

# CLICK N' BUILD

EMPOWERING YOUR VISION

**Use Cases v0.2**

Όνοματεπώνυμο	E-Mail	ΑΜ
Μενέλαος Παναγιώτης Παπαστεργίου	up1072638@upnet.gr	1072638
Βαλεντίν Πασκάρι	up1075214@upnet.gr	1075214
Γιάννης Γεωργούλης	up1059440@upnet.gr	1059440
Ηλιάνα Πανταζή	up1072642@upnet.gr	1072642

### Ρόλοι:

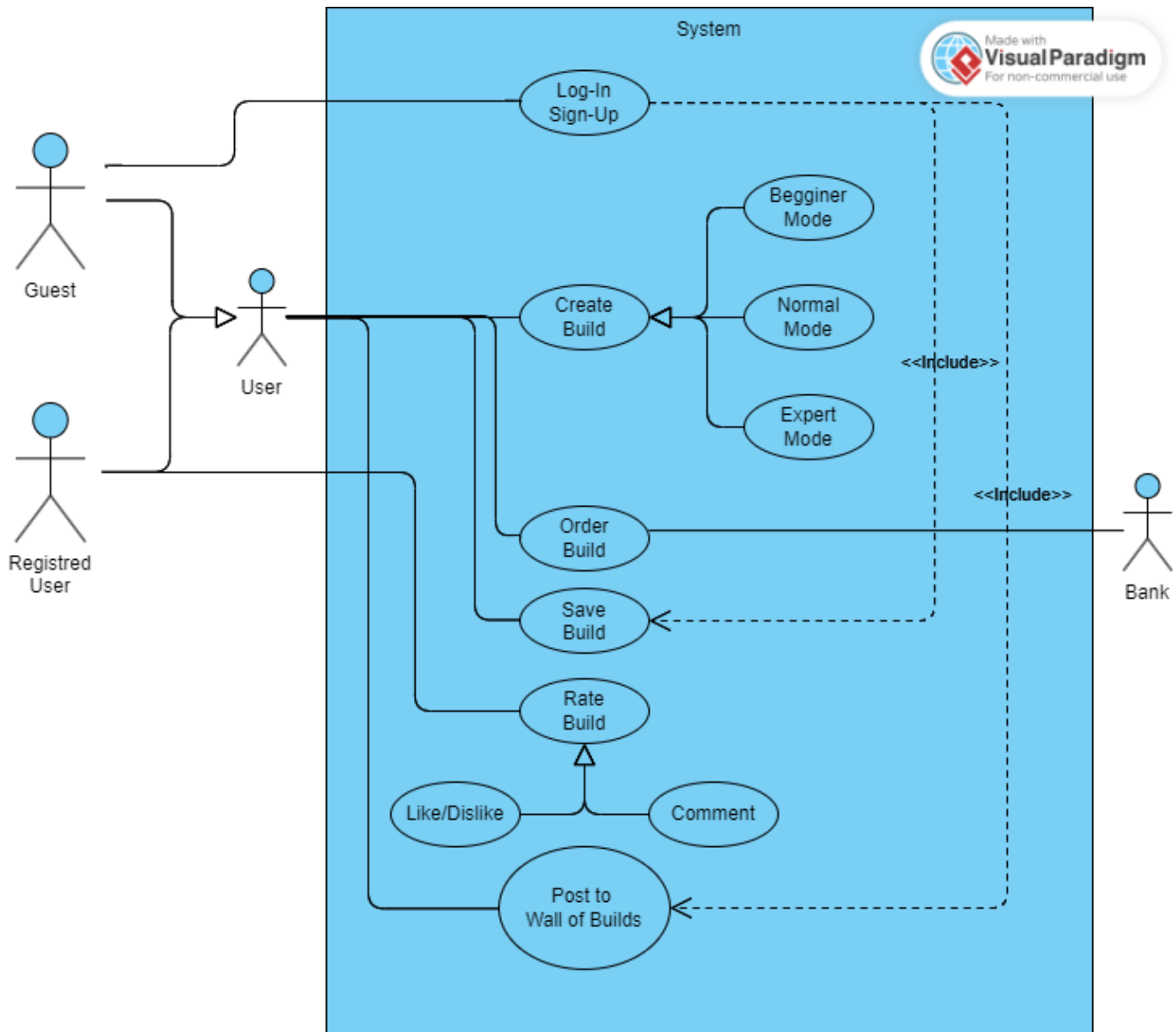
Συντάκτης: Βαλεντίν Πασκάρι

Βοηθός Συντάκτη: Ηλιάνα Πανταζή, Γιάννης Γεωργούλης

Παραγωγός Διαγραμμάτων : Βαλεντίν Πασκάρι, Γιάννης Γεωργούλης

# Use Cases v0.2

## Διάγραμμα UML του Use Case:



## Διευκρινιστική Σημείωση:

Η παρούσα αναφορά σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση έχει διαφοροποιηθεί σε μεγάλο βαθμό και οι αλλαγές είναι πολλές. Για λόγους ευαναγνωσίας του κειμένου οι αλλαγές που έχουν γίνει δεν είναι επισημασμένες με πράσινο και κόκκινο χρώμα. Ο αναγνώστης παροτρύνεται να διαβάσει την παρούσα αναφορά από την αρχή ως καινούργια.

## 1. Create Build – Γονέας των (Beginner mode, Normal mode, Expert mode)

- i) Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build.
- ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης.
- iii) Βασική Ροή:
  - Ο χρήστης επιλέγει το Building Mode που επιθυμεί στην σελίδα Select Mode.
  - Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στο mode που επέλεξε.
  - Μόλις τελειώσει ο χρήστης με το mode που ακολούθησε, το σύστημα συλλέγει τις επιλογές του και δημιουργεί έναν μοναδικό κωδικό του build με βάση τον συνδυασμό των components.
  - Με βάση αυτό τον κωδικό, το σύστημα δημιουργεί νέα μοναδική καρτέλα με πληροφορίες & εικόνα του build.

## 2. Beginner Mode – Παιδί του (Create Build)

- i) Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build για αρχάριους χρήστες.
- ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης.
- iii) Βασική Ροή:
  - Το σύστημα προβάλλει τις ερωτήσεις μέσω μιας φόρμας στον χρήστη.
  - Ο χρήστης ολοκληρώνει το ερωτηματολόγιο.
  - Το σύστημα συλλέγει τις πληροφορίες από το ερωτηματολόγιο και παράγει προτεινόμενα builds.
  - Το σύστημα προβάλλει στον χρήστη τα υποψήφια builds.
  - Ο χρήστης επιλέγει ένα από τα υποψήφια builds και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
  - Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.
- iv) Εναλλακτική Ροή:
  - Τα πρώτα 4 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
  - Ο χρήστης απαιτεί να παραχθούν επιπλέον υποψήφια builds.
  - Τα παραπάνω δύο βήματα επαναλαμβάνονται μέχρι να ικανοποιηθεί ο χρήστης.
  - Ο χρήστης επιλέγει το build που τον ικανοποιεί και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
  - Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.

## 3. Normal Mode – Παιδί του (Create Build)

- i) Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build για χρήστες με βασικές γνώσεις.
- ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης.
- iii) Βασική Ροή:
  - Το σύστημα προβάλλει στον χρήστη τις επιλογές που έχει για το πρώτο στάδιο το οποίο αφορά τα components CPU, GPU, RAM.

- Ο χρήστης επιλέγει τα βασικά components που επιθυμεί.
- Με βάση τις επιλογές του χρήστη, το σύστημα περιορίζει τις επιλογές των επιμέρους components και τα εμφανίζει στον χρήστη.
- Ο χρήστης επιλέγει τα επιμέρους components που επιθυμεί.
- Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
- Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.

#### iv) Εναλλακτική Ροή:

- Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
- Ο χρήστης δεν ικανοποιείται με τα επιμέρους components και επιστρέφει στην επιλογή των βασικών components για να τα τροποποιήσει.
- Το σύστημα ξανά περιορίζει τις επιλογές των επιμέρους components και τα εμφανίζει στον χρήστη.
- Τα 2 προηγούμενα βήματα επαναλαμβάνονται έως ότου ικανοποιηθεί χρήστης.
- Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
- Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.

## 4. Expert Mode – Παιδί του (Create Build)

i) Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build για προχωρημένους χρήστες.

ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης.

#### iii) Βασική Ροή:

- Το σύστημα προβάλλει στον χρήστη όλα τα components.
- Ο χρήστης επιλέγει με πλήρη ελευθερία τα components που επιθυμεί.
- Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των components και τα εγκρίνει.
- Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
- Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.

