

Programmazione di Reti Analizzatore di Protocollo

Andrea Piroddi

Dipartimento di Informatica, Scienza e Ingegneria



#	LIVELLO	ESEMPI	DENOMINAZIONE PACCHETTO	IMPLEMENTAZIONE	INDIRIZZAMENTO
5	Applicazione	HTTP, FTP, DNS, TLS	Messaggio	SW	Nomi
4	Trasporto	TCP, UDP, SCTP	Segmento	SW	Porte
3	Rete	IP, {routing}	Datagramma	SW	Indirizzi IP
2	Collegamento	Ethernet	Frame	HW	Indirizzi MAC
1	Fisico		Bit	HW	



Descrizione livelli

Livello 2 (data link): il suo servizio per i livelli superiori è quello di instaurare un collegamento tra due punti contigui della rete libero da errori di trasmissione non segnalati.

Livello 3 (network): il suo compito è quello di inserire dei pacchetti nella rete in modo tale che questi viaggino verso una destinazione; il protocollo utilizzato è il IP.

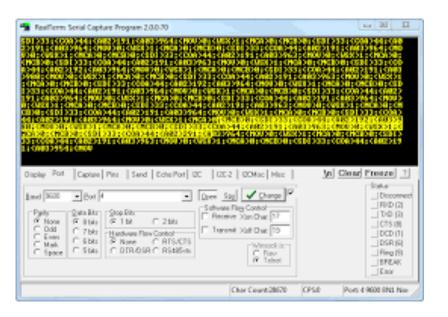
Livello 4 (trasporto): permette a due entità di pari livello di portare avanti una conversazione; i protocolli utilizzati sono due: TCP orientato alla connessione e affidabile e l'altro l' UDP (User Datagram Protocol) che non è orientato alla connessione e inaffidabile.

Livello 5 (applicazione): in questo livello fanno parte i diversi protocolli utilizzati dalle applicazione degli utenti: terminale virtuale (TELNET), posta elettronica (SMTP), trasferimento archivi (FTP), web (HTML), ecc....

Un <u>Analizzatore di Protocollo</u> è un hardware o un software utilizzato per intercettare e catturare il traffico inviato su una rete.

Analizzatori di protocollo sono anche denominati Analizzatori di Rete o Analizzatori di Pacchetti.







- Questo strumento, una volta catturati i Frames, li analizza in profondità decodificandoli e dissezionandoli. Fatto questo, è capace di mostrare il traffico di rete in una configurazione che sia leggibile e comprensibile dagli esseri umani. Questo permette agli utenti di comprendere quello che sta accadendo sulla rete.
- Si installa sopra un sistema operativo standard (SO) e utilizza per la cattura dei pacchetti le schede di interfaccia di rete (NIC Network Interface Card) in modalità promiscua. Questa è una particolare modalità che permette di leggere tutto il traffico che transita in quel punto della rete, non solo quello diretto ad una specifica interfaccia. La modalità **promiscua** è l'opposto della modalità **non-promiscua** con cui funziona "normalmente" una NIC.
- Normalmente quando i pacchetti così formati vengono trasmessi sopra una rete, vengono inviati a
 "tutti gli ascoltatori" che sono in attesa sul segmento di rete, cioè a tutte le NIC di una LAN, essendo il
 mezzo in condivisione.
- Questa modalità di funzionamento viene definita Broadcast, cioè trasmissione di tutto a tutti.



Il processo di lavoro di un analizzatore di protocollo può essere suddiviso in tre fasi:

- 1. Raccolta: La prima fase comprende la selezione e il corretto posizionamento sulla rete dell'interfaccia di cattura in promiscuous mode. In questa modalità è possibile per l'interfaccia di cattura ascoltare tutto il traffico del particolare segmento di rete in cui è posizionata la sonda.
- 2. Conversione: In questa fase, i dati binari grezzi catturati sono convertiti in un formato comprensibile. In questo stato i dati catturati sono in una forma che consente di interpretarli solo ad un livello molto basso.
- **3. Analisi**: Nella terza fase, l'analizzatore di protocollo prende i dati catturati sulla rete, verifica i protocolli basandosi sulle informazioni estratte e in base alle loro caratteristiche specifiche li analizza.









