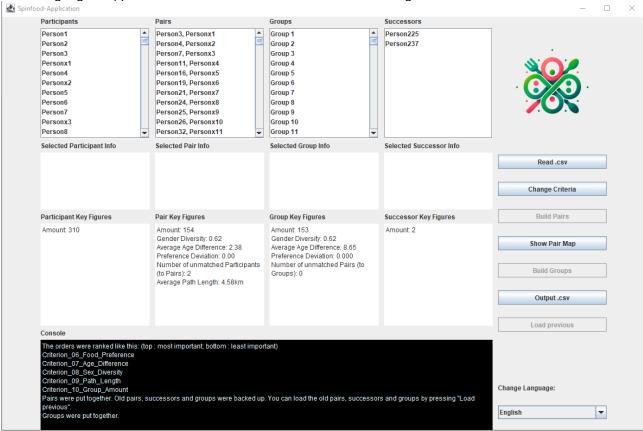
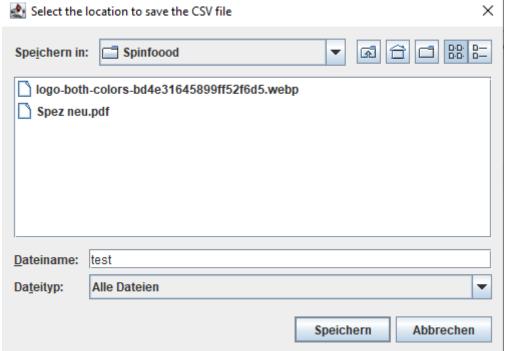
Testdokumentation

Titel: Output.csv Generierung

Vorbedingung: Gruppen und Paare wurden erstellt mit den beiden Algorithmen.



Ablauf des Testfalls: Klicken auf "Output.csv" öffnet einen Filechooser, man soll den Speicherpfad für die zu erstellende .csv angeben. Ich gebe einen Ordner "Spinfood" auf meinen Desktop-Pfad an und gebe in "Dateiname:" den String "test" an.

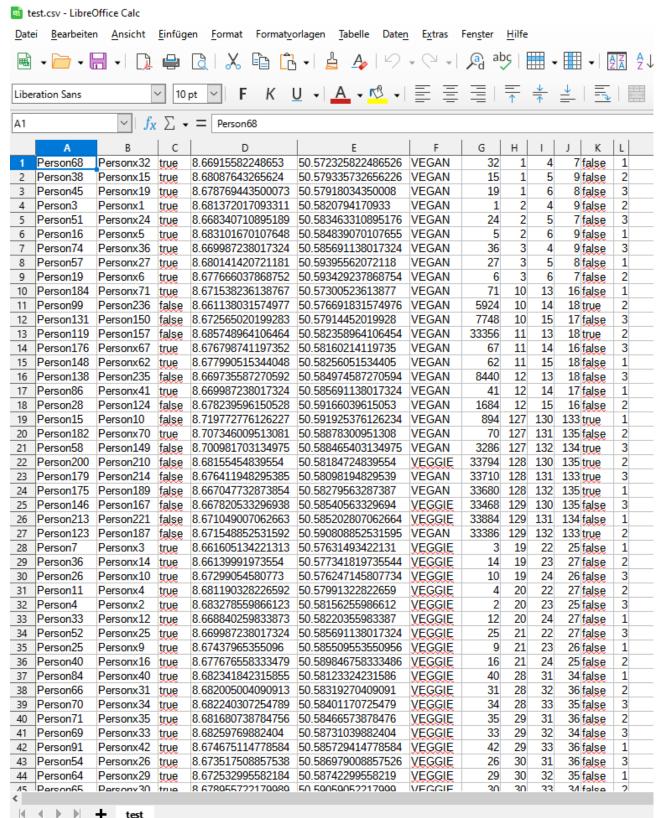


Ich drücke auf "Speichern". Es öffnet sich ein Fenster wo mir der Pfad genannt wird, in welchem die csv gespeichert wurde und ich drücke auf Ok.



Erwartetes Verhalten: "test.csv" wurde in besagtem Ordner abgespeichert mit korrekter Formatierung.

