

Numer indeksu: .....

1. (1 pkt) Zaznacz prawdę/fałsz: Ktokolwiek w tej grupie zapoznał się z kartą przedmiotu Inżynieria Oprogramowania: PRAWDA / FAŁSZ
2. Zamodelować z użyciem diagramu klas ZOO:
  - a. (0.5 pkt) Zamodelować klasę Zwierzę (alias, wiek, płeć)
  - b. (0.5 pkt) Zamodelować klasę Gatunek (nazwa) i powiązać ją z innymi klasami – rozważyć kompozycję/agregację/asocjację
  - c. (0.75 pkt) Zamodelować hierarchię Podgatunków używając **tylko** klasy Gatunek
  - d. (0.75 pkt) Zamodelować klasę NiesamowitaSztuczka(nazwa, stopień atrakcyjności, czas trwania) i powiązać ją ze zwierzętami – rozważyć kompozycję/agregację/asocjację
  - e. (0.75 pkt) Zamodelować klasę Wybieg(numer, długość geo, szerokość geo) i powiązać ją ze zwierzętami – rozważyć kompozycję/agregację/asocjację
  - f. (0.75 pkt) Zamodelować klasy potomne Zwierząt: Pallas Cat i Savannah Cat
  - g. (0.75 pkt) Zamodelować zachowanie Zwierząt i klas potomnych – wydajOdgłos()
  - h. (0.75 pkt) Zamodelować klasę Obserwator (imię, nazwisko, płeć) i zachowanie obiektów tej klasy: obserwuj(Zwierzę zwierzę)
  - i. (0,75 pkt) Zamodelować wykluczające się specjalizacje klasy Wybieg: *WolnyWybieg*, *WybiegZamknięty*
  - j. (0,75 pkt) Zamodelować niewyczerpujący szereg klas potomnych dla klasy Wybieg. Wiemy że są: *WybiegZeZbiornikiemWodnym*, *WybiegZDrzewami*