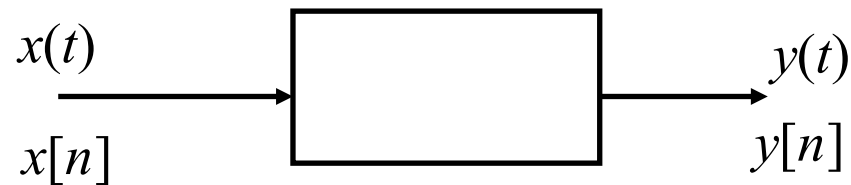


СИСТЕМИ

- Систем е процес кој даден влезен сигнал го трансформира во нов сигнал

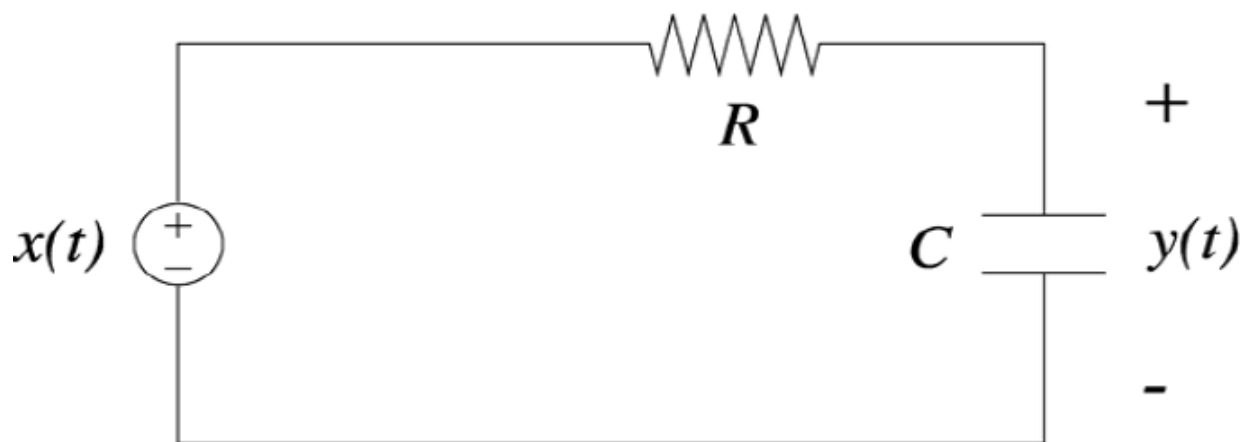


$$\begin{array}{ccc} x(t) & \rightarrow & y(t) \\ x[n] & \rightarrow & y[n] \end{array}$$

