkan materi utama untuk mengerjakan tugas

Pada praktikum kali ini membahas melanjutkan dari modul sebelumnya mengenai pembuatan multi-activity, namun kali ini akan menggunakan database sebagai penyimpanan datanya. Berikut tahapan prakteknya:

- 1. Buka Android Studio
- 2. Buat Projek Baru
- 3. Berinama Projek yang akan kita buat
- 4. Perhatikan settingan gradle app nya.

```
dependencies {
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    implementation 'com.android.support:appcompat-v7:28.0.0'
    implementation 'com.android.support:design:28.0.0'
    implementation 'com.android.support.constraint:constraint-
layout:1.1.3'
    testImplementation 'junit:junit:4.12'
    androidTestImplementation
'com.android.support.test:runner:1.0.2'
    androidTestImplementation
'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.2'
}
```

- 5. Pilih Empty Activity
- 6. Selanjutnya pada bagian Customize The Activity biarkan saja default
- 7. Setelah ke 6 langkah tadi selesai kita buat DataHelper.java , DataHelper.java ini adalah proses pembuatan Database SQLiteSimpan dengan Nama DataHelper.java

```
import android.content.Context;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.util.Log;

public class DataHelper extends SQLiteOpenHelper {
    private static final String DATABASE_NAME = "User.db";
    private static final int DATABASE_VERSION = 1;

public DataHelper(Context context) {
    super(context, DATABASE_NAME, null,
```

```
DATABASE_VERSION);
}

@Override
public void onCreate(SQLiteDatabase db){
    String sql = "create table myuser(id integer
primary key, nama text null, email text null, password text
null);";
    Log.d("Data","onCreate: "+sql);
    db.execSQL(sql);
}

@Override
public void onUpgrade(SQLiteDatabase arg0, int arg1,
int arg2){
    }
}
```

#### 8. Kita buat layout xml pada activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.design.widget.CoordinatorLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    tools:context=".MainActivity">
    <android.support.design.widget.AppBarLayout</pre>
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android: theme="@style/AppTheme.AppBarOverlay">
        <android.support.v7.widget.Toolbar</pre>
            android:id="@+id/toolbar"
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="?attr/actionBarSize"
            android:background="?attr/colorPrimary"
            app:popupTheme="@style/AppTheme.PopupOverlay" />
    </android.support.design.widget.AppBarLayout>
    <include layout="@layout/content main" />
    <android.support.design.widget.FloatingActionButton</pre>
        android:id="@+id/fab"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout gravity="bottom|end"
```

```
android:layout_margin="@dimen/fab_margin"
    app:srcCompat="@android:drawable/ic_input_add
" />
</android.support.design.widget.CoordinatorLayout>
```

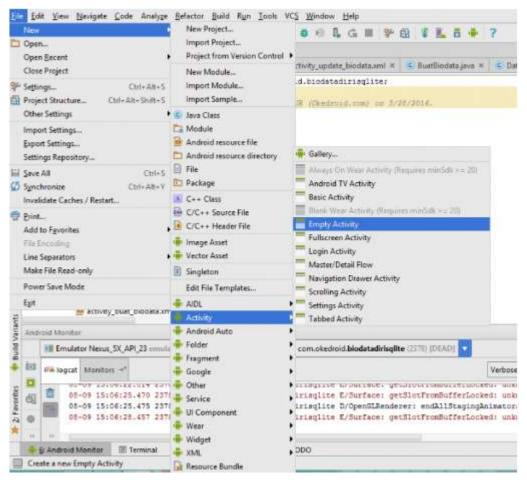
9. Kita tuliskan source dibawah pada Main Activity.java

