Resultados de la Octava Encuesta Anual Situación de los Desarrolladores Web en el Perú 2018

Mozilla Perú, la comunidad de entusiastas de las tecnologías web, defensores de la web abierta y promotores de Firefox y Mozilla en el país, diseñó y aplicó el estudio "Situación de los Desarrolladores Web en el Perú". Este informe presenta los resultados de la aplicación de la encuesta.

1. Contexto

- Dirigido a: peruanos o extranjeros residentes en Perú y que se dedican al desarrollo de sitios o aplicaciones web.
- Objetivo: Contar con un perfil del desarrollador web en Perú, la situación laboral en que se encuentra, las tecnologías con las cuales está familiarizado y las formasen que adquiere nuevos conocimientos.
- Número de participantes: 213 usuarios.
- Fecha de ejecución: Del 17 de enero de 2019 hasta 22 de febrero de 2019.
- Medio de llenado: Formulario publicado vía web.
- Medios de difusión iniciales: Redes sociales de Mozilla Perú (Facebook y Twitter), grupos de Facebook de comunidades locales de desarrolladores, y anuncios de Facebook.

2. Resumen ejecutivo

En términos generales, más del 82% de los desarrolladores web, están concentados en Lima. Entre los grupos etáreos, destacan los desarrolladores de entre 24 y 30 años de edad con más del 45% de los encuestados. Siendo el 82% hombres y el 17% mujeres. Casi dos tercios de los desarrolladores tiene formación universitaria y menos de un tercio tiene formación técnica.

En términos laborales, un tercio de los desarrolladores tiene de 1 a 3 años de experiencia, mientras que el 15% tiene de 6 a 10 años de experiencia en desarrollo web. Respecto a la situacion laboral, el 38% trabaja de manera dependiente y el 17% lo hace de manera independiente, habiendo un 30% que lo hace tanto dependiente como independiente a la vez. De los que trabajan, el 23% recibe más de S/ 5501, pero también hay un 21% que recibe entre S/ 1500 y S/ 2500. Pero en general, el 55% afirma que su sueldo aumentó en el último año.

El 49% se considera un desarrollador fullstack. Y, un 52% utiliza Microsoft Windows como sistema operativo de entorno de desarrollo. Entre las herramientas de desarrollador (Dev Tools) que brindan los navegadores web, las más utilizadas son: La consola (85%), el inspector de elementos (81%), y la herramienta de responsive design (63%).

De las tecnologías para programación consultadas (.NET, Go, Java, Node, PHP, Python, Ruby, Rust), más de la mitad tiene experiencia con .NET, casi un tercio con Go, 76% con Java, 83,1% con Node, 82,% con PHP, 65% con Python, 34% con Ruby, y 12% con Rust. Siendo Laravel (63%), Django (54%) y Express (47%) los frameworks backend que más se conocen. Siendo éstos también los más usados (44%, 32%, y 29% respectivamente).

Entre los frameworks de JavaScript que más se conocen, están jQuery (91%), AngularJS (69%) y VueJS(63%). Siendo los más usados jQuery (74%), jQuery UI (40%) y AngularJS (39%).

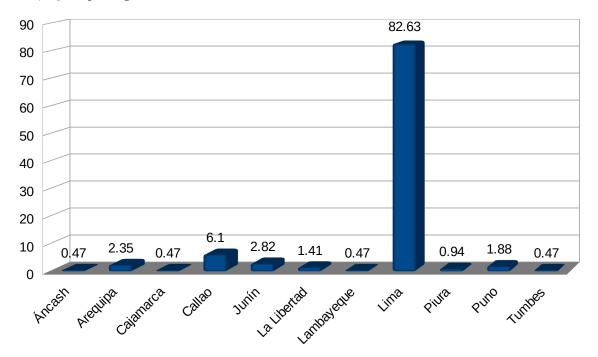
SASS es la herramienta más usada como procesador de CSS, WebPack es la más usada como automzatización de paquetes. Los motores de base de datos relacionales que son más utilizadas son MySQL y PostgreSQL. Mientras que entre las base de datos no relaciones con mayor uso son MongoDB (en mayor porcentaje) y Redis.

En cuanto a las formas en que los desarrolladores web utilizan para estar actualizados y aprender nuevas cosas, la documentación en web es la primera opción con 92%, en segundo lugar están los cursos en plataformas MOOC (gratuitos, masivos y con evaluaciones) y en tercer lugar los cursos en línea de plataformas de pago en un 52%.