- Екситација = влез
- Одзив = излез

СИСТЕМЫ

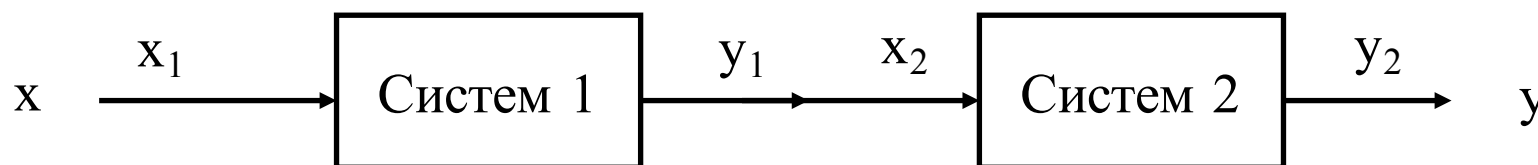
- Пример



$$\frac{dy(t)}{dt} + \frac{1}{RC} y(t) = \frac{1}{RC} x(t)$$

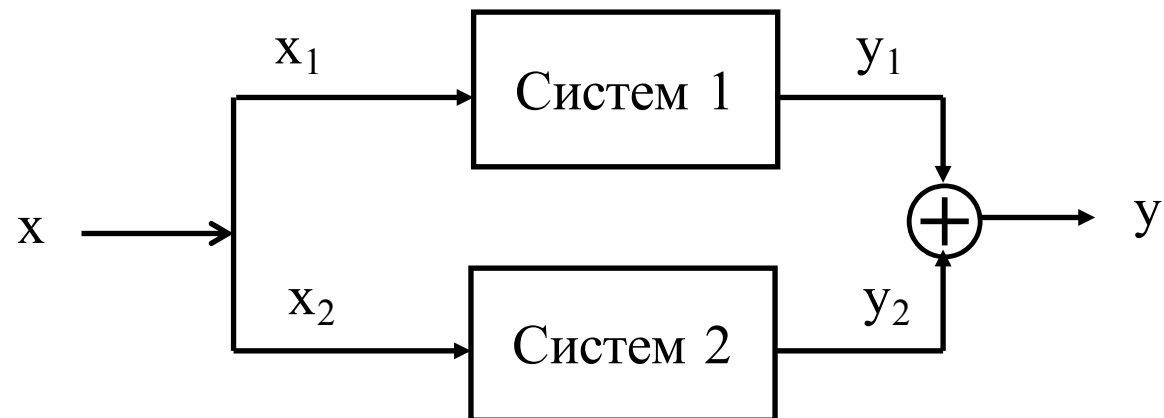
поврзување на системи

- Голем број системи се формирани со поврзување на субсистеми, со цел:
 - формирање покомплексен систем со помош на поедноставни системи
 - модификација на излезниот сигнал
- Каскадна врска



поврзување на системи

- Паралелна врска

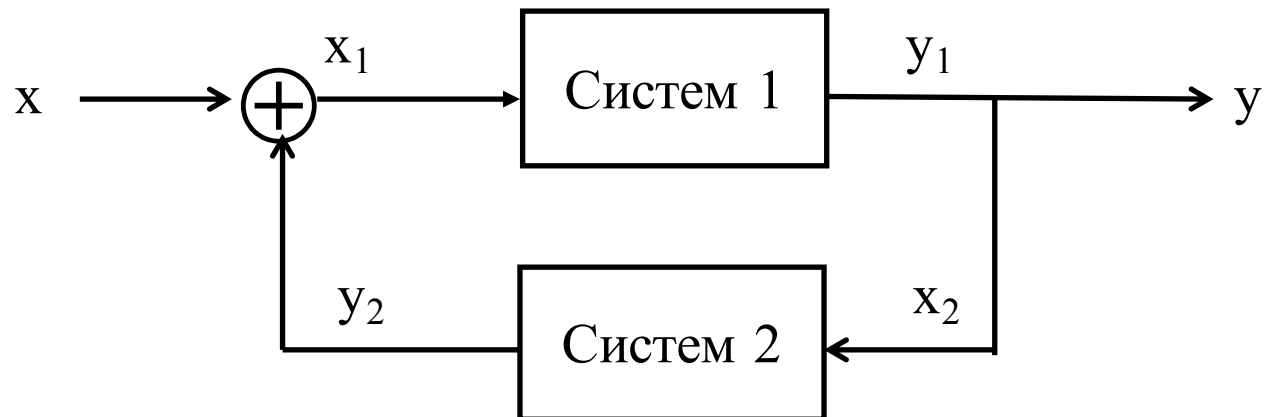


$$x_1 = x_2 = x$$

$$y = y_1 + y_2$$

поврзување на системи

- Повратна врска



$$x_1 = x + y_2$$

$$y = y_1$$

$$x_2 = y_1$$

особини на системи

- Систем со или без меморија

- Систем е наречен **систем без меморија** доколку излезниот сигнал за секоја вредност на независната променлива во даден момент зависи само од влезниот сигнал во тој даден момент

- примери

$$y[n] = [2x[n] - x[n]^2]^2$$

$$y(t) = Rx(t)$$

особини на системи

- Систем со или без меморија
 - Примери на систем со меморија

$$y[n] = x[n - 1]$$

$$\begin{aligned} y[n] &= \sum_{k=-\infty}^n x[k] = \sum_{k=-\infty}^{n-1} x[k] + x[n] \\ &= y[n - 1] + x[n] \end{aligned}$$

$$y(t) = \frac{1}{C} \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau$$

особини на системи

■ Систем со или без меморија

– Систем со меморија

- Концептот на постоење на меморија на систем одговара на постоење на механизам во системот кој ги меморира сите информации поврзани со минатите/идните вредности на влезниот сигнал.
- Системот со меморија е во **релаксирана состојба** кога во моментот на вклучување на влезниот сигнал вредностите на одзивот на сите субсистеми се нула.
- Во секој друг случај системот има **почетна состојба различна од нула**.

