

Programmation côté serveur

Version PDF des slides

Rôle d'un serveur web

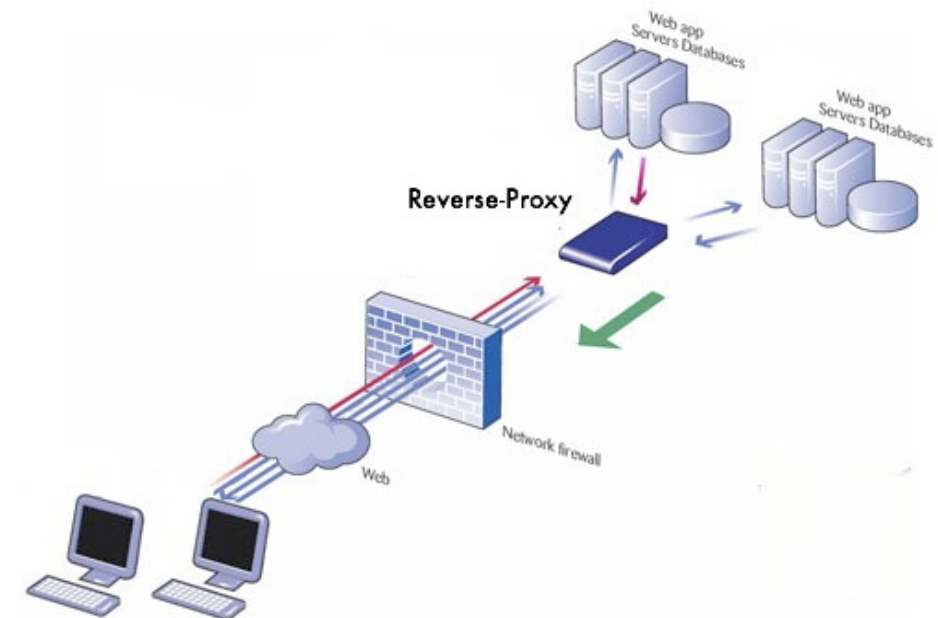
- **Génération** de document
 - HTML, XML, etc.
- **Accès** aux données
 - Fichiers (faible volume de données)
 - SGBD (gros volume de données)
- **Concurrence**
 - Ordonnancement des connexions, entrées-sorties, etc.
- **Sécurité**
 - Restrictions d'accès aux fichiers présents sur le serveur
- **Sessions**
 - Maintenir une conversation cohérente avec le client

Serveurs web généralistes

- **Apache**: serveur open source de référence (23% des sites^{*}). Existe depuis 1995
- **IIS**: Le serveur Web fournit par Microsoft pour la plateforme NT (4% des sites). Seule solution pour faire fonctionner les solutions Microsoft (ASP / ASP.Net). Existe depuis 1994
- **Nginx**: serveur **asynchrone** open source Russe (31% des sites). Existe depuis 2002
- **Google Web Server**: version modifiée d'Apache. Code non public, uniquement utilisé par Google. (4% des sites)

Proxy inverse

- Proxy web: donne accès a internet à partir d'un réseau LAN
- Proxy inverse: donne accès à un réseau LAN à partir d'internet
 - **Cache** pour décharger les serveurs web d'une partie de leur travail
 - **Filtrage** des accès aux ressources web depuis l'extérieur
 - **Chiffrement** des connexions
 - **Répartition** de charge entre plusieurs serveurs
 - **Compression**
 - **Mutualisation** de plusieurs serveurs web sur une même machine / adresse



Contrôle d'accès

Exemple: .htaccess d'Apache

- Chaque répertoire peut avoir son fichier `.htaccess`
- On peut **autoriser / interdire** l'accès

```
order deny,allow
allow from univ-nantes.fr # l'accès à partir de l'université est permis
deny from all             # mais est interdit pour les autres
```

- On peut **protéger** un répertoire par **mot de passe**

```
AuthType Basic # Authentification basic HTTP (peu sécurisée)
AuthUserFile /users/mperreir/www/repertoire/.passwd # endroit où vous conservez les mots de passe
AuthName "Entrez votre mot de passe" # ce qui figurera dans la barre de titre de la fenêtre
# d'authentification
require valid-user # n'importe quel utilisateur de .passwd est accepté
```