WIRESHARK



Ai link seguenti potete trovare il manuale di Wireshark e i pacchetti di installazione.

Manuale Wireshark:

https://www.wireshark.org/download/docs/user-guide.pdf

Download Pacchetto installativo:

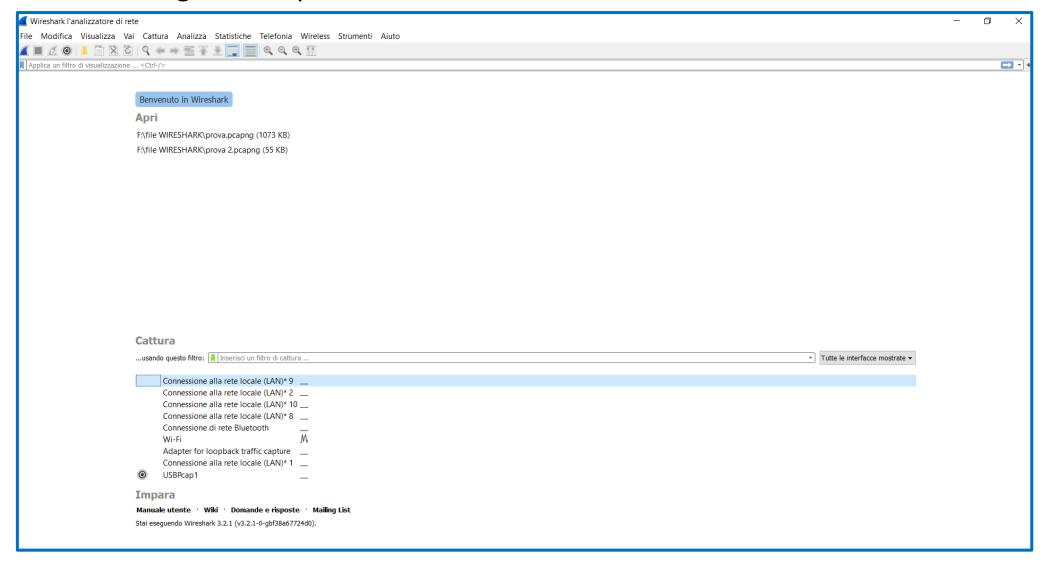
https://www.wireshark.org/download.html



VENDOR / PLATFORM	SOURCES
Alpine / Alpine Linux	Standard package
Apple / macOS	Homebrew (Formula) MacPorts Fink
Arch Linux / Arch Linux	Standard package
Canonical / Ubuntu	Standard package Latest stable PPA
Debian / Debian GNU/Linux	Standard package
The FreeBSD Project / FreeBSD	Standard package
Gentoo Foundation / Gentoo Linux	Standard package
HP / HP-UX	Porting And Archive Centre for HP-UX
NetBSD Foundation / NetBSD	Standard package
Novell / openSUSE, SUSE Linux	Standard package
Offensive Security / Kali Linux	Standard package
PCLinuxOS / PCLinuxOS	Standard package
Red Hat / Fedora	Standard package
Red Hat / Red Hat Enterprise Linux	Standard package
Slackware Linux / Slackware	SlackBuilds.org
Oracle / Solaris 11	Standard package
/	The Written Word