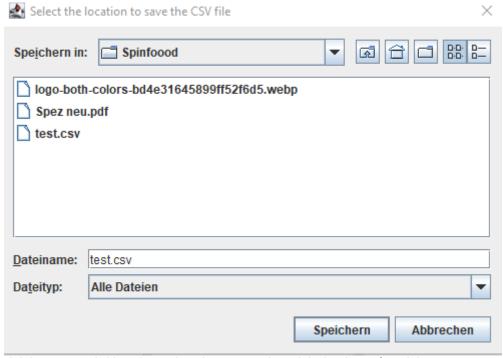
Tatsächliches Verhalten: Korrekt, siehe:



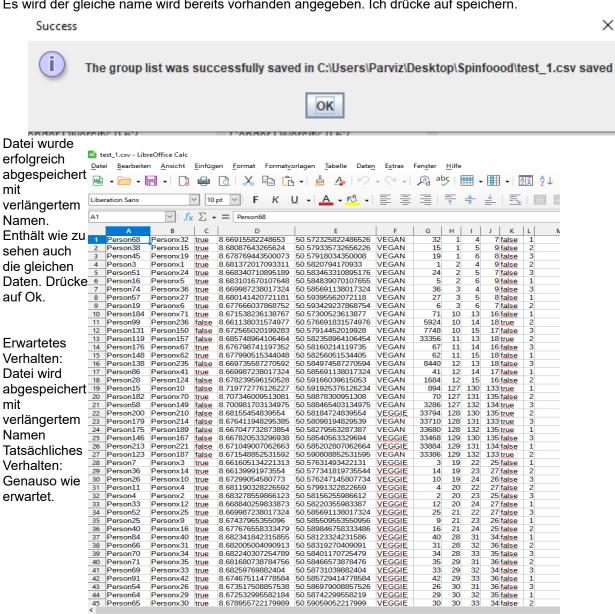
Titel: Output.csv Generierung mit Dateinamen, welcher bereits existiert

Vorbedingung: Gruppen und Paare wurden erstellt mit Algorithmus. Datei namens "test.csv" in Ordner "Spinfoood" auf Desktop gespeichert.

Ablauf des Testfalls: Genau der gleiche wie im vorherigen Testfall, bis zum Punkt angeben des Dateinamen.

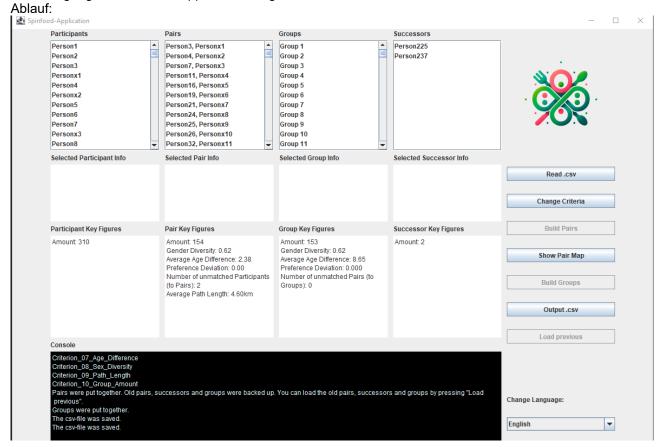


Es wird der gleiche name wird bereits vorhanden angegeben. Ich drücke auf speichern.

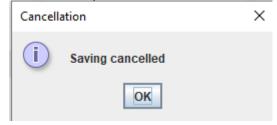


Titel: Output .csv Generierung und abbrechen des Filechoosers

Vorbedingung: Paare und Gruppen wurden generiert.



Drücken auf Output .csv öffnet Filechooser. Nach drücken auf "Abbrechen öffnet sich folgendes Fenster:



Nach drücken auf "Ok" befindet man sich wieder im Zustand der Vorbedingung.

Erwartetes Verhalten: Man bricht den Filechooser ab mittels "X" oder "Abbrechen" und kommt in den Zustand der Vorbedingung zurück.

Tatsächliches Verhalten: wie erwartet

Titel: Ändern der Sprache von Deutsch auf Englisch

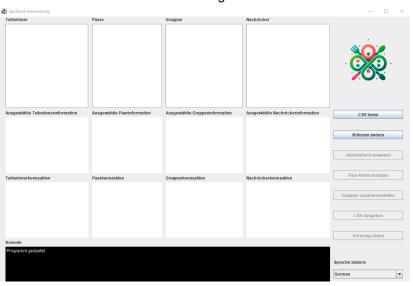
Vorbedingung: Programm wurde gestartet und es wurde sonst noch keine Aktion ausgeführt.

