



# Inżynieria Oprogramowania & Bazy Danych - Projekt

## 1. Wybór technologii

Opracował: Maciej Penar

## Spis treści

1. Wybór technologii.....	3
2. Proof of Concept .....	3

## 1. Wybór technologii

Przygotować dokument zbiorczy który:

1. **Krótko** opisuje rozważane dostępne technologie (1-3 zdania):
  - a. Front-Endu
  - b. Back-Endu
  - c. Aplikacji typu Desktop
  - d. Aplikacji mobilnych
2. Zebrać zbiór języków w których piszemy w ramach wybranych technologii i znaleźć przydatne biblioteki. Opisać je zwięźle (1-3 zdania). Interesują nas przede wszystkim:
  - a. Metoda zapisu/odczytu z Bazy Danych
  - b. Metoda prezentacji danych użytkownikowi
  - c. **Biblioteki wspierające testy jednostkowe**
  - d. Biblioteki wspierające serializację/deserializację JSON'ów/XML/YAML
  - e. Biblioteki wspierające autentykację (np. z użyciem SSO)
  - f. Pozostałe
3. Przedstawiona jest analiza SWOT dla każdej z technologii. Pomyśleć o:
  - a. Warunkach zastosowania
  - b. Powszechność języków, paradygmaty, dojrzałość języków / frameworków, zwięzłość kodu
  - c. Biblioteki zewnętrzne
4. Podana jest ostateczna rekomendacja dot. wybranej technologii

## 2. Proof of Concept

Żeby dokument z zadania 1 był wiarygodny należy przygotować 5-10 minutowe prezentacje dot. dostępnych technologii wraz z prezentacją działającego kodu który realizuje:

- Umieszczenie bytu w bazie danych
- Prezentację tego bytu na liście
- Umożliwia usunięcie bytu z bazy danych