

# Domain Driven Design

## Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: Gustavo Matheus Pauvels RA: a2371278

Use esta cor no seu texto

### 1) Complete as sentenças

- a) A Complexidade do Software pode ser descrita como a soma: da complexidade essencial e da complexidade accidental.
- b) A Complexidade Accidental deriva das complexidade do legado e da solução técnica.
- c) A Complexidade Essencial efetivamente é aquela que motiva o investimento de recursos no desenvolvimento da aplicação
- d) DDD do jeito certo implica entender e atacar a complexidade do domínio.
- e) Elemer Junior apresenta o conceito de 'Entidade Anêmica' como sendo implementações que não apresentam informações do domínio.
- f) Um indicativo de que uma classe é Anêmica, é que ela não pede por testes.
- g) Comente o exemplo do "Aumento de Salário" e sua relação com DDD (3 a 5 linhas)  
Que ele não representa o processo de alteração de salário, também não possui testes que verificam os motivos da movimentação salarial.
- h) Comente a necessidade de conversar com mais de um ESPECIALISTA DE DOMÍNIO (3 a 5 linhas).  
Conversar com o especialista do Domínio não é perguntar sobre os termos utilizados adotados por ele, mas sim entender os processos e atividades que ele desempenha.
- i) O objetivo do DDD é atender a complexidade do domínio do negócio.
- j) O conceito fundamental do DDD é a ideia da linguagem onipresente e tem por objetivo aproximar o especialista do domínio dos times técnicos para que ambos falem a mesma língua.

- k) Efetivamente, especialistas de domínio são **peçoas diferentes com diferentes motivações, com diferentes formas de ver o negócio.**
- l) Contextualize a percepção de que há subdomínios no contexto da aplicação
  - i) Cada departamento de uma empresa pode ser entendido como um subdomínio, como por exemplos o de vendas, produção, almoxarifado, marketing.
- m) No espaço do Problema discutimos **sobre o domínio, os especialistas do domínio, os processos do negócio, os subdomínios (diferentes especialistas de domínio) e a razão para a existência da Solução do Software.** Discutir os aspectos do que precisa ser resolvido.
- n) No espaço da Solução discutimos **sobre o modelo simplificado do domínio (contextos delimitados), e a arquitetura.** Discutir como resolver o problema com um sistema de software.
- o) A ideia do modelo de domínio é **dar suporte ao desenvolvimento de um software capaz de atender as necessidades do negócio e expectativas dos usuários.**