особини на системи

■ Каузален систем

- Системот е каузален доколку излезниот сигнал во даден момент зависи **само** од влезниот сигнал во тој момент и од неговите претходни вредности (не зависи од идните вредности)
- Сите реални физички системи каде времето е независна променлива се каузални (ефектот се јавува по причината)
- Постојат физички системи кои не се каузални:
 - Системи кај кои независната променлива не е време, туку просторни координати
 - Системи за процесирање на сигнали кое се снимени и процесирањето не се одвива во реално време

особини на системи

- **Каузален систем**

- Примери

$$y(t) = x(t+1) \rightarrow \text{не е каузален}$$

$$y(5) = x(6), y \text{ зависи од идните вредности на } x$$

$$y[n] = x[-n]$$

$$n = 4, \quad y[4] = x[-4] \rightarrow \text{ок, меѓутоа}$$

$$n = -4, \quad y[-4] = x[4] \rightarrow \text{не е каузален}$$

$$y(t) = x(t) \cos(t+1)$$

$$y(t) = x(t) \cos(t+1) = x(t)g(t) \rightarrow \text{каузален систем}$$

особини на системи

■ Временски непроменлив (перманентен) систем

- Системот е перманентен доколку однесувањето односно карактеристиките на системот не зависат од време.



За било кој сигнал $x(t)$ и за било кое поместување t_0, n_0

ако $x(t) \rightarrow y(t)$

тогаш $x(t - t_0) \rightarrow y(t - t_0)$



ако $x[n] \rightarrow y[n]$

тогаш $x[n - n_0] \rightarrow y[n - n_0]$

особини на системи

- **Временски непроменлив (перманентен) систем**

- Примери

$$y(t) = \sin[x(t)]$$

$$x_1(t) \longrightarrow y_1(t) = \sin[x_1(t)]$$

$$x_2(t) = x_1(t - t_0) \longrightarrow y_2(t) = \sin[x_2(t)] = \sin[x_1(t - t_0)]$$

$$y_1(t - t_0) = \sin[x_1(t - t_0)]$$

$$\Rightarrow y_2(t) = y_1(t - t_0)$$

Системот е перманентен

особини на системи

- **Временски непроменлив (перманентен) систем**

- Примери

$$y[n] = nx[n]$$

$$\text{ако } x_1[n] = \delta[n] \rightarrow y_1[n] = 0$$

$$\text{ако } x_2[n] = \delta[n-1] \rightarrow y_2[n] = n\delta[n-1] = \delta[n-1]$$

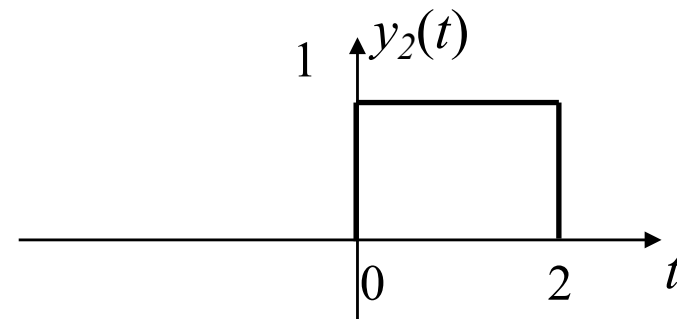
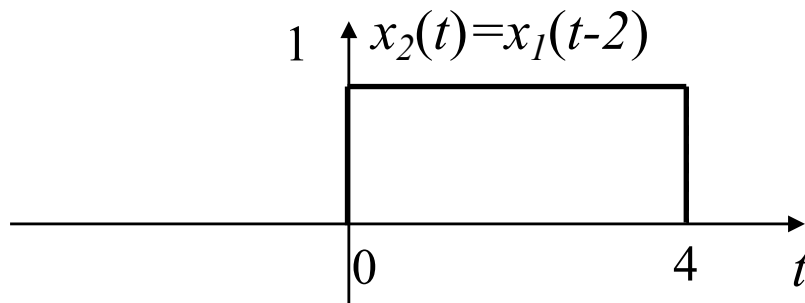
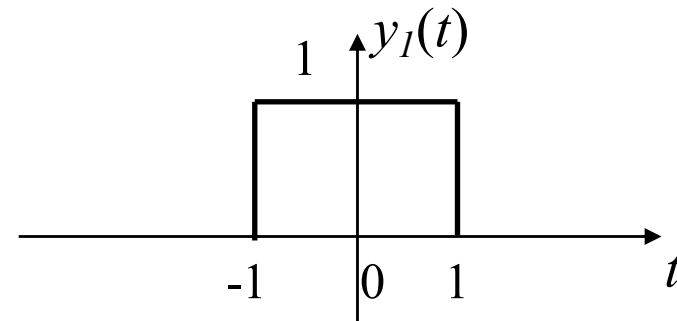
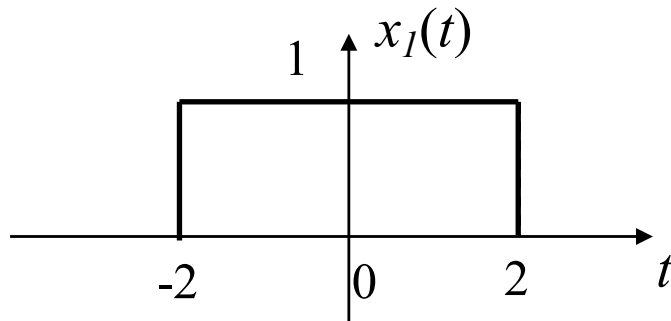
Системот не е перманентен - временски променлив систем

