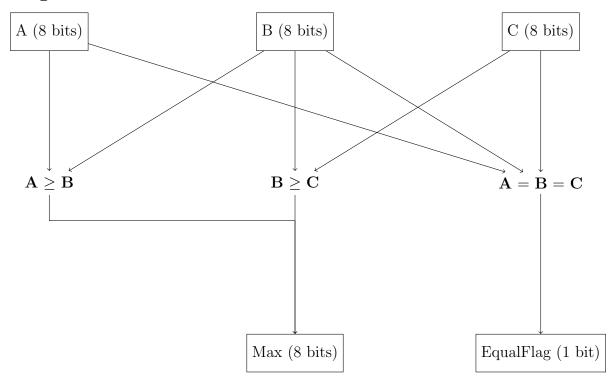
# Projeto e Plano de Simulação Circuito MaxOfThree em VHDL

November 27, 2024

## 1. Projeto no Papel (Proj)

## Diagrama de Blocos



## Tabela Verdade para EqualFlag

A (8 bits)	B (8 bits)	C (8 bits)	EqualFlag
00000000	00000000	00000000	1
11111111	11111111	11111111	1
00000001	00000001	00000010	0
10101010	01010101	11111111	0

## Expressões Lógicas

$$Max = \begin{cases} A & \text{se } A \ge B \text{ e } A \ge C \\ B & \text{se } B \ge A \text{ e } B \ge C \\ C & \text{se } C > A \text{ e } C > B \end{cases}$$

EqualFlag = 1 se A = B = C, caso contrário 0

## 3. Plano de Simulação (Plan)

#### Objetivo

Verificar se o circuito identifica corretamente o maior valor entre A, B e C e se o sinal EqualFlag é ativado quando os três números são iguais.

#### Cenários de Teste

Cenário	Entrada (A,	Saída Esper-	Saída Esperada (EqualFlag)	Descrição
	B, C)	ada (Max)		
1	00001111,	00100001	0	Valores difer-
	00100001,			entes
	00011100			
2	01010101,	01010101	1	Todos iguais
	01010101,			
	01010101			
3	11000011,	11000011	0	Dois iguais,
	11000011,			um diferente
	00110011			
4	11111111,	11111111	0	A maior
	00001111,			
	00000000			

#### Critérios de Sucesso

O valor de Max e o sinal EqualFlag devem corresponder ao esperado para cada cenário de teste.