

# Martín Paulucci Cornejo

---

## Curriculum Vitæ

---

### Datos Personales

- **Fecha de Nacimiento:** 22 febrero 1988
- **Teléfono:** +54 11 64418456
- **Correo electrónico:** martin.c.paulucci@gmail.com
- **Perfil linkedIn:** ar.linkedin.com/in/martinpaulucci
- **Perfil github:** github.com/sammla
- **Blog técnico:** medium.com/@sammla\_

---

### Formación Académica

- 2006 - 2013 **Ingeniería en Informática**, *Universidad de Buenos Aires*.  
◦ *Título obtenido:* Ingeniero en Informática
- 2000 - 2005 **Bachiller Bilingüe, orientación Científico Exacta**, *Colegio Goethe*.  
◦ *Títulos y diplomas adicionales:* Deutsches Abitur (Bachiller oficial alemán), Sprachdiplom I & II.

---

### Experiencia Profesional

- Julio 2012 - **Web Developer**, *Willdom SA*.  
Septiembre 2013 Desarrollo integral de Acekia.com, una herramienta de administración de QA. Para la herramienta se utilizaron las siguientes tecnologías: AngularJS, node.js (Express), CoffeeScript, d3.js, MongoDB (mongoose), Twitter Bootstrap, Heroku, GitHub.
- Octubre 2011 **Web Developer**, *Freelance*.  
- Febrero 2012 Desarrollo de un sistema de gestión de obras, utilizando Python/Django, PostgreSQL, JQuery, Mercurial, nginx.
- Agosto 2010 - **Software Developer**, *Intelligenx Inc*.  
Agosto 2011 Participé como desarrollador en dos proyectos de search engines:
  - PaginasAmarillas.com & GuiaMais.com: Java, Maven, SVN, Windows Servers, Discovery Engine, JUnit, XML.
  - YaSabe.com: Java, PHP, MongoDB, SVN, Maven, Bash Scripting, Linux Servers.
- Marzo 2009 - **Web Developer**, *Xinergia*.  
Septiembre 2009 Programación de aplicaciones web en PHP, HTML y Javascript. Uso de Linux, Subversion, MySQL, Eclipse.

---

### Docencia

- Mayo 2010 - **Colaborador Algoritmos y Programación II**, *Universidad de Buenos Aires*.  
Diciembre 2010 Corrección de trabajos prácticos y exámenes. Dictado de clases prácticas. Seguimiento de grupos. Los temas fundamentales vistos en clase son varias estructuras de datos (listas, árboles, grafos) y una introducción a la programación orientada a objetos.

---

## Otros Trabajos

- Junio 2013 - **Invisible.js**, [github.com/invisiblejs/invisible](https://github.com/invisiblejs/invisible).  
Actualidad Framework web isomorfo que permite definir modelos una vez y utilizarlos indistintamente en servidor y cliente. Integración con node.js, mongoDB, socket.io.
- Julio 2012 **Django Bootstrap Starter**, [github.com/sammla/django-bootstrap-starter](https://github.com/sammla/django-bootstrap-starter).  
Seed que integra Django, Bootstrap, Django Crispy Forms y otras librerías.
- Junio 2011 **pygo1963**, [code.google.com/p/pygo1963](https://code.google.com/p/pygo1963).  
Cliente de Atari Go desarrollado en Python. Engine con Alpha Beta pruning, protocolo de comunicaciones con subprocesos y sockets, GUI con PyGame.

---

## Idiomas

- Español **Nativo**  
Alemán **Nativo**  
Inglés **Avanzado**

---

## Conocimientos técnicos

- Lenguajes Bash, C, C++, CoffeeScript, HTML/CSS, Java, Javascript, PHP, Python.
- Metodologías Análisis y diseño OO, Extreme programming, SCRUM, Refactoring, Design Patterns, UML.
- Tecnologías AngularJS, Express, Django, Twitter Bootstrap, grunt, jquery, mocha, mongoose,  
Web passportJS, socket.io, grunt, bower, less, heroku, apache, nginx.
- Base de Datos MongoDB, MySQL, PostgreSQL.
- Herramientas archlinux, Ubuntu, Windows, Git, SVN, Mercurial, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Sublime Text, Eclipse