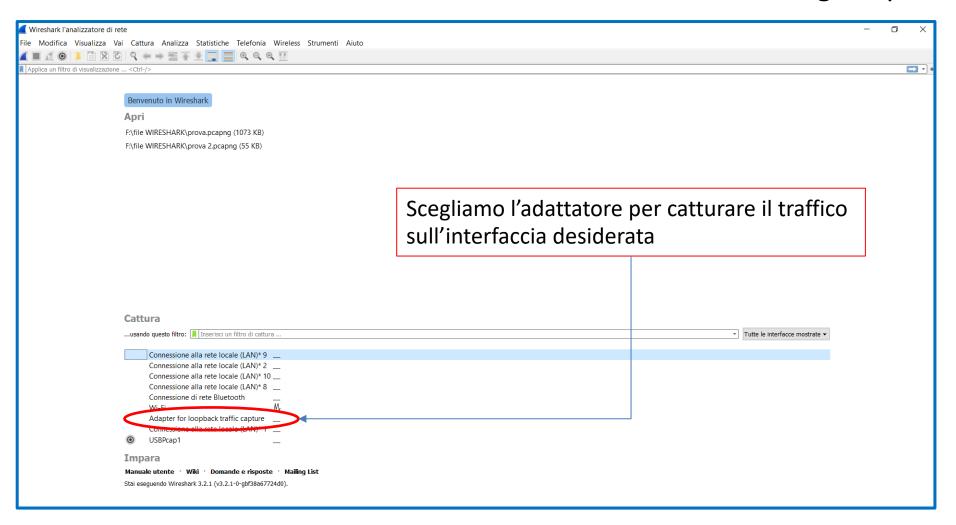


L'interfaccia grafica si presenta cosi:

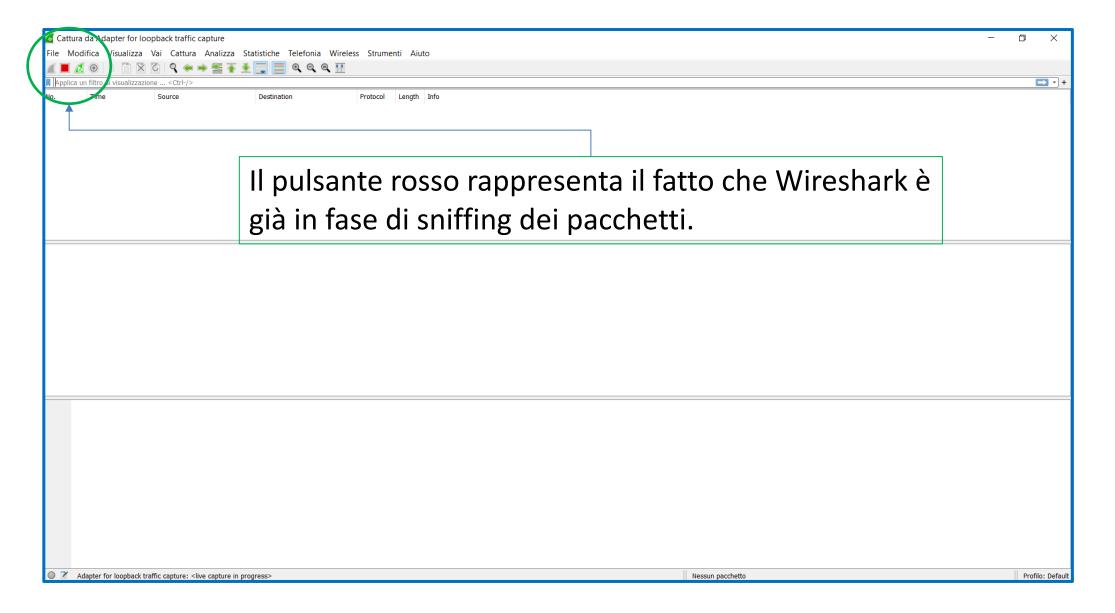




Selezionare l'interfaccia di rete su cui si vuole effettuare lo sniffing dei pacchetti







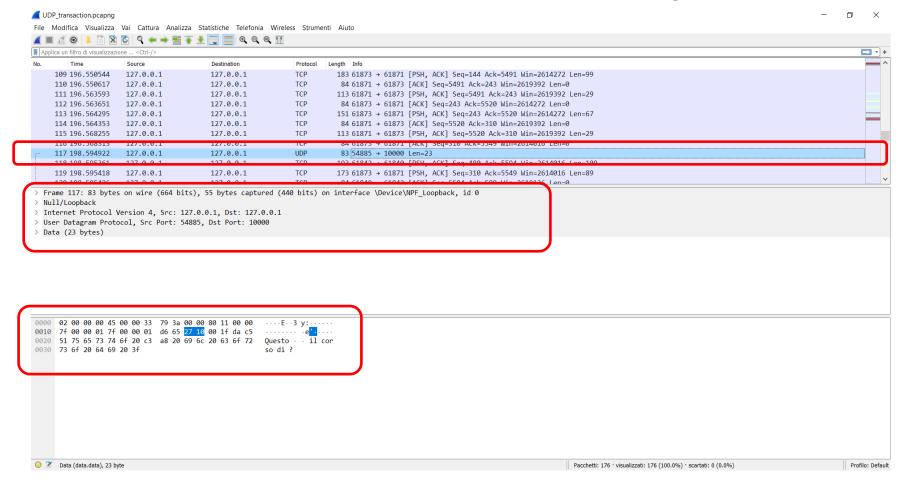


Wireshark è attivo e sta sniffando il traffico che proviene ed è destinato alla interfaccia selezionata.

Aprite un browser e navigate con una sessione http verso un qualsiasi sito web.

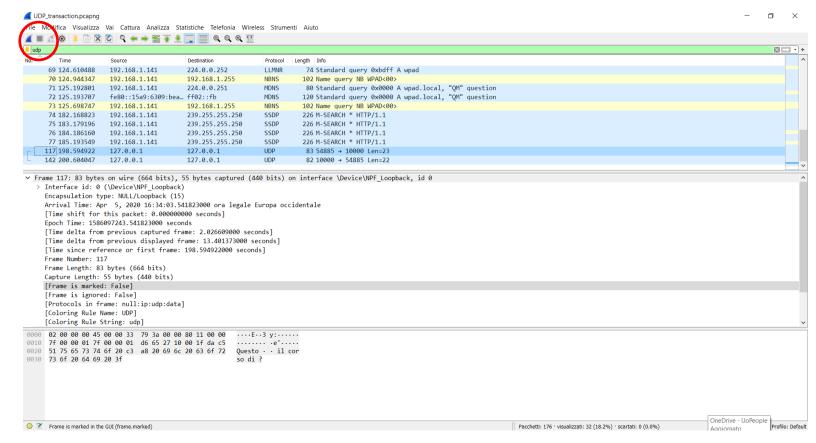
http://www.brescianet.com/appunti/sistemi/http_protocol.htm

Comincerete a vedere nell'interfaccia di Wireshark alcune righe informative del tipo:





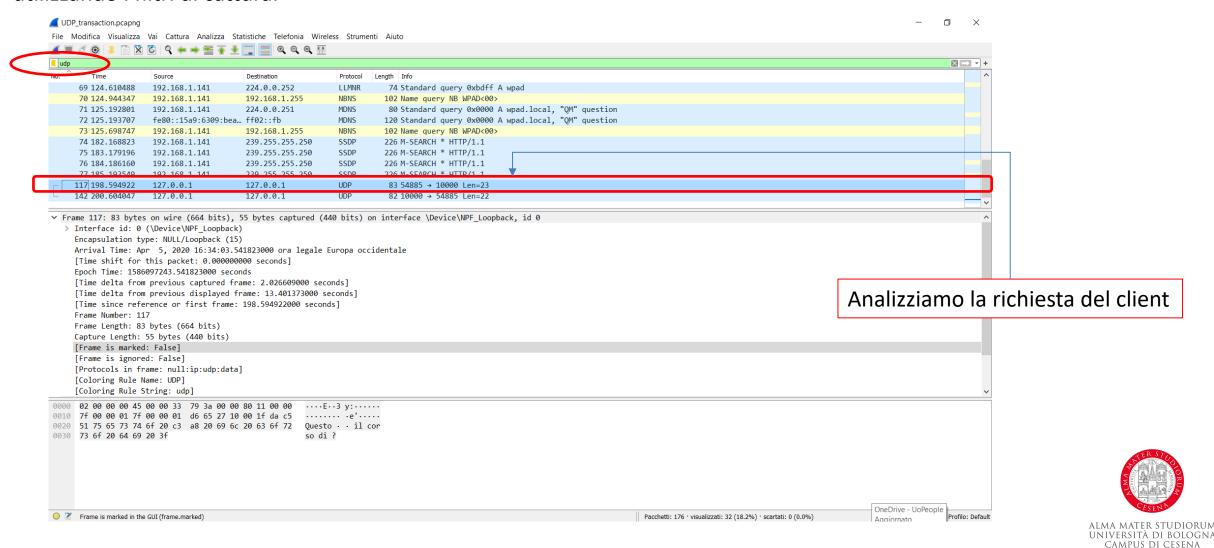
Stoppiamo lo sniffing,
E salviamo il file in modo da averlo disponibile per successive analisi.





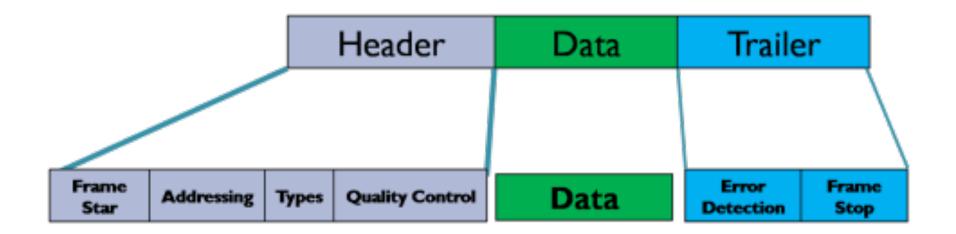
Applichiamo un filtro, per esempio traffico TCP

NOTA: stiamo solo filtrando la visualizzazione non stiamo filtrando il traffico catturato, cosa che invece è possibile fare utilizzando i filtri di cattura.



ANALIZZATORE di PROTOCOLLO – WIRESHARK - FRAME

Il livello data link (Collegamento) si occupa di fornire ai livelli superiori una linea di comunicazione esente da errori di trasmissione non segnalati; per fare questo decompone i dati del mittente in pacchetti chiamati frame, composti da alcune centinaia o migliaia di byte, e li spedisce in sequenza attendendo eventualmente la conferma di avvenuta ricezione da parte del destinatario.





ANALIZZATORE di PROTOCOLLO – WIRESHARK - FRAME

[Coloring Rule String: udp]

(15) È un valore interno di Wireshark che rappresenta il particolare tipo di intestazione del livello di collegamento per il pacchetto in questione e i valori numerici possono differire da una versione all'altra.

```
Frame 117: 83 bytes on wire (664 bits), 55 bytes captured (440 bits) on interface \Device\NPF Loopback, id 0
 Interface id: 0 (\Device\NPF Loopback)
   Encapsulation type: NULL/Loopback (15)
   Arrival Time: Apr 5, 2020 16:34:03.541823000 ora legale Europa occidentale
                                                                                           Epoch Time (noto anche come tempo UNIX) è il
    [Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
                                                                                          numero di secondi dal 1° gennaio 1970. Questo è ciò
   Epoch Time: 1586097243.541823000 seconds
                                                                                           che è effettivamente memorizzato nel file .pcap o
   [Time delta from previous captured frame: 2.026609000 seconds]
                                                                                           .pcapng. Gli altri formati di tempo in Wireshark sono
   [Time delta from previous displayed frame: 2.026609000 seconds]
                                                                                           conversioni del Epoch Time a scopo di visualizzazione.
   [Time since reference or first frame: 198.594922000 seconds]
   Frame Number: 117
                                                                    Frame is Marked: False - Wireshark ci permette di "contrassegnare" una frame;
   Frame Length: 83 bytes (664 bits)
                                                                    vedete «Marca / Deseleziona pacchetto» nel menu "Modifica". "Il frame è
   Capture Length: 55 bytes (440 bits)
                                                                    contrassegnato: False" significa che il frame non è stato "contrassegnato".
   [Frame is marked: False]
                                                                    Frame is Ignored: False - Wireshark ci permette anche di "ignorare" un pacchetto;
   [Frame is ignored: False]
                                                                    se «Ignora/Considera Pacchetto" nel menu "Modifica". "Frame ignorato: False"
   [Protocols in frame: null:ip:udp:data]
                                                                    significa che il frame non è stato "ignorato".
   [Coloring Rule Name: UDP]
```



