

Mateus Cabete

Desenvolvedor Full Stack

mateus.cabete@gmail.com | mpcabete.xyz | GitHub | LinkedIn
Ribeirão Preto, Brasil

RESUMO

Desenvolvedor de software com formação em Biologia, apaixonado por resolver problemas complexos e criar soluções inovadoras. Transitei para a área de tecnologia em 2021, combinando minha experiência científica com habilidades técnicas.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Freelance

2021 – Presente

Remoto

Prestação de serviços de desenvolvimento web e automação para clientes internacionais.

- Criação de extensão de navegador para coletar dados de eventos automotivos do Facebook e integrar ao banco de dados do cliente
- Desenvolvimento de extensão para coleta automática de e-mails de grupos do Facebook, otimizando a prospecção de clientes
- Implementação de sistema para agregar dados de diferentes sites de anúncios imobiliários e integrar à plataforma do cliente

PROJETOS

Sistema de Agregação de Leads Imobiliários em Tempo Real

2022 – Presente

Empresa Imobiliária na Flórida

Desenvolvi um sistema de agregação de leads para uma empresa imobiliária na Flórida, como parte de um projeto freelance.

- Monitoramento e coleta de dados de múltiplos sites de imóveis
- Automações na plataforma Podio para atualização de status e registro de avaliações
- Conversão de endereços em coordenadas geográficas e integração do histórico de comunicações com clientes

Segmentação de Copas de Árvores com Aprendizado de Máquina

2023 – 2024

Desenvolvi uma metodologia para individualizar copas de árvores usando imagens RGB capturadas por drone.

- Geração de ortomosaicos de alta qualidade com diferentes altitudes de voo
- Treinamento de modelo com detectree2, ajustando parâmetros para melhorar a performance
- Validação do modelo correlacionando polígonos gerados com dados de campo

LEDge: Experiência Interativa de Boulder

2024 – Presente

Criei uma solução acessível e dinâmica para academias de escalada criarem experiências interativas de boulder.

- Painel interativo LED controlado individualmente para iluminar agarras
- Criação de problemas personalizados por meio de uma interface intuitiva no smartphone
- Atualização em tempo real dos problemas na parede através de comunicação entre servidor e hardware

EDUCAÇÃO

USP - Universidade de São Paulo
Bacharelado em Ciências Biológicas

2016 – 2024

HABILIDADES

Desenvolvimento Web: Node.js, Puppeteer, JSDOM, API, Express, WebSockets, RESTful API, Angular, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS

Processamento de Dados: Web Scraping, Agregação de Dados, Processamento de Dados em Tempo Real, Tratamento de Erros

Aprendizado de Máquina: Python, detectree2, Detectron2, Treinamento de Modelos, Preparação de Dados, Tiling, Ajuste de Parâmetros, Validação de Modelos

Geoprocessamento: QGIS, OpenDroneMap, Orto-mosaicos, Georreferenciamento

Desenvolvimento de Hardware: ESP32, C++, Controle de LED, Programação de Microcontroladores

Gerenciamento de Banco de Dados: SQL, PostgreSQL, Armazenamento de Dados, Design de Banco de Dados

Gerenciamento de Projetos: Projetos Freelance, Comunicação com Clientes, Análise de Requisitos, Design de Soluções, Avaliação de Impacto

IDIOMAS

Inglês (Proficiente), Português (Nativo)

REFERÊNCIAS

"Mateus is by far the best programmer I have worked with on Upwork. He understood the requirements quickly, communicated promptly and did an excellent job. I highly recommend Mateus. I will be hiring him again for any development work I need." – Ray Lloyd

"Super willing to help me flesh out this project. It was just an idea! now it's a real thing :)" – Buntly SomRoy

"Super responsive, super sensitive to the final product and went above and beyond in every way. It was a small project but i know that Mateus would bring efficiency skill, and availability to any project he works on. He very clearly cares that you are getting the product you want and he will make it happen." – Andre Magana