

# Inżynieria Oprogramowania & Bazy Danych - Projekt

2. Repozytorium kodu źródłowego + spotkanie

Opracował: Maciej Penar

# Spis treści

1. Utworzenie repozytorium projektu – 1 osoba	. 3
2. 2. 2. 2. 2. 1. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2. 2.	
2. Pierwszy commit – wszyscy	. 3
3. Ustalić spotkanje z PM'ami – reprezentanci grup	3

## 1. Utworzenie repozytorium projektu – 1 osoba

Proszę o utworzenie repozytorium kodu źródłowego. Ogólnie rzecz biorąc nie ma dużo systemów do kontroli wersji (SCM/VCS – Version Control Systems). Najpopularniejszym wyborem są:

- 1. Git ( https://git-scm.com/)
- 2. SVN + TortoiseSVN
- 3. Mercurial
- 4. TFS

Z czystym sumieniem można polecić: **git** (bash / gui) jako oprogramowanie współpracujące z jednym z publicznych dostawców repozytoriów:

- 1. https://github.com
- 2. <a href="https://bitbucket.org/">https://bitbucket.org/</a>

Raczej korzystać z opcji numer 1 (bo nie ma ograniczeń na liczbę osób) pomimo tego że Wasz projekt pewnie będzie musiał zostać oznaczony jako publiczny.

### Po utworzeniu repo należy:

- zaprosić resztę drużyny
- zaprosić mnie: mpenarprz

# 2. Pierwszy commit – wszyscy

Wcommitować cokolwiek na repozytorium.

Na zakładce commits sprawdzę w czwartek o 8.30 kto wcommitował kto nie.

# 3. Ustalić spotkanie z PM'ami – reprezentanci grup

Podesłać mi zaproszenie na spotkanie z PM'ami – ASAP.

Terminy zajęte:

Termin	Info
Poniedziałek 12-13.30	
Poniedziałek 14-14.45	Spotkanie z L6 (mobilka)
Środa 8.30-10.30	