особини на системи

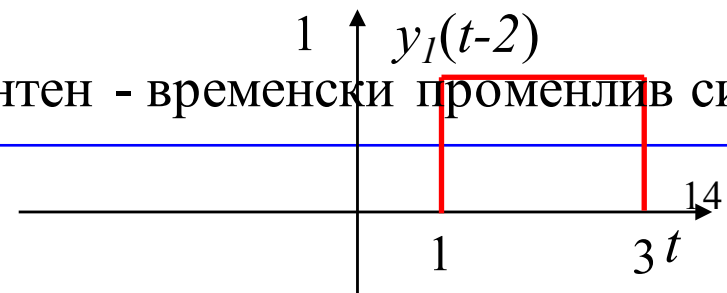
■ Временски непроменлив (перманентен) систем

– Примери

$$y(t) = x(2t)$$



Системот не е перманентен - временски променлив систем



особини на системи

■ Временски непроменлив (перманентен) систем

Може да заклучиме

- Ако влезниот сигнал на перманентен систем е периодичен, тогаш и излезниот систем е периодичен со истата периода

“Доказ”

да претпоставиме

$$x(t + T) = x(t)$$

и

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

тогаш од TI

$$x(t + T) \rightarrow y(t + T)$$

↑

ова се исти

влезни сигнали

↑

би морало и

овие да бидат

исти сигнали

$$y(t + T) = y(t)$$

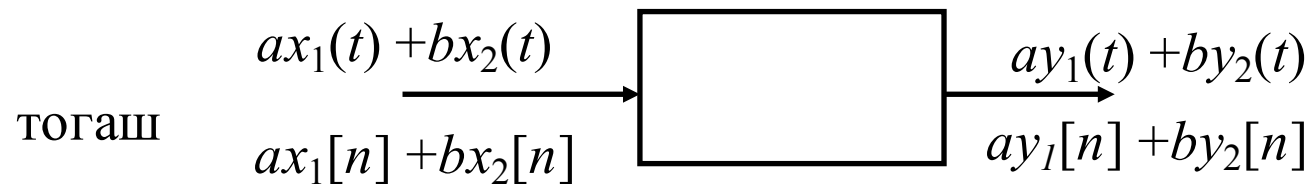
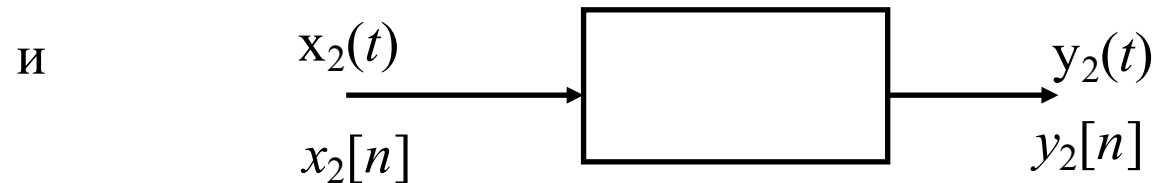
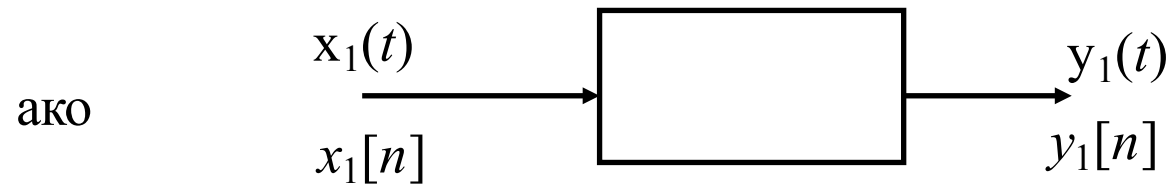
особини на системи

- **Линеарен систем**

- Линеарен систем е систем кој го поседува својството на **суперпозиција**: Ако на влез се примени сигнал кој е линеарна комбинација од два различни сигнали, тогаш излезниот сигнал е иста таква линеарна комбинација од излезните сигнали кои одговараат на секој од влезовите поединечно