Finalmente, en el entorno móvil, Android es el sistema operativo en el cual los desarrolladores web también se enfocan; con un 48%, sin embargo, el desarrollo de aplicaciones web móviles está en segundo lugar con un 43%. Siendo las herramientas más usadas Ionic Framework y React Native para el desarrollo de aplicaciones web móviles.

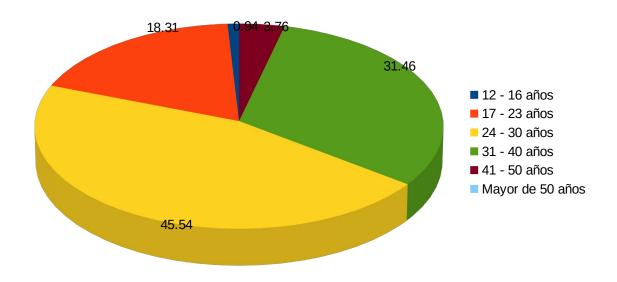
3. Resultados obtenidos

1) ¿En qué región vives actualmente?

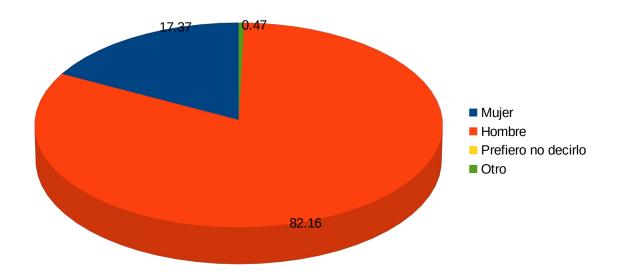


Mozilla Perú www.mozilla.pe Página 2

2) ¿Qué edad tienes?

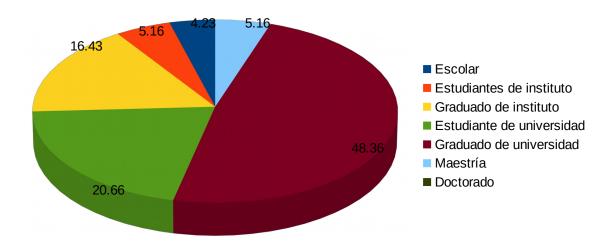


3) ¿Cuál es tu sexo?

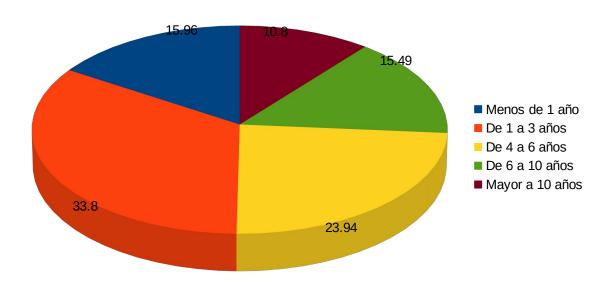


Mozilla Perú www.mozilla.pe Página 3

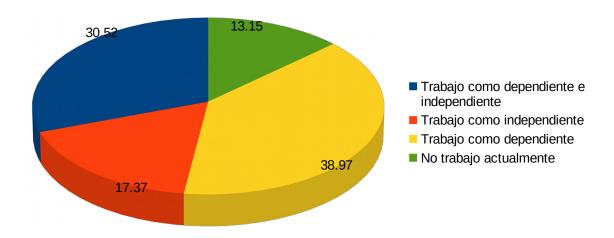
4) ¿Cuál es tu grado de instrucción?



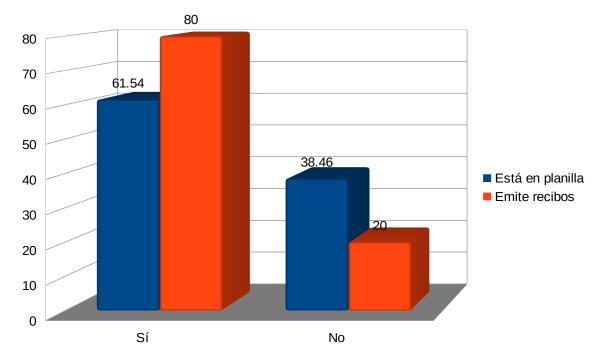
5) ¿Cuántos años de experiencia tienes en Desarrollo Web?



