



# Technologie informatyczne w klasycznym i inteligentnym sterowaniu

## 2. Specyfikacja projektu zaliczeniowego

Opracował: Maciej Penar

## Spis treści

1. Specyfikacja .....	3
Graficzny symulator taśmy produkcyjnej .....	3
Graficzny symulator taśmy produkcyjnej – mistrzpainta .....	4
Graficzny symulator taśmy produkcyjnej – wersja ++ .....	4
FAQ.....	5

## 1. Specyfikacja

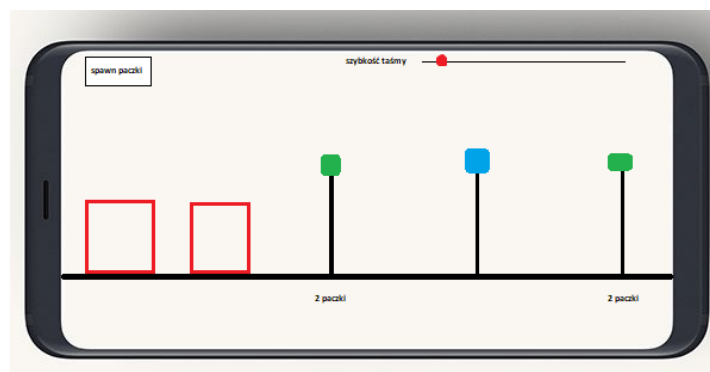
Na zaliczenie potrzebuję projekt zrealizowany w grupach 2 osobowych... potrzebuję:



Dobra... serio... nie mam pojęcia. Myślałem o tym długo i albo projekty wychodziły przekombinowane, albo za proste. Wymyśliłem takie coś jak poniżej:

### GRAFICZNY SYMULATOR TAŚMY PRODUKCYJNEJ

W najprostszym wariantcie wyobrażam sobie **jednoekranową** apkę która rysuje mniej więcej coś takiego:

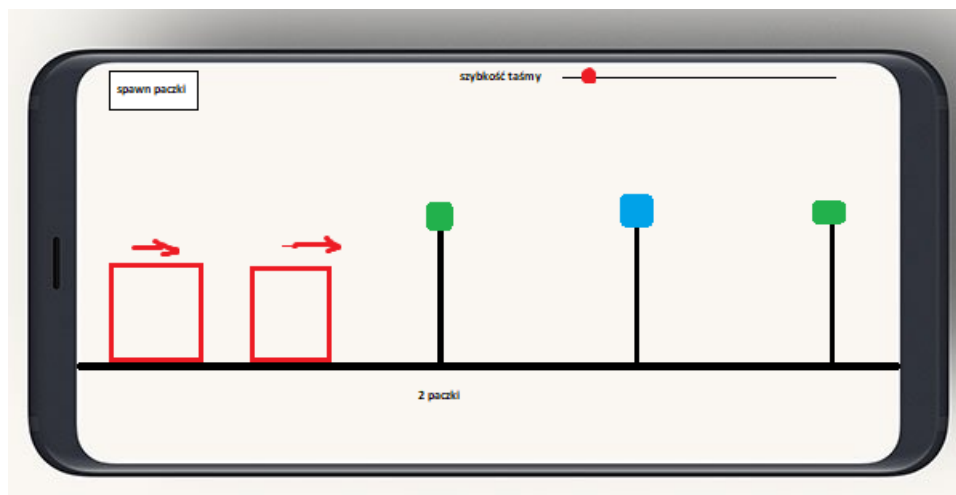


Przejdźmy przez to co tu się dzieje:

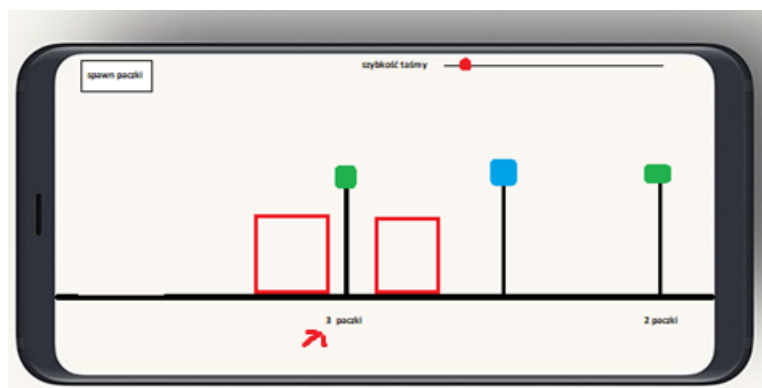
- Czerwone kwadraty to paczki które sobie podróżują od lewej strony do prawej (kolejne odrysowania można zrobić z użyciem klasy Timer - [link](#))
- Zielona bramka zlicza kwadraty : jak kwadrat przechodzi przez bramkę z zielonym czubkiem, to następuje inkrementacja licznika i wyświetla wartość licznika pod spodem
- Niebieska bramka – zatrzymuje paczki na pewien okres – powiedzmy 2,5s +/- 0,5s
- Suwak na górze zwiększa częstotliwość pracy Timera / szybkość przesuwania paczek
- Przycisk „spawn paczki” – tworzy nową paczkę która inauguracyjnie powinna „wjechać” od strony lewej
- W metodzie onStart() onPause() oprogramować odczyt/zapis stanu programu – najlepiej do bezpośrednio do bazy danych
- **To by było na tyle**

## GRAFICZNY SYMULATOR TAŚMY PRODUKCYJNEJ – MISTRZPAINTA

Paczki się przesuwają:



W pewnym momencie paczki się przesuną i przejdą przez zieloną bramkę, wtedy apka powinna wyświetlić info pod bramką:



## GRAFICZNY SYMULATOR TAŚMY PRODUKCYJNEJ – WERSJA ++

W sumie koncept jest tak śmieszny, że aż mnie fascynuje. Jak ktoś ma chęci to może zaimplementować featurey:

- 1) Suwak którym można kontrolować ile średnio czasu paczka spędza na niebieskiej bramce + sterowanie odchyleniem od średniego czasu
- 2) Grawitację paczek (co by można je spawnować przez przeciąganie paluchem, w dowolnym miejscu taśmy)
- 3) Spawn bramek
- 4) Więcej info na zielonych bramkach – ile paczek w ciągu ostatnich kilku sekund było przetworzone

## FAQ

---

### JAK TO BĘDZIE OCENIANE

Liberalnie. Im więcej feature-ów tym bardziej liberalnie (ale nie wiem czy bardziej się będzie dało)

---

### PODCZAS SPAWNOWANIA PACZEK NAKŁADAJĄ MI SIĘ ONE / PODCZAS CZEKANIA NA NIEBIESKIEJ BRAMCE PACZKI RYSUJĄ SIĘ JEDNA NA DRUGIEJ

To są te feature-y o których wspominam w poprzednim pytaniu – jak je wyeliminujecie to nie będę kręcił nosem