Hôtes virtuels

- Un serveur web peut héberger **plusieurs sites web**, chacun à partir d'une arborescence spécifique
 - Ex: <http://www.site1.fr> à partir de /var/www/site1
 - Ex: <http://www.trucbidule.com> à partir de var/www/trucbidule
- Chaque hôte virtuel à sa **configuration propre**
- Les ressources du serveur sont **partagées** par les différents hôtes
- Le serveur web **différencie** les hôtes par (au choix)
 - Nom d'hôte
 - Adresse IP
 - Port (rarement utilisé)

Réécriture d'URL

- Accès à une ressource web effectué généralement via une requête `GET`
 - Ex: <http://www.notre-site.com/articles/article.php?id=12&page=2&rubrique=5>
- **Peu lisible**, et permet de connaître la technologies (PHP) et les variables utilisées (`id` , `page` , `rubrique`). On préférerait:
 - <http://www.notre-site.com/articles/article-12-2-5.html>
- La solution: **réécrire** les URL
 - Exemple (Apache): via des **expressions régulières**

```
RewriteEngine On # activation de la réécriture d'URL
# On définit une Regex qui transforme la "jolie" URL en l'URL
# réellement interprétée par le serveur
RewriteRule ^/articles/article-([0-9]+)-([0-9]+)-([0-9]+)\.html$
/articles/article.php?id=$1&page=$2&rubrique=$3 [L]
```


Serveur web et scripts

- **Site statique:** le serveur web renvoie directement la ressource (fichier) demandée
- **Site dynamique:** un programme / script est exécuté afin de **générer** la ressource demandée (ex: page HTML)
 - Langage utilisable: **tout langage** pouvant générer du texte
 - Mais certains langages sont plus adaptés
 - Bibliothèques disponibles
 - Facilité à manipuler du texte
 - Deux stratégies
 - **génération de code** HTML (CGI, WSGI, Servlets, etc.)
 - **préprocesseurs** HTML (PHP, ASP, JSP, etc)

Technologies basées sur la génération de code

CGI, WSGI, Servlets, etc.

CGI

- CGI (Common Gateway Interface) : interface **normalisée** permettant de faire communiquer le serveur Web avec un programme s'exécutant sur le serveur
- On peut utiliser **n'importe quel langage**
 - Compilé, comme C, C++, Java
 - Interprété, comme Perl, Python, Ruby, etc.
- Un programme CGI communique avec le serveur via:
 - Les **variables d'environnement**: lecture des entêtes HTTP de la requête
 - Le **flux standard** d'entrée: lecture des données de la requête (ex: requête POST)
 - Le **flux standard** de sortie: écriture de la réponse (entêtes HTTP + données)
- Le programme CGI est appelé par le serveur web à **chaque requête**

CGI: limites

- Avantages CGI
 - **Simplicité**
 - Indépendance par rapport aux langages de programmation
- Inconvénients CGI:
 - Simplicité
 - **Sécurité**
 - **Performances** (1 requête = 1 processus lancé)
 - Problème réglé par **FastCGI** et **SCGI**

CGI: exemple

Un simple script shell

```
#!/bin/sh
# exemple.cgi

# Génération des entêtes HTTP
echo "Content-type: text/html"
echo #ligne vide pour signaler la fin des entêtes

# Creation du corps du document (on a omis le doctype ici)
echo "<html><head><title>Exemple.cgi</title></head>"
echo "<body>"
echo "<h1>Bonjour !</h1>"

# Les paramètres passés dans l'URL (query string) sont lus à partir
# d'une variable d'environnement
echo "Voici la chaine de requête qui m'a été passée=$QUERY_STRING"

# Les données de formulaire (requête POST) ou le contenu du fichier
# (requête PUT) sont passées sur l'entrée standard
read DATA
echo "Et ici ce sont les données (POST)=$DATA"
echo "</body></html>"
```

WSGI / Python

- Inspiré de **CGI**
 - Ex: passage des paramètres et entêtes dans les **variables d'environnement**
- Intégrable dans **n'importe quel serveur web**
 - Ex: Apache via `mod_wsgi`
- Une application WSGI doit contenir une **fonction** qui prend en paramètres
 - un paramètre `environ` : un dictionnaire contenant les variables d'environnement
 - une fonction `start_response` qui initie le renvoi de la réponse. Elle a 2 paramètres
 - Le code de retour HTTP (ex: `'200 OK'`)
 - Les entêtes HTTP de la réponse (ex: `[('Content-Type', 'text/html'))]`)

