

ΤΟΜΕΑΣ ΣΗΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ,

ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ ΚΑΙ ΑΥΤΟΜΑΤΟΥ ΕΛΕΓΧΟΥ

4Η ΣΕΙΡΑ ΑΣΚΗΣΕΩΝ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ

"ΝΕΥΡΟ-ΑΣΑΦΗΣ ΕΛΕΓΧΟΣ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ"

ΜΠΕΚΡΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ

AM:03117116

Ασαφή Συστήματα και Έλεγχος

Άσκηση 1:

Για τη σχεδίαση του ασαφούς ελεγκτή, ακολουθήσαμε την μεθοδολογία που έχουμε διδαχθεί. Αρχικά, κανονικοποιούμε την είσοδο(control state). Επειδή, τα state variables αντικατοπτρίζουν ποσοστά, οι διαφορικές του δεδομένου συστήματος λύθηκαν μέχρις ότου να τα x_1, x_2 , να πάρουν τιμές ακραίες τιμές 0 και 1 αντίστοιχα.

Αυτό επιτυγχάνεται, καθώς τα α,β επιλέγονται πάντα θετικά και επομένως πάντα το ποσοστό των μημολυσμένων αυξάνεται. Επομένως, η είσοδος ανήκει στο σύνολο [0,1].

Στη συνέχεια, διαχωρίζουμε τα διαστήματα των linguistic variables για τις 2 μεταβλητές και την έξοδο.

```
#Create fuzzy set for x1
self.x1['small'] = fuzz.trapmf(self.x1.universe, [0,0,0.12,0.15])
self.x1['medium'] = fuzz.trapmf(self.x1.universe, [0.12,0.15,0.32,0.35])
self.x1['large'] = fuzz.trapmf(self.x1.universe, [0.32,0.35,0.52,0.55])
self.x1['extra_large'] = fuzz.trapmf(self.x1.universe, [0.52,0.55,1,1])

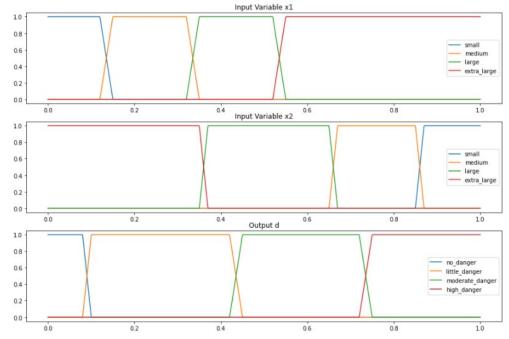
#Create fuzzy set for x2
self.x2['small'] = fuzz.trapmf(self.x2.universe, [0.85,0.87,1,1])
self.x2['medium'] = fuzz.trapmf(self.x2.universe, [0.65,0.67,0.85,0.87])
self.x2['large'] = fuzz.trapmf(self.x2.universe, [0.35,0.37,0.65,0.67])
self.x2['extra_large'] = fuzz.trapmf(self.x2.universe, [0,0,0.35,0.37])

#Create fuzzx2 set for control input d
self.d['no_danger'] = fuzz.trapmf(self.d.universe, [0,0,0.08,0.1])
self.d['little_danger'] = fuzz.trapmf(self.d.universe, [0.08,0.1,0.42,0.45])
self.d['moderate_danger'] = fuzz.trapmf(self.d.universe, [0.72,0.75,1,1])
```

Επιλέχθηκαν τραπεζοειδείς συναρτήσεις μετοχής. Επίσης, ορίστηκαν οι εξής κανόνες:

```
#Create fuzzx2 rules
#General Rules:
consequent=self.d['no_danger'], label='rule no danger 1')
rule2 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['small'] & self.x2['large']),
                          consequent=self.d['little_danger'], label='rule little danger 2')
rule4 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['medium'] & self.x2['small']),
                          consequent=self.d['no danger'], label='rule no danger 4')
rule5 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['medium'] & self.x2['medium']),
                          consequent=self.d['moderate_danger'], label='rule moderate danger 5')
rule6 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['medium'] & self.x2['large']),
                          consequent=self.d['moderate_danger'], label='rule moderate danger 6')
rule7 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['medium'] & self.x2['extra large']),
                          consequent=self.d['high_danger'], label='rule high danger 7')
rule8 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['large'] & self.x2['small']),
consequent=self.d['no_danger'], label='rule no danger 8')
rule9 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['large'] & self.x2['medium']),
                          consequent=self.d['moderate_danger'], label='rule moderate danger 9')
rule10 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['large'] & self.x2['large']),
                          consequent=self.d['high_danger'], label='rule high danger 10')
consequent=self.d['little_danger'], label='rule little danger 12')
rule13 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['extra_large'] & self.x2['medium']),
consequent=self.d['moderate_danger'], label='rule moderate danger 13')
rule14 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['extra_large'] & self.x2['large']),
                          consequent=self.d['high_danger'], label='rule high danger 14')
rule15 = ctrl.Rule(antecedent=(self.x1['extra large'] & self.x2['extra large']),
                          consequent=self.d['high_danger'], label='rule high danger 15')
```

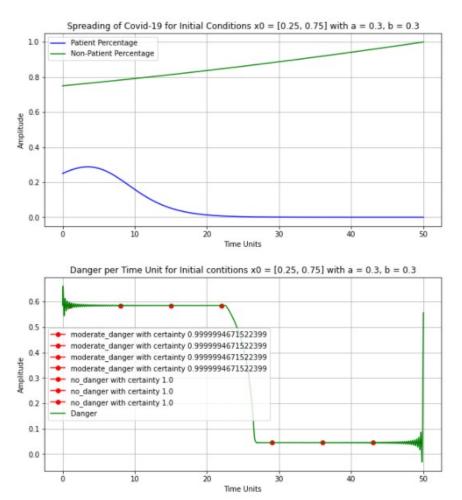
Παρακάτω, παρατίθενται οι συναρτήσεις μετοχής σε διάγραμμα για την καλύτερη κατανόηση του διαμερισμού του διαστήματος [0,1].



Σχόλιο:

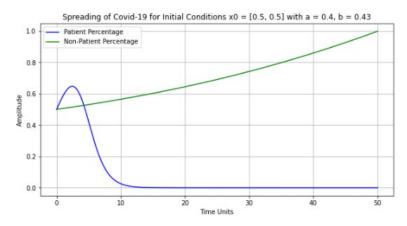
- 1. Παρατηρούμε, επικάλυψη 50%, η οποία προτείνεται για καλύτερη απόδοση του ελεγκτή.
- 2. Οι κανόνες καλύπτουν όλο το εύρος τιμών.

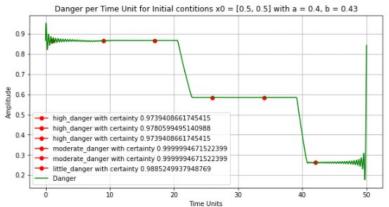
Τέλος, ο παραπάνω ελεγκτής δοκιμάστηκε για μια γκάμα αρχικών συνθηκών και τιμών α,β. Τα αποτελέσματα είναι τα εξής.

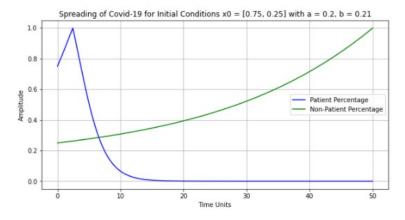


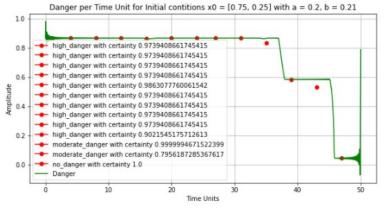
Σχόλια:

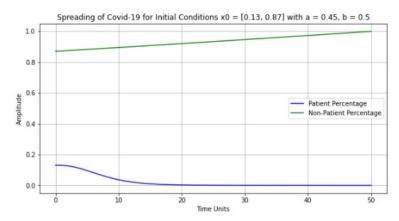
1. Μπορεί να δει κανείς, ότι οι linguistic περιγραφές συνάδουν με την απόκριση του αντίστοιχου συστήματος, καθώς για παράδειγμα στις πρώτες χρονικές μονάδες ο κίνδυνος είναι περίπου στη μέση, το οποίο είναι αναμενόμενο αφού, το ποσοστό μη μολυσμένων ατόμων είναι υψηλό ενώ των μολυσμένων χαμηλό.

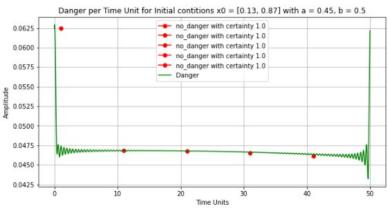


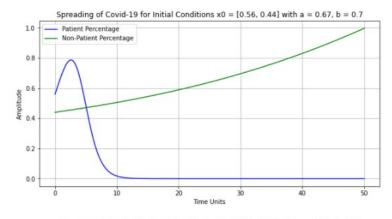


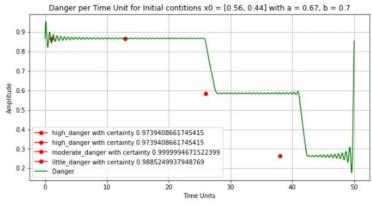












Σχόλια:

def find_perc(dist1, dist2, danger):

plt.xlabel('Time Units')
plt.ylabel('Amplitude')

plt.grid()

plt.show()

- 1. Για την εξαγωγή, της περιγραφής εργαστήκαμε ως εξής:
 - Δίνουμε σαν είσοδο x_1, x_2 και λαμβάνουμε την αντίστοιχη έξοδο, η οποία προκύπτει από τους κανόνες που ορίσαμε και το συνδυασμό των αντίστοιχων firings του καθένα.
 - Υπολογίζουμε την απόσταση της εξόδου από το κέντρο του κάθε κανόνα και κρατάμε την μικρότερη. Ο αντίστοιχος κανόνας μας δίνει την περιγραφή, που αναλογεί.
- 2. Για τον υπολογισμό της βεβαιότητας βρήκαμε το κοντινότερο κέντρο μάζας έστω d_1 από όλους τους κανόνες και το 20 κοντινότερο έστω d_2 . Ύστερα, πήραμε το πηλίκο αυτών

$$\lambda = \frac{d_1}{d_2}$$
, $\lambda \leq 1$, αφού $d_1 \leq d_2$ και το αφαιρέσαμε από τη μονάδα $\alpha = 1 - \lambda$, $0 \leq \alpha \leq 1$. Ακολούθησα

αυτή τη λογική, καθώς σκέφτηκα ότι, μας αφορά η αβεβαιότητα, την οποία θα μπορούσε να πει κανείς ότι, είναι ο λόγος του φαινομενικά "σωστού" αποτελέσματος από του 2ου καλύτερου αποτελέσματος. Η αφαίρεση από τη μονάδα δίνει το δείκτη βεβαιότητας. Παρατίθεται το αντίστοιχο κομμάτι του κώδικα:

```
res = abs(dist1/(dist2))
    return res
from scipy import signal
time = 50
Ts = 0.01
centers = fs.get_centers()
percentages = []
a, b = [.3, .4, .2, .45, .67], [.3, .43, .21, .5, .7]
x0 = [[.25, .75], [.5, .5], [.75, .25], [.13, .87], [.56, .44]]
t = np.linspace(0, time, int(time//Ts)+1)
offset = 0
for i in range(len(x0)):
    danger = simulate(x0[i], a[i], b[i])
    samples = []
    percentages = []
    for j in range(0, len(danger), 50):
        samples.append(j)
        dist1 = np.inf
        dist2 = np.inf
        linguistic = 0
        for center in centers.keys():
            if dist1 > abs(danger[j] - centers[center]):
                 dist2 = dist1
                 dist1 = abs(danger[j] - centers[center])
                 linguistic = center
        percentages.append([linguistic, find_perc(dist1, dist2, danger[j])])
    fig = plt.figure(figsize=(10,5))
    for j in range(len(percentages)):
        plt.plot(int(samples[j]//len(percentages))+1,danger[samples[j]],marker="o",color="red" ,label=percentages[j][0]+' with colors
    plt.plot(t, signal.resample(danger, int(time//Ts+1)), 'g', label='Danger')
    plt.legend(loc='best')
```

Τέλος, παρατηρεί κανείς, ότι ο παραπάνω ελεγκτής λειτουργεί ικανοποιητικά και μας προειδοποιεί για τον κίνδυνο με σχετικά καλή ακρίβεια.

 $plt.title(f'Danger per Time Unit for Initial contitions \ x\emptyset = [\{str(x\emptyset[i][0])\}, \{str(x\emptyset[i][1])\}] \ with \ a = \{a[i]\}, \ b = \{b[i]\}' \})$

Άσκηση 3:

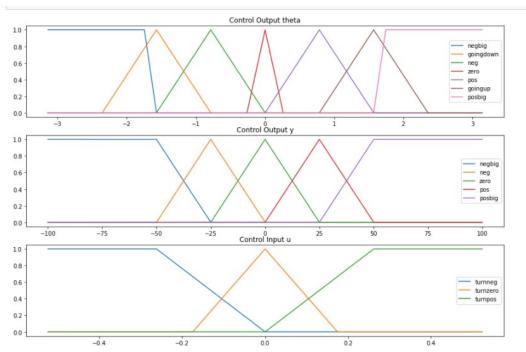
Εργαστήκαμε όμοια με την Άσκηση 1, με τη μόνη διαφορά ότι, δοκιμάσαμε να δώσουμε τις τιμές των μεταβλητών σε μη κανονικοποιημένο σύνολο αλλά στο [-π, π], [-100, 100] αντίστοιχα. Τα αποτελέσματα παρ' όλ' αυτά είναι ικανοποιητικά.

Στη συνέχεια, παρουσιάζουμε την διαμέριση των διαστημάτων για κάθε μία από τις μεταβλητές και το control input.

```
#Create fuzzy set for theta
self.theta['negbig'] = fuzz.trapmf(self.theta.universe, [-np.pi, -np.pi, -3*np.pi/4, -np.pi/2])
self.theta['goingdown'] = fuzz.trimf(self.theta.universe, [-3*np.pi/4, -np.pi/2, -np.pi/4])
self.theta['neg'] = fuzz.trimf(self.theta.universe, [-np.pi/2, -np.pi/4, 0])
self.theta['zero'] = fuzz.trimf(self.theta.universe, [-np.pi/12, 0, np.pi/12])
self.theta['pos'] = fuzz.trimf(self.theta.universe, [0, np.pi/4, np.pi/2])
self.theta['goingup'] = fuzz.trimf(self.theta.universe, [np.pi/4, np.pi/2, 3*np.pi/4])
self.theta['posbig'] = fuzz.trapmf(self.theta.universe, [np.pi/2, 3*np.pi/4, np.pi, np.pi])
#Create fuzzy set for y
self.y['negbig'] = fuzz.trapmf(self.y.universe, [-100, -100, -50, -25])
self.y['neg'] = fuzz.trimf(self.y.universe, [-50, -25, 0])
self.y['zero'] =fuzz.trimf(self.y.universe, [-25, 0, 25])
self.y['pos'] = fuzz.trimf(self.y.universe, [0 , 25 , 50])
self.y['posbig'] = fuzz.trapmf(self.y.universe, [25, 50, 100, 100])
#Create fuzzx2 set for control input u
self.u['turnneg'] = fuzz.trapmf(self.u.universe, [-np.pi/6, -np.pi/6, -np.pi/12, 0])
self.u['turnzero'] = fuzz.trimf(self.u.universe, [-np.pi/18, 0, np.pi/18])
self.u['turnpos'] =fuzz.trapmf(self.u.universe, [0, np.pi/12, np.pi/6, np.pi/6])
```

Η εντολές εξόδου, αναφέρονται κατά πόσο συνίσταται ο οδηγός να στρίψει το τιμόνι και με προς ποια κατεύθυνση για να οδηγηθεί στην ευθεία x'x.

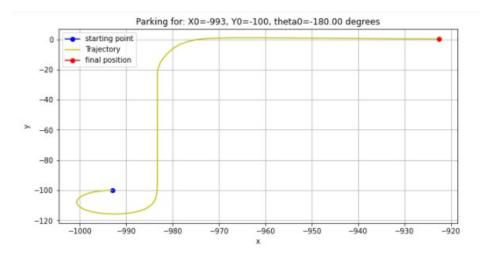
Οι συναρτήσεις μετοχής είναι οι εξής.

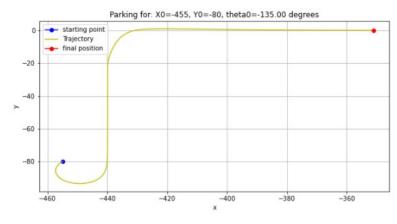


Στη συνέχεια, ακολουθεί επίλυση του γραμμικού συστήματος για χρόνο 400sec και διάφορες αρχικές συνθήκες.

