

StratGame

v.0.1

Objectivos

Desenhar e implementar um jogo de estrategia simples.

Plano

- 1. Versao inicial motor grafico**
 - 1.1. Mapa
 - 1.2. Seleccao de objectos e celulas da grelha
 - 1.3. Navegacao no mapa
 - 1.4. Movimento e colisoes de objectos
- 2. Toolkit grafica**
 - 2.1. Janelas
 - 2.2. Butoes
 - 2.3. ...
- 3. Path finding**
- 4. Scripting (Lua)**