WSGI: exemple

```
def dynamic_app(environ, start_response):  
    headers = [("Content-Type", "text/plain")]  
  
    if environ['REQUEST_METHOD'] == "GET":  
        status = "200 OK"  
        body = "Hello world!"  
    else:  
        status = "405 Method Not Allowed"  
        body = "What are you trying to do?"  
        headers.append(("Allow", "GET"))  
  
    headers.append(("Content-Length", str(len(body))))  
    start_response(status, headers)  
  
    return [body]
```

Servlets

- Permettent d'écrire le code serveur sous forme de **classes Java**
- Nécessitent d'être hébergées par un **conteneur de Servlet** (Ex: Apache Tomcat, Jetty), lui même connecté à un **serveur web** (ex: Apache)
- Une servlet est une classe Java héritant de `HttpServlet`
- Méthodes utiles
 - `void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)` : gestion des requêtes de type GET
 - `void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)` : gestion des requêtes de type POST
 - et aussi `doPut` ; `doHead` , `doTrace` , etc.
- On lit les données de la requête via un objet `HttpServletRequest` et on écrit la réponse dans un objet `HttpServletResponse`
- Le **code métier** est réalisé avec des classes java "standard"

Servlets: exemple

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
import java.util.*;

public class InfoServlet extends HttpServlet {
    // Méthode prenant en charge les requêtes GET
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {
        GenererReponse(request, response); // traitement de la requête
    }

    // Méthode prenant en charge les requêtes POST
    public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws IOException, ServletException {
        GenererReponse(request, response); // traitement de la requête
    }
    // à suivre...
```

Servlets: exemple (suite)

```
protected void GenererReponse(HttpServletRequest request, HttpServletResponse reponse)
    throws IOException {
    reponse.setContentType("text/html");
    PrintWriter out =reponse.getWriter();
    out.println("<html><body><head>");
    out.println("<title>Informations a disposition de la servlet</title>");
    out.println("</head><body>");
    out.println("<p>Type MIME:"+request.getContentType()+"</p>");
    out.println("<p>Protocole:"+request.getProtocol()+"</p>");
    out.println("<p>Adresse IP du client:"+request.getRemoteAddr()+"</p>");
    out.println("<p>Nom du client: "+request.getRemoteHost()+"</p>");
    out.println("<p>Nom du serveur:"+request.getServerName()+"</p>");
    out.println("<p>Port du serveur:"+request.getServerPort()+"</p>");
    out.println("<p>Liste des parametres </p>");
    for (Enumeration e =request.getParameterNames(); e.hasMoreElements();) {
        Object p = e.nextElement();
        out.println("<p>  nom : "+p+"  valeur :"+request.getParameter(p)+"</p>");
    }
    out.println("</body></html>");
}
```

Bilan: CGI, Servlets, WSGI, etc.

- **Avantages**

- On écrit un programme "presque classique"

- **Inconvénients**

- On doit généralement générer du code HTML...
- Le code HTML n'est pas séparé du code serveur

- Ex (Java): `System.out.println("<h1>Ceci est un titre</h1");`

- Maintenabilité du code HTML complexe !
- Besoin de séparer code HTML et code serveur

Préprocesseurs HTML

PHP, ASP(.Net), JSP, etc.

"Préprocesseur" HTML

- **Rôle prépondérant de HTML**
 - Pages écrites en HTML
 - Ajout (minimal) de scripts dans le HTML
 - Code métier dans des fichiers externes
- Différence avec code JavaScript intégré au HTML : **exécution sur le serveur !**
 - L'utilisateur ne voit pas et ne peut pas modifier le code...
- **Avantages**
 - Meilleure séparation "présentation" / "code métier"
 - Meilleure lisibilité / maintenabilité
 - Simplification du code à écrire (moins de headers, etc.)
- **Inconvénients**
 - Utile seulement si on doit générer des pages HTML...

PHP

- Langage **interprété, faiblement typé**, créé en 1994 par Rasmus Lerdorf
- Version actuelle : 8.1 (version 5.x de 2004 à fin 2018!)
- Doit être **intégré à un serveur web** (ex: Apache via mod_php)
- Un fichier `.php` est traité par PHP comme
 - un fichier HTML
 - avec des **balises spéciales** pour
 - Exécuter du code

