

Def. 1 Пусть $X = \{x_i\}_{i=1}^{\infty}$ - множество переменных, $C = \{c_i\}_{i=1}^{\infty}$ - множество констант. \mathbb{F} -множество формул, такое что:

1. $c_i \in \mathbb{F}$;
2. $x_i \in \mathbb{F}$;
3. $\forall f, g \in \mathbb{F} \Rightarrow \vee(f, g), \wedge(f, g), \bar{f} \in \mathbb{F}$.

Def. 2 Уравнением e называется пара (f_1, f_2) , где $f_1, f_2 \in \mathbb{F}$.
 E - множество всех уравнений.
Уравнение называется **простейшим**, если оно имеет вид (x_i, f) , где f - произвольная формула или (c_i, f) , где $f \neq x_j, \forall j \in \mathbb{N}$.

Def. 3 P -множество предикатов, такое что:

1. $f == g \in P$;
2. $f \subset g \in P$;
3. $f =!! g \in P$.

Def. 4 U - множество условий, таких что:

1. $p \in U$, где $p \in P$;
2. $\forall u_1, u_2 \in U \Rightarrow \vee(u_1, u_2), \wedge(u_1, u_2), \bar{u}_1 \in U$.

Def. 5 Деревом называется $T = (V, \phi, \psi, \alpha, \beta)$, где:

V - множество вершин,
 $\phi : V \rightarrow (V \times V) \cup V \cup \emptyset$ - функция потомков;
 $\psi : V \rightarrow V \cup \emptyset$ - функция предков;
 $\alpha : V \rightarrow U$ - функция условия;
 $\beta : V \rightarrow \{e_i\}_{i=1}^n \cup \emptyset, n \in \mathbb{N}, e \in E$ - функция уравнений.

Алгоритм 1 Алгоритм сведения уравнения к системе простейших уравнений:

- Шаг 1. а) Если $e = (\wedge(f, g), \wedge(u, v))$, то выполняем шаг 1 для $e_1 = (f, u)$ и $e_2 = (g, v)$. Результат решений объединяем;
б) Если $e = (\vee(f, g), \vee(u, v))$, то выполняем шаг 1 для $e_1 = (f, u)$ и $e_2 = (g, v)$. Результат решений объединяем;
в) Если $e = (\bar{f}, \bar{u})$, то выполняем шаг 1 для $e_1 = (f, u)$;
г) Если e -простейшее, то результат - e ;
д) Если $e = (f, x_i)$, то результат - (x_i, f) ;
е) Если $e = (f, c_i)$, то результат - (c_i, f) ;

ж) Если не выполнены пункты а) — е), то результатом является \emptyset .

Def. 6 $Vars : F \rightarrow 2^X$, такая что:

1. $Vars(x_i) = \{x_i\}$;
2. $Vars(c_i) = \emptyset$;
3. $Vars(\vee(f, g)) = Vars(f) \cup Vars(g)$;
4. $Vars(\wedge(f, g)) = Vars(f) \cup Vars(g)$;
5. $Vars(\bar{f}) = Vars(f)$.

Def. 7 Простейшее уравнение называется **разрешимым** если:

1. $e = (c_i, c_i), \forall i \in \mathbb{N}$;
2. $e = (x_i, f) \Leftrightarrow x_i \notin Vars(f)$.

Алгоритм 2 Алгоритм подстановки переменной (x_i, f) в другое уравнение g :

Шаг 1. а) Если $g = x_i$, то ответ f ;

б) Если $g = \bar{u}$, то ответ \bar{l} , где l - подстановка (x_i, f) в u ;

в) $\vee(f, g)$, то ответ $\vee(l, t)$, где l - подстановка (x_i, f) в u , t - подстановка (x_i, f) в g ;

г) $\wedge(f, g)$, то ответ $\wedge(l, t)$, где l - подстановка (x_i, f) в u , t - подстановка (x_i, f) в g ;

д) Если $g = c_i$, то ответ c_i ;

е) Если $g = x_j, i \neq j$, то ответ x_j .

Алгоритм 3 Алгоритм выражения переменных через константы и другие переменные:

Шаг 1. Применяем **Алгоритм 1**, в случае \emptyset , выразить ничего нельзя. Переходим к шагу 2.

Шаг 2. Если среди уравнений вида: $e = (c_i, f), \forall i \in \mathbb{N}$, все разрешимые, то удаляем их из системы и переходим к шагу 3, иначе ничего нельзя выразить.

Шаг 3. Если у нас есть уравнения вида: $e_1 = (x_i, f)$ и $e_2 = (x_i, f)$, то удаляем e_2 , переходим к шагу 3, иначе переходим к шагу 4.

