重点中的重点：（心法篇）

1、@NgModule，<https://www.angular.cn/guide/bootstrapping>

想要在@NgModule中的declarations数组只能是可声明的变量：包括组件、指令、管道，其他的不可以

想要在模块中使用组件、指令、管道，就必须将他们写在@NgModule中的declarations数组中，

组件、指令、管道只能被一个模块声明（也就是写在@NgModule中的declarations数组），他们只要被声明一次即可，因为，有时我们会包含其他模块，其他模块如果声明了组件、指令、管道，我们就不需要再次声明

imports数值只能出现在@NgModule元数据中，因为他表示当前模块依赖的模块，通过imports，当前模块中的各部分就可以使用被imports模块那个的组件、指令、管道了

providers数组：这里列出来模块级别的服务，服务是通过组件类的构造函数来依赖注入的

2、ECMAScript模块和Angular的模块（NgModule）的区别就是：在ECMAScript中，文件就是一个模块，而Angular没有这方面的规定（又或者说压根就不是），在文件开头，需要使用import语句导入依赖的模块，这属于ECMAScript的模块语法，而导入后，我们需要在@NgModule类的元数据对象中的imports数组属性中列出在文件顶部imports进来的模块，所以说，ECMAScript模块和Angular模块是不同但又相互配合的

所以，简而言之，ECMAScript模块就是文件

而Angular模块是为组件、指令、服务（或者就说是应用）提供上下文的编译环境，Angular模块将应用的各部分内聚在一起，共同完成某项任务

3、一个模块中的组件如果想被其他模块使用（也就是出现在组件的模板中），就必须出现在exports数组中

4、入口组件：指Angular命令式加载的任意组件，Angular加载组件的两种方式：1、声明式，也就是声明在组件的模板中，2、命令式，

而命令式又分为两种类型：1、引导用的根组件，2、在路由定义中指定的组件

命令式和声明式加载组件的区别可以这样理解：例如根组件，你可以发现，我们使用根组件，并没有在根模块中的exports数组中指明！而例如特性组件，我们使用它是需要在模板中声明，并写入模块的exports数组中

所有的路由组件都必须是入口组件！

命令式加载的组件都必须在@NgModule元数据的entryComponents数组中，不过平时我们使用入口组件（不管是两种方式的哪一种，Angular都自动帮我们把入口组件添加到这个数组中了，并不需要我们手动去做）

5、超级重点：Angular只会为能从entryComponents数组中直接或者间接访问到的组件生成代码！！，[这与@NgModule中的declarations](mailto:这与@NgModule.declarations)数组无关，所以，如果一个组件既不是入口组件，又没有在模板中使用过，那么就会被tree shaker工具排除

6、限定服务提供商的三种方式（每种级别的提供商都会添加到对于级别的注入器中！提供商可以理解某种级别的作用域，而提供商提供的服务就是对应类的实例）：也就是三中级别的服务

1、@Injectable.provideIn：’root’,应用级别的服务提供商，会添加到根注入器中，

2、@Injectable.providerIn：xxx模块名（惰性加载模块），模块级别的服务供应商，会在跟注入器下创建子注入器，并把跟注入器中的服务供应商添加到子注入器中！！，而该模块会倾向于使用子注入器中的服务实例！！！，而外部模块任然使用根注入器的服务实例。（在模块中指定服务的提供商：@NgModule.providers: [服务名]，这样就不需要@Injectable.providerIn：xxx模块名）

3、@Component.providers：[服务名]，

7、共享模块：一个模块A可以imoprt另外一个模块B，而不放在imoprts数组中，直接放在exports数组中，这样如果其他模块导入模块A，那么他就可以使用模块B，而不需要再次import模块B

模块可以导出组件、指令、管道、甚至另外一个模块，但是，值得注意的是：导入带有服务的模块，你会拥有该服务的一个新的实例！这通常不是你所希望的结果，所以，共享服务常见的方式是通过Angular的依赖注入系统，而不是依靠模块导入

8、关于NgModule的一些知识：

1、exports数组：默认情况下，NgModule中的可声明对象都是私有的，也就是说，如果模块A导入了commonModule，模块B不会因为其导入了模块A而可以使用CommonModule中的东西，例如\*ngIf指令，除非，模块A重新导出了CommonModule！（好像AppModule例外？？）

2、bootstrap数组：要自动启动的组件列表，可以有多个，通常只有一个，也就是根组件！他们会被自动添加到entryComponents数组中！！

3、entryComponents数组：那些可以动态加载进视图的组件列表

入口组件包括：1、根组件，2、路由组件，因为你都需要动态加载他们，所以他们都会被自动添加到NgModule元数据对象的entrtyComponents数组中，所以，如果你需要动态加载组件，你就必须将他们添加在entryComponents数组中！，

