

Inżynieria Oprogramowania

1.ERD i ORM'y

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

1. Zanim zaczniemy	3
2. (8 pkt) ERD	
3. (4 pkt) ORM'y	
Słowo wstępu:	6
Projekt pomocniczy	6
Jak zrobić to samo od zera	8
Klasy modelu	9
Zadanie (tu jest 4 pkt)	9

1. Zanim zaczniemy

Zrelaksować się i przypomnieć sobie teorię dot. Diagramów ERD. Można wybrać dowolną notację, ale notacja Chen'a oraz Martin'a są preferowane.

Materialy do ERD:

- Info o różnych notacjach: https://pl.wikipedia.org/wiki/Notacja Martina
- Materiały z Lucidchart: https://www.lucidchart.com/pages/ER-diagram-symbols-and-meaning
- Wprowadzenie do Systemów Baz Danych, rozdział 3, Elmasri Navathe

Oprogramowanie:

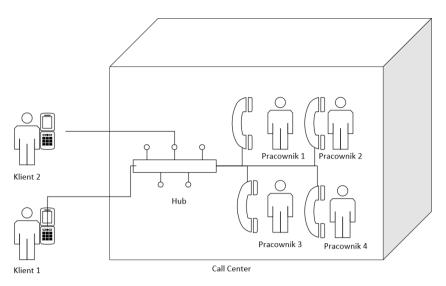
- Lucidchart (oprogramowanie w modelu SasS do modelowania)
- Enterprise Architect (http://www.sparxsystems.com/products/ea/)
- Visual Paradigm (https://www.visual-paradigm.com/download/community.jsp)
- Visio (https://products.office.com/pl-pl/visio/flowchart-software)

2. (8 pkt) ERD

Pro-tip: najlepiej zainstalować któryś z programów (lub użyć Lucidchart) bo będzie dużo copy-paste'a.

Pro-tip 2: istnieje duża dowolność, ale nie komplikować nadmiernie. Proszę.

- 1. (1.5 pkt) Narysuj diagram ERD wraz z atrybutami reprezentujący dane dot. Filmów oraz gwiazd filmowych. Zweryfikuj model pod kątem następujących pytań:
 - a. Czy można ustalić reżysera filmu?
 - b. Czy można ustalić obsadę filmu?
 - c. Czy można ustalić gwiazdy które współpracują z reżyserem?
 - d. Czy można ustalić gatunek filmu?
 - e. Itp.
- 2. (1 pkt) Narysuj diagram ERD wraz z atrybutami reprezentujący dane zbierane dla hotelu (np. klient, rezerwacje). Jakie pytania mogą zweryfikować mikro-świat?
- 3. (1 pkt) Narysuj diagram ERD wraz z atrybutami reprezentujący dane zbierane dla wypożyczalni filmów. Jakie pytania mogą zweryfikować mikro-świat?
- 4. (0.5 pkt) Jaka jest [zasadnicza] różnica pomiędzy zadaniem 2 a 3?
- 5. (4 pkt) Narysować diagram ERD dla uproszczonego systemu zgłoszeń w Call Center z rysunku 1.
 - a. Call Center mniej więcej tak że mamy zarezerwowany 1 numer pod który dzwonią klienci. System przekierowuje rozmowę na wolne stanowisko (Pracownika).
 - b. W systemach zgłoszeń zazwyczaj jest tak że wydzielone jest kilka tzw. Lin wsparcia (Support Line). Najpierw klient łączy się z tzw. Pierwszą linią wsparcia i jeśli konsultant (pracownik) nie jest w stanie sobie poradzić to klient jest przekierowany na drugą (kolejną) linię wspracia (tzw. Eskalacja).
 - c. Serwisy działają tak, że konsultanci wypełniają formularz zgłoszeniowy / zamawiają kuriera odbierającego sprzet.
 - d. Zazwyczaj zgłoszeniom w takich systemach nadawany jest pewien priorytet. Konsultanci mogą powiedzieć "Oddzwonimy".
 - e. Zazwyczaj śledzony jest czas połączeń który kontrastowany jest z czasem który konsultant przesiedział bezczynnie.
 - f. Załóżmy że interesuje nas efektywność Call Center czyli:
 - i. Ile wykonywanych jest połączeń?
 - ii. Jak długie są połączenia?
 - iii. Ile mamy dostępnych konsultantów? Którzy są nierobami?
 - iv. Śledzenie zgłoszeń np. wg. Priorytetu. Czy nasze Call Center udało się rozwiązać problem (zamknąć zgłoszenie) czy byliśmy niekompetentni (odrzucono zgłoszenie). Która linia wsparcia była aktywna?
 - v. Załóżmy dwa rodzaje zgłoszeń: takie które konsultanci są w stanie rozwiązać i zamknąć adhoc, oraz takie które opisują proces (* patrz niżej). Zauważmy że oba zgłoszenia można opisać wspólnymi atrybutami np. czasem zgłoszenia, a także (prawdopodobnie) wspólnymi związkami



