

# Spielanleitung Beerpong VR

Virtuelle Realität und Animation SS 22



79981 Marie Pehl  
83522 Daniel Foehl  
80126 Laurin Hauck  
76366 Kamesh Vitharana

# Inhalt

<b>Spiel starten</b>	<b>2</b>
<b>Spielprinzip</b>	<b>2</b>
<b>Steuerung</b>	<b>3</b>
<b>Modi</b>	<b>3</b>

## Spiel starten

Öffnen Sie die Datei "TheOne.exe" aus diesem Pfad:

TheOne\UnitySpiel

## Spielprinzip

Beerpong VR ist ähnlich zum bekannten Spiel "Bierpong". Ziel des Spiels ist es, in die zehn pyramidenförmig angeordneten Becher mit einem Ping Pong Ball zu treffen. Ist ein Becher getroffen, so verschwindet dieser. Pro Runde stehen zwei Bälle zur Verfügung. Diese können durch den linken Knopf auf dem Tisch respawned werden. Sind alle Becher getroffen, kann das Spiel durch den Reset Button im Hauptmenü links vom Spieler neu gestartet werden und die Becher erscheinen wieder vollzählig.



## Steuerung

Durch gedrücktes Halten der Greiftaste auf der hinteren Seite des Controllers, wird der Ball in die Hand genommen und gehalten. Dann sollte ausgeholt werden, als würde man einen realen Ball werfen und durch loslassen der Greiftaste wird der Ball schließlich geworfen. Die verschiedenen Modi und Buttons im Hauptmenü, wie auch der Knopf am Tisch werden ebenfalls mit Drücken der Greiftaste betätigt.

## Modi

Im Hauptmenü sind zwei Schwierigkeitsgrade wählbar. Im “Easy Mode”, stehen die Becher weiter vorne und sind leichter treffbar, als im “Normal Mode”.