```
10. import android.content.DialogInterface;
  import android.content.Intent;
  import android.database.Cursor;
  import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
  import android.os.Bundle;
  import android.support.design.widget.FloatingActionButton;
  import android.support.design.widget.Snackbar;
   import android.support.v7.app.AlertDialog;
  import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
  import android.support.v7.widget.Toolbar;
  import android.view.View;
  import android.view.Menu;
  import android.view.MenuItem;
  import android.widget.AdapterView;
  import android.widget.ArrayAdapter;
  import android.widget.ListView;
  public class MainActivity extends AppCompatActivity {
       String[] daftar;
       ListView ListView;
       Menu menu;
      protected Cursor cursor;
       DataHelper dbcenter;
      public static MainActivity ma;
       @Override
      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
           super.onCreate(savedInstanceState);
           setContentView(R.layout.activity main);
           Toolbar toolbar = (Toolbar) findViewById(R.id.toolbar);
           setSupportActionBar(toolbar);
           FloatingActionButton fab = (FloatingActionButton)
  findViewById(R.id.fab);
           fab.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
               @Override
               public void onClick(View view) {
                   Intent intent = new Intent (MainActivity.this,
  CreateActivity.class);
                   startActivity(intent);
           });
           ma = this;
           dbcenter = new DataHelper(this);
           RefreshList();
```

```
public void RefreshList() {
        SQLiteDatabase db = dbcenter.getReadableDatabase();
        cursor = db.rawQuery("SELECT * FROM myuser", null);
        daftar = new String[cursor.getCount()];
        cursor.moveToFirst();
        for (int cc = 0; cc < cursor.getCount(); cc++) {</pre>
            cursor.moveToPosition(cc);
            daftar[cc] = cursor.getString(1).toString();
        ListView = (ListView) findViewById(R.id.listView1);
        ListView.setAdapter(new ArrayAdapter(this,
android.R.layout.simple list item 1, daftar));
        ListView.setSelected(true);
        ListView.setOnItemClickListener(new
AdapterView.OnItemClickListener() {
            public void onItemClick(AdapterView arg0, View arg1,
int arg2, long arg3) {
                final String selection = daftar[arg2];
//.getItemAtPosition(arg2).toString();
                final CharSequence[] dialogitem = {"Lihat User",
"Update User", "Hapus User"};
                AlertDialog.Builder builder = new
AlertDialog.Builder (MainActivity.this);
                builder.setTitle("Pilihan");
                builder.setItems(dialogitem, new
DialogInterface.OnClickListener() {
                    public void onClick(DialogInterface dialog,
int item) {
                        switch (item) {
                            case 0:
                                Intent i = new
Intent(getApplicationContext(), ReadActivity.class);
                                i.putExtra("nama", selection);
                                startActivity(i);
                                break:
                            case 1:
                                Intent in = new
Intent(getApplicationContext(), UpdateActivity.class);
                                in.putExtra("nama", selection);
                                startActivity(in);
                                break;
                            case 2:
                                SQLiteDatabase db =
dbcenter.getWritableDatabase();
                                db.execSQL("delete from myuser
where nama = '" + selection + "'");
                                RefreshList();
                                break;
                        }
                });
                builder.create().show();
        });
```

