

Martín Paulucci Cornejo

Curriculum Vitæ

Datos Personales

- **Fecha de Nacimiento:** 22 febrero 1988
- **Teléfono:** +54 11 64418456
- **Correo electrónico:** martin.c.paulucci@gmail.com
- **Perfil linkedIn:** ar.linkedin.com/in/martinpaulucci
- **Perfil github:** github.com/sammla
- **Blog técnico:** medium.com/@sammla_

Formación Académica

- 2006 - 2013 **Ingeniería en Informática**, *Universidad de Buenos Aires*.
◦ *Título obtenido:* Ingeniero en Informática
- 2000 - 2005 **Bachiller Bilingüe, orientación Científico Exacta**, *Colegio Goethe*.
◦ *Títulos y diplomas adicionales:* Deutsches Abitur (Bachiller oficial alemán), Sprachdiplom I & II.

Experiencia Profesional

- Julio 2012 - **Web Developer**, *Willdom SA*.
Septiembre 2013 Desarrollo integral de Acekia.com, una herramienta de administración de QA. Para la herramienta se utilizaron las siguientes tecnologías: AngularJS, node.js (Express), CoffeeScript, d3.js, MongoDB (mongoose), Twitter Bootstrap, Heroku, GitHub.
- Octubre 2011 **Web Developer**, *Freelance*.
- Febrero 2012 Desarrollo de un sistema de gestión de obras, utilizando Python/Django, PostgreSQL, JQuery, Mercurial, nginx.
- Agosto 2010 - **Software Developer**, *Intelligenx Inc*.
Agosto 2011 Participé como desarrollador en dos proyectos de search engines:
 - PaginasAmarillas.com & GuiaMais.com: Java, Maven, SVN, Windows Servers, Discovery Engine, JUnit, XML.
 - YaSabe.com: Java, PHP, MongoDB, SVN, Maven, Bash Scripting, Linux Servers.
- Marzo 2009 - **Web Developer**, *Xinergia*.
Septiembre 2009 Programación de aplicaciones web en PHP, HTML y Javascript. Uso de Linux, Subversion, MySQL, Eclipse.

Docencia

- Mayo 2010 - **Colaborador Algoritmos y Programación II**, *Universidad de Buenos Aires*.
Diciembre 2010 Corrección de trabajos prácticos grupales e individuales, y exámenes. Dictado de clases prácticas. Seguimiento de grupos. Los temas fundamentales vistos en clase son varias estructuras de datos (desde listas hasta árboles y grafos) y una introducción a la programación orientada a objetos.

Otros Trabajos

- Junio 2013 - **Invisible.js**, github.com/invisiblejs/invisible.
Actualidad Framework web isomorfo que permite definir modelos una vez y utilizarlos indistintamente en servidor y cliente. Integración con node.js, mongoDB, socket.io.
- Julio 2012 **Django Bootstrap Starter**, github.com/sammla/django-bootstrap-starter.
Seed que integra Django, Bootstrap, Django Crispy Forms y otras librerías.
- Junio 2011 **pygo1963**, code.google.com/p/pygo1963.
Cliente de Atari Go desarrollado en Python. Engine con Alpha Beta pruning, protocolo de comunicaciones con subprocesos y sockets, GUI con PyGame.
- Octubre 2009 **Toolkit de persistencia de datos**, code.google.com/p/orgadatos/.
API C++ para persistir objetos y organizarlos en disco. Indexación mediante árbol B+, Hashing dinámico. Compresión de archivos.

Idiomas

- Español **Nativo**
Alemán **Nativo**
Inglés **Avanzado**

Conocimientos técnicos

- Programación Bash (intermedio), C (básico), C++ (intermedio), CoffeeScript (avanzado), HTML/CSS (intermedio), Java (intermedio), Javascript (avanzado), PHP (intermedio), Python (avanzado).
- Metodologías Análisis y diseño OO, Extreme programming, SCRUM, Refactoring, Design Patterns, UML.
- Programación Programación funcional, Socket programming, TCP/IP, Programación web en tiempo real.
- Frameworks AngularJS, Express, Django, Twitter Bootstrap, JQuery, mocha, JUnit, virtualenv,
y Librerías Maven, PyUnit.
- Herramientas Linux (archlinux y Ubuntu), Windows, Git, SVN, Mercurial, L^AT_EX, MongoDB, MySQL, Sublime Text, Eclipse.