```
@yksk
10月からpixiv。
絵が好きなので入りました。
UIチームでUI話し合ったりJS書いてます。
今やっていること
pixivのJSの整理
prototype.js + jQueryで動いてます。
pixivは4年目。古めのサイトだと多い。
Conflict!
jQueryに統一したい。
$.noConflict();
最高
匿名関数で囲む。
pixivは変数、関数がグローバルなサービス
とりあえず外に出す。
function foo() {}
window.foo = function() {};
$
$('shibuya')
$('#shibuya')[0]
// TMP
2. HTML
HTMLも汚い。5!
script = JavaScript
<script type="text/javascript">
<script>
独自属性をプレースホルダーにしてたりする。
data-*属性を使おう。まじべんり
仕様としては
<div data-foo-bar="hello!">
div.dataset.fooBar // hello!
で取れるようになる。
でもブラウザが対応してないので
jQuery!
jQuery 1.4.3から$.dataがdata属性を見るようになったよ!
$(div).data('foo-bar') // hello!
JSON入れとくとパースしてくれるよ。
<div data-json="{&quot;foo&quot;:123}">
$(div).data('json').foo // 123
3. dispatcher
no WAF
ページが分かれてる。
ページ毎に別のJSを読みにくい。
dispatcherで分けて読む
```

例

location.pathnameから正規表現で分けてます。

動的に読むといいことがある

LABjs

読み込みを非同期化してくれます。

JSがページロードのボトルネックにならない

例

全ページこの仕組みで動くようにするの結構大変。がんばる。ちなみにバックエンドも汚いので一緒にきれいにしましょう。

テストは共通のライブラリ周りをQUnitで。1年ほど前にCommonJSに準拠して意味が分かりやすくなった。

基本githubの最新を使うが、たまに動かなくなるwので、動いている自転のスナップショットから使うといいと思う。

TextMateのバンドルは僕がメンテしてるので使ってる人は試してみて下さい。