```
((ArrayAdapter)
   ListView.getAdapter()).notifyDataSetInvalidated();
       @Override
       public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
           // Inflate the menu; this adds items to the action bar if
   it is present.
          getMenuInflater().inflate(R.menu.menu main, menu);
          return true;
       }
       @Override
      public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
           // Handle action bar item clicks here. The action bar
   will
          // automatically handle clicks on the Home/Up button, so
   long
           // as you specify a parent activity in
   AndroidManifest.xml.
           int id = item.getItemId();
           //noinspection SimplifiableIfStatement
           if (id == R.id.action settings) {
               return true;
           return super.onOptionsItemSelected(item);
   }
11.
```

12. Buat 3 empty activity baru. Dengan memberikan nama CreateActicity, UpdateActivity dan ReadActicity.



- 13. Setelah Activity tadi di buat tuliskan pada layout xml:
- 14. Berikut source code activity\_create.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLavout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android: layout height="match_parent"
   android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
   android:paddingLeft="@dimen/activity horizontal margin"
   android:paddingRight="@dimen/activity horizontal margin"
   android:paddingTop="@dimen/activity vertical margin"
   tools:context=".CreateActivity">
   <EditText
        android:id="@+id/editTextID"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignLeft="@+id/textView1"
        android:layout below="@+id/textView1"
        android:inputType="number"
        android:maxLength="10">
        <requestFocus />
    </EditText>
    <TextView
```

```
android:id="@+id/textView1"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout alignParentLeft="true"
    android:layout_alignParentTop="true"
    android:text="ID" />
<TextView
    android:id="@+id/textView2"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout alignLeft="@+id/editTextID"
    android:layout below="@+id/editTextID"
    android:layout marginTop="10dp"
    android:text="Nama" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextName"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout_alignLeft="@+id/textView2"
    android:layout_below="@+id/textView2"
    android:inputType="text"
    android:maxLength="50"/>
<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout alignLeft="@+id/editTextName"
    android:layout below="@+id/editTextName"
    android:layout marginTop="10dp"
    android:text="E-Mail" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextEmail"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout alignLeft="@+id/textView3"
    android:layout below="@+id/textView3"
    android:inputType="text"
    android:maxLength="50"/>
<TextView
    android:id="@+id/TextView4"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout_alignLeft="@+id/editTextEmail"
    android:layout below="@+id/editTextEmail"
    android:layout marginTop="10dp"
    android:text="Password" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextPswd"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout alignLeft="@+id/TextView4"
    android:layout_below="@+id/TextView4"
    android:inputType="textPassword"
    android:maxLength="12"/>
<Button
```

```
android:id="@+id/button1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignLeft="@+id/editTextPswd"
        android:layout alignParentBottom="true"
        style="?android:attr/borderlessButtonStyle"
        android:drawableLeft="@android:drawable/ic menu save"
        android:text="Simpan" />
    <But.ton
        android:id="@+id/button2"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="Kembali"
        style="?android:attr/borderlessButtonStyle"
        android:drawableLeft="@android:drawable/ic menu directions"
        android:layout alignParentBottom="true"
        android:layout alignRight="@+id/editTextPswd"
        android:layout alignEnd="@+id/editTextPswd"
        android:layout marginRight="25dp"
        android:layout_marginEnd="25dp" />
</RelativeLayout>
```

#### 15. Berikut source code dari acticity update :

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
   android:paddingLeft="@dimen/activity horizontal margin"
   android:paddingRight="@dimen/activity horizontal margin"
   android:paddingTop="@dimen/activity vertical margin"
   tools:context=".UpdateActivity">
   <EditText
        android:id="@+id/editTextID"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap_content"
        android:layout alignLeft="@+id/textView1"
        android:layout below="@+id/textView1"
        android:inputType="number"
        android:maxLength="10">
        <requestFocus />
   </EditText>
   <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout alignParentTop="true"
        android:text="ID" />
   <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout width="wrap content"
```

```
android: layout height="wrap content"
    android:layout alignLeft="@+id/editTextID"
    android:layout below="@+id/editTextID"
    android:layout marginTop="10dp"
    android:text="Nama" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextName"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout alignLeft="@+id/textView2"
    android:layout below="@+id/textView2"
    android:inputType="text"
    android:maxLength="20"/>
<TextView
    android:id="@+id/textView3"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout_alignLeft="@+id/editTextName"
    android:layout below="@+id/editTextName"
    android:layout_marginTop="10dp"
    android:text="Email" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextEmail"
    android:layout width="match parent"
    android: layout height="wrap content"
    android:layout alignLeft="@+id/textView3"
    android:layout below="@+id/textView3"
    android:inputType="text"
    android:maxLength="12"/>
<TextView
    android:id="@+id/TextView4"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignLeft="@+id/editTextEmail"
    android:layout below="@+id/editTextEmail"
    android:layout marginTop="10dp"
    android:text="Password" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextPswd"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout alignLeft="@+id/TextView4"
    android:layout_below="@+id/TextView4"
    android:inputType="textPassword"
    android:maxLength="12"/>
<Button
    android:id="@+id/button1"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap_content"
    android:layout_alignLeft="@+id/editTextPswd"
    android:layout alignParentBottom="true"
    style="?android:attr/borderlessButtonStyle"
    android:drawableLeft="@android:drawable/ic menu edit"
    android:text="Update" />
<Button
    android:id="@+id/button2"
```

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Kembali"
style="?android:attr/borderlessButtonStyle"
android:drawableLeft="@android:drawable/ic_menu_directions"
android:layout_alignTop="@+id/button1"
android:layout_alignParentRight="true"
android:layout_alignParentEnd="true" />
</RelativeLayout>
```

