

Wstępne opisy produktów_2020				
Nr	Robocza nazwa produktu	Krótki opis produktu	Project Manager	Klient
1.	System przyjmowania i realizacji zamówień	Aplikacja/ system rezerwacji terminów na usługi serwisowe, połączony ze wstępną wyceną, wysyłający powiadomienia o statusie naprawy i przypominający o odbiorze. Użytkownikami będą pracownicy firmy "Lary Zębatka" oraz klienci.	A. Kawula	J. Strojny
2.	Aplikacja dla studentów zagranicznych	Aplikacja zawierająca najważniejsze informacje dla osób rozpoczynających życie w Rzeszowie. Zawiera wskazówki na temat sklepów, hoteli, punktów gastronomicznych, transportu i ważnych miejsc itp. Jako użytkownicy przewidywani są studenci zagraniczni, przybywający na studia do Rzeszowa.	A. Kawula	J. Strojny
3.	Aplikacja „Do Pokoju”	Produkt będzie służył studentom mieszkającym na terenie Politechniki Rzeszowskiej, oraz jej pracownikom. Aplikacja ma ułatwić zamówienie oraz dostawę jedzenia z restauracji „wilu kebab” bez bezpośredniego kontaktu. Umożliwia ona szybkie zamówienie wybranego produktu do pokoju lub do odbioru własnego na określoną godzinę lub natychmiast, bez potrzeby dzwonienia, które aktualnie jest jedyną opcją na tego rodzaju zamówienie.	D. Syrek	J. Strojny
4.	System rezerwacji pracowni w ProtoLab	Aplikacja będzie służyć do bezkolizyjnej rezerwacji pracowni oraz stanowisk w jej obrębie, Użytkownik będzie mógł wybrać pracownię bądź urządzenie z którego będzie chciał skorzystać, następnie zostanie wyświetlony kalendarz pracowni i wtedy użytkownik będzie mógł wybrać wolny termin. Po zgłoszeniu próśby rezerwacyjnej przechodzi ona do akceptacji. Po zaakceptowaniu użytkownik dostaje wiadomość potwierdzającą a dzień przed wybranym terminem otrzymuje wiadomość w celu potwierdzenia obecności. W aplikacji będą również umieszczane informacje o chwilowej niedostępności sprzętu bądź o dostępności nowych urządzeń. Administrator dzięki aplikacji będzie mógł sprawnie przyjmować rezerwacje, zbierać statystyki oraz umieszczać	D. Syrek	PCI

		informacje na temat pracowni lub urzędzeń.		
5.	Aplikacja „Ucz się i pracuj ”	Aplikacja ta będzie posiadała możliwość dodawania ogłoszeń zarówno przez studentów poszukujących pracy, jak i pracodawców poszukujących pracowników ze statusem uczniów/student. Ułatwi ona podjęcie zatrudnienia osobom uczącym się, którzy w większości przypadków muszą mieć elastyczne grafiki. Przyspieszy to proces zatrudniania i rekrutacji. W aplikacji będzie możliwość uzupełnienia CV online bez zbędnej biurokracji. Umieszczone w aplikacji filtry wyselekcjonują konkretne oferty dla indywidualnych wymagań użytkownika.	K. Chmielowiec	J. Strojny
6.	Strona internetowa dla ProtoLab	Strona ma za zadanie przeprowadzić użytkowników przez całą procedurę związaną z dofinansowaniami dla projektów realizowanych w ProtoLab. Będzie ona prezentować kolejne etapy, które należy wykonać w ramach wnioskowania o dofinansowanie. W formie elektronicznej ma ona: <ul style="list-style-type: none"> - przyjmować wymagane dokumenty oraz prezentować uwagi dotyczące poprawnego ich wypełnienia, - powiadamiać odpowiednich użytkowników o statusie wniosku oraz informować o konieczności wykonania określonych zadań, - przekierowywać wnioskodawców do osób udzielających informacji na określonym etapie, - przechowywać informacje o aktualnie rozpatrywanych i przyjętych wnioskach oraz dokumentach wprowadzonych do bazy, - określać terminy dotyczące procesów całej procedury oraz zapisywać historię akcji w nich wykonanych. 	K. Chmielowiec	PCI
7.	Kraftfounding PRz	Strona internetowa umożliwiająca dobieranie się zespołów projektowych ze środowiska studenckiego, uwzględniając poszczególne warunki selekcji tj.: rok i kierunek studiów, umiejętności, zainteresowania, dyspozycyjność. Strona internetowa będzie umożliwiała udostępnienie ogłoszenia o zapotrzebowaniu członków zespołu	M. Halejcio	J. Strojny

		projektowego do realizacji konkretnego projektu. System za pomocą uzupełnianych danych będzie dobierał osoby do konkretnego zespołu projektowego/projektu. Użytkownikami strony internetowej będą studenci, absolwenci, pracownicy uczelni oraz osoby zainteresowane.		
8.	System intuicyjnego zamawiania dla bufetu INDEKS	Aplikacja zawierająca menu z opisem potraw wraz z ich specyfikacją, umożliwiającą łatwe dobranie posiłku, uwzględniając wybrane kryteria przez konsumentów m.in. takie jak kaloryczność czy alergeny. Użytkownikami aplikacji będą głównie studenci oraz pracownicy Politechniki Rzeszowskiej, ale i także pracownicy pobliskich Przedsiębiorstw oraz mieszkańcy okolic kampusu Politechniki.	M. Halejcio	J. Strojny
9.	Interaktywny akademik	Aplikacja internetowa przeznaczona dla studentów Politechniki Rzeszowskiej. Aplikacja internetowa umożliwiająca rezerwację pokoju w akademikach Politechniki Rzeszowskiej, wypełnianie dokumentów związanych z przejęciem pokoju, rezerwacja pralek, siłowni i innych sprzętów dostępnych w akademiku, zapis wejścia i wyjścia z akademika poprzez specjalny kod oraz przypominanie o płatnościach. Projekt przewiduje wizualizację planu pomieszczeń na piętrach w celu dokonania rezerwacji. Na kolor zielony będą świecić się wolne pokoje, na żółto częściowo zajęte, a na czerwony zajęte. Na stronie zakłada się konto z imieniem i nazwiskiem studenta oraz numerem indeksu, żeby można było podpisać stronę pod system USOS.	S. Olszewska	J. Strojny
10.	Książeczka samochodowa „Info Car”	Aplikacja dla posiadaczy środka transportu. Aplikacja robiona przez stronę internetową, w której można wprowadzać wszystkie dane dotyczące samochodu. Mogą one być związane z wymianą części, przypomnieniem o kończącym się OC, tankowaniem, przebiegiem itd. Projekt można byłoby w przyszłości wykorzystać do podpisywania w samochodach elektrycznych	S. Olszewska	J. Strojny

* W kolejnej iteracji, w poniedziałek 16.03.2020 r. przesłane zostaną dla każdego produktu odrębne opracowania w postaci *Wstępnej koncepcji produktu*.

**W tej chwili jako kierownicy projektów podane są osoby odpowiedzialne za kierowanie większymi zespołami, które będą wykonywać także inne projekty. Do poszczególnych produktów w kolejnej iteracji przyporządkowane mogą zostać inne osoby, w zależności od przyjętego w zespole podziału pracy. Nazwisko osoby pełniącej funkcję Product Ownera będzie podane w dokumencie *Wstępna koncepcja produktu*.