## Zestaw zadań numer 2 do wykonania:

- do 05.12.2018 (środa) do godziny 12:15.
- podesłać na mail: <u>mpenar@kia.prz.edu.pl</u>
- podesłać tylko pliki .cpp / .c / .png lub pochodna
- podać indeks
- są trzy zadania

## Zadania:

- 1. Napisać **funkcję** która wylicza sinus na podstawie n wyrazów wzoru Taylora (link). Samemu wybrać styl:
  - a. Albo iteracyjny
  - b. Albo rekursywny (łatwiejsza opcja)

Wg. Wzoru Taylora 
$$\sin(x) = \sum_{k=0}^{n} \frac{(-1)^k}{(2k+1)!} x^{2k+1}$$

Pamiętamy że napisaliśmy funkcje silnia(int)

BTW: Jak ktoś ma strach przed znakiem "dużej" sigmy ( $\Sigma$ ), to wzór rozwija się do:  $\sin(x) = \frac{x^1}{1!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots + \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1}$ 

Na kolokwium pewnie będzie któryś z pozostałych wzorów Taylora.

2. Odpowiedzieć na pytanie:

```
void main(){
     char smth[10];
     int * x = new int(1);
     long * y = new long(5);
     delete x;
     std::cout << "hej" << std::endl; // MARKER
}</pre>
```

Ile pamięci potrzebuje program do linijki oznaczonej słowem MARKER (pomijamy std::cout)? (**Odpowiedź można uzasadnić obrazem ilustrującym stan pamięci.** Jak będzie obrazek to nie utnę wszystkich punktów w razie błędnej odpowiedzi).

Założyć architekturę 32-bit.

- 3. Napisać klasę:
- a) Osoba, która jest opisana polami: nazwisko, imię, płeć, PESEL
- b) **Nauczyciel,** która jest opisana polami: nazwisko, imię, płeć, PESEL, przedmioty nauczania (może być kilka), tytuł naukowy
- c) **Uczeń,** która jest opisana polami: nazwisko, imię, płeć, PESEL, klasa, semestr (zimowy/letni), profil

## Zamodelować:

- d) Nauczyciel oraz Uczeń są też Osobami.
- e) Zaproponować sensowne ograniczenia dot. powoływania obiektów Osoba/Uczeń/Nauczyciel (konstruktory)

## Zadanie dodatkowe:

- f) Osoba potrafi się przywitać za pomocą metody: void hello()
  - a. Witająca się Osoba powie: "Witam, nazywam się {nazwisko} {imie}"
  - b. Witający się Nauczyciel powie: "Witam, nazywam się {nazwisko} {imie}, jestem {tytuł naukowy} i chętnie wykładam".... I tu wymieni listę przedmiotów
  - c. Witający się Uczeń powie: "Witam, jestem {imie} i lubię kebaby".
- g) Napisać program który symuluje zbiór dowolnych Osób (jako vector). Niech każda się przywita.