



Inżynieria Oprogramowania & Bazy Danych - Projekt

1. Wybór technologii

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

1. Wybór technologii.....	3
2. Proof of Concept + Prezentacja.....	3

1. Wybór technologii

Przygotować rozdział do sprawozdania końcowego które:

1. **Krótko** opisuje rozważane dostępne technologie np.:
 - a. Front-Endu
 - b. Back-Endu
 - c. Aplikacji typu Desktop
 - d. Aplikacji mobilnych
 - e. Konteneryzacja (np. Docker) / Wirtualizacja (np. Vagrant)
2. Zebrać zbiór języków w których piszemy w ramach wybranych technologii i znaleźć przydatne biblioteki. Opisać je zwięźle (1-3 zdania). Interesują nas przede wszystkim:
 - a. Metoda zapisu/odczytu z Bazy Danych (np. ORM'y)
 - b. Metoda prezentacji danych użytkownikowi
 - c. **Biblioteki wspierające testy jednostkowe**
 - d. Biblioteki wspierające serializację/deserializację JSON'ów/XML/YAML
 - e. Biblioteki wspierające autentykację (np. z użyciem SSO)
 - f. Pozostałe
3. Przedstawiona jest analiza SWOT dla każdej z technologii. Pomyśleć o:
 - a. Warunkach zastosowania
 - b. Powszechność języków, paradygmaty, dojrzałość języków / frameworków, zwięźłość kodu
 - c. Biblioteki zewnętrzne
4. Podana jest ostateczna rekomendacja dot. wybranej technologii – **dopóki nie ma tematu to można opuścić.**

Każda technologia powinna być opisana na **minimum** 1 pełną stroną – dobrze jest pokazać przykład w kodzie, obrazować diagramami. Dobór technologii odbędzie się na pierwszych zajęciach. Proszę o skoordynowanie się i sklejenie jednego zbiorczego dokumentu z opisem dostępnych narzędzi.

Szablon dokumentu powinien być w katalogu.

2. Proof of Concept + Prezentacja

Żeby dokument z zadania 1 był wiarygodny należy przygotować 5-10 minutowe prezentacje dot. dostępnych technologii wraz z prezentacją działającego kodu który realizuje:

- Umieszczenie bytu w bazie danych
- Prezentację tego bytu na liście
- Umożliwia usunięcie bytu z bazy danych

Rozważyć liczbę dostępnych bibliotek, integrację z chmurami/VCS'ami, wspieranie debugowania.

Szablon prezentacji powinien być w katalogu.