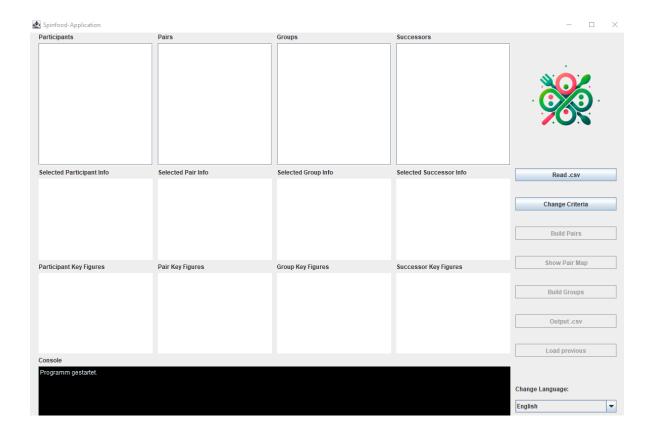
Ablauf: Man klickt auf die Sprache und es öffnet sich ein Dropdown-Menü mit Sprachen die man auswählen kann. Man wählt English und das Programm ändert seine Strings von Deutsch auf Englisch.

Erwartetes Verhalten: Programm ändert Sprache von Deutsch auf Englisch

Tatsächliches Verhalten: Wie erwartet. (Bis auf

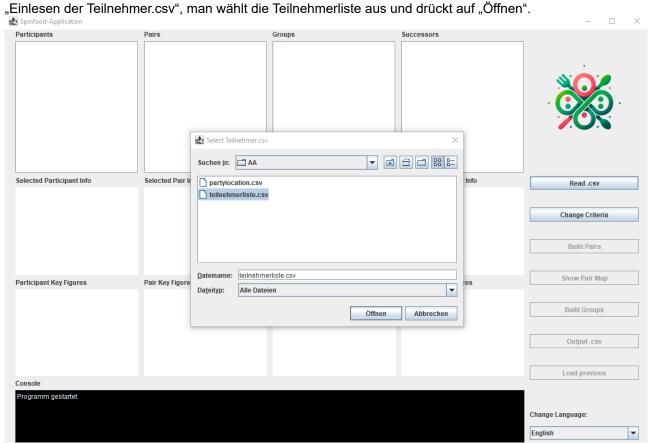
die Konsolenausgabe)



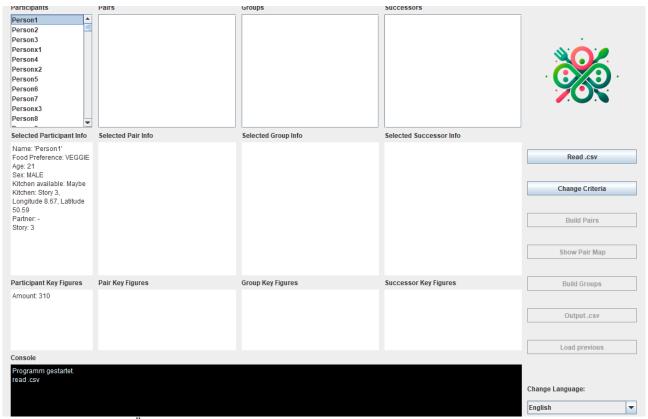


Titel: Einlesen .csv von der Teilnehmerliste und der Partylocation

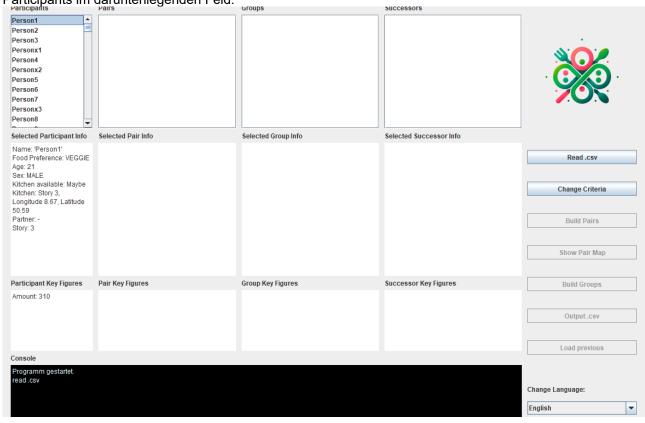
Vorbedingung: Programm gestartet und keine sonstige Aktion ausgeführt.
Ablauf: Man drückt auf den "Read .csv" Button. Dabei öffnet sich zuerst ein Filechooser mit dem Titel



Es öffnet sich das nächste Fenster, in dem man die Partylocation auswählen soll.