9、forRoot()和forChild()静态方法：

1、forRoot()掉渣天，配置全应用级的Router服务，也就是单例服务，但是还是没有@Injectable中指定providedIn:’root’吊（默认为单例服务），

2、RouterModule .forRoot()用于配置全应用级的Router服务，而RouterModule .forChild()用于配置惰性加载模块的路由

具体知识点篇：

NgModule为组件集声明了编译的上下文环境，它可以将其组件和一组相关的代码（如服务）关联起来，形成功能单元

组件和模块共同定义了Angular的视图

Angular在每个javascript事件循环中处理所有的数据绑定，从组件树的根部开始，递归处理全部子组件

其实，组件从技术角度来说就是一个指令，但是他的特殊性，angular专门为他定义了一个@Component装饰器，他使用了面向模板的特性扩展了@Directive装饰器

指令包括：结构型指令（添加或移除dom元素）、属性型指令（改变元素外观，看起来像html元素的属性）

当Angular创建组件类的新实例时，它会通过查看该组件类的构造函数，来决定该组件依赖哪些服务或者其他的依赖项

三种级别的服务：

1、根级别（在@Injectable中使用providedIn:’root’属性）：单一共享实例，任何类都可以使用，（很好的一种方式，这样Angular可以通过移除那些从来没有被使用的服务来优化应用）

2、模块级别（在@NgModule中使用providers:[]属性）：同一模块下的所有组件共享同一实例，

3、组件级别（在@Component中使用providers:[]属性）：该组件的每一个实例都会新创建一个服务实例

差值表达式：包括模板表达式、模板语句

模板表达式：双括号之间的东西叫模板表达式（并不包括双括号，在属性绑定中，他是用双引号包裹起来的，出现在等号右侧，注意，在事件绑定中，出现在右侧用双引号包裹起来的叫：模板语句），Angular会对其求值，并转化为字符串，与相邻的字符串字面量连接起来

注意，Angular会将模板表达式转化为属性绑定，并不是简单的赋值操作

被禁用的javascript表达式：<https://www.angular.cn/guide/template-syntax>，赋值、new运算符、自增自减运算符，不支持位运算|和&，拥有新的运算符：（|）、（？.）、（!）

表达式的上下文：三种来源：

1、模板变量（模板输入变量、模板引用变量）

2、指令的上下文变量

3、组件对象实例

优先级依次降低

注意，模板表达式不能引用全局命名空间中的任何东西，比如window、document，也不能调用console.log、Math.max等，他们只能引用表达式上下文中的成员

最佳实践：最好使用幂等的模板表达式，因为他完全没有副作用，幂等表达式总是返回完全相同的东西

常见的模板表达式：属性名或者方法的调用

模板语句：用来相应有绑定目标（如 HTML 元素、组件或指令）触发的事件，有副作用，但是，这是事件处理的关键

注意：模板语句和模板表达式不同，他支持：赋值（=）、表达式链（;和,），但是，new、自增自减、操作并赋值（+=、-=）、位操作符、模板表达式操作符等不支持

语句的上下文：（注意与表达式的上下文的联系与区别）两种来源：

1、组件实例

2、模板自身的上下文（例如：模板的$event对象、模板变量）

优先级依次升高

同表达式上下文一样，他不能引用全局中的任何东西

函数调用、属性赋值是常见的模板语句

注意：数据绑定绑定的是DOM、组件、指令中的Property或事件，而不是html的attribute，这两者有很大的区别

在各种绑定中，出现在等号左边的是目标名（DOM中的某些东西，property或者事件），就是Property，而不是attribute，见<https://www.angular.cn/guide/template-syntax>

HTML+：用封装了 HTML 的组件创建新元素，并把它们当作原生 HTML 元素在模板中使用。也就是指令、组件扩展的html

属性绑定还是差值表达式：当目标需要的是字符串，推荐使用差值表达式，当目标需要的是对象，就只能使用属性绑定

重点：属性绑定如果未加[],会报什么错？

attribute绑定（attr前缀）：因为有些元素并没有相应的property，例如：colspan，这样就需要attribute绑定了

css类绑定（class前缀）：三种形式：

1、覆盖：直接使用[class]=”xx”的形式，

2、添加或者移除某类：[class.xx] = “返回true/false的表达式”，设置单一css类

3、使用NgClass指令，设置多个css类

style样式绑定（style前缀）：两种形式：

1、使用[style.xxx]=””，设置单个样式

2、使用NgStyle指令，设置多个内联样式

事件绑定：有等号左边的目标事件和等号右边的模板语句组成

Angular解析属性绑定和事件绑定的顺序：都是先指令再元素！，为什么会这样，因为有些指令它就像元素的属性一样写在元素中，比如说routerLink指令

注意：赋值给\*ngFor的语句不是模板表达式，他angular的微语法——有angular自己解释的小型语言

模板引用变量：使用#来声明一个模板引用变量：用来引用模板中的某个DOM元素，它还可以引用Angular的组件或者指令甚至web component，你可以在模板的任何地方使用模板变量，

其作用域为整个模板，可以使用ref-代替#

重点：本组件的属性若需要绑定到其他组件，就必须带@input（属性绑定）、或者@output（事件绑定）属性，而若是绑定本组件的公共属性，则无需带上他们，因为他们是组件的组成部分（组件类+模板），

重点：而绑定到其他组件的属性时，其他组件的属性位于等号左侧

终于理解了：

为什么@input的表示流入，而@output表示流出！，流入表示：再属性绑定中，等号右边的属性（本组件的属性）流入到等号左侧的属性（其他组件的属性），同理

想要让其他组件访问本组件的某些属性，（Typescript的public是不能达到这种效果的），就必须在属性前面加上@input或者@output装饰器

1、管道操作符：在绑定之前对数据进行处理

2、安全导航操作符：(?.)，会在遇到属性路径上面遇到第一个空值就跳出！并显示为空,这个使用&&是一个道理，但是使用?.更好，所以下面这两条模板表达式是等价的：

{{a?.b?.c}}, {{a&&a.b&&a.b.c}}

3、非空断言操作符（!）：如果类型检查器在运行时刻无法确认一个变量是否为null或者undefined，它就会抛异常（在开启了--strictNullChecks 标志强制开启严格空值检查），为了阻止这一行为，可以使用非空断言操作符!，

与安全导航操作符不同，它不会阻止出现null或者undefined，它只是告诉类型检查器对于特定类型不要做“严格空值检查”

4、类型转换函数（$any()）

以上四个是模板表达式特有的操作符

标准的DOM事件都有一个target对象，用来引用触发该事件的元素

按键事件的过滤：(keyup.enter)这表示只监听enter按键

失去焦点事件：(blur)

路由与导航

路由器需要先配置才会有路由信息的，每个路由都会把一个URL映射到一个组件，path不能以（/）斜杠开头，path为空表示默认路径，path为\*\*表示（全匹配），当路径不匹配前面任何路径时，就会选择这个路由

路由器匹配的规则：先匹配者优先，所以，越具体的路由应该越靠前

RouterOutlet指令：一个占位符，当路径匹配时，对应的组件将作为<router-outlet>的兄弟元素放在它之后

路由文件的导入顺序很重要，因为，路由配置是按照导入顺序追加的

只用在根模块中使用RouterModule.forRoot来注册顶级路由，其他模块使用RouterModule.forChild来注册附属路由即可

路由参数（必选参数）指的是在路径中的参数，查询参数（可选参数）指的是?之后的参数，并不是路径的一部分

这些参数都可以通过paramMap这个可观察对象得到get（）方法

Observable可观察对象是用来复用组件实例的

矩阵URL标记法（Matrix URL）：查询参数之间使用;分割，而不是?和&，这种写法虽然为曾写入html标准，但是在浏览器的路由系统中，它作为从父路由和子路由中单独隔离出参数的方式而广受欢迎，Angular路由器就是这样一个路由系统

Angular应用推荐的模式：

1、把每个特性放在自己的目录

2、每个特性都有自己的Agular的特性模块

3、每个特性区都有自己的根组件

4、每个特性区的根组件都有自己的路由出口以及其子路由

5、特性区的路由很少（完全不）与其他特性区的路由交叉

在链接参数数组使用相对路径导航：1、如果使用routerLink指令，则不需要使用relativeTo属性（因为该指令以及带上了该属性），而使用router.navigate方法这需要带上该属性

惰性加载和重新配置只会在首次请求时候发生！后续的请求，该模块和路由都是立即可用的！

canActivate守卫：阻止用户访问未授权的页面，但是路由器仍然会加载该模块

canLoad守卫：和canActivate守卫的区别就是：此时路由器并不会加载该模块，而且，它会堵塞预加载

resolve守卫：预先获取组件需要的数据，而不是先激活路由，这样有可能先导航到一个空组件（因为数据还没有准备好），用户体验不是很好

立即加载、惰性加载（按需加载）、预加载（异步加载）模块，三者的区别和应用场景！！

1、首页（也就是用户打开应用第一眼看到的界面）应该立即加载！

2、用户不常访问的页面，应该采用惰性加载！

3、用户经常访问的，但是又不是首页，应该采用预加载

在这里可能会疑惑，预加载所有惰性加载的模块不就好了吗？但是有些场景是不正确的：例如在移动设备和低宽带的场景下！或者没有流量的场景下

预加载的原理：在每次成功导航后，路由器会在自己的配置中查找尚未加载并且可以预加载的模块

路由器内置的三种预加载策略：

1、完全不预加载，这是默认值。惰性加载的特性区间仍然会按按需加载！

2、预加载所有的惰性加载（带loadChildren属性的路由）的特性区

3、自定义预加载

PreloadAllModules策略不会预加载被CanLoad守卫保护的特性区，所有，如果你想预加载，有想防止未授权访问，那就只能依赖CanActivate守卫了，而不能添加CanLoad守卫

路由器在每一层的路由配置只会处理一次重定向，这样可以防止无限循环重定向

查看路由器最终配置信息的方法：

export class AppModule {

// Diagnostic only: inspect router configuration

constructor(router: Router) {

// Use a custom replacer to display function names in the route configs

const replacer = (key, value) => (typeof value === 'function') ? value.name : value;

console.log('Routes: ', JSON.stringify(router.config, replacer, 2));

}

}

链接参数数组：使用对象来表示可选参数

index.html中的<base href=”/”>标签是用来使浏览器的history.pushState API导航功能正常使用的！

浏览器要使用<base href>的值为引用CSS、脚本和图片文件时使用的相对UR了来添加前缀！如果不这样做，当通过“深链接”（直接将应用的链接站台进浏览器的地址栏中，或者点击邮件中的链接！）来进入应用时，这些资源的加载就会失败

依赖注入（DI）

定义：类从外部源的请求中获取依赖，而不是自己创建他们

注入器是可以继承的，这意味着，如果某个指定的注入器无法解析某个依赖，它就会请求父注入器来解析它，也就是说：组件可以从自己的注入器获取服务、父组件的注入器获取服务、父NgModule中获取服务、root注入器中获取服务

在某注入器的范围内，服务都是单例的

Angular DI具有多层注入体系，也就是说，下级注入器可以创建自己的服务实例！

进一步：每当Angular创建一个带有providers数组的组件或者加载一个带providers的ngModule，Angular都会为它创建一个拥有自己的提供商的注入器（也就是子注入器）

子模块与组件的注入器彼此独立！创建时创建注入器及实例，销毁时销毁注入器及实例

重点中的重点：构造函数中只能写具有某装饰器的类（这个好像有点问题，不带装饰器的类也可以写在providers数组中！！），因为当Angular创建一个构造器带有参数的类时，它会查找有关这些参数的类型，和供注入使用的元数据，以便注入正确的服务（这可能也是Angular如何注入三种级别的服务的方式吧），

更进一步：Angular中依赖的对象不一定是服务，只要它作为类的构造函数的参数，并且他带有某种装饰器，他就可以被注入

参数装饰器：！！例如@Inject()、@Optional()，他们添加在构造函数参数的前面，用来改变Angular DI 框架提供依赖项的方式

多级依赖注入器：存在一个与组件树一一对于的注入器树！！！！

平台级注入器：吊炸天，它是注入器树真正的根！！平时的设置providedIn：‘root’，还只是设置应用级的注入器也就是AppModule的注入器，而平台级注入器可以让多个应用共享一个服务实例！！，就像多个页面只有一个地址栏！！通过在调用 platformBrowser() 函数时提供 extraProviders 参数，你可以在平台级配置更多与平台相关的提供商。

元素注入器：（重点），注入器本身不属于组件，应该输入该组件所附着的DOM元素（难道是@Component中元数据属性selector指定的DOM元素吗？）

注入器冒泡：（重点）当某组件需要某依赖，先在自己的注入器找，然后依次像父注入器冒泡，碰到第一个满足条件的注入器后停止冒泡，或者超出范围组件树的根就报错

扩展的Provider配置和依赖注入令牌：（超级重点：明白了为什么提供商可以告诉注入器该如何提供服务！以及为什么平时经常看到的配置：providers:[某类名]，以及constructor(某类名)，在这个配置中，为什么Angular会将该类的类型作为DI的令牌，来查找对应的提供商，进而提供服务！！！<https://www.angular.cn/guide/dependency-injection-providers>）：像这种写法：providers:[某类名]，来配置提供商，是简略的写法，也是默认的一种写法，当组件使用该类的类型这个令牌来请求服务时，默认返回该类的实例！！

现在来看一下这个默认 行为的背后！！：

扩展的provider配置：是一个对象，providers:[Logger]，扩展后变成：providers:[{provide: Logger, userClass: Logger}],其中provide属性存有令牌，也就是Logger，在定位依赖值和配置注入器时使用，第二个属性是一个提供商定义对象，它告诉注入器如何定义依赖！（现在知道为什么提供商可以告诉注入器该如何提供服务了吧！！）这里的的useClass只是其中的一种方式，还有useExisting、useValue、useFactory（他们的值是提供商），这几个提供商定义对象的用法见官方文档吧

其中，useExisting适用与别名类提供商！！，也就是useExisting属性的值得单独使用useClass进行注入，否则，回会报没有相应的提供商的错误

依赖是否能被tree shaking优化

Tree shaking优化是指一个编译器选项，意思是把应用中未曾引用过的代码从最终生成的包中移除！！！依赖在providers数组中的就是不可tree shaking优化的，而在providedIn中就是tree shaking可优化的

参数装饰器：

1、@Optional()：使依赖可选，也就是未找到就赋予null（这样就要求你的程序允许出现null），而不是报错！

2、@Host()：禁止在宿主组件之上搜索依赖！宿主组件通常是请求依赖的组件本身，但也有可能是父组件，因为组件可以使用投影进父组件，这样父组件就变成了宿主组件，详情见<https://www.angular.cn/guide/dependency-injection-in-action#make-a-dependency-codeoptionalcode-and-limit-search-with-codehostcode>

3、@Inject()：目前还不清楚

4、@Self()：只在该组件的注入器中查找依赖

5、@SkipSelf ()：跳过该组件的注入器，向上级的注入器查找依赖

类接口：一个类，通常是抽象类（也可以不为抽象类），它不会被其他类继承，仅用来当做DI 的令牌，就像一个接口一样，只不过接口不可以被用来作为令牌

类接口可以用来缩窄另一个类提供服务的API接口！！！！

InjecionToken对象：逆天：可以为任何类型的对象提供令牌！！一般来说，对于类啥的，不需要使用该对象就可以达到目的

但是，对于非类对象，比如：字符串，数组等，得使用该对象，该对象的作用就是：提供一个令牌，该令牌去一个一目了然的名字！！

。。尽量避免还用组件继承，因为过程比较复杂，会产生很多问题

比如：所有的依赖都需要重新提供供应商，并在构造函数中再次声明，

Angular会先调用派生类的ngOnInit在调用基类的ngOnInit

生命钩子

在组件的构造函数完成之前，组件的输入属性还没有被赋值的，所以，如果你想基于这些输入属性在构造函数中初始化组件，往往会失败，而在ngOnInit函数中就不会

ngOnInit函数时放置复杂逻辑的好地方！而不是构造函数！！

ngOnDestroy钩子：用来释放那些不会被垃圾回收器自动回收的资源！比如：取消那些对可观察对象和DOM事件的订阅，停止定时器，注销该指令曾注册到全局服务或应用级服务中的各种回调函数（这一点有点不明白）

ngOnChanges，接受一个SimpleChange对象，变化的输入属性名（只是变化的输入属性）映射到该对象中，

如果输入属性接受一个对象，那么如果对象中的属性发生变化，并不会触发OnChanges，因为对于Angular来说，该对象的引用并没有发生变化（可以使用DoCheck来处理这种情况，只不过开销过大）

AfterView和AfterContent差不多，只不过两者关注的角度不同！！

AfterView：关注的是通过模板包含进来的子视图

AfterContent：关注的是通过内容投影包含进来的子视图

而在调用AfterView之前会先调用AfterContent

注意：Angular的单向数据流禁止在视图组合好后再更新视图！所以当你在AfterView中理解做出更新视图的话Angular就会报错，你得等上一个tick！！

而当视图组合好之前，内容投影就已经投影完成，所以你在AfterContent中立即更新视图就不会有任何问题，（更详细一点，也就是说，你可以在内容投影完成后仍然有机会去修改那个视图，因为，AfterView在AfterContent调用后会被调用）

组件交互：输入输出属性

父组件与子组件共享数据的方式：

1、模板引用变量：父组件不能通过通过属性绑定访问子组件的方法、属性但是砸门可以通过在父组件的模板中声明模板引用变量拿到子组件的引用就可以调用子组件的方法和属性！！！

2、@ViewChild()、@ContentChild()

3、通过服务