Шаг 4. Если у нас есть уравнения вида: $e_1 = (x_i, f)$ и $e_2 = (x_i, g)$, то удаляем e_2 , и переходим к шагу 1 для уравнения $e_3 = (g, f)$. Иначе переходим к шагу 5.

Шаг 5. Если оставшиеся уравнения разрешимы, то переходим к шагу 6, иначе ничего нельзя выразить.

Шаг 6. Если у нас есть уравнения вида: $e_1 = (x_i, f)$ и $e_2 = (x_j, g)$, где $x_j \in Vars(f)$, то по **Алгоритму 2**, подставляем в уравнение e_1 выражение для x_j и переходим к шагу 5.

Иначе выводим систему выражения переменных.

Def. 8 Пусть *TRUE* - истина, *FALSE* - ложь, *NOTDEF* - неопределенность.

Алгоритм 4 Алгоритм проверки синтаксического равенства $f == g$ при известных $X_i = \{x_{i_1} \dots x_{i_n}\}$:

Шаг 1. Решаем уравнение (f, g) по **Алгоритму 1**. Получаем $T = \{t_i\}_{i=1}^n$ - систему простейших. Если $T = \emptyset$, то *FALSE*.

Шаг 2. $\forall i$ удаляем $c_i = c_i$;

$\forall i$ удаляем $x_i = x_i$

Если $\exists x_j \in X_i$, то по **Алгоритму 2** подставляем x_j в уравнение $e = (x_j, f)$ и переходим к шагу 1 Алгоритма 4 для e . Результат объединяем, иначе переходим к шагу 3.

Шаг 3. Если $T = \emptyset$ - *TRUE*, иначе *NOTDEF*

Алгоритм 5 Алгоритм проверки подформульного предиката $f \subset g$ при известных $X_i = \{x_{i_1} \dots x_{i_n}\}$:

Шаг 1. Применяем **Алгоритм 4** к $f == g$. Пусть q_1 её результат.

Если $q_1 = TRUE$, то выводим *TRUE*, иначе переходим к шагу 2.

Шаг 2.а) Если $g = c_i$, то выводим q_1 ;

б) Если $g = x_i$, то выводим q_1 ;

в) Если $g = \bar{h}$, то применяем Алгоритм 5 к $f \subset h$ и получаем результат q_2 . Если $q_2 = TRUE$, то выводим *TRUE*, если q_1 или q_2 равны *NOTDEF*, то выводим *NOTDEF*, иначе выводим *FALSE*.

г) Если $g = \vee(h_1 h_2)$ или $g = \wedge(h_1 h_2)$, то применяем Алгоритм 5 к $f \subset h$ и получаем результат q_2 . Если $q_2 = TRUE$, то выводим q_2 , иначе применяем Алгоритм 5 к $f \subset h_2$ и получаем результат q_3 . Если $q_3 = TRUE$, то выводим *TRUE*. Если одна из $q_1, q_2, q_3 = NOTDEF$, то выводим *NOTDEF*. Иначе, выводим *FALSE*.

Def. 9 Вершина дерева v называется **вершиной уравнений**, если $\phi(v) = w, w \in V$, где V из **Def.5**.

Def. 10 Вершина дерева v называется **выходом**, если $\phi(v) = \emptyset$.

Def. 11 Вершина дерева v называется **вершиной условия**, если $\phi(v) = (w, w')$, $w, w' \in V$.

Def. 12 Вершина дерева v называется **корнем дерева**, если $\psi(v) = \emptyset$.

Алгоритм упрощения дерева 1

Пусть v - текущая вершина. Начиная с корня дерева, выполняем следующие шаги:

Шаг 1. а) Если v - вершина условия, то применяем Алгоритм n_1 к $\alpha(v)$, если $TRUE$, то "отрезаем правую ветку". Если $FALSE$, то "отрезаем левую ветку". Далее переходим к шагу 2.

б) Если v - вершина уравнений, то пусть $\beta : V \rightarrow \{e_i\}_{i=1}^n, n \in \mathbb{N}, e \in E$, тогда $\forall i$, где $1 \leq i \leq n$ выражаем переменные **Алгоритму 3**. Если e_i не разрешимо, то удаляем это уравнение. Далее по Алгоритму n_1 проверяем условие $\alpha(v)$ для оставшихся уравнений. Удаляем уравнения, для которых условие не выполнено. Далее переходим к Шагу 3.

Шаг 2. Применяем Алгоритм n_3 (конъюнкция двух условий). Пусть $\phi(v) = (w, w')$, тогда применяем шаг 1 к вершинам w, w' .

Шаг 3. Применяем Алгоритм n_5 на согласование всех выражений. Применяем шаг 1 к вершине $\phi(v)$.