## TP shell n° 1

# Rémi Nollet, d'après Juliusz Chroboczek septembre 2022

### Interface graphique

#### Exercice 1.

- 1. Ouvrez le gestionnaire de fichiers et explorez l'arborescence du système en repérant le répertoire racine puis votre répertoire *home*. (Attention le répertoire qui s'appelle « home » n'est pas votre répertoire *home*.)
- 2. Créez un répertoire appelé essai dans votre répertoire home.
- 3. Renommez le répertoire essai en test.

#### Exercice 2.

- 1. Lancez l'éditeur de texte Emacs.
- 2. Créez un fichier nommé poeme.txt dans votre répertoire *home*, et écrivez quelques vers de votre poème favori. Sauvegardez. Ne quittez pas Emacs.
- 3. À l'aide du gestionnaire de fichiers, localisez le fichier poeme.txt et visualisez-le.

#### Shell

À partir de maintenant, vous n'êtes pas autorisés à utiliser le gestionnaire de fichiers. Quittez-le.

#### Exercice 3.

- 1. Lancez un émulateur de terminal (console).
- 2. Dans le terminal, tapez ce qui suit :

echo toto

puis validez.

3. Tapez (et validez)

echo -n toto

#### **Notation** On utilise:

- la police de caractères de machine à écrire pour décrire les commandes à taper;
- la police italique (ou parfois la police penchée) pour représenter une partie de commande à remplacer.

**Rappel** La commande man ouvre un programme qui permet de lire une page de documentation. Vous pouvez faire défiler le texte en utilisant la touche espace. Pour sortir, pressez la touche q.

#### Exercice 4.

- 1. Testez les commandes whoami, who et w et observez les informations affichées.
- 2. Lisez la page de manuel de la commande w. Quelles sont les options qu'accepte w?
- 3. Combien d'options accepte la commande ls?

**L'historique** Les flèches  $\uparrow$  et  $\downarrow$ , permettent de faire défiler les commandes précédentes. Avec les flèches  $\rightarrow$  et  $\leftarrow$ , vous pouvez corriger un détail de chaque ligne de commande.

Exercice 5. Consultez la pages de manuel de la commande who sans retaper la commande man.

#### Exercice 6.

- 1. À l'aide de la commande pwd, déterminez le répertoire dans lequel vous vous trouvez. Si vous n'êtes pas dans votre répertoire *home*, déplacez-vous à l'aide de la commande cd ~.
- 2. À l'aide de la commande ls, vérifiez que le fichier poeme.txt créé auparavant s'y trouve bien. Affichez son contenu, d'abord à l'aide de la commande cat, ensuite à l'aide de la commande more, enfin à l'aide de la commande less.
- 3. Affichez la liste des fichiers du répertoire /etc. Affichez le contenu du fichier nommé /etc/profile. (Vous n'avez pas besoin d'en comprendre le contenu.)

#### Exercice 7.

- 1. Créez un répertoire nommé cours dans votre répertoire *home*. Dans ce répertoire créez un répertoire prog.
- Déplacez le fichier poeme.txt dans le répertoire prog. Vérifiez que vous ne vous êtes pas trompé (et notamment que vous n'avez pas créé un fichier nommé prog dans le répertoire courant).

- 3. A partir de votre répertoire personnel essayez de copier le répertoire cours sous le nom cours-sauvegarde. Lisez le message d'erreur. Trouvez l'option qui vous permet de copier ce répertoire.
- 4. Faites une copie de poeme.txt qui s'appelle .poeme (avec un point au début). Affichez le contenu du répertoire; que remarquez-vous? Réessayez en ajoutant l'option -a à ls.

La complétion automatique La touche tabulation demande au shell de compléter une commande ou un nom de fichier incomplets. Intuitivement, c'est la touche « fais ce que je pense ».

Exercice 8. Affichez votre fichier poeme.txt en tapant « cat p » puis en appuyant sur la touche tabulation.

#### Exercice 9.

- 1. À l'aide de la commande rmdir, essayez de supprimer le répertoire cours-sauvegarde. Que se passe-t-il?
- 2. Consultez la documentation de la commande rm pour trouver l'option qui permet d'effacer un répertoire et son contenu (on parle de *suppression récursive*). Appliquez cette commande au répertoire cours-sauvegarde.

Exercice 10. Par défaut, le résultat de la commande 1s est minimal.

- 1. Trouvez l'option permettant d'afficher tous les fichiers, y compris les fichiers cachés. (Indication : vous vous en êtes déjà servis.)
- 2. Trouvez l'option permettant d'afficher le maximum d'informations sur les fichiers listés.
- 3. Que fait l'option -F?

Emacs et le clavier Dans Emacs, la notation C-g indique qu'il faut maintenir la touche Control enfoncée pendant qu'on tape un x. La notatation M-x (« meta-x ») indique qu'il faut maintenir la touche Alt enfoncée pendant qu'on tape un x. Quelques commandes utiles :

- C-g: interrompre l'action en cours;
- C-x 2 : scinder la fenêtre courante ;
- C-x 1 : supprimer toutes les fenêtres sauf la fenêtre courante ;
- C-x o (la lettre «o») : changer de fenêtre;
- C-x C-s : sauvegarder le fichier.

Exercice 11. Ouvrez simultanément le fichier poeme.txt et un fichier poeme2.txt dans Emacs. Faites un copier-coller depuis poeme.txt dans poeme2.txt. Sauvegardez. Vérifiez à l'aide de la commande diff -u que les deux fichiers sont bien identiques.

#### Exercice 12 (Un premier programme C).

1. À l'aide d'Emacs (que vous n'avez toujours pas quitté), créez un fichier .emacs dans votre répertoire *home* contenant la ligne suivante :

```
(setq-default c-basic-offset 4)
```

Quittez Emacs et relancez-le. Assurez-vous qu'Emacs n'affiche pas d'erreur.

2. Toujours à l'aide d'Emacs, créez un fichier bonjour.c dans lequel vous taperez le code suivant en appuyant sur la touche *tab* au début de chaque ligne :

```
#include <stdio.h>
```

```
int
main(void)
{
    printf("Bonjour.\n");
    return 0;
}
```

3. Compilez votre programme à l'aide de la commande

```
$ gcc -Wall bonjour.c
```

S'il y a des erreurs, corrigez-les et recommencez. Quel fichier a été créé? Exécutez-le à l'aide de la commande ./a.out. Supprimez le fichier a.out.

4. Compilez votre programme de nouveau, mais cette fois-ci à l'aide de la commande

```
$ gcc -Wall -o bonjour bonjour.c
```

Quel fichier a été créé? Exécutez-le.

5. Dans Emacs, tapez M-x compile. Remplacez la ligne de commande proposée par la ligne

```
gcc -Wall bonjour.c puis validez.
```

#### Exercice 13 (Erreurs à la compilation).

- 1. À l'aide du *shell*, copiez le fichier bonjour.c en un fichier bonjour2.c. Ouvrez-ce dernier à l'aide d'Emacs, et supprimez le point-virgule « ; » de la ligne 8. (Remarquez que le numéro de ligne courant est affiché tout en bas de votre tampon.)
- 2. Compilez le programme bonjour2.c à partir du shell. Lisez le message d'erreur. Lisez-le de nouveau, et assurez-vous de l'avoir compris.
- 3. Compilez le programme bonjour2.c à partir d'Emacs (M-x compile). Dans le tampon « \*Compilation\* », cliquez sur le message d'erreur. Que se passe-t-il?