



Informatyka

3.Przygotowanie do C/C++

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

1. Środowisko dla C/C++	3
Wybór środowiska	3
Hello World	3
2. Version Control System/Software.....	4

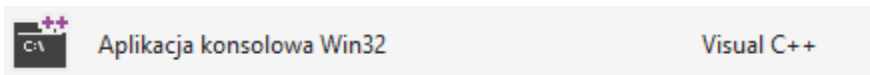
1. Środowisko dla C/C++

WYBÓR ŚRODOWISKA

1. Visual Studio Community Edition 2017: <https://www.visualstudio.com/pl/downloads/>
2. Netbeans: <https://netbeans.org/features/cpp/>
3. Eclipse: <https://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/>
4. Code blocks: <http://www.codeblocks.org/>
5. Cokolwiek innego, np. Visual Code(<https://code.visualstudio.com/>) + wybrany kompilator

HELLO WORLD

Skompilować i uruchomić Hello World. W Visual Studio wygląda to następująco:

1. Z menu wybieramy: Plik->Nowy->Projekt
 2. Szukamy szablonów C++, najlepiej:
- 
3. Tworzymy projekt
 4. (W przypadku szablonu Aplikacja konsolowa WIN32): wybieramy domyślne opcje
 5. Wprowadzamy kod w pliku [nazwa projektu].cpp:

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>

int main()
{
    std::cout << "Hello World" << std::endl;
    return 0;
}
```

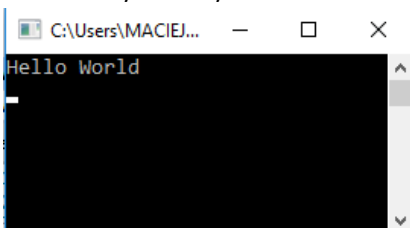
6. Umieszczamy pułapkę/debugger na linii "return 0"



7. Klikamy „Lokalny debugger Windows”:

▶ Lokalny debugger Windows ▾

8. Powinniśmy zobaczyć:



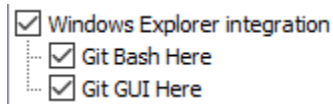
To wystarczy do kolejnych zajęć.

2. Version Control System/Software

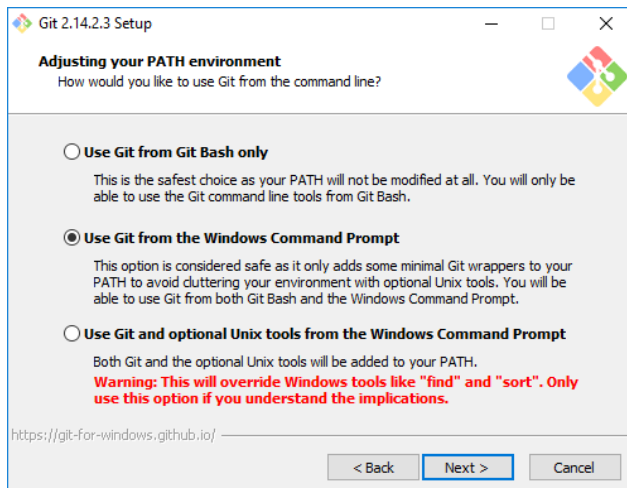
Jeśli macie chęci, to proszę o instalację GIT'a: <https://git-scm.com/downloads>

Jeśli będziecie instalować w Windowsie, dwie uwagi:

- W opcjach zaznaczyć:



- Przy trybie pracy:



Po instalacji zweryfikować czy jest ok:

1. Otworzyć „Command prompt”/”Wiersz poleceń” np. via Uruchom->cmd
2. W wierszu poleceń wpisać **git --version**
3. Powinno wypisać mniej więcej: **git version 2.13.0.windows.1**