Rys 1. Call Center

Komentarz odnośnie procesu (*): serwisanci tak działają – dzwonimy z zepsutym laptopem – zgłoszenie staje się **otwarte**, kurier zostaje zamówiony. Mija kilka dni, kurier przyjeżdża, odbiera sprzęt, zawozi do serwisantów – zmieniają oni zgłoszenie na status np. **odebrano sprzęt**. Jak naprawią, zamieniają zgłoszenie na **gotowe do wysyłki** – za co odpowiada inny dział. Znowu zamówiony jest kurier i sprzęt trafia do klienta z powrotem, po czym zgłoszenie jest ustawiane na **zamknięte.**

3. (4 pkt) ORM'y

SŁOWO WSTĘPU:

W tej części spróbujemy wykonać coś przydatnego: stworzyć aplikację która posiada wbudowaną bazę danych (Embedded Database) i napisać kod który wykonuje proste operacje na niej. Wykorzystamy do tego C#, bazę danych **SQLLite** oraz ORM zwany **ORMLite**.

Żeby zacząć działać trzeba pobrać VisualStudio – jak macie możliwość to w wersji Enterprise, jak nie to wersję Community którą można pobrać: https://www.visualstudio.com/pl/downloads/

Ja korzystam z:



Dodatkowo potrzebujecie klienta SQLite (.exe) który dostępny jest na na repo albo na oficjalnej stronie:

- Oficjalna strona: https://www.sqlite.org/index.html
- Repo; https://github.com/mpenarprz/InzynieriaOprogramowaniaI4/tree/master/Laboratorium/tools

Podsumowując potrzebujecie:

- Visual Studio z C#
- SQLite.exe

PROJEKT POMOCNICZY

Do pomocy zostawiłem na repo projekt, który **powinien** odpalać się bez narzekania.

Projekt jest tu:

https://github.com/mpenarprz/InzynieriaOprogramowaniaI4/tree/master/Laboratorium/src/OrmTest

Jak odpalić;

- 1. Po otwarciu **OrmTest.sIn** w Visual Studio powinniśmy zobaczyć komunikat: "Some NuGet packages are missing from this solution. Click to restore from you online package sources."
- 2. Klikamy Restore
- 3. Jeśli mamy odpowiednie SDK to wszystko powinno działać
- 4. Naciskamy Start
- 5. W ścieżce podanej w zmiennej **ConnectionString** powinniśmy znaleźć plik bazy danych na repo to **sqlite.db**

Najlepiej debugować kod linijka po linijce i podglądać jak w zmiennych **addressOne**, **addressTwo**, **personOne**, **personTwo**, **personThree** zmieniają się dane (w tym identyfikatory).

Równolegle warto użyć programu sqlite.exe żeby podejrzeć zawartość Bazy Danych, za pomocą wyrażeń SELECT.

Wykonuje się komendą w konsoli:

```
.\sqlite3.exe [ścieżka do bazy danych]
.\sqlite3.exe sqlite.db
```

Otworzy nam się shell SQLite'a.