Diese wird wieder mit Öffnen bestätigt. Die Konsole gibt aus: "read .csv" und die Participants werden angezeigt in einer Liste. Nun wird ein Participant angeklickt und man erhält die Informationen des Participants im darunterliegenden Feld.

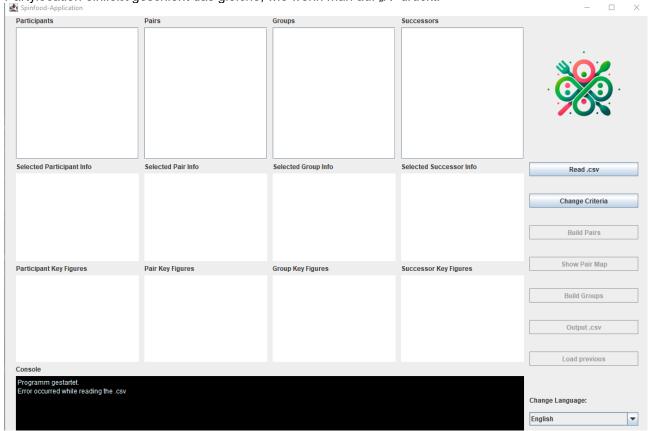


Erwartetes Verhalten: Participants werden eingelesen und in der Anwendung dargestellt im Feld für die Participants. Man kann einen Participant auswählen und kriegt die Informationen des Participants angezeigt. Tatsächliches Verhalten: Wie erwartet.

Titel: Einlesen der .csv wird abgebrochen

Vorbedingung: Das Programm wurde gestartet

Ablauf: Es wird auf "Read .csv" gedrückt. Es wird auf "X" gedrückt um das Fenster des Filechoosers für die Teilnehmerliste zu schließen. Es wird erneut auf "X" gedrückt. (Wenn man beim zweiten Fenster eine gültige Partylocation einließt geschieht das gleiche, wie wenn man auf "X" drückt.



Erwartetes Verhalten: Einlesen wird abgebrochen und es wird in der Konsole ein Fehler geworfen, der besagt, dass ein Fehler aufgetreten ist beim Einlesen der .csv. Das Programm befindet sich sonst im Zustand wie vor dem Einlesen.

Tatsächliches Verhalten: Wie erwartet

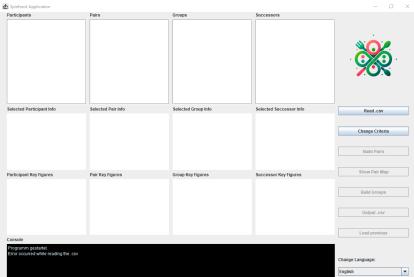
Titel: Einlesen von ungültigen Dateien

Vorbedingung: Programm gestartet.

Ablauf:Man klickt auf Read.csv und versucht z.B. eine pdf-Datei zu öffnen für die Teilnehmerliste. Es wird das Auswahlfenster der Partylocation geöffnet, wo man ebenso versucht eine ungütlige Datei einzulesen. Es wird der Fehler "Error occured while reading the .csv" auf der Konsole geprintet.

Erwartetes Verhalten: Die Meldung "Error occured while reading the .csv" wird in der Konsole geprintet und das Programm befindet sich wieder im Zustand der Vorbedingung.

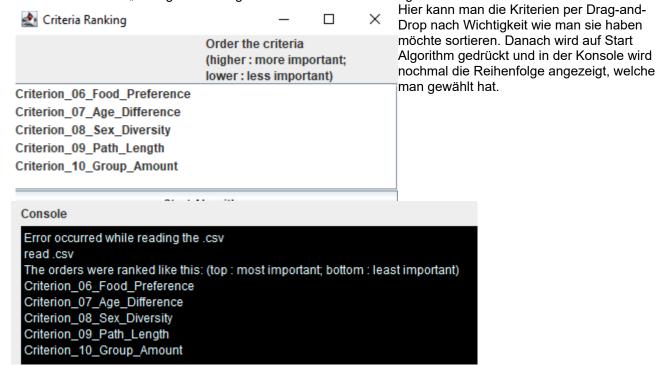
Tatsächliches Verhalten: Wie erwartet.