ANALIZZATORE di PROTOCOLLO – WIRESHARK - Networking

V Null/Loopback
Family: IP (2)

Il protocollo "null" è il protocollo a livello di collegamento utilizzato sull'interfaccia di loopback sulla maggior parte dei sistemi operativi BSD.

È chiamato impropriamente «null», in quanto l'intestazione del livello di collegamento non è «nulla»; l'intestazione del livello di collegamento è un numero intero di 4 byte, nell'ordine di byte nativo della macchina su cui viene acquisito il traffico, contenente un valore "famiglia di indirizzi" / "famiglia di protocollo" per il protocollo in esecuzione sul livello di collegamento, ad esempio AF_INET per IPv4 e AF_INET6 per IPv6. **AF_INET è 2** su tutti i sistemi operativi basati su BSD (Berkeley Sockets - http://www.on-time.com/rtos-32-docs/rtip-32/programming-manual/programming-with/berkeley-socket-api.htm)



ANALIZZATORE di PROTOCOLLO – WIRESHARK - Networking

Il campo Identificazione è semplicemente un ID univoco applicato a ciascun pacchetto che un host invia su una determinata connessione. È generalmente utile solo se un pacchetto deve essere frammentato (diciamo da un router) - ogni frammento manterrà l'identificazione originale. Permette all'host ricevente di sapere come riassemblare i frammenti.

