

Inżynieria Oprogramowania

0.Organizacja laboratorium

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

1. Zanim zaczniemy	3
2. Czego dotyczą zajęcia	
3. Forma zajęć	
4. Harmonogram	
5. Jak zaliczyć	Δ

1. Zanim zaczniemy

Przed rozpoczęciem się zajęć laboratoryjnych należy:

- 1. Zapoznać się z zasadami BHP obowiązującymi w Sali
- 2. Wiedzieć kto jest opiekunem laboratoriów: mgr inż. Maciej Penar, dostępny w Budynku F, pokoju F106, mail: mpenar (at) kia.prz.edu.pl, konsultacje:
 - a. Ad hoc napisać maila
 - b. Poniedziałek 11-13
 - c. Wtorek 12-14
- 3. Wiedzieć kto jest opiekunem całego przedmiotu (oraz egzaminatorem) do którego można zgłaszać skargi na temat laboratoriów: dr inż. Grzegorz Dec, dostępny w Budynku D, pokoju D108, mail: gdec (at) kia.prz.edu.pl
- 4. Zapoznać się z kartą przedmiotu:
 - a. Albo bezpośrednio przez link (który pewnie zaraz wygaśnie): http://krk.prz.edu.pl/karta.pl?mk=368&format=v1_html&C=2018
 - b. Albo przez stronę wydziału http://weii.prz.edu.pl [Studenci->Plany Studiów->#Cykl->#Kierunki->#Specjalizacja]
- 5. Wyposażyć się w:
 - a. Zeszyt/kartki
 - b. Długopis/ołówek
 - c. Komputer osobisty

2. Czego dotyczą zajęcia

Optymalizacji procesu wytwarzania oprogramowania w zespołach (w ujęciu praktycznym). Obejmuje to:

- UML / CASE
- Inżynierię odwrotną oprogramowania
- Organizacje pracy w małych grupach projektowych (metodyki zwinne)
- VCS

Lista nie jest wyczerpująca.

3. Forma zajęć

- 1. Zajęcia odbywają się co dwa tygodnie
- 2. Weryfikacja wiedzy za pomocą:
 - a. Kartkówki jak grupa wyrazi chęć <- tego nie oceniam
 - b. Zadania domowego
 - c. Kolokwium zaliczeniowe
 - d. Aktywność

4. Harmonogram

Lp.	Data	Materiał
1	27.02	Organizacja, Diagramy klas
2	13.03	Przeniesione!
		Diagramy klas
3	27.03	Diagramy PU
4	10.04	Diagramy sekwencji + ogłoszenie zadań domowych
5	08.05	Odbiór zadań domowych + diagramy aktywności
6	22.05	Omówienie i ocenienie zadań domowych
7	05.06	Kolokwium
8	19.06	Zapas

5. Jak zaliczyć

Zadanie domowe oraz kolokwium zaliczeniowe są oceniane na jedną z trzech ocen:

- 2
- 3
- 4

Próg aktywności X na razie wynosi 4.

Ocena końcowa to:

$$Ocena\ końcowa = Math.Min(K,\ ZD) + \frac{Math.Floor(Math.Min(\frac{A}{2},\ 2))}{2}$$