

# **Bazy Danych**

# 3. Procedury i funkcje

Opracował: Maciej Penar

# Spis treści

1. (Mniej niż) garść informacji	3
2. Zadanie	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
Info	Błąd! Nie zdefiniowano zakładki.
Info dot haz danych	Bład! Nie zdefiniowano zakładki.

### 1. Garść informacji

Procedury składowane (ang. Stored Procedures) i funkcje (ang. Functions) stanowią obiekty BD które umożliwiają jej programowanie. Rozszerzają one umiejętności SQL-a: mamy dostępny nie tylko deklaratywny model języka, ale także instrukcje znane z proceduralnych języków (IF, WHILE, itp.).

Drzewiej istniała bardzo szlachetna koncepcja tzw. architektury 2-warstwowej: Frontu oraz Bazy Danych (wraz z backendem) – koncepcja ta nigdy nie mogła się udać. Zainteresowanych odsyłam do technologii Oracle Apex.

Różnica pomiędzy procedurami, a funkcjami jest taka, że Funkcje mogą zwrócić co najwyżej 1 wartość – procedury nie mają ograniczeń. Bardzo często funkcje i procedury składowane wrzucamy do jednego worka zbiorczo określanego "procedury".

Procedury cieszą się dużą popularnością wśród programistów, ze względu na możliwość cache-owania planów zapytania. Stąd dość często wymagana jest podstawowa znajomość ich składni – i tu się zaczynają schody, bo każdy dostawca wymyśla sobie swoją własną składnię. A to rodzi poważne problemy w kontekście migracji BD – w praktyce wybór dostawcy BD nie pozwala na prostą migrację z powodu procedur. Ergo: jeśli procedur w BD nie ma, to BD powinna dać się łatwo zmigrować.

Żeby ten problem unaocznić. Załóżmy funkcje dodającą dwie liczby, coś co w zwykłym języku napisalibyśmy jak;

```
fun addMe(x : Int, y : Int) = x + y
```

W proceduralnym SQL – w MSSQL Serverze napisalibyśmy:

```
CREATE FUNCTION AddMe (@x INT, @y INT) RETURNS INT
BEGIN
RETURN @x + @y
END
```

Analogiczna funkcja w DB2:

```
CREATE FUNCTION AddMe (x INT, y INT) RETURNS INT
DETERMINISTIC
NO EXTERNAL ACTION
CONTAINS SQL
BEGIN
RETURN x + y;
END#
```

Analogiczna funkcja w Oracle (nie jestem pewny wersji Oraclowej):

```
CREATE FUNCTION AddMe (x IN NUMBER, y IN NUMBER) RETURN NUMBER IS

BEGIN

RETURN (x + y);

END
```

Ze względu, że mam pod ręką BD MSSQL Server, to opiszę tu składnie z narzecza tej BD.

#### NOWY PARADYGMAT, NOWE PROBLEMY

Pomimo, że procedury składowane istnieją od dawien-dawna w BD, to obiekty te dalej są obsługiwane problematycznie. Na przykład :

- łatwiej jest zauważyć zjawisko rekursji (w DQL rekursja też jest możliwa)
- ! optymalizatory zapytań nie potrafią szacować kosztu funkcji i często przyjmują jakąś stałą
- !! optymalizatory zapytań nie radzą sobie z instrukcjami warunkowymi i optymalizują tylko jedną gałąź (Tzw. parameter sniffing)

# Procedury

W ramach proceduralnego SQL-a można (składnia SQL Servera):

Со	Jak	Komentarz	
Deklarować	DECLARE @x INT;	Dowolna nazwa zmiennej, dowolny typ	
zmienną		zgodny z ANSI SQL	
Ustawić wartość	SET @x = 1;		
zmiennej			
Blok SQL-a	BEGIN	Blok jest traktowany jako jeden element	
1 1 1	END		
Instrukcja	IF @x = 1 [SQL lub blok]	Dowolny warunek – wygląda podobnie jak	
warunkowa IF	ELSE [SQL lub blok];	przypisanie	
Instrukcja WHILE	WHILE @x=1 [SQL lub blok]	Dowolny warunek – wygląda podobnie jak	
		przypisanie	
Deklaracja kursora	DECLARE my_cursor CURSOR FOR	Deklaracja dla kursora	
	[SQL]		
Czytanie kursora	OPEN my_cursor		
	FETCH NEXT FROM my_cursor INTO @x		
	WHILE @@FETCH_STATUS = 0		
	BEGIN		
	[SQL using @x]		
	FETCH NEXT FROM my_cursor INTO @x		
	END		
	CLOSE my_cursor		
	DEALLOCATE my_cursor		