особини на системи

■ Линеарен систем



особини на системи

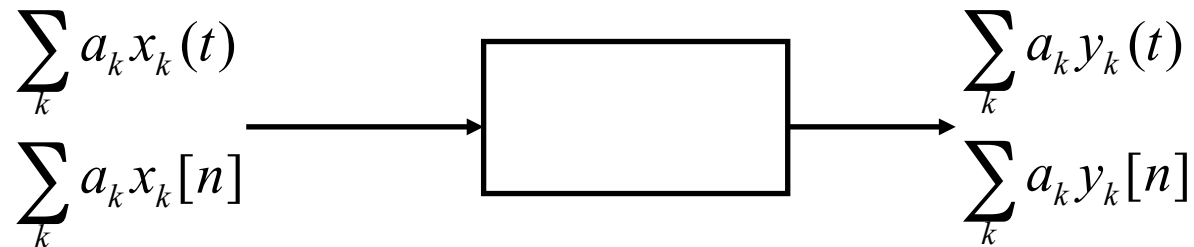
■ Линеарен систем

— Генерално

Ако

$$x_k[n] \rightarrow y_k[n]$$

тогаш



последица: влезен сигнал кој е нула за секое t, n резултира во излезен сигнал кој е нула за секое t, n (влез нула, излез нула)

$$0 = 0 \cdot x[n] \rightarrow 0 \cdot y[n] = 0$$

особини на системи

- **Линеарен систем**

- Примери

$$y(t) = tx(t)$$

да провериме дали системот е линеарен, разгледуваме два произволни влезни сигнала

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = tx_1(t)$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = tx_2(t)$$

и нека $x_3(t)$ е линеарна комбинација од нив

$$x_3(t) = ax_1(t) + bx_2(t)$$

особини на системи

- **Линеарен систем**

- Примери

Ако $x_3(t)$ е влез во системот, соодветниот излез ќе биде

$$\begin{aligned}y_3(t) &= tx_3(t) \\&= t(ax_1(t) + bx_2(t)) \\&= atx_1(t) + btx_2(t) \\&= ay_1(t) + by_2(t) \\&\Rightarrow \text{системот е линеарен}\end{aligned}$$

особини на системи

■ Линеарен систем

– Примери $y[n] = 2x[n] + 3$

– ако $x_1[n] = 2$ и $x_2[n] = 3$

тогаш $x_1[n] \rightarrow y_1[n] = 2x_1[n] + 3 = 7$

$x_2[n] \rightarrow y_2[n] = 2x_2[n] + 3 = 9$

одзив на $x_3[n] = x_1[n] + x_2[n]$

е $y_3[n] = 2[x_1[n] + x_2[n]] + 3 = 13 \neq y_1[n] + y_2[n] = 16$

\Rightarrow системот не е линеарен

особини на системи

- **Линеарен систем**

- Примери

$$y[n] = 2x[n] + 3$$

- Алтернативно, бидејќи

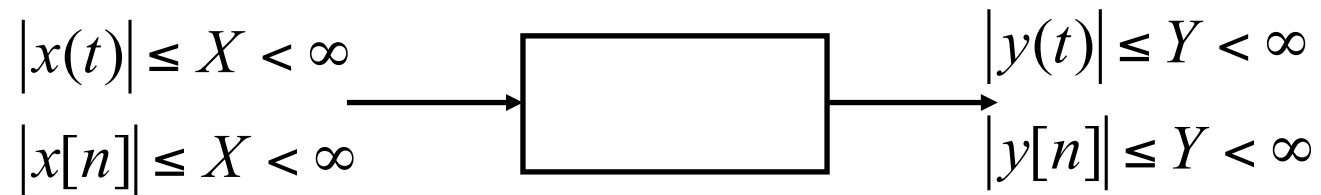
$$y[n] = 3 \quad \text{за} \quad x[n] = 0$$

не е задоволено правилото *влез нула излез нула*

особини на системи

■ Стабилен систем

- Стабилен систем е систем во кој ограничен влезен сигнал предизвикува ограничен излезен сигнал
- Слично, нестабилен систем е оној систем кај кој најмалку еден ограничен влезен сигнал предизвикува неограничен излезен сигнал



особини на системи

- Задача за вежбање

$$y(t) = x(t - 2) + x(2 - t)$$

- без меморија?
- Каузален?
- Стабилен?
- Линеарен?
- Временски непроменлив?