#### iv) Εναλλακτική Ροή:

- Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
- Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των components και δεν τα εγκρίνει.
- Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει στην ολοκλήρωση του Build διότι δεν ικανοποιήθηκε η συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσότερων components.
- Το σύστημα ανακατευθύνεται στο δεύτερο βήμα της βασικής ροής.

## 5. Order Build.

i) Περιγραφή: Διαδικασία καταχώρησης παραγγελίας Build.

ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης, Τράπεζα.

#### iii) Βασική Ροή:

- Ο χρήστης προχωράει στην παραγγελία ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας Build View.
- Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη προβάλλοντας του μια φόρμα συμπλήρωσης προσωπικών στοιχείων του χρήστη.

- Ο χρήστης συμπληρώνει τα προσωπικά στοιχεία του.
- Το σύστημα ελέγχει την ορθότητα των προσωπικών στοιχείων του χρήστη και τα εγκρίνει.
- Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.
- Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία της κάρτας και προχωράει στην αίτηση ολοκλήρωσης παραγγελίας.
- Το σύστημα στέλνει αίτημα συναλλαγής στην τράπεζα με τα στοιχεία κάρτας που συμπλήρωσε ο χρήστης.
- Η τράπεζα εγκρίνει την συναλλαγή.
- Το σύστημα ειδοποιεί με σχετικό μήνυμα τον χρήστη για την επιτυχή ολοκλήρωση της παραγγελίας.

#### iv) Εναλλακτική Ροή 1:

- Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
- Το σύστημα ελέγχει την ορθότητα των προσωπικών στοιχείων του χρήστη και τα απορρίπτει.
- Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για την μη ορθότητα των στοιχείων.
- Ο χρήστης τροποποιεί τα δεδομένα έως ότου το σύστημα να τα εγκρίνει.
- Τα 6 τελευταία βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.

#### v) Εναλλακτική Ροή 2:

- Τα πρώτα 7 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
- Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι η τράπεζα δεν ενέκρινε την συναλλαγή και τον ανακατευθύνει στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.

## 6. **Save Build.**

i) Περιγραφή: Διαδικασία αποθήκευσης των Builds.

ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης.

iii) Βασική Ροή:

- Ο χρήστης καλεί να γίνει αποθήκευση ενός build στο προσωπικό του Library, μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
- Το σύστημα ελέγχει και επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
- Το σύστημα αποθηκεύει το build στο προσωπικό Library του χρήστη.
- Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη για επιτυχημένη αποθήκευση.

iv) Εναλλακτική Ροή:

- Ο χρήστης καλεί να γίνει αποθήκευση ενός build στο προσωπικό του Library, μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
- Το σύστημα δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
- Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην σελίδα Log-In/Sign-Up.  
→ **Extend(Log-In/Sign-Up).**

## 7. **Edit Build.**

- i) Περιγραφή: Διαδικασία τροποποίησης ενός Build.
- ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης.
- iii) Βασική Ροή:
  - Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
  - Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην σελίδα Edit Build.
  - Το σύστημα προβάλλει στον χρήστη όλα τα components.
  - Ο χρήστης τροποποιεί με ελευθερία τα components που επιθυμεί και κάνει αίτημα αποθήκευσης.
  - Το σύστημα ελέγχει αν δύο ή περισσότερα components είναι συμβατά μεταξύ τους.
  - Το σύστημα εγκρίνει το edit και δημιουργεί καινούργιο μοναδικό κωδικό για το build.
  - Με βάση αυτό τον κωδικό, το σύστημα δημιουργεί νέα μοναδική καρτέλα με πληροφορίες & εικόνα του build και την εμφανίζει στον χρήστη.
- iv) Εναλλακτική Ροή 1:
  - Τα πρώτα 5 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
  - Το σύστημα δεν εγκρίνει το edit λόγω μη πληρότητας της συμβατότητας.
  - Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη και τον ανακατευθύνει στην σελίδα Edit Build.
- v) Εναλλακτική Ροή 2:
  - Τα πρώτα 3 ή και 4 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
  - Ο χρήστης ακυρώνει την τροποποίηση του Build.
  - Το σύστημα ανακτά το Build στην αρχική του μορφή και το εμφανίζει στον χρήστη μέσω ειδικής καρτέλας του View Build.