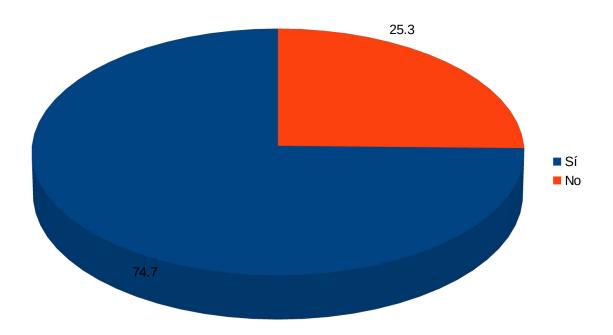
6) ¿Cuál es tu situación laboral actual como desarrollador web?



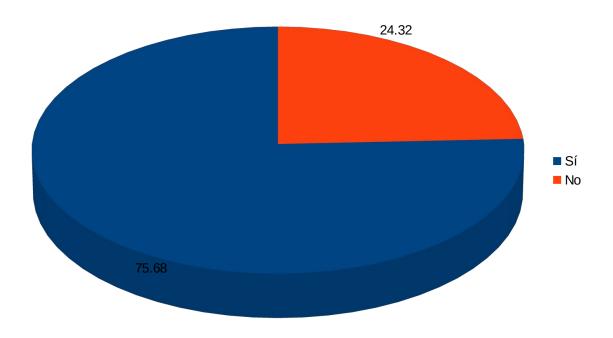
- 7) Como trabajador dependiente e independiente
 - a) ¿Estás en planilla?
 - b) ¿Emites recibos por honorarios u otro comprobante de pago?



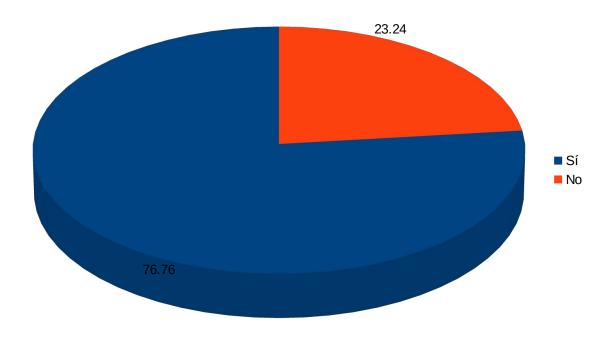
8) Como trabajador dependiente ¿Estás en planilla?



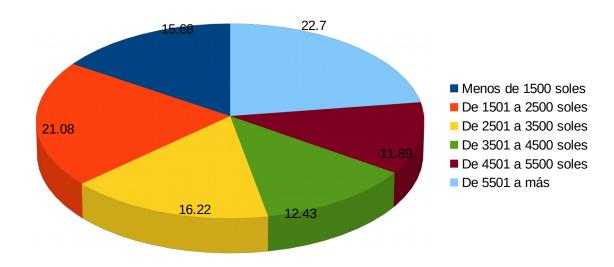
9) Como trabajador independiente ¿Emites recibos por honorarios u otro comprobante de pago?



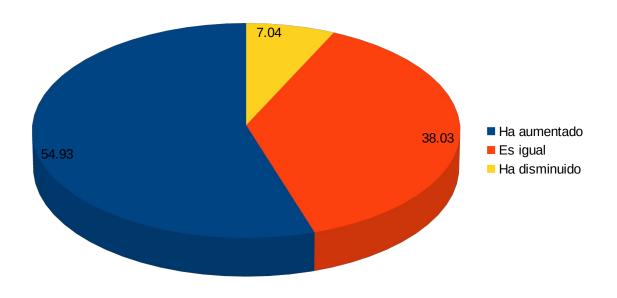
10) En tu trabajo actual ¿Tu función principal es desarrollo web?



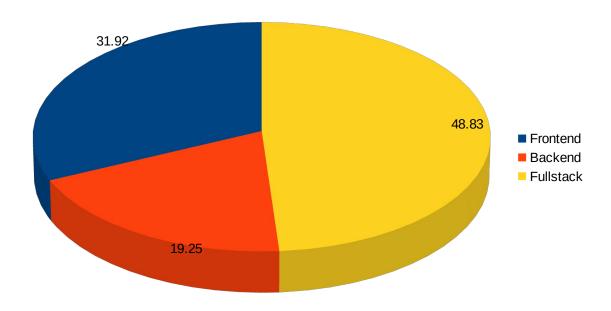
11) ¿Cuál es tu ingreso mensual bruto (antes de descuentos) en soles?