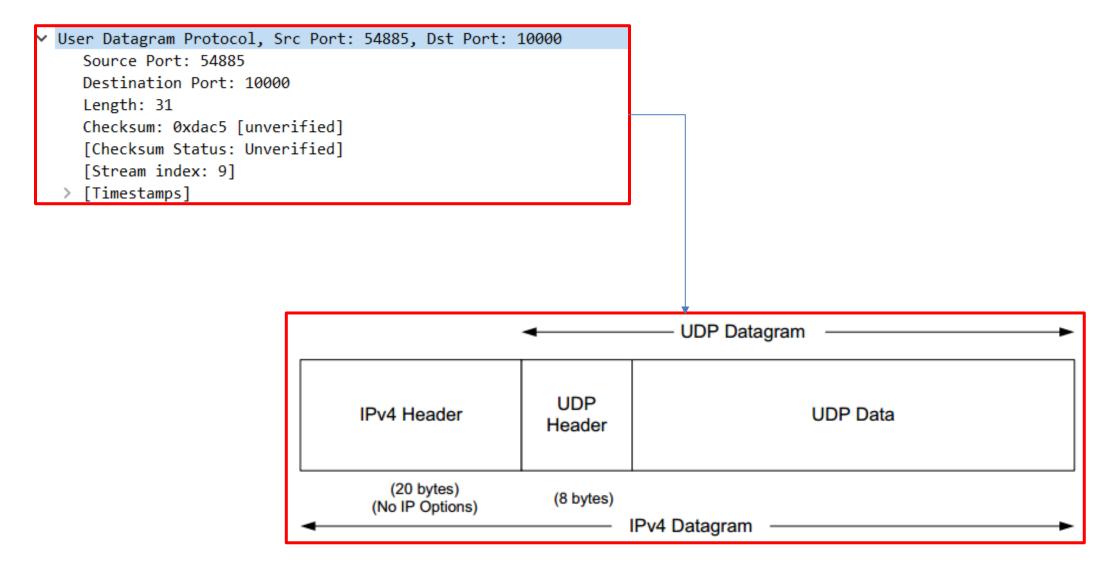
```
Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
    0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 51
    Identification: 0x793a (31034)

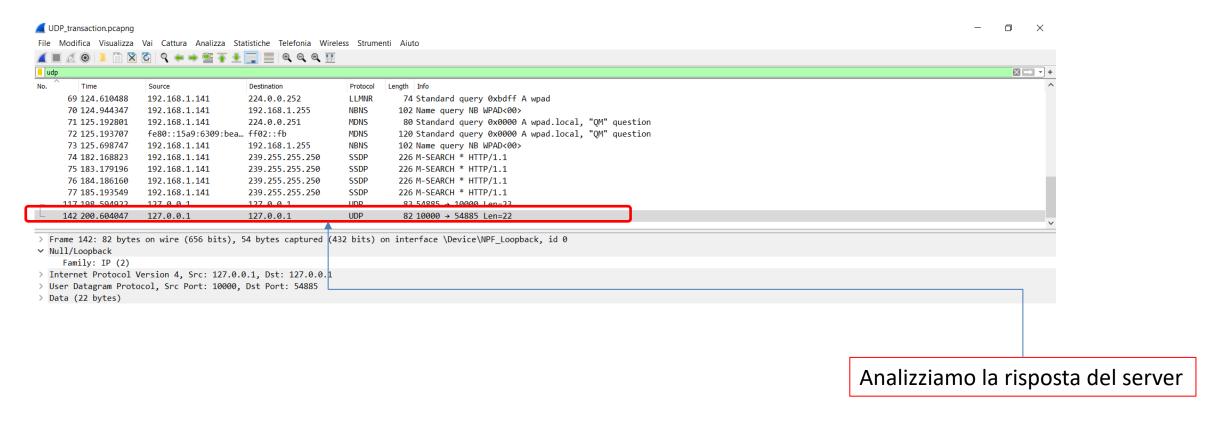
> Flags: 0x0000
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment offset: 0
    Time to live: 128
    Protocol: UDP (17)
    Header checksum: 0x0000 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source: 127.0.0.1
    Destination: 127.0.0.1
```

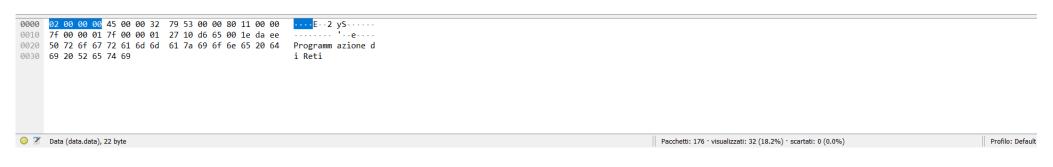


ANALIZZATORE di PROTOCOLLO – WIRESHARK - TRASPORTO











```
127.0.0.1
     142 200.604047
                                            127.0.0.1
                                                                             82 10000 → 54885 Len=22
                                                                 UDP
> Frame 142: 82 bytes on wire (656 bits), 54 bytes captured (432 bits) on interface \Device\NPF Loopback, id 0

∨ Null/Loopback

     Family: IP (2)
> Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1

✓ User Datagram Protocol, Src Port: 10000, Dst Port: 54885

     Source Port: 10000
     Destination Port: 54885
     Length: 30
     Checksum: Oxdaee [unverified]
     [Checksum Status: Unverified]
     [Stream index: 9]
   > [Timestamps]
> Data (22 bytes)
     Data: 50726f6772616d6d617a696f6e652064692052657469
     [Length: 22]
0000 02 00 00 00 45 00 00 32 79 53 00 00 80 11 00 00
                                                          · · · · E · · 2 yS · · · · · ·
                                                          ....e....
0010 7f 00 00 01 7f 00 00 01 27 10 d6 65 00 1e da ee
      50 72 6f 67 72 61 6d 6d 61 7a 69 6f 6e 65 20 64
                                                          Programm azione d
      69 20 52 65 74 69
0030
```

