

近未来ブラウザの形を考える60分

ーユーザエクスペリエンスの視点からー

三井物産株式会社 三井物産株式会社 三井物産株式会社

近未来のブラウザ

- × 近未来

 - + 3年から5年後

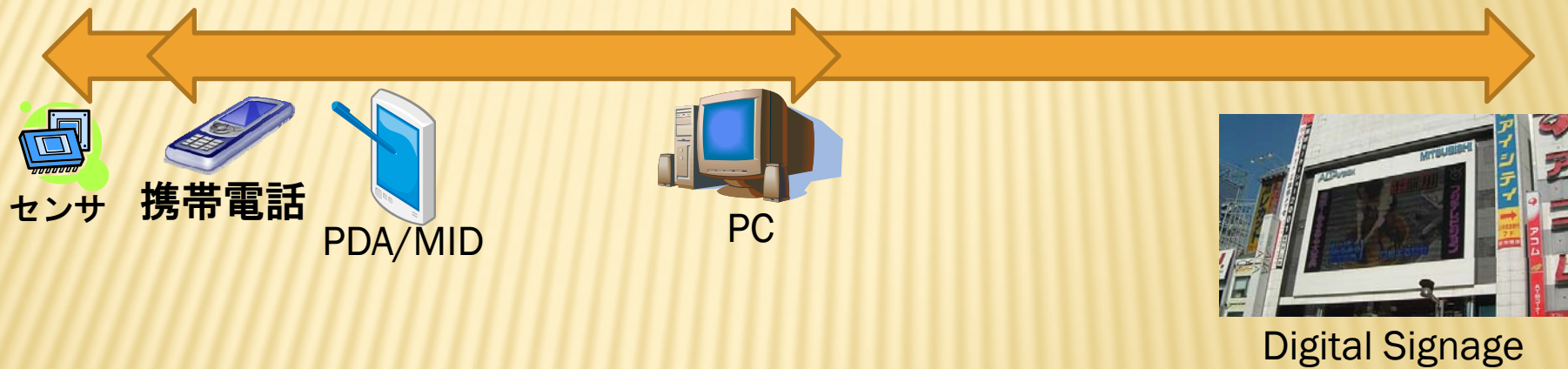
- × 利用シーン

- × インタラクション

- × 情報表現

利用シーン

- × センサ・携帯デバイスからデジタルサイネー
ジまで



インタラクション

✕ UI: Keyboard & Pointing Device

- + Camera, Audio Interface
- + Pointing Scheme: Multipoint, Touch Panel, Pen
- + RF-ID, 加速度センサ

情報表現

- × ビデオ

 - + YouTube, ニコニコ動画,...

- × 3D

- × Rich Interface

PANELISTS

- ✕ Adrian David Cheok
 - + 慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科
- ✕ 加藤博一
 - + 奈良先端科学技術大学院大学情報科学研究科
- ✕ Aza Raskin
 - + Mozilla Labs.
- ✕ モデレータ
 - + 砂原秀樹
 - ✕ 慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科
 - ✕ 奈良先端科学技術大学院大学情報科学研究科

PANEL

- ✕ your opinion on UI or User Experience for Web Browser in near future
 - + 5-10 minutes Presentation
- ✕ Discussion