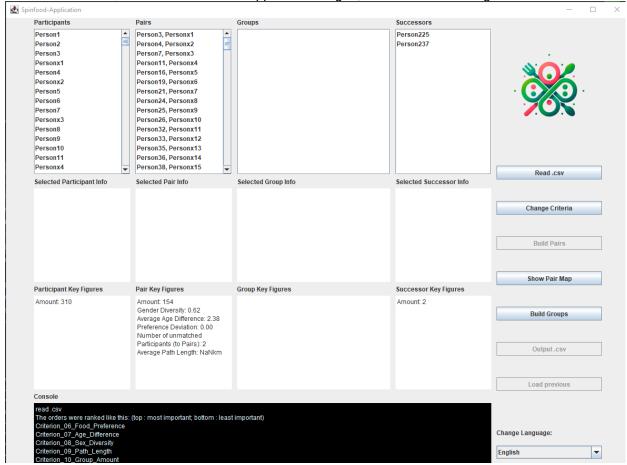
Titel: Kriterien auswählen und nach Wichtigkeit sortieren, Paare mit Algorithmus bilden

Vorbedingung: Es wurden gültige Teilnehmer und eine gültige Partylocation eingelesen.

Ablauf: Es wird auf "Change Criteria" geklickt und es öffnet sich folgendes Fenster:



Nun drückt man auf "Build Pairs" um die Gruppen anzuzeigen, welche nach dem Algorithmus erstellt wurden.



Die gebildeten Paare werden nun angezeigt, wobei man auch auf diese klicken kann, um sie die Informationen für ein Paar anzeigen zu lassen.

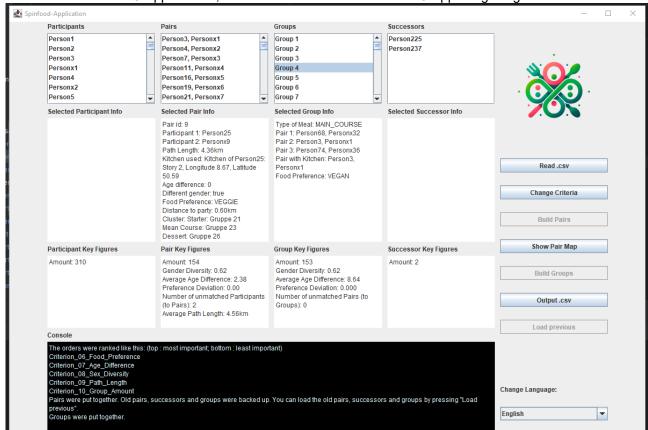
Erwartetes Verhalten: Paare werde gebildet mit Algorithmus unter Beachtung der Kriterien. Es werden auch die Nachrücker angezeigt.

Tatsächliches Verhalten: Wie erwartet

Titel: Gruppenbildung anhand gewählter Kriterien und zuvor generierten Paaren

Vorbedingung: Paare wurden mit Algorithmus gebildet.

Ablauf: Es wird auf "Build Groups" gedrückt. In der Konsole kriegt man die Nachricht, dass Gruppen erstellt wurden, ebenso kriegt man die Nachricht, dass man Paare, Gruppen und Nachrücker die man vorher erstellt hat, wieder einlesen kann, indem man auf "Load previous" klickt.(Nachricht hier eigentlich überfällig, da noch keine vorher eingelesen wurden) Die Gruppen werden in der Liste angezeigt und die Key Figures auch. Wenn man eine eine Gruppe drückt, so werden die Informationen der Gruppe angezeigt.



