

Alunos:	Ingrid Santana Lopes 14/0083065	Marcos Paulo Cayres Rosa 14/0027131	Thiago André 12/0079101	
	Rule of Thumb	Is this rule being applied? How so?	Is this rule violated? How so?	How can this rule further improve usability, utility and desirability?
	1. Visibility of system status	Aba lateral/ nome da aba na parte superior. Ao se adicionar um alimento pela tela principal, na mesma tela será possível de visualizar a inserção do mesmo	Ao adicionar um novo alimento, o usuário não sabe que está modificando duas instancias do sistema ao mesmo tempo: adicionando um novo item no dia e um novo alimento na geladeira.	Exibição de mensagem quanto a onde a modificação ou inserção foi feita
	2. Match between system and the real world	Os termos utilizados para se referir aos objetos do sistema são os mesmos utilizados na vida real; Não é criada uma metáfora nova para se referir as atividades do sistema	Pode gerar ambiguidades devido à entendimentos diferentes de palavras do cotidiano	
	3. User control and freedom	o usuário tem controle na criação e remoção dos objetos principais do sistema	usuário não pode alterar informações obtidas diretamente da imagem fornecida da tabela nutricional	
	4. Consistency and standards	as ações para inserir informação tem funcionamento semelhante. A mudança do tipo de informação ocorre devido ao contexto do sistema (qual área ele está acessando).	Existem funcionalidades e botões que estão apenas como texto ou apenas como ícones	As funcionalidade e botões terão texto e ícones
	5. Error prevention	A tentativa de deletar informações nativas do sistema é impedida suprimindo os ícones de remoção, estes apenas presentes para itens adicionados pelo usuário.	O usuário não é instruído de qual a informação deve ser capturada a imagem; Não há orientação do tipo de caracteres permitido em cada input.	Alteração do teclado para conter apenas teclas permitidas.
	6. Recognition rather than recall	As informações internas são disponibilizadas visualmente no momento em que ela é requisitada.	Ícones para o menu lateral, associando uma imagem à funcionalidade daquela sessão.	Colocar os ícones associados às funcionalidades de cada aba.
	7. Flexibility and efficiency of use	Flexível pois o usuário pode ele mesmo adicionar seus próprios alimentos com suas configurações e eficiência devido à possibilidade de o usuário definir o nome e demais características para que fique mais organizado dentro de seu entendimento	Impossibilidade (ou não praticidade) de acesso a todas as informações necessárias para o melhor desempenho do sistema (quantidade em gramas dos alimentos)	
	8. Aesthetic and minimalist design	Procurou-se colocar o mínimo de informações na mesma tela, apenas o essencial, mas também se levando em conta a organização e aparência geral de cada tela	Causa um aumento da quantidade de telas com menus e submenus devido à maior modularização	
	9. Help users recognize, diagnose and recover from errors	Avisos de fácil visualização utilizando exclamações, cores fortes, ênfases e movimentos rápidos e simples quando o usuário faz algo inadequado ou deixa de fazer algo	Falta de caixa de mensagem com maiores detalhes quando ocorre um erro do sistema	Caixa de mensagem com maiores detalhes do erro
	10. Help and documentation	Ícones clicáveis de dicas em lugares pontuais para funções específicas do sistema	Estaria explicando funções específicas e não o contexto geral do sistema	Poderia ser melhorado com um tutorial ao se iniciar o sistema pela primeira vez