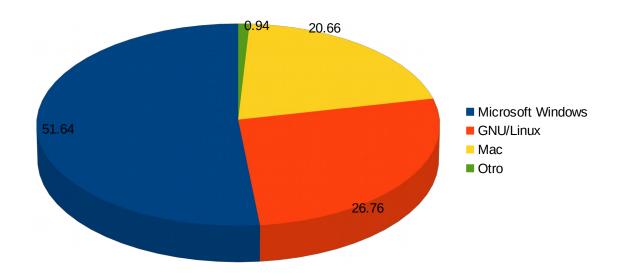
12) Si comparas tu sueldo bruto actual con tu sueldo bruto hace doce meses, dirías que:



13) Tu función principal en el desarrollo web es:



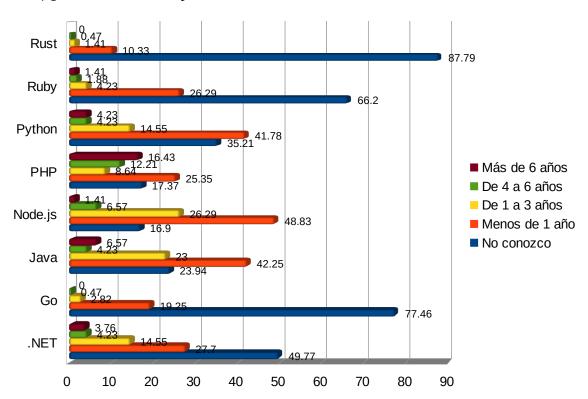
14) ¿Qué sistema operativo usas principalmente como entorno de desarrollo?



15) ¿Qué herramientas para desarrolladores (developer tools) de tu navegador utilizas?

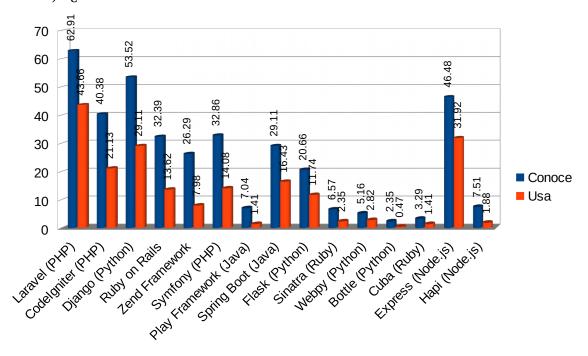


16) ¿Cuantos años de experiencia tienes con...?



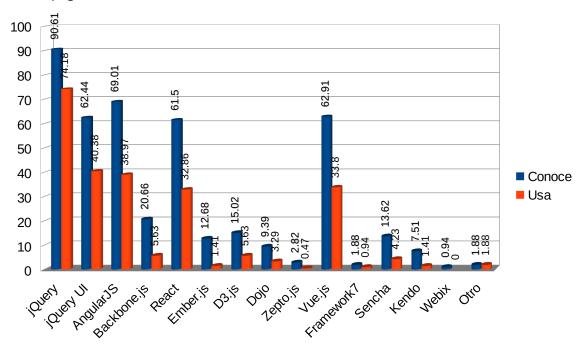
17) Frameworks Backend

- a) ¿Cuáles conoces?
- b) ¿Cuáles usas?

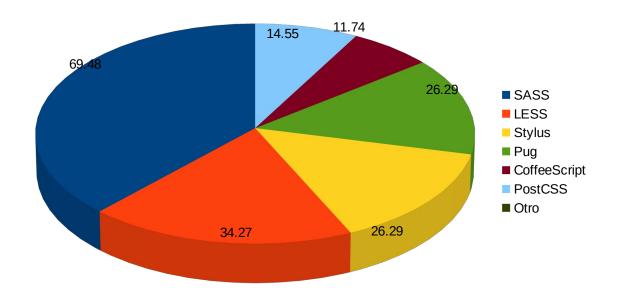


18) Frameworks JavaScript

- a) ¿Cuáles conoces?
- b) ¿Cuáles usas?