#### 16. Berikut source code dari activity read:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity horizontal margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity horizontal margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity vertical margin"
    tools:context=".ReadActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/textView1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignParentRight="true"
        android:layout alignParentTop="true"
        android:layout marginRight="104dp"
        android:layout marginTop="20dp"
        android:text="TextView" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignRight="@+id/textView1"
        android:layout below="@+id/textView1"
        android:layout marginTop="20dp"
        android:text="TextView" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignLeft="@+id/textView2"
        android:layout below="@+id/textView2"
        android:layout marginTop="20dp"
        android:text="TextView" />
    <TextView
        android:id="@+id/textView4"
        android:layout width="wrap content"
```

```
android:layout height="wrap content"
        android:layout alignLeft="@+id/textView3"
        android:layout below="@+id/textView3"
        android:layout marginTop="20dp"
        android:text="TextView" />
    <TextView
        android:id="@+id/TextView05"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout_height="wrap content"
        android:layout alignBaseline="@+id/textView4"
        android:layout alignBottom="@+id/textView4"
        android:layout alignLeft="@+id/TextView04"
        android:text="Password" />
    <TextView
        android:id="@+id/TextView04"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignBaseline="@+id/textView3"
        android:layout alignBottom="@+id/textView3"
        android:layout alignLeft="@+id/TextView02"
        android:text="Email" />
    <TextView
        android:id="@+id/TextView02"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout alignBaseline="@+id/textView2"
        android:layout alignBottom="@+id/textView2"
        android:layout alignLeft="@+id/TextView01"
        android:text="Nama" />
    <TextView
        android:id="@+id/TextView01"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout above="@+id/textView2"
        android:layout alignParentLeft="true"
        android:text="ID" />
    <Button
        android:id="@+id/button1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="Kembali"
        style="?android:attr/borderlessButtonStyle"
        android:src="@android:drawable/ic menu directions"
        android:layout alignParentBottom="true"
        android:layout alignParentLeft="true"
        android:layout alignParentStart="true"
        android:layout marginBottom="26dp" />
</RelativeLayout>
```

17. Tuliskan baris kode java class di bawah dengan nama masing-masing:

#### 18. createActivity.java

```
import android.database.Cursor;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;
public class CreateActivity extends AppCompatActivity {
    protected Cursor cursor;
    DataHelper dbHelper;
    Button ton1, ton2;
    EditText textID, textName, textemail, textpswd;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity create);
        dbHelper = new DataHelper(this);
        textID = (EditText) findViewById(R.id.editTextID);
        textName = (EditText) findViewById(R.id.editTextName);
        textemail = (EditText)
findViewById(R.id.editTextEmail);
        textpswd = (EditText) findViewById(R.id.editTextPswd);
        ton1 = (Button) findViewById(R.id.button1);
        ton2 = (Button) findViewById(R.id.button2);
        ton1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View arg0) {
                // TODO Auto-generated method stub
                SOLiteDatabase db =
dbHelper.getWritableDatabase();
                db.execSQL("insert into myuser(id, nama,
email, password) values('" +
                        textID.getText().toString() + "','" +
                        textName.getText().toString() + "','"
                        textemail.getText().toString() + "','"
                        textpswd.getText().toString() + "')");
                Toast.makeText(getApplicationContext(),
"Berhasil", Toast. LENGTH LONG). show();
                MainActivity.ma.RefreshList();
                finish();
        });
        ton2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View arg0) {
                // TODO Auto-generated method stub
```