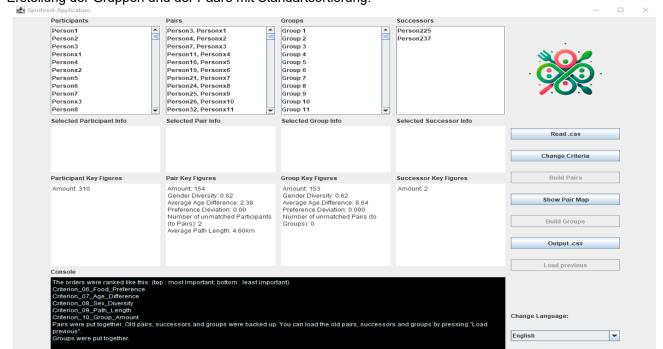
Erwartetes Verhalten: Es werden Gruppen zusammengestellt, anhand der Paare die man zuvor erstellt hat. Paare die keine Gruppe gefunden haben, werden auf die Nachrückerliste geschoben.

Tatsächliches Verhalten: Wie erwartet, bis auf die unnötige Meldung, da man noch keine anderen Paare erstellt hat.

Titel: Einlesen einer vorher erstellten Zusammenstellung

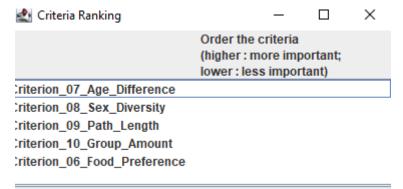
Vorbedingung: Es wurden jeweils 2 verschiedene Zusammenstellungen eingelesen mit verschiedenen Kriterein.

Erstellung der Gruppen und der Paare mit Standartsortierung:



Und Erstellung der Gruppen mit Sortierung:

Ergibt folgende Zusammenstellung:



Start Algorithm

Spinfood-Application Participants Groups Successors Group 1 Person1 Person3, Personx1 Person218 Person2 Person4, Personx2 Group 2 Person220 Person3 Person7, Personx3 Group 3 Person227 Personx1 Person11, Personx4 Group 4 Person230 Person4 Person16, Personx5 Group 5 Person232 Personx2 Person19, Personx6 Person234 Group 6 Person5 Person21, Personx7 Group 7 Person145 Person6 Person24, Personx8 Group 8 Person163 Person7 Person25, Personx9 Group 9 Person185 Personx3 Person26, Personx10 Group 10 Person53 Person8 Person32, Personx11 Group 11 Person229 Person9 Person33, Personx12 Person35, Personx13 Group 12 Person55 Person10 Person194 Group 13 Read .csv Selected Participant Info Selected Pair Info Selected Group Info Selected Successor Info Change Criteria **Build Pairs Show Pair Map** Participant Key Figures Pair Key Figures Successor Key Figures **Group Key Figures** Amount: 152 Amount 144 Amount: 22 Amount: 310 Gender Diversity: 0.59 Average Age Difference: 2.71 Gender Diversity: 0.64 Average Age Difference: 8.10 Preference Deviation: 0.25 Preference Deviation: 0.708 Number of unmatched Participants Number of unmatched Pairs (to

Output .csv

Load previous

▼

Change Language:

English

Ablauf: Nun ist der "Load previous" Button aktiv. Man drückt drauf und kriegt eine Nachricht in der Konsole die besagt, dass die vorherige Instanz geladen wurde und die aktuelle wurde gespeichert. Ebenso ändern sich die Pairs, Groups und Successors wieder auf die vorherigen.

Groups): 8

e put together. Old pairs, successors and groups were backed up. You can load the old pairs, successors and groups by pressing "Load

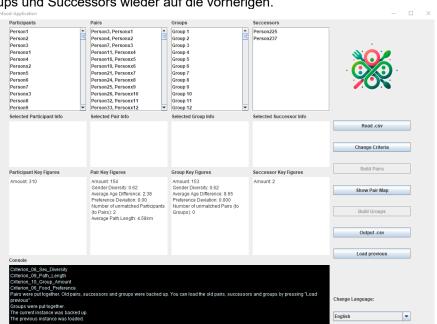
(to Pairs): 6 Average Path Length: 4.36km

ders were ranked like this: (top : most important, bottom : least important) on_07_Age_Difference on_08_Sex_Diversity on_09_Path_Length on_10_Group_Amount

Erwartetes Verhalten: Vorherige Instanz wurde richtig geladen. Tatsächliches Verhalten: Wie erwartet.

Console

riterion 06 Food Preference



Titel:

Vorbedingung: Ablauf:

Erwartetes Verhalten: Tatsächliches Verhalten: