Contrôle continu de travaux pratiques nº 6 Base de données des courses hippiques au Royaume-Uni en 2020

Rendu

Pour obtenir la totalité des points, vous devez :

- créer un fichier de commandes sql pour répondre aux questions posées,
- numéroter vos questions avec un commentaire de la forme :

-- 1

Réponse

-- 2

Réponse

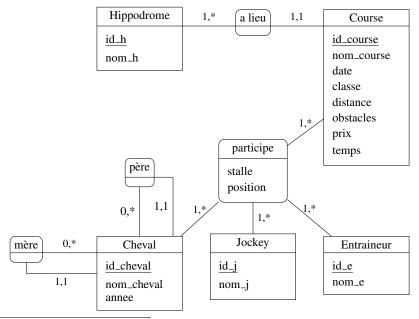
— déposer le fichier sur Moodle à la fin de la séance.

Présentation

Le site https://www.kaggle.com/datasets/hwaitt/horse-racing fournit des fichiers csv avec des données sur les courses hippiques au Royaume-Uni ¹.

En utilisant ces fichiers, le fichier course_hippique.db a été construit. Pour obtenir un fichier de taille décente, il ne reprend pas la totalité des données des fichiers proposés.

Schéma entités-associations



1. Licence Creative Commons CC BY-NC 4.0 DEED.

Schéma relationnel

```
Cheval(id_cheval, nom_cheval, annee, pere, mere)
Entraineur(id_e, nom_e)
Jokey(id_j, nom_j)
Hippodrome(id_h, nom_h)
Course(id_course, nom_course, date, classe, distance, obstacles, prix, temps, id_h)
Participe(id_course, id_cheval, id_e, id_j, stalle, position)
```

Dictionnaire de données

| Libellé | Туре | Description |
|------------|---------|--|
| id_cheval | entier | Identifiant du cheval |
| nom_cheval | car(50) | Nom du cheval |
| annee | entier | Année de naissance du cheval |
| pere | entier | Identifiant du pere du cheval |
| mere | entier | Identifiant de la mere du cheval |
| id_e | entier | Identifiant de l'entraineur |
| nom_e | car(50) | Nom de l'entraineur |
| id_j | entier | Identifiant du jockey |
| nom_j | car(50) | Nom du jockey |
| id_h | entier | Identifiant de l'hippordome |
| nom_h | car(50) | Nom de l'hippordome |
| id_course | entier | Identifiant de la course |
| nom_course | car(50) | Nom de la course |
| date | date | Date de la course, au format AAAA-MM-JJ HH:MM |
| classe | entier | Classe de la course |
| distance | réel | Distance (en mètres) de la course |
| obstacles | entier | Nombre d'obstacles de la course |
| prix | entier | Prix (en livres sterling) délivré aux vainqueurs de la course |
| temps | réel | Temps (en secondes) du vainqueur de la course |
| stalle | entier | Compartiment dans lequel se trouve le cheval au début de la course |
| position | entier | Position finale du cheval ou 40 si le cheval ne termine pas |

Si la course contient des obstacles la valeur de l'attribut obstacles est supérieure à 0. Si une information est manquante, une valeur NULL est inscrite dans la case.

Rappels de cours

- Les opérateurs UNION et UNION ALL font l'union de deux tables, le second conserve les doublons;
- La division de deux nombres entiers produit un nombre entier. Si l'on désire obtenir un nombre décimal, il faut en introduire un dans le calcul. Exemple : $1.0 \times x/y$ au lieu de x/y;
- x + y vaut NULL si l'une des deux valeurs vaut NULL;
- x NOT IN (SELECT ...) renvoie 0 résultats si la sous-requête renvoie (au moins) un NULL.
- Pour récupérer l'année d'une date d, il faut écrire strftime ("%m", d).

ATTENTION le nombre de lignes ou le résultat attendu est donné à titre indicatif, il peut être erroné.

Requêtes SQL

Écrire des requêtes pour répondre aux problèmes suivants.

