http://staff.icar.cnr.it/folino/appli/upload/lezioni/Stringhe.pdf

http://www.labsquare.it/?p=3261

**Metodi per la manipolazione delle stringhe**

Le stringhe in stile C++ sono **oggetti** dotati di funzioni membro (o **metodi**) che è possibile richiamare su una stringa tramite la classica notazione puntata *nomeOggetto.attributo* e *nomeOggetto.metodo*:

L’**accesso agli elementi** di una stringa può realizzarsi con il metodo **at(**int i**)** o tramite operatore**[ ]**. Il primo carattere è nella posizione zero.

**L’inserimento di una stringa** in un’altra può essere realizzato con il metodo string& insert(int start, string s)

start è la posizione da cui inizia l’inserimento; le posizioni si iniziano a contare da zero;

s è la stringa da inserire.

**L’estrazione di una sotto-stringa** viene fatta tramite il metodo string& substr(int start,int n)

start è la posizione dalla quale inizia l’estrazione (le posizioni si iniziano a contare da zero);

n è il numero di caratteri da estrarre; è opzionale: se non specificato estrae fino all’ultimo carattere;

NOTA – la stringa sulla quale si richiama il metodo rimane invariata.

**La cancellazione di una sotto-stringa** viene fatta tramite il metodo string& erase(int start, int n)

start è la posizione di inizio della cancellazione e si inizia a contare da zero;

n è il numero di caratteri da cancellare; è opzionale: se non specificato cancella fino all’ultimo carattere;

Si può **cancellare e sostituire una sotto-stringa** all’interno di una stringa tramite il metodo string& replace(int start, int n, string s)

start è la posizione di inizio della cancellazione e sostituzione (si inizia a contare da zero);

n è il il numero di caratteri da cancellare;

s è la stringa da aggiungere.

Si può **ricercare una sotto-stringa** all’interno di una stringa tramite il metodo int find(string s, int start)

s è la sotto-stringa da cercare;

start è la posizione dalla quale iniziare la ricerca

il metodo restituisce la posizione del primo carattere della sotto-stringa trovata, contata a partire da zero.

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main(){

string s="Bianchi;Andrea;Viale Marconi, 40;56100;Pisa";

s=s+';'; //concatena il carattare ';'

cout<<s.length()<<endl;

while(s.length()!=0){

cout<<s.substr(0, s.find(";", 0))<<endl; //estrae un campo fino al ';' escluso

s.erase(0, s.find(";",0)+1); //cancella il primo campo, compreso il carattere ';'

}

cout<<s.length()<<endl;

return 0;

}