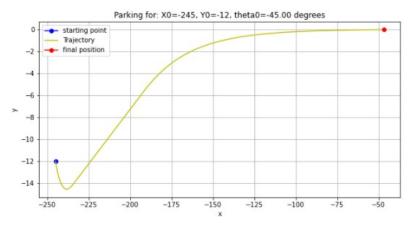
```
theta0 = [-np.pi, -3*np.pi/4, -113*np.pi/180, -np.pi/180, 5*np.pi/18, 47*np.pi/90, 17*np.pi/30, 167*np.pi/180, np.pi]
y0 = [-100, -80, -43, -12, -3, 10, 20, 76, 80, 100]
x0 = [-993, -455, -366, -245, 0, 45, 34, 121, 789, 1000]
for i in range(len(theta0)):
    z0 = [theta0[i], y0[i], x0[i]]
    u = np.zeros(len(t))
    u[0] = fs.get_result(theta0[i], y0[i])
    theta = np.zeros(len(t))
    theta[0] = theta0[i]
    y = np.zeros(len(t))
    y[0] = y0[i]
    x = np.zeros(len(t))
    x[0] = x0[i]
    plt.figure(figsize=(10,5))
    plt.title(f'Parking for: X0={x0[i]}, Y0={y0[i]}, theta0={"%.2f" % (theta0[i]*180/np.pi)} degrees')
    plt.plot(x0[i], y0[i], marker="o",color="blue", label="starting point")
    for k in range(1, len(t)):
         dthetadt = T*V*np.tan(u[k-1])/L
         dxdt = T*V*np.cos(theta[k-1])
         dydt = T*V*np.sin(theta[k-1])
         theta[k] = theta[k-1] + dthetadt
         if(theta[k]<-np.pi):</pre>
             theta[k]=theta[k]+2*np.pi
         if(theta[k]>np.pi):
             theta[k]=theta[k]-2*np.pi
         y[k] = y[k-1] + dydtx[k] = x[k-1] + dxdt
         u[k] = fs.get_result(theta[k], y[k])
    plt.plot(x, y, 'y', label='Trajectory')
plt.plot(x[len(x)-1],y[len(y)-1],marker="o",color="red" ,label="final position")
    plt.legend(loc='best')
    plt.xlabel('x')
    plt.ylabel('y')
    plt.grid()
    plt.show()
```

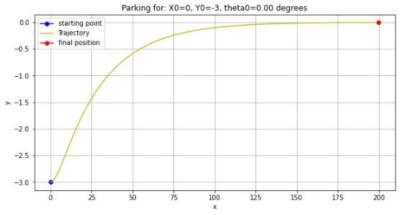
Τελικά, προκύπτουν τα ζητούμενα διαγράμματα, στα οποία το όχημα παρκάρει πάντα στην ευθεία x'x, της οποίας τα σημεία αποτελούν Σ.Ι., καθώς όταν φτάσε εκεί δεν απομακρύνεται ξανά.

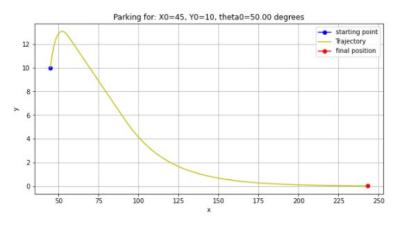


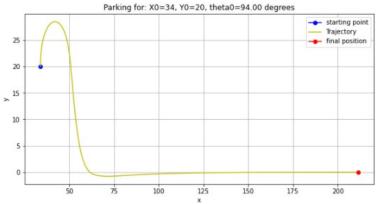


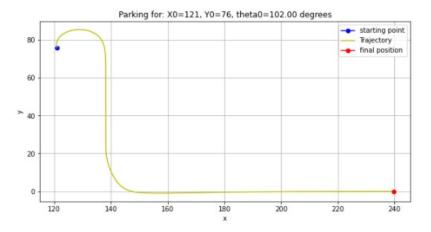


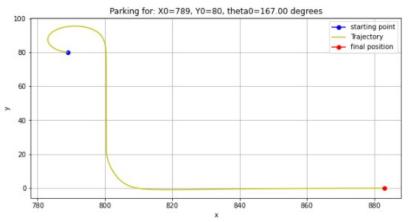


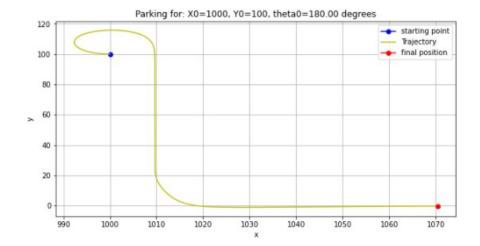












Σχόλια:

- 1. Το αποτέλεσμα είναι εκπληκτικό. Στα παραπάνω διαγράμματα φαίνεται ότι, οι ασαφείς ελεγκτές μπορούν να δώσουν τα ίδια αποτελέσματα με τους κλασικούς PID, σε προβλήματα όπως αυτό. Το όχημα οδηγείται σε ΣΙ, με απλές εντολές που δείχνουν την κατεύθυνση κι χωρίς αυστηρό φορμαλισμό στο control input.
- 2. Επίσης, παρατηρεί κανείς τον διαφορετικό χρόνο στο μεταβατικό φαινόμενο, καθώς εξαρτάται από την αρχική κατάσταση.