```
finish();
}
});
}
```

19. Kemudian edit pada: manifest/AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   package="c.anas.modul4">
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic launcher"
        android:label="@string/app name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android: theme="@style/AppTheme">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:label="@string/app name"
            android: theme="@style/AppTheme.NoActionBar">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category
android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".CreateActivity" />
        <activity android:name=".ReadActivity" />
        <activity android:name=".UpdateActivity"></activity>
    </application>
</manifest>
```

20. Lanjutkan edit pada: res/values/color.xml

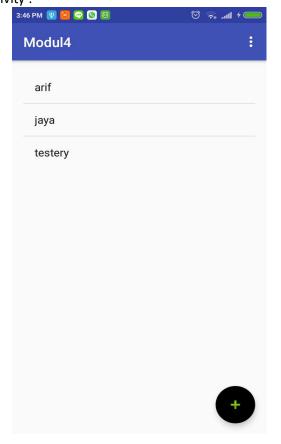
21. Dan edit pada: res/values/dimens.xml

22. Kemudian buat content\_main.xml denga isi sebagai berikut.

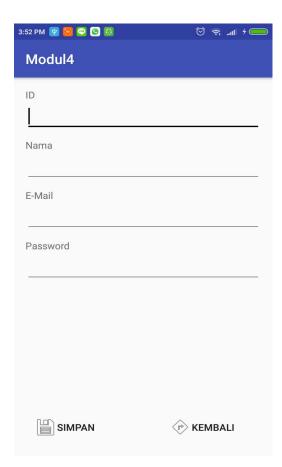
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
```

```
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android: layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:paddingBottom="@dimen/activity vertical margin"
   android:paddingLeft="@dimen/activity horizontal margin"
   android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
   android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
   app:layout_behavior="@string/appbar_scrolling_view_behavior"
   tools:context=".MainActivity"
   tools:showIn="@layout/activity_main">
   <ListView
       android:id="@+id/listView1"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
        android:layout alignParentTop="true"
        android:layout alignParentRight="true"
        android:layout alignParentEnd="true"
        android:layout above="@+id/button2">
   </ListView>
</RelativeLayout>
```

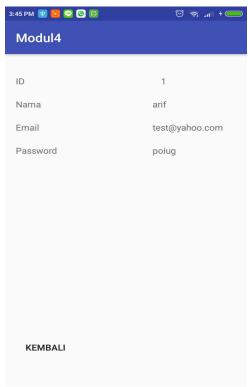
23. Kemudian running program pada main\_activity. Hasil Tampilan main\_activity:



# Form input user:



# Lihat detail user:



# Update user:



# Tugas 1

Buatlah aplikasi Pendaftaran Mahasiswa dengan data yang telah terhubung dengan database.

# Tugas 2

Pada aplikasi tambahkan fitur detail data, update data dan hapus data.

# Tugas 3

Menambahkan fitur upload gambar foto setiap data.

### **RUBRIK PENILAIAN**

A(80-100)
Berhasil menjalankan aplikasi
berhasil menghubungkan ke database
Jumlah atribut > 5
berhasil menambahkan, menngedit, menghapus dan menampilkan detail kontakl
berhasil menambahkan foto

B(70-80)
Berhasil menjalankan aplikasi
berhasil menghubungkan ke database
Jumlah atribut kurang <=5
berhasil menambahkan data

C<65
Berhasil menjalankan aplikasi
belum berhasil menghubungkan ke database