

## Treasure Chaser

Una aventura de Mapachi Entertainment

Treasure Chaser, nuestro nuevo proyecto, es un juego de plataformas basado en la caída vertical al más puro estilo "DownWell", diseñado para todas las edades, gracias a su jugabilidad sencilla de aprender pero difícil de dominar.

La historia comienza con Dimitri Vladivostok, un apuesto aventurero soviético que, en una de sus excavaciones arqueológicas en busca del motor perdido "Ninja", se precipita por una sima sin fin tras desprenderse parte del suelo inestable de la gruta. En su descenso, Dimitri tendrá que sobrevivir a numerosos peligros como estalactitas y murciélagos encolerizados por su presencia, debiendo tener cuidado con las paredes de la gruta ya que están recubiertas con una sustancia pegajosa. ¿Conseguirá sobrevivir?

Los controles del juego se componen de las teclas de "dirección horizontal" para mover a Dimitri de derecha a izquierda, y la "barra espaciadora" para realizar un salto cuando estás atrapado en la pared. Durante la caída, si Dimitri entra en contacto con una pared, se quedará pegado a la misma, disminuyendo así su velocidad de caída y teniendo que saltar así para despegarse de esta y poder seguir moviéndose. En el aire, mediante la utilización de las flechas de "dirección verticales", Dimitri puede adoptar una posición más aerodinámica para así aumentar su velocidad (flecha de dirección vertical inferior). También puede reducir su velocidad de caída mediante el uso de una hoja de palma (flecha de dirección vertical superior) que le ayudará a esquivar los peligros que esconden las profundidades. Puesto que la caída vertical no tiene fin, el objetivo será alcanzar la puntuación máxima y batir tus propios récords o los de tus amigos.

El plano vertical es un gran olvidado en el campo de los juegos de plataformas que tiene un gran potencial, que desde Mapachi Entertainment hemos exprimido al máximo en este proyecto para brindar una experiencia ludico-artística inigualable que atrapará a cualquier jugador en pos de batir un nuevo récord gracias a su adictiva jugabilidad. Con fuertes influencias de juegos como "Downwell" o el pozo de Majula en "Dark Souls II", esta nueva propuesta se presenta para hacer las delicias de todo amante de un buen reto. ¿Conseguirás batir el récord de puntuación?