```
<?php echo 'Hello ', 'World'; ?>
```

- Insérer la valeur d'une constante / variable dans le code HTML

```
<?= 'Hello World' ?>
```

PHP

- La syntaxe du langage est **proche de celle du C**
- API et bibliothèques externes très riches du fait de sa **large utilisation**
- Accès aux entêtes HTTP et données via des **tableaux associatifs** (super)globaux
 - `$_GET` : données de la chaîne de requête (GET)
 - `$_POST` : données de formulaire (POST)
 - `$_REQUEST` : concaténation des données de `$_GET` et `$_POST`
 - `$_FILES` : informations sur les fichiers envoyés via une requête `$_POST`
 - `$_SESSION` : données stockées dans une **session**
 - `$_COOKIE` : les cookies envoyés par le client
 - `$_SERVER` : entêtes HTTP et autres données passées par le serveur web
 - `$_ENV` : les variables d'environnement (dont les variables CGI)

PHP: exemple

mon_form.html

```
<html>
  <body>
    <form action="bonjour.php" method="post">
      <p>Nom: <input type="text" name="nom"></p>
      <p>Mail: <input type="email" name="email"></p>
      <input type="submit">
    </form>
  </body>
</html>
```

bonjour.php

```
<html>
  <body>
    Bonjour <?php echo $_POST["name"]; ?><br>
    Ton adresse mail est: <?= $_POST["email"] ?><br>
    Ton navigateur est: <?php echo $_SERVER["HTTP_USER_AGENT"] ?>
  </body>
</html>
```


PHP: exemple

On peut aussi écrire des programmes PHP qui **génèrent du code** HTML (à la Servelet, CGI, etc.)

bonjour.php

```
// init de la chaine qui contiendra le code HTML généré
$out = "";

// On génère le code de la réponse à la requête POST
$out += "<html>";
$out += "<body>";
$out += "Bonjour " . $_POST["name"] . "<br>";
$out += "Ton adresse mail est: " . $_POST["email"] . "<br>";
$out += "Ton navigateur est: " . $_SERVER["HTTP_USER_AGENT"];
$out += "</body>";
$out += "</html>";

// on renvoie le code HTML au serveur web
echo $out;
```

ASP

- **Langage objet** Microsoft, équivalent à PHP
- Créé en 1996, déprécié depuis la sortie d'ASP.Net en 2002
- Doit être **intégré au serveur** web Microsoft **IIS**
- On programme en **VBScript** ou JScript
- Le code VBScript est intégré dans le HTML via les **balises** `<% Response.Write("Bonjour!") %>`
- Quelques objets utiles:
 - **Request** : toutes les informations concernant la requête (entêtes, données, cookies, etc.)
 - **Response** : permet de contrôler la réponse renvoyée au client (entêtes, données, etc.)
 - **Application** : données communes à tous les pages d'une application ASP
 - **Session** : données de session d'un utilisateur

ASP: exemple

mon_form.html

```
<html>
  <body>
    <form action="bonjour.php" method="post">
      <p>Nom: <input type="text" name="nom"></p>
      <p>Mail: <input type="email" name="email"></p>
      <input type="submit">
    </form>
  </body>
</html>
```

bonjour.asp

```
<html>
  <body>
    Bonjour <% Response.write(Request.Form("nom")) %><br>
    Ton adresse mail est: <% Response.Write(Request.Form("email")) %><br>
    Ton navigateur est: <% Response.write(Request.ServerVariables("http_user_agent")) %>
  </body>
</html>
```

ASP.Net

- **Évolution d'ASP**, basée sur l'**environnement .Net** de Microsoft (depuis 2002)
- Programmation via **n'importe quel langage** supporté par .Net (C#, VB.Net, Python, Java, etc.)
- Plusieurs technologies disponibles
 - **Web Pages**: intégration de code ("Razor code") dans une page web (comme ASP et PHP). Le plus simple.
 - Exécuter du code (en C#): `@{ string bonjour="Bonjour!"; }`
 - Insérer la valeur d'une variable dans le code HTML : `@bonjour`
 - MVC: utilisation d'un pattern Modèle Vue Contrôleur
 - Web Forms: création de pages web contenant des contrôles générés coté serveur (boutons, images, listes, tableaux, etc.)

ASP.Net: exemple

Web pages (Razor code)

mon_form.html

```
<html>
  <body>
    <form action="bonjour.php" method="post">
      <p>Nom: <input type="text" name="nom"></p>
      <p>Mail: <input type="email" name="email"></p>
      <input type="submit">
    </form>
  </body>
</html>
```

bonjour.aspx

```
<html>
  <body> @{ string nom = Request.Form["nom"] }
    <p>Bonjour @nom</p>
    <p>Ton adresse mail est: @Request.Form["email"]</p>
    <p>Ton navigateur est: @Request.ServerVariables["http_user_agent"]</p>
  </body>
</html>
```

JSP

- Toujours le même principe: exécution de **code Java** (coté serveur) dans une page HTML
 - **Déclarations** (de variables de classes ou de méthodes): `<%! int PI=3.14159; %>`
 - **Scriptlet** (exécution de code): `<% out.println("Bonjour !"); %>`
 - **Expression** (affiche l'expression): `<%= PI %>`
 - **Commentaires**: `<%-- Un commentaire JSP --%>`
- On peut également déclarer des **directives** additionnelles
 - Ex: `<%@ page import="java.util.*" %>` : import du package java.util
 - Ex: `<%@ page contentType="text/html" %>` : définition du type de contenu renvoyé
- Le code métier est écrit sous forme de **JavaBean** (classe sérialisable)
- Une page JSP est **compilée en une Servlet** pour son exécution

JSP: exemple

```
<%@ page import="java.io.*,java.util.*" %>
<html>
  <body>
    <!-- déclaration d'une variable de classe --%>
    <%! int nombreVisites = 0; %>
    <!-- On récupère le nom dans une variable intermédiaire --%>
    <% // on exécute du code java...
      String nom=request.getParameter("nom");
      nombreVisites++;
    %>
    <p>Bonjour <%= nom %> </p>
    <p>Ton adresse mail est: <%= request.getParameter("email") %> </p>
    <p>Ton navigateur est: <%= request.getHeader("User-Agent") %> </p>
    <p>C'est la <%= nombreVisites %> visite sur ce site</p>
  </body>
</html>
```

Technologie sans serveur web externe

NodeJS

NodeJS : c'est quoi ?

- Outils de création d'application web avec du **code javascript coté serveur**
- Utilise le moteur JavaScript "V8" de Google
 - **Rapide !**
- NodeJS n'est **PAS**:
 - Un framework Web (mais il en existe pour NodeJS)
 - De haut niveau
 - * Pratique pour voir les bases des technologies web
 - * Il existe de nombreux modules pour simplifier le développement
 - Multi-threadé
 - * **Une seule instance** de votre code est exécutée

NodeJS est asynchrone

- Modèle de **programmation "classique"**: on attend la fin de chaque tâche (même longue) avant de passer à la suivante
 - Ex: Lecture (synchrone) d'un fichier

```
// lecture du fichier 1
var contenu = fs.readFileSync('/etc/hosts');
// on affiche ensuite son contenu dans la fenêtre de log
console.log(contenu);
// lecture du fichier 2
var contenu = fs.readFileSync('/etc/passwd');
// on affiche ensuite son contenu dans la fenêtre de log
console.log(contenu);
// puis on effectue une autre tâche
console.log('Je fais autre chose');
```

NodeJS est asynchrone

- Modèle de **programmation "asynchrone"**: on n'attend pas la fin d'une tâche (potentiellement longue) avant de passer à la suivante
 - Utilisation massive de fonctions "callback" pour répondre à un évènement
 - Ex: Lecture (asynchrone) d'un fichier

```
// fonction d'affichage du contenu d'un fichier
var callback = function(err, contenu) {
  console.log(contenu);
}
// On demande à lire les fichiers et on passe une fonction qui sera
// exécutée lorsque cette lecture sera terminée (ou en cas d'erreur)
fs.readFile('/etc/hosts', callback);
fs.readFile('/etc/passwd', callback);
// la suite est exécuté juste après les appels à readFile
console.log('Je fais autre chose');
```

- On peut donc effectuer **plusieurs tâches en parallèle** (lecture des 2 fichiers)

Fonctions anonymes

Pour simplifier l'écriture des callbacks, (dont on se sert fréquemment) on peut déclarer directement une fonction comme paramètre d'une autre fonction...

```
fs.readFile('/etc/hosts', function(err, contenu){  
    console.log(contenu); // on affiche le contenu du fichier  
});
```

est équivalent à

```
var callback = function(err, contenu) {  
    console.log(contenu); // on affiche le contenu du fichier  
}  
fs.readFile('/etc/hosts', callback);
```

NodeJS est également un serveur web...

- Un programme NodeJS fait tourner **son propre serveur** web via l'objet [http](#)
 - Les réponses aux requêtes se font via une **boucle d'évènements**
 - Une fonction est appelée à chaque évènement
- Exemple:

serveur.js

```
var http = require('http'); // import du module http
var server = http.createServer(function(request, response) {
  response.writeHead(200); // code de statut HTTP
  response.write("Bonjour tout le monde !"); // contenu de la réponse
  response.end(); // on envoie la réponse
}).listen(8080);
console.log('Serveur lancé sur le port 8080...');
```

- On lance le programme (serveur) avec: `node serveur.js`

Gestion des requêtes et des réponses

- `http.createServer` prend en paramètre une fonction à deux arguments (`request` et `response`)
 - `request` est de type `http.IncomingMessage`
 - accès aux **entêtes HTTP** via le tableau associatif `headers`
 - `response` est de type `http.ServerResponse`
 - on écrit les **entêtes** avec la méthode `writeHead` (à appeler avant `write`)
 - on écrit le **corps de la réponse** avec la méthode `write` (en une ou plusieurs fois)
 - on **termine et envoie** la réponse avec un appel à `end`

Gestion des évènements

- De nombreux objets de Node.JS sont des instances de la classe `EventEmitter`
- Ils possèdent une méthode `on(event, listener)` qui permet de déclarer quel callback sera appelé pour quel évènement

```
server.on('connection', function (stream) {  
  console.log('someone connected!');  
});
```

Nodejs: modules

- NodeJS est extensible via des **modules**, pouvant être écrits par n'importe quel développeur
- NPM (Node Package Manager) est le **gestionnaire de modules** intégré à NodeJS
 - Installation d'un nouveau module

```
npm install nom_du_module
```
 - Importation d'un module dans une application

```
var module = require('nom_du_module')
```
- Toutes les **fonctionnalités internes** de NodeJS doivent être accédées via le mécanisme des modules
 - Gestion du protocole HTTP:

```
var http = require('http');
```
 - Accès au système de fichier du serveur:

```
var fs = require('fs');
```
 - Manipulation des chaînes de requête (query string):

```
var querystring = require('querystring');
```
 - Etc.

Nodejs: frameworks

- NodeJS propose des **fonctionnalités de bas niveau**
 - Besoin d'outils d'un peu plus haut niveau pour être productif
- Les **frameworks** web répondent à cette problématique (dans tous les langages web)
- **ExpressJS** est un framework web léger (minimaliste ?) pour NodeJS.red[*]
- Fonctionnalités:
 - Routage: quelle fonction est associée à quelle URL ?
 - Automatisation du traitement de certaines requêtes via des "Middleware"
 - Intégration de différents moteurs de "Template"
 - Gestion des erreurs
 - Générateur (de squelette) d'application web
- ExpressJS est un **module** de NodeJS : `var express = require('express');`

* Il existe bien entendu d'autres frameworks pour NodeJS (ex: [Koa](#))

ExpressJS: exemple

```
var express = require('express'); // on charge ExpressJS
var app = express(); // on récupère notre application

// routage : une requête GET effectuée à la racine du site
// déclenchera cette fonction
app.get('/', function (req, res) {
  res.send('Bonjour !');
});

// Création du serveur web pour notre application sur le port 8080
var server = app.listen(8080, function () {

  var host = server.address().address;
  var port = server.address().port;

  console.log('Application lancée à l\'adresse suivante http://%s:%s', host, port);