Więcej informacji tu: <u>link</u>

#### URUCHAMIANIE PROCEDUR I FUNKCJI

Zdefiniowaną wcześniej funkcję:

```
CREATE FUNCTION AddMe (@x INT, @y INT) RETURNS INT
BEGIN
RETURN @x + @y
END
```

W SQL Server możemy wykorzystać w dowolnym zapytaniu SELECT:

```
SELECT dbo.AddMe(11,5);
SELECT dbo.AddMe(t.x,t.y) FROM Test t;
```

Ze względu na ogólniejszy charakter procedur, sposób ich wywołania różni się i zazwyczaj wykorzystywane jest słowo kluczowe EXEC/EXECUTE.

```
EXECUTE SomeProcedure @input1 = 1, @input2 = 2;
```

### 3. Trochę o transakcjach

#### SŁOWO WSTĘPU / ACID

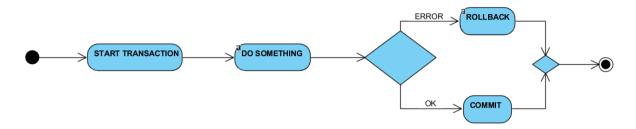
Pojęcie transakcji wywodzi się z Systemów Operacyjnych. Transakcja stanowi jednostkę przetwarzania w ramach jakiegoś systemu (my rozważamy Bazy Danych). Operacja transakcji jest scharakteryzowana czterema cechami:

- 1. Atomicity Atomowością czyli operacja wykonuje się w całości albo w ogóle
- 2. **Consistency** Spójnością czyli operacja przeprowadza system ze stanu spójnego w inny spójny stan. W przypadku baz danych spójność jest rozumiana dwojako:
  - a. Spójność jako zachowanie ograniczeń (więzy CHECK / ograniczenia klucza obcego)
  - b. \* Spójność jako identyczny stan replik (dla rozproszonych baz danych)
- 3. **Isolation** Izolacja jeśli system przetwarza operacje współbieżnie (a przetwarza), to operacje przeciwdziałają negatywnym skutkom konkurencji
- 4. **Durability** trwałość czyli wynik transakcji ulega trwałemu zatwierdzeniu odpowiada za to na ogół tzw. "dziennik transakcji'. Trwałość można rozumieć jako "dziennikowanie" systemu.

Wszystkie cztery cechy w skrócie możemy zapisać jako **ACID** od pierwszych liter **A**tomicity, **C**onsistency, Isolation, **D**urability.

#### SCHEMAT TRANSAKCJI

Ogólny schemat transakcji jest następujący:



Zasadniczo transakcja posiada trzy etapy:

- 1. Początek
- 2. Ciało czyli właściwe wyrażenia SQL
- 3. Zatwierdzenie / Odrzucenie

#### JAWNE TRANSAKCJE - SQL

<u>Chyba</u> standard ANSI/SQL nie precyzuje w jaki sposób w SQL'u wyrażać jawne transakcje. Z tego względu w każdej bazie danych składania się różni. Poniżej znajduje się składnia zwyczajowa (DB2 oraz SQL Server się stosują) oraz składnia w Oracle.

Wyrażenie	Zwyczajowo	czajowo Oracle DB	
Początek transakcji	BEGIN TRANSACTION;	SET TRANSACTION NAME [nazwa];	
Zatwierdzenie transakcji	COMMIT;	COMMIT;	
Odrzucenie transakcji	ROLLBACK;	ROLLBACK;	

#### Przykłady jawnych transakcji:

Prosty SELECT	SET TRANSACTION NAME '1';
	SELECT * FROM TR;
	COMMIT;
Prosty SELECT wyraża to samo	SET TRANSACTION NAME '2';
co poprzedni	SELECT * FROM TR;
	ROLLBACK;
Prosty INSERT – zatwierdzony	SET TRANSACTION NAME '3';
	INSERT INTO TR VALUES(1000);
	COMMIT;
Prosty INSERT – odrzucony	SET TRANSACTION NAME '3';
	INSERT INTO TR VALUES(-1000);
	ROLLBACK;

Spostrzeżenie: słowa kluczowe ROLLBACK i COMMIT służą do realizacji właściwości Atomowości.

#### NIEJAWNE TRANSAKCJE - SQL

Twist fabularny. Gdy do bazy danych wpłynie:

- a) SELECT \* FROM TR WHERE ID = 1;
- b) INSERT INTO TR VALUES(1337);

To baza danych i tak opakuje to w wyrażenia:

a)	SET TRANSACTION NAME 'dasdasdadasdsad'; // BD doda niejawnie  SELECT * FROM TR WHERE ID = 1;  COMMIT; // BD doda niejawnie
b)	SET TRANSACTION NAME 'asddsaasdaas'; // BD doda niejawnie INSERT INTO TR VALUES(1337); COMMIT; // BD doda niejawnie

#### POZIOMY IZOLACJI

Poziomy izolacji służą do ustalenia w jaki sposób wpływają na siebie transakcje które:

- a) Są wykonywane współbieżnie
- b) Są odrzucone bądź zatwierdzone

Standard ANSI/ISO SQL przewiduje cztery poziomy izolacji w ramach technik zwanych "pesymistycznym" sterowaniem współbieżnością. Na ogół Bazy Danych sterują pesymistycznie. Zakładamy że transakcje działające współbieżnie mogą nadpisać swoje wyniki wzajemnie. **Pesymizm** technik związany jest z tym, że nie dopuszczają one do najgorszego możliwego scenariusza – nadpisania danych jednej transakcji przez drugą.

Techniki pesymistyczne:

- a) Oparte są o blokady
- b) Gwarantują uporządkowanie (uszeregowanie) transakcji w taki sposób że transakcje nie czytają niezatwierdzonych wyników innej transakcji

#### Ciekawostka

Istnieją też techniki **optymistyczne** – na ogół są bardziej przepustowe (pod względem transakcji-naminutę), ale wymagają więcej pamięci operacyjnej oraz godzimy się na utratę danych. <u>W technikach optymistycznych wygrywa ostatni piszący</u>.

No dobra, co może pójść nie tak podczas przetwarzania transakcji? Mamy trzy anomalie:

- a) Dirty Read Brudny odczyt kiedy transakcja odczytuje niezatwierdzone dane
- b) **Non-Repetable Read** Niepowtarzalny odczyt transakcja **dwukrotnie** odczytuje zbiór instancji. Instancje krotek ulegają zmianie (na wskutek wyrażeń UPDATE) przy drugim odczycie.
- c) **Phantoms** Fantomowe krotki transakcja **dwukrotnie** odczytuje zbiór instancji. Zbiór krotek zawiera krotki których nie było poprzednio (na wskutek INSERT).

Mamy cztery poziomy izolacji do walki z anomaliami. Najniższy poziom – "odczyt niezatwierdzony" dopuszcza wszystkie anomalie. Każdy wyższy poziom izolacji odejmuje 1 anomalię. Poziomy te to:

- a) Read uncommited odczyt niezatwierdzony
- b) Read committed odczyt zatwierdzony
- c) Repetable Read odczyt powtarzalny
- d) Serializable szeregowalny

Uwaga: poziom "odczyt powtarzalny" **nie** oznacza że za każdym razem jak powtórzymy odczyt to otrzymamy ten sam zbiór krotek. <u>Link</u> (0:03-0:08)

Tabela poziomów izolacji i możliwych anomalii wygląda tak:

Poziom Izolacji \Anomalia	Dirty Read	Non-Repetable Read	Phantoms
Read Uncommited	występuje	występuje	występuje
Read Commited		występuje	występuje
Repetable Read			występuje
Serializable			

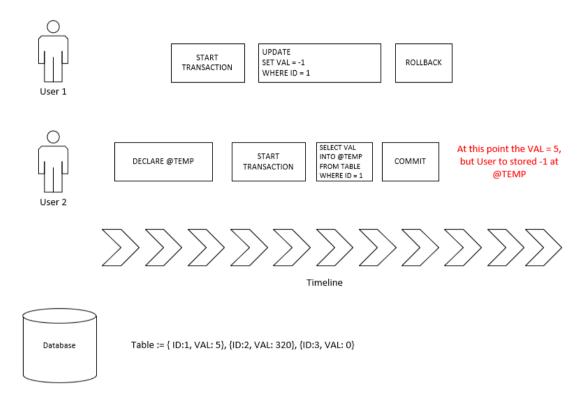
#### Spostrzeżenie:

Poziom izolacji **READ COMMITED** jest **optymalny** dopóki Wasze transakcje składają się z **pojedynczych** wyrażeń SELECT / INSERT/ UPDATE / DELETE. **Nie** zaobserwujecie anomalii niepowtarzalnego odczytu, a wpływ fantomowych krotek **zazwyczaj** jest znikomy.

#### ANOMALIA - BRUDNY ODCZYT

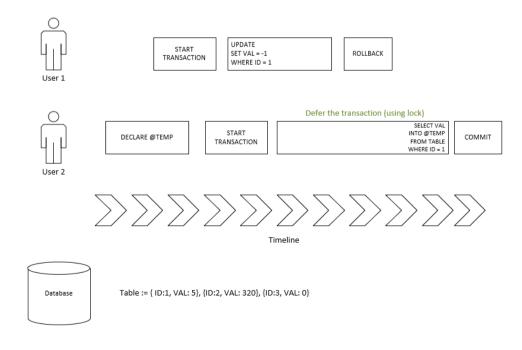
Na poziomie izolacji **brudny odczyt** może wystąpić następująca sytuacja:

# **Dirty Read**



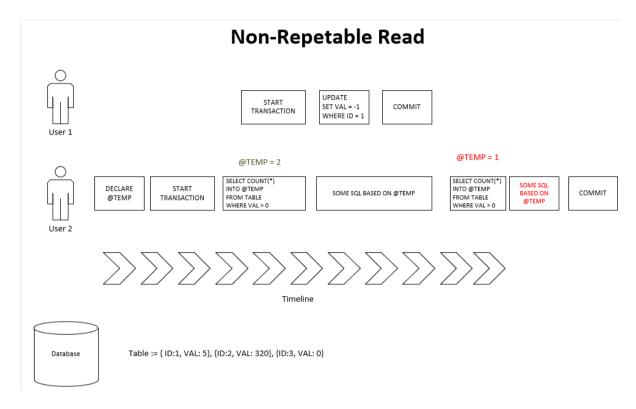
Na poziomie izolacji **zatwierdzonego odczytu** możemy naprawić tę sytuację:

# **Dirty Read - Solution**



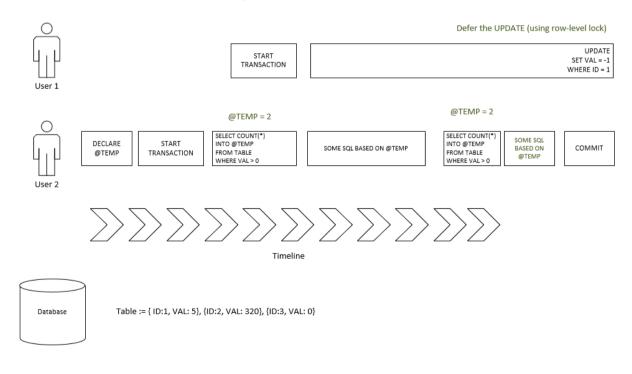
#### ANOMALIA – NIEPOWTARZALNY ODCZYT

Na poziomie **zatwierdzonego odczytu** może pojawić się problem niepowtarzalnego odczytu:



Na poziomie **powtarzalnego odczytu** możemy znaleźć remedium na tę **wydumaną** sytuację:

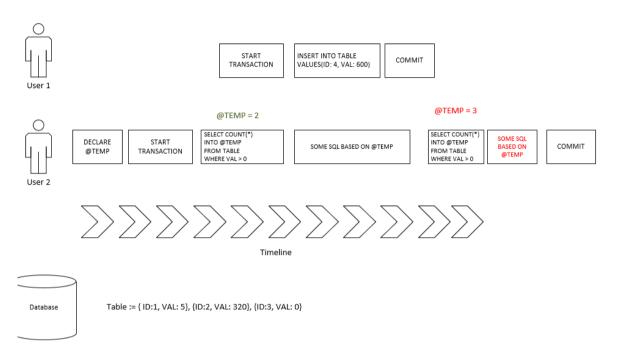
# Non-Repetable Read - solution



#### ANOMALIA - FANTOMY

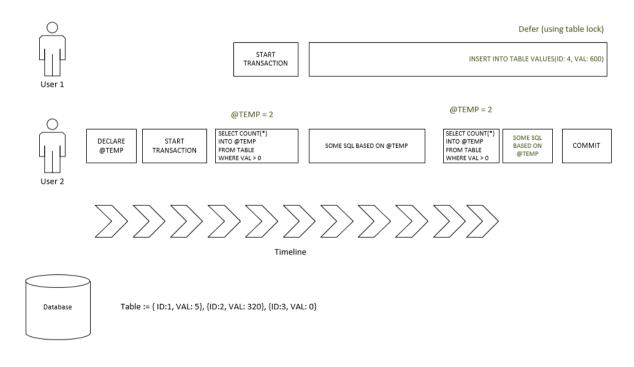
Poziom izolacji **powtarzalny odczyt** błędnie sugeruje że zapytanie SQL zwraca ten sam wynik. Obrazuje to poniższa sytuacja (zwrócić uwagę na INSERT Usera 1):

### **Phantoms**



Da się to naprawić na najwyższym poziomie izolacji szeregowalnym:

# **Phantoms - solution**



#### POZIOMY IZOLACJI - SQL

W Oracle DB mamy dwa poziomy izolacji:

- Read Committed
- Serializable

Możemy wymusić żeby transakcja działała na konkretnym poziomie izolacji za pomocą wyrażeń:

- a) Na poziomie transakcji
  - a. SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;
  - b. SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED;
- b) Na poziomie sesji:
  - a. ALTER SESSION SET isolation\_level=serializable;

Hint:

Jak chcemy nadać nazwę transakcji to użyć:

SET TRANSACTION **ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE** NAME [nazwa];

# Zadania

#### PODZADANIE 1

Dla bazy z poprzedniej listy napisać funkcję która dla podanego tytułu filmu zwraca jego średnią.

#### PODZADANIE 2

Dla bazy z poprzedniej listy napisać procedurę która dla podanego gatunku filmowego zmienia oceny każdego filmu z tego gatunku na wartość będącą średnią wszystkich ocen tego filmu.

#### PODZADANIE 3

Napisać program w dowolnym języku programowania działający w konsoli prezentujący anomalie dla poziomów izolacji dostępnych w wybranej BD – Oracle-owcy są na uprzywilejowanej pozycji ②. Pamiętać o tym, że anomalie występują przy współbieżnym dostępie. Oznacza to, że:

- będzie musieli nawiązać z języka programowania dwa niezależne połączenia
- będziecie musieli wprowadzić sztuczne opóźnienia pomiędzy komendami COMMIT, ROLLBACK oraz SQL-ami

Na przykład by pokazać brudny odczyt (poziom izolacji READ UNCOMMITED):

- Połączenie 1 powinno wykonać start transakcji na poziomie izolacji READ UNCOMMITED, poczekać 10 sekund po czym wykonać SELECT i zakończyć działanie.
- Równolegle połączenie 2 powinno wykonać start transakcji na poziomie izolacji READ UNCOMMITED, natychmiastowo wykonać UPDATE, poczekać 20 sekund i wykonać ROLLBACK.

#### SPRAWOZDANIE

Ze wszystkich 3 zadań chciałbym otrzymać sprawozdanie do 8:00 dnia 2020-05-11.