- 1. Afficher toutes les informations du cheval 1358.
- 2. Afficher les identifiants des chevaux dont le pere a pour identifiant 1118. Trier par ordre décroissant (47 lignes).
- 3. Afficher les identifiants des chevaux qui ont été dans la stalle 6 au début d'une course. Éviter les répétitions, trier par ordre décroissant (298 lignes).
- 4. Afficher l'année de naissance des chevaux dont le nom commence par Sir. Éviter les répétitions (8 lignes).
- 5. Afficher le nom des chevaux qui ont été entrainé par l'entraineur 333. Éviter les répétitions (55 lignes).
- 6. Afficher pour chaque course, son nom et le nom du cheval ayant fini en première position (396 lignes).
- 7. Afficher l'identifiant de la course ainsi que la vitesse en km/h du vainqueur des courses dont la vitesse du vainqueur est au moins de 45 km/h. Trier par ordre croissant (373 lignes).
- 8. Nombre de lignes total de la table Hippodrome.
- 9. Âges des chevaux (en 2020) ayant participé à une course sans obstacles en février 2020. Afficher le nom, l'année de naissance et l'âge. Trier par âge croissant (46 lignes).
- 10. Âge maximal des chevaux entrainés par les entraineurs 145 et 567 en 2020 (12).
- 11. Position finale moyenne du cheval dont l'identifiant est 4126 (3.75).
- 12. Afficher le nom du cheval d'identifiant 2306 ainsi que le nom et l'identifiant de sa mère. Renommer les colonnes en « nom, id mere, nom mere » ('La Bague Au Roi', 711, 'Alliance Royale').
- 13. Afficher pour chaque mois le nombre de courses avec 16 obstacles (5 lignes).
- 14. Afficher les noms des hippodromes dans lesquels au moins 5 courses se sont déroulées. Afficher l'identifiant et le le nom de l'hippodrome ainsi que le nombre de courses. Trier par nombre de courses croissant (19 lignes).
- 15. Afficher le nom des jockeys qui ont monté au moins 10 chevaux différents. Afficher le nom des jockeys et le nombre de chevaux qu'ils ont montés (74 lignes).
- 16. Afficher la stalle et le nombre de chevaux ayant gagné en partant de cette stalle. Trier par nombre de chevaux gagnants décroissant (19 lignes).
- 17. Afficher la position finale moyenne des chevaux dont le père est 56 en fonction de la stalle de départ. Trier par stalle décroissante (13 lignes).
- 18. Afficher les jockeys qui concourent dans au moins 3 classes de courses. Afficher l'identifiant du jockey ainsi que le nombre de classes (12 lignes).
- 19. Afficher les identifiants des courses pour lesquelles il y avait un cheval dans la stalle 3 mais pas de chevaux dans la stalle 1 (25 lignes).
- 20. Afficher pour chaque cheval qui a été père, son identifiant et le nombre de ses enfants. La première colonne colonne devra être nommée « id_cheval » et la seconde « nb_enfants ». Trier le nombre d'enfants par ordre croissant puis les identifiants par ordre décroissant (439 lignes).
- 21. Afficher pour chaque cheval qui a été mère, son identifiant et le nombre de ses enfants. La première colonne colonne devra être nommée « id_cheval » et la seconde « nb_enfants ». Trier le nombre d'enfants par ordre décroissant puis les identifiants par ordre croissant (1881 lignes).
- 22. Créer une vue Parents qui, pour chaque cheval qui est parent, affiche son identifiant et le nombre de ses enfants. La première colonne colonne devra être nommée « id_cheval » et la seconde « nb_enfants ». Trier le nombre d'enfants par ordre décroissant puis l'identifiant par ordre croissant.
- 23. Créer une vue NombreEnfants qui, pour chaque cheval, affiche son identifiant et le nombre de ses enfants s'il en a et 0 s'il n'en a pas. Trier l'identifiant par ordre décroissant puis le nombre d'enfants par ordre croissant.
- 24. Afficher le nombre moyen d'enfants par cheval.
- 25. Afficher les chevaux qui sont grand-parents. Afficher leur identifiant et leur nom. Trier l'identifiant par ordre décroissant (236 lignes).
- 26. Créer une vue Participation qui, pour chaque entraineur affiche son identifiant et le nombre de courses auxquelles il a participé. Nommer le nombre de courses « nb ». Trier par nombre de courses croissant.

- 27. Créer une vue Victoires qui, pour chaque entraineur affiche son identifiant et le nombre de courses gagnées. Nommer le nombre de courses gagnées « nb_victoires ». Tous les entraineurs ayant participé à au moins une course doivent être présents. Trier par nombre de courses croissant.
- 28. Afficher pour chaque entraineur son identifiant, le nombre de courses auxquelles il a participé, son nombre de victoires et son taux de réussite. Tous les entraineurs ayant participé à au moins une course doivent être présents. Trier par taux de réussite croissant.
- 29. Modifier la table Jockey. Ajouter une colonne distance totale.

 Mettre à jour la colonne distance totale de la table Jockey qui contient la distance totale parcourue lors des courses où le jockey a participé et terminé (la position n'est pas 40).
- 30. Créer un trigger qui à chaque insertion dans la table Participe met à jour la colonne distance totale dans Jockey.