});
```

ExpressJS: routing

- Une **route** permet de définir quelles fonctions (callback) seront exécutées pour une **URL** et une **méthode HTTP** (GET, POST, etc.) données
- Syntaxe: `app.METHOD(url, [callback...], callback)`
 - L'URL peut être une chaîne de caractères ou une expression régulière
 - Si on précise plusieurs callbacks, chaque callback doit appeler le suivant via la fonction `next()`

```
app.post('/example/b', function (req, res, next) {  
  console.log('La réponse sera renvoyée par la fonction suivante ...');  
  next();  
}, function (req, res) {  
  res.send('Vous êtes dans B!');  
});  
  
// fonctionnera pour "polytech", "polyjoule", "polyson", etc.  
app.get(/^poly.*/, function(req, res) {  
  res.send('Poly quelque chose !');  
});
```

ExpressJS: requête et réponse

- Objet `request` (1er paramètre du callback d'une route)
 - Accès aux **entêtes HTTP** (Ex: `request.body` , `request.cookies` , etc.)
 - Nécessité d'un module externe (`body-parser`) pour décoder le **corps des requêtes POST**
- Objet `response` (2nd paramètre du callback d'une route)
 - `response.sendStatus()` : envoi du code de statut et du message correspondant
 - `response.send()` : envoi de données (chaine, objet, tableau, etc.)
 - `response.sendFile()` : envoi d'un fichier binaire
 - `response.redirect()` : demande au client d'effectuer une redirection
 - `response.render()` : effectue le rendu d'un "template"
 - `response.end()` : signale la fin de la réponse
 - Etc.

ExpressJS: exemple 2

On utilise le même fichier HTML 'mon_form.html' que précédemment

```
var app = require('express')();
var bodyParser = require('body-parser');

// Pour décoder un formulaire encodé avec 'application/x-www-form-urlencoded'
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));

// Une route pour gérer les requêtes POST à la racine du site
app.post('/', function (req, res) {
  res.send('<html><body>');
  res.send('Bonjour ' + req.body.nom + '<br>');
  res.send('Ton adresse mail est: ' + req.body.email + '<br>');
  res.send('Ton navigateur est: ' + req.get('User-Agent'));
  res.send('</body></html>');
})

// on lance le serveur web (silencieusement) sur le port 8080
app.listen(8080);
```

Nodejs: template (jade, ejs, etc.)

- On aimerait pouvoir séparer code HTML du code JavaScript (comme en PHP, JSP)...
- C'est le rôle des **moteurs de template**:
 - [Jade](#): permet de générer du HTML à partir d'un dialecte allégé (ex: `h1` à la place de `<h1>`), mais paramétrable (boucles, variables, etc.)
 - [EJS](#): Extension de HTML pour permettre d'enrichir le code HTML via du code JavaScript. Syntaxe proche de celle de JSP
 - Et bien d'autres (Hogan.js, DoT.js, [Mustache.js](#), Handlebars.js, etc.)
- On peut utiliser les templates avec NodeJS seul ou avec NodeJS+ExpressJS (plus simple)

ExpressJS + EJS

Partie template EJS

users.html

```
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title> <%= title %> </title>
</meta>
</head>
<body>
<h1>Utilisateurs</h1>
  <ul id="users">
    <% users.forEach(function(user){ %>
      <li><%= user.name %> <<%= user.email %>></li>
    <% }) %>
  </ul>
</body>
</html>
```

ExpressJS + EJS

Partie code serveur NodeJS / ExpressJS

server.js

```
var express = require('express');
var app = express();

// On charge et on déclare EJS comme moteur de template
app.engine('.html', require('ejs').__express);

// Nos utilisateurs
var users = [
  { name: 'pierre', email: 'pierre@polytech.fr' },
  { name: 'paul', email: 'paul@polytech.fr' },
  { name: 'jacques', email: 'jacques@polytech.fr' }
];

// On affiche les utilisateur lors d'une requête GET à la racine du site
app.get('/', function(req, res){
  res.render('users.html', {
    users: users,
    title: "Exemple d'utilisation d'EJS"
  });
});

app.listen(8080);
```


ExpressJS: générateur d'applications

Bonus

- **Module** à installer avec la commande : `$ npm install express-generator -g`
- On crée ensuite un **squelette d'application** avec la commande:
`$ express [options] nom_de_l_appli`
 - Exemple: Application avec moteur de template Jade (par défaut)
`$ express monAppli`
 - Exemple: Application avec moteur de template EJS
`$ express --ejs monAppli`
- On installe ensuite les **dépendances** (modules) du nouveau projet

