UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO (EACH)

ACH2096 - Laboratório de Sistemas Operacionais

Manual de Compilação e Execução

Matheus Preischadt Pinheiro 8623799

supervisionado por Dr. Gisele da Silva Craveiro

1 Informações de Compilação

O programa pode ser compilado em UNIX ou Windows através do programa Make e do pacote GCC (MinGW basic para Windows). Como a quantidade de linhas de código é pequena, todos os arquivos precisam ser recompilados em caso de alteração. Dessa forma, a compilação deve ser feita da seguinte maneira:

make clean make

OBS: Deve existir um diretório "bin"na pasta onde se encontra o arquivo MakeFile, caso contrário, o executável não será criado!

2 Informações de Entrada

A entrada pode ser inserida através do teclado ou por um arquivo em formato txt e é interpretada da seguinte maneira: a primeira linha da entrada deve ter cinco inteiros separados por espaços. Cada um desses inteiros corresponde, respectivamente, a tamanho da memória principal, tamanho dos quadros, CPU time slice do Round-Robin, duração das operações de disco e número de jobs que serão processados. As linhas seguintes correspondem aos processos que serão executadas e também deverão conter cinco inteiros, sendo esses: ID do processo, tempo de chegada, CPU-burst, quantidade de memória e quantidade de requests IO.

3 Informações de Execução e Saída

A execução crua do programa pode ser feita da seguinte maneira:

Windows: "bin/BASYS"

UNIX:

./bin/BASYS

Dessa maneira, o programa será executado e esperará pela entrada do teclado.

Para utilizar a entrada de texto, os seguintes comandos devem ser utilizados:

Windows:

"bin/BASYS" < `nomeArquivoEntrada'.txt

UNIX:

./bin/BASYS < `nomeArquivoEntrada'.txt

3.1 Saída

A saída do programa é gerada no próprio terminal e pode ser acompanhada dessa maneira. Entretanto, problemas com as diferenças entre *tabs*, espaços e afins em Windows e UNIX podem gerar problemas na formatação de saída. Assim, é recomendado utilizar-se do comando que gera um arquivo *txt* com a saída do programa. Tal pode ser feito da seguinte maneira:

Windows:

"bin/BASYS" < `nomeArquivoEntrada'.txt > `nomeArquivoSaida'.txt

UNIX:

./bin/BASYS < `nomeArquivoEntrada'.txt > `nomeArquivoSaida'.txt

Da maneira acima, o programa rodará utilizando o arquivo nomeArquivoEntrada'.txt como entrada e criando o arquivo 'nomeArquivoSaida'.txt como saída. Como no exemplo a seguir:

Entrada:

Saída:

Memory Size	Quad Size 5	Round-Robin Time Slice 20	Disk Write Rate 3	Number of Jobs 1
Job ID 1	Next Event Job Arrival	Scheduled Time		
	Next Event Memory Request			
	Next Event CPU Request			
	Next Event CPU Release	Scheduled Time		
Job ID 1	Next Event IO Request	Scheduled Time 6		
Job ID 1	Next Event IO Release	Scheduled Time 9		
Job ID 1	Next Event CPU Request	Scheduled Time 9		
Job ID 1	Next Event Job Completion			

 ${\bf A}$ saída mostra a tabela de eventos completa a cada iteração do LOOP principal do sistema.