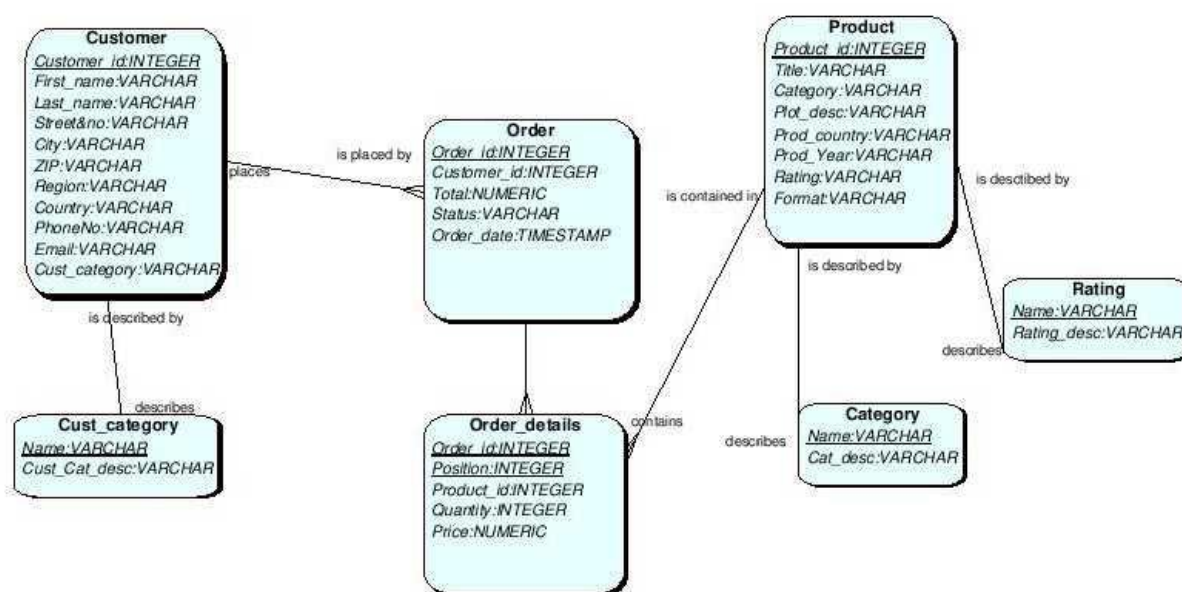


Celem projektu jest stworzenie aplikacji dla obsługi sklepu specjalizującego się w sprzedaży filmów. Poniżej znajduje się model informacyjny w postaci diagramu encji.

### Movie Store



### Omówienie diagramu:

Model składa się z 7 encji – 4 z nich to encje zasadnicze dla podstawowej funkcjonalności, czyli zarządzania zamówieniami (Order, Order\_details, Product, Customer), trzy pozostałe to encje „słownikowe”, które mogą być przydatne przede wszystkim w analityce.

1. Order – jest to pierwsza encja odpowiedzialna za zarządzanie zamówieniami, odpowiada nagłówkowi faktury; jej atrybutami są:
  - a. Order\_id (klucz główny) – numer zamówienia
  - b. Customer\_id(klucz obcy) – identyfikator klienta
  - c. Total – wartość zamówienia
  - d. Status – status zamówienia (np. otwarte, zamknięte)
  - e. Order\_date – data złożenia zamówienia
2. Order\_details – druga encja odpowiedzialna za zarządzanie zamówieniami, odpowiada pozycjom faktury; atrybuty:

- a. Order\_id (klucz główny) – identyfikator zamówienia
  - b. Position (klucz główny) – pozycja danego produktu na fakturze
  - c. Product\_id (klucz obcy) – identyfikator zamawianego towaru
  - d. Quantity – ilość zamawianego towaru
  - e. Price – cena jednostkowa zamawianego towaru
3. Product – encja reprezentująca produkt, w tym szczególnym przypadku są nimi filmy, stąd atrybuty:
- a. Product\_id (klucz główny) – identyfikator produktu
  - b. Title – tytuł filmu
  - c. Category (klucz obcy) – kategoria sklasyfikowania filmu, złączenie z encją „słownikową” Category; założeniem jest, iż każdy film jest przypisany tylko do jednej kategorii.
  - d. Plot\_Description – opis fabuły
  - e. Prod\_country – kraj produkcji filmu
  - f. Prod\_year – rok produkcji filmu
  - g. Rating (klucz obcy) – klasyfikacja do danej grupy wiekowej wg zawartości filmu (np. kategoria R, PG-13, PG-18)
  - h. Format – nośnik filmu (np. DVD, Blue-Ray)
4. Category – encja „słownikowa”, odpowiadająca za zarządzanie gatunkami filmowymi:
- a. Name (klucz główny) – nazwa kategorii (np. dramat, horror)
  - b. Cat\_desc – opis kategorii
5. Rating – encja „słownikowa”, umożliwiająca uporządkowanie filmów według klasyfikacji MPAA:
- a. Name (klucz główny) – nazwa
  - b. Rating\_desc – opis klasyfikacji – dla kogo przeznaczona dana kategoria?
6. Customer – encja odpowiadająca za modelowanie klienta sklepu; atrybuty:
- a. Customer\_id (klucz główny) – identyfikator klienta
  - b. First\_Name – imię klienta
  - c. Last\_name – nazwisko klienta
  - d. Street&No, City, ZIP, Region, Country – dane adresowe klienta
  - e. Phone\_no, email – dane kontaktowe
  - f. Cust\_category – kategoria klienta – atrybut przyporządkowuje klienta do jednej z grup zdefiniowanych w ramach encji Cust\_category (np. osoba

prywatna, biblioteka, szkoła, firma) → jako założenie: jeden klient może należeć do jednej grupy klientów.

7. Cust\_category – encja „słownikowa”, pozwalająca na pogrupowanie klientów:
  - a. Name (klucz główny) – nazwa kategorii klienta
  - b. Cust\_cat\_desc – opis kategorii klienta