## 8. **Rate Build – Γονέας των (Like/Dislike Build, Comment a Build)**

- i) Περιγραφή: Διαδικασία αξιολόγησης των Builds στο Wall of Builds.
- ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης.
- iii) Βασική Ροή:
  - Ο χρήστης επιλέγει το Build που θέλει να αξιολογήσει μέσω του Wall of Builds.
  - Ο χρήστης επιχειρεί να αξιολογήσει το Build, είτε μέσω like/dislike είτε μέσω comment.
  - Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για επιτυχή καταχώρηση αξιολόγησης.

## 9. **Like / Dislike a Build – (Παιδί του Rate Build)**

- i) Περιγραφή: Προσθήκη αξιολόγησης τύπου Like / Dislike στο Build.
- ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης.
- iii) Βασική Ροή:

- Ο χρήστης αξιολογεί με Like το Build.
- Το Σύστημα αυξάνει το Like Counter του επιλεγμένου Build.
- Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.

#### iv) Εναλλακτική Ροή:

- Ο χρήστης αξιολογεί με Dislike το Build.
- Το Σύστημα αυξάνει το Dislike Counter του επιλεγμένου Build.
- Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.

## 10. Comment a Build – Παιδί του (Rate Build)

i) Περιγραφή: Προσθήκη σχόλιου σε Build.

ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης.

#### iii) Βασική Ροή:

- Ο χρήστης συντάσσει ένα σχόλιο που αφορά το Build και το αποστέλλει στο σύστημα.
- Το Σύστημα ελέγχει το σχόλιο για ακατάλληλη φρασεολογία.
- Το Σύστημα εγκρίνει το σχόλιο και το αποθηκεύει.
- Το Σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.

#### iv) Εναλλακτική Ροή:

- Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
- Το Σύστημα δεν εγκρίνει το σχόλιο και ενημερώνει τον χρήστη για ύπαρξη ακατάλληλης φρασεολογίας.
- Ο χρήστης επαναλαμβάνει την σύνταξη ενός σχολίου έως ότου εγκριθεί από το σύστημα.
- Το Σύστημα εγκρίνει το σχόλιο και το αποθηκεύει.
- Το Σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.

## 11. Post Build to (Wall of Builds)

i) Περιγραφή: Διαδικασία κοινοποίησης ενός ολοκληρωμένου Build.

ii) Χειριστές: Συνδεδεμένος Χρήστης, Μη-Συνδεδεμένος Χρήστης.

#### iii) Βασική Ροή:

- Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα View Build.
- Το σύστημα επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
- Το σύστημα επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build στο User Library.
- Το σύστημα κοινοποιεί το Build στο Wall of Builds.

#### iv) Εναλλακτική Ροή 1:

- Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.



- Το σύστημα δεν επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build στο User Library και ενημερώνει τον χρήστη με σχετικό μήνυμα.
- Το σύστημα αποθηκεύει το Build στο User Build Library.
- Το σύστημα κοινοποιεί το Build στο Wall of Builds και ενημερώνει τον χρήστη για επιτυχία κοινοποίησης.

#### ν) Εναλλακτική Ροή 2:

- Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα View Build.
- Το σύστημα δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
- Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην σελίδα Log-In/Sign-Up  
→ **Extend(Log-In/Sign-Up).**
- Ο χρήστης ακολουθεί την διαδικασία της Σύνδεσης/Εγγραφής.
- Το σύστημα αποθηκεύει το Build στο User Build Library.

#### **Σημείωση για τον αναγνώστη :**

Πρέπει να σημειωθεί ότι η λειτουργία του **Post Build to Wall of Builds** είναι εφικτή μόνο εάν ο χρήστης είναι συνδεδεμένος και έχει αποθηκεύσει το build το οποίο θέλει να δημοσιεύσει. Στην περίπτωση αυτή ένας Unsigned User πρόκειται να δημοσιεύσει ένα Generated Build το οποίο δεν είναι πουθενά αποθηκευμένο (το User Build Library είναι private, όπως εξηγείται και στο Project Description, και αφορά μόνο συνδεδεμένους χρήστες). Με βάση τα προαναφερθέντα, η αποθήκευση είναι υποχρεωτική και γίνεται αυτόματα από το σύστημα, εφόσον ο μη-συνδεδεμένος χρήστης ολοκληρώσει την σύνδεση/εγγραφή στην εφαρμογή, προκειμένου να ολοκληρωθεί η διαδικασία του **Post Build to Wall of Builds**.

- Το σύστημα κοινοποιεί το Build στο Wall of Builds και ενημερώνει τον χρήστη για επιτυχία κοινοποίησης.