## Tema 2: Programas de optimización sin restricciones

Optimizar f(x, y, z, ...)

El conjunto Factible, S, es el dominio de la función

Optimizar 
$$f(x, y, z, ...)$$

Todos los óptimos locales (máximos y minimos) deben cumplir las <u>Condiciones necesarias de primer orden</u>

$$\frac{\partial f}{\partial x_j} = 0$$

Las derivadas parciales respecto a todas las variables deben ser 0

## Condiciones necesarias de primer orden

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = 0$$

Esto nos permite buscar candidatos a óptimos locales. No todos los puntos que lo cumplan serán óptimos.

$$\underline{f = x^2 + y^2}$$

## Condiciones necesarias de primer orden

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 0$$

$$\begin{cases} 2x = 0 \\ 2y = 0 \end{cases} \to opt (0,0)$$

$$f = x^2 + xy - 3y$$

## Condiciones necesarias de primer orden

$$\frac{\partial f}{\partial x} = 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} = 0$$

$$\begin{cases} 2x + y = 0 \\ x - 3 = 0 \end{cases} \to opt (3, -6)$$

Para saber si un punto en concreto es máximo o mínimo calculamos el <u>signo de la matriz Hessiana **en el punto** para ver la curvatura de la función.</u>

Definida Positiva → Mínimo local estricto

Definida Negativa → Máximo local estricto

SemiDefinida Positiva → Mínimo local o punto de silla

SemiDefinida Negativa → Máximo local o punto de silla

 $Indefinida \rightarrow Punto de silla$ 

Para saber si un punto en concreto es máximo o mínimo calculamos el <u>signo de la matriz Hessiana **en el punto** para ver la curvatura de la función.</u>

 $SDP \rightarrow M$ ínimo local o punto de silla  $SDN \rightarrow M$ áximo local o punto de silla  $Estudio directo Hessiana = 0 \rightarrow No hay información$ 

Globalidad: Para saber si la función tiene máximo o mínimo global calculamos el <u>signo de la matriz Hessiana</u> para ver la curvatura de la función.

Definida Positiva → Mínimo global único

Definida Negativa → Máximo global único

SemiDefinida Positiva  $\rightarrow$  Mínimo global

SemiDefinida Negativa → Máximo global