Najważniejsza komenda: .help

Po wpisaniu .tables wyświetli nam się lista tabel:

```
sqlite> .tables
Addresses Persons
```

Po wpisaniu **.fullschema** wyświetlą nam się definicje tabel, można sprawdzić czy ORM nie zrobił czegoś podejrzanego.

```
sqlite> .fullschema
CREATE TABLE IF NOT EXISTS "Addresses"

(
    "Id" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "Text" VARCHAR(8000) NOT NULL
);
CREATE TABLE IF NOT EXISTS "Persons"

(
    "Id" INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
    "Name" VARCHAR(8000) NOT NULL,
    "Surname" VARCHAR(8000) NOT NULL,
    "Age" INTEGER NOT NULL DEFAULT (-1),
    "AddressId" INTEGER NOT NULL,
CONSTRAINT CHK_Age CHECK (Age >= -1)
);
```

Definicje te są zbudowane z klas tzw. Modelu – zostaną skomentowane one w dalszej części: https://github.com/mpenarprz/InzynieriaOprogramowaniaI4/tree/master/Laboratorium/src/OrmTest/OrmTest/OrmTest/Model

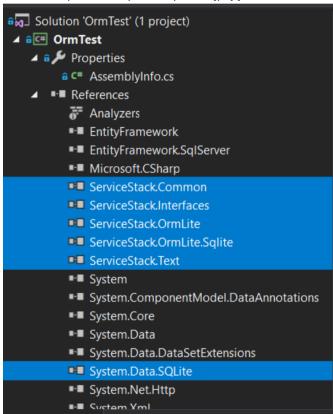
SQLite wspiera wyrażenia SQL'a (dziwne), które piszemy **tylko żeby zweryfikować poprawność działania** ORM'a.

```
sqlite> SELECT * FROM Persons;
1|Maciej|Penar|17|1
3|Róża|Wesoła|21|2
```

JAK ZROBIĆ TO SAMO OD ZERA

Mniej więcej tak:

- 1. Utworzyć nowy projekt (File -> New -> Project -> Console App (.NET Core) C#
- 2. Dodać referencję do bibilotek ORM'a
 - a. I metoda:
 - i. Tools -> Nuget Packet Manager -> Package Manager Console
 - ii. Wpisać: Install-Package ServiceStack.OrmLite.Sqlite
 - iii. Zostaną pobrane i dołączone biblioteki ORMLite'a i SQLite'a
 - b. II metoda:
 - i. Tools -> Nuget Packet Manager -> Manage NuGet Packages for Solution
 - ii. Wybrać zakładkę Browse
 - iii. Znaleźć: ServiceStack.OrmLite.Sqlite
 - iv. Zainstalować
- 3. W drzewku powinniśmy zobaczyć następujące biblioteki



- 4. Tworzymy klasy modelu najtrudniejszy moment
- 5. Piszemy program który:
 - a. Tworzy fabrykę: var dbFactory = new OrmLiteConnectionFactory(...)
 - b. Otwiera połączenie do BD: using (var db = dbFactory.Open())
 - c. Tworzy tabele: db.CreateTableIfNotExists<Typ>();
 - d. Tworzymy logikę operującą na klasach modelu

KLASY MODELU

Tu można znaleźć co możemy wykorzystać do modelowania klas:

https://github.com/ServiceStack/ServiceStack.OrmLite

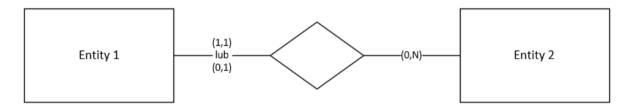
Nie. Nie czytajcie całości. Znajdźcie sekcję: Create Tables Schemas

ZADANIE (TU JEST 4 PKT)

Wybrać 2 niezłożone byty. Zamodelować dowolne dwa byty np. samochód – kolor.

Różnych sytuacji powinno być ich w grupie tyle ile osób.

Chodzi o implementację tej sytuacji ERD:



Napisać program który:

- 1. (1 pkt) Modeluje w/w sytuację
- 2. Generuje losowe dane
- 3. (1 pkt) Wykonuje insert >= 1000 rekordów (np. samochody)
- 4. (1 pkt) Każdemu rekordowi przyporządkowuje inny byt (np. samochodowi przyporządkuje jeden kolor)
- 5. Sformułować warunek, nazwijmy go W1
- 6. Usunąć wszystkie rekordy po warunku W1
- 7. (1 pkt) Wykazać że zapytanie **SELECT** COUNT(*) **FROM** Table **WHERE** W1 zwraca 0.