Les templates {{Mustache}}



Version PDF des slides

Les templates

- Simplifier / remplacer la manipulation du DOM
 - Originellement fait coté serveur (ASP, PHP, etc.)
 - Maintenant aussi coté client. Ex : {{Mustache}}
- Principe de {{Mustache}} : insérer des données en remplacement de tags
 - o Variables {{maVariable}}
 - est remplacé par le contenu de la variable maVariable
 - o Sections {{#nomSection}} ... {{/nomSection}}
 - est répété autant de fois qu'il y a d'élements dans nomSection

Templates: exemple simple

Données JSON

```
"people": [
      "name": {
        "first": "Michael",
        "last": "Jackson"
      "age": "RIP"
    },
    "name": {
        "first": "Toto",
        "last": "Le héro"
      "age": "12 ans"
```

Template {{Mustache}}

```
Personnes :
{{#people}}
* {{name.first}}, {{name.last}}
-> {{age}}
{{/people}}
```

Résultat

```
Personnes:

* Michael, Jackson

-> RIP

* Toto, Le héro

-> 12 ans
```

Templates: exemple HTML + JS

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
   <!-- Chargement de mustache -->
   <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/mustache.js/4.1.0/mustache.js"defer></script>
  <!-- et de notre scipt principal -->
  <script src="js/main.js" defer></script>
</head>
<body>
   <section id="main"></section>
   <script id="main-template" type="x-tmpl-mustache">
       <111>
       {{#people}}
           <1 i>
               {{name.first}}, {{name.last}}
               {{age}}
           {{/people}}
       </script>
</body>
</html>
```

Templates: exemple HTML + JS

Javascript

```
'use strict';
// on définit nos données (normalement chargées depuis un serveur)
let people = {
    "name": {
       "first": "Michael",
       "last": "Jackson"
      "age": "RIP"
    "name": {
        "first": "Toto",
       "last": "Le héro"
      },
      "age": "12 ans"
    };
// rendu du template
const template = document.querySelector('#main-template').innerHTML;
let rendered = Mustache.render(template, people);
const main = document.querySelector('#main');
main.innerHTML = rendered;
```