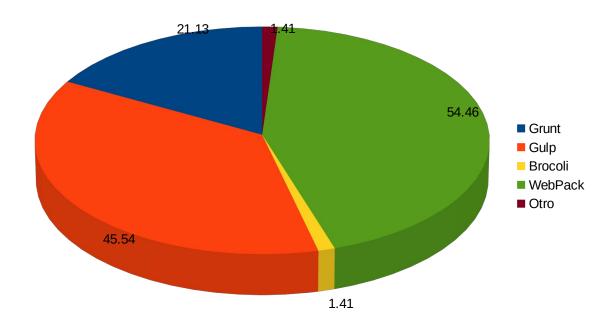


19) ¿Con qué pre/post procesadores has trabajado?

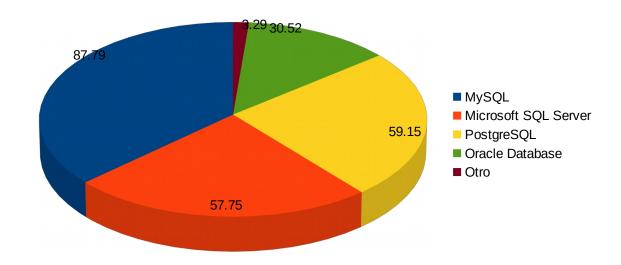


Mozilla Perú www.mozilla.pe Página 11

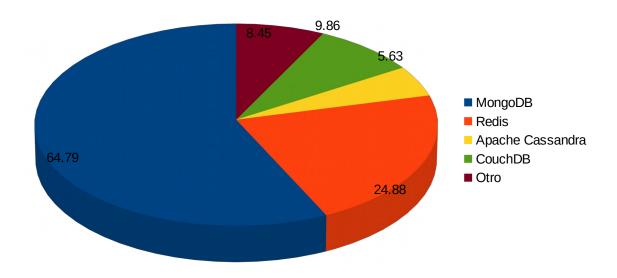
20) ¿Con qué herramientas de automatización has trabajado?



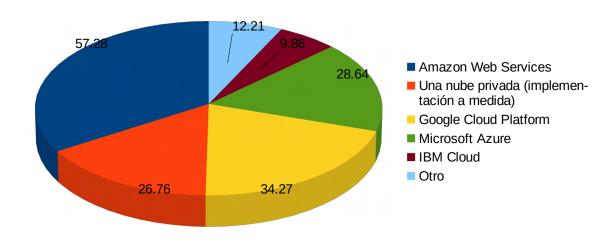
21) ¿Con qué bases de datos relacionales has trabajado?



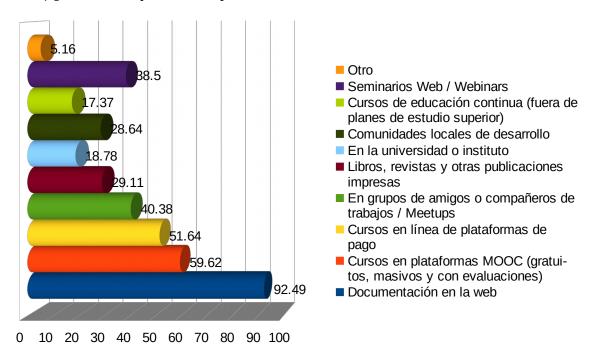
22) ¿Con qué bases de datos no relacionales has trabajado?



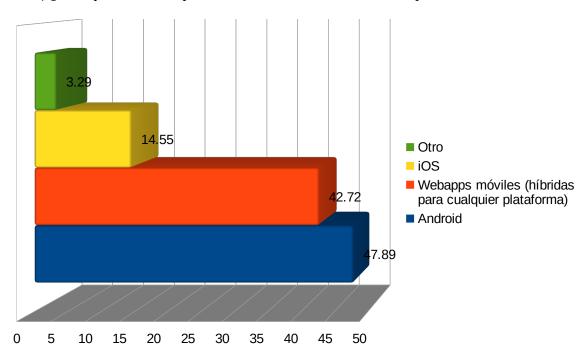
23) ¿Con qué plataformas Cloud has trabajado?



24) ¿A través de qué medios aprendes sobre desarrollo web?



25) ¿Para qué sistemas operativos móviles has desarrollado aplicaciones?



26) Si desarrollas webapps móviles ¿Qué frameworks has utilizado para su desarrollo?