```
$ cd monAppli  
$ npm install
```

```
.  
├── app.js  
├── bin  
│   └── www  
├── package.json  
├── public  
│   ├── images  
│   ├── javascripts  
│   └── stylesheets  
│       └── style.css  
├── routes  
│   ├── index.js  
│   └── users.js  
└── views  
    ├── error.jade  
    ├── index.jade  
    └── layout.jade
```

7 directories, 9 files⁴⁷

"Pile technologique" web

LAMP vs. MEAN

- **LAMP** = Linux + Apache + MySQL (MariaDB) + PHP (Perl ou Python)
 - Serveur web classique: multi-procesus / thread
 - Base de données relationnelle
 - De multiples langages (Javascript / PHP / MySQL)
 - Technologies matures
- **MEAN** = MongoDB + ExpressJS + AngularJS + Nodejs
 - Serveur web mono-thread asynchrone
 - Base de données orientée document (NoSQL)
 - Un seul langage (Javascript)
 - Technologies encore jeunes

Client side frameworks

AngularJS

- Framework développé par Google pour le développement d'applications "Single Page"
- **Déporte** une grande partie des actions généralement effectuées sur le serveur **vers le client**
 - Moteur de templates
 - Mise à jour du HTML en fonction des données
 - Navigation dans l'application
- Le **serveur** n'est plus chargé que de vérifier, valider et envoyer les **données**
- Basé sur le design pattern **Modèle Vue Contrôleur**
 - Modèle: Données sur le serveur, envoyées en JSON ou XML
 - Vue: Le code HTML mis à jour par AngularJS
 - Contrôleur: JavaScript permet de mettre à jour la vue en fonction des données du modèle

AngularJS: exemple

index.html

```
<html>
  <head>
    <title>My Angular App!</title>
    <script src="angular.min.js"></script>
    <script src="app.js"></script>
  </head>
  <body ng-app="monAppAngular" ng-controller="MainCtrl">
    <div> {{test}} </div>
    <div ng-repeat="elt in liste | orderBy: '+nom'">
      {{elt.nom}} - {{elt.desc}}
    </div>
  </body>
</html>
```

app.js

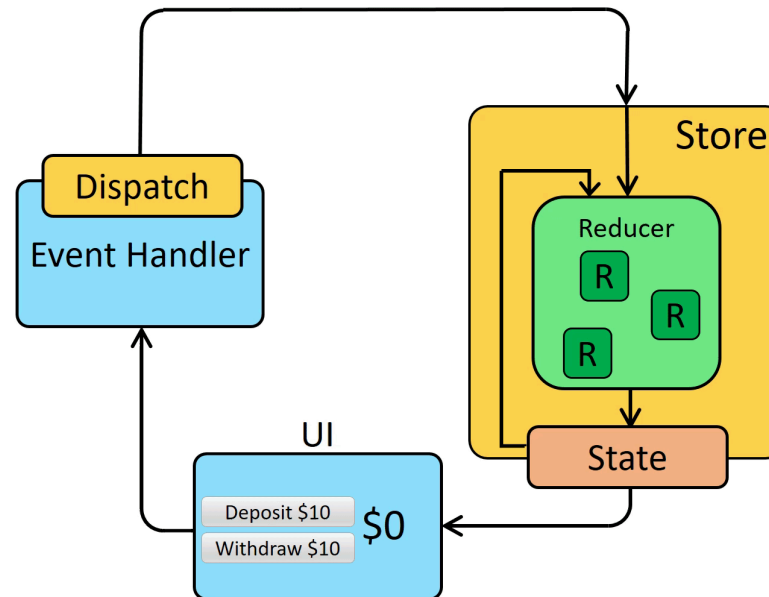
```
var app = angular.module('monAppAngular', []);

app.controller('MainCtrl', [
  '$scope',
  function($scope){
    $scope.test = 'Hello world!';
    $scope.liste = [{nom: 'e1', desc: 'element 1'}, {nom: 'e2', desc: 'element 2'}];
  }]);
```

Client side frameworks

Gestion des états

- Problème de passage à l'échelle des applications coté client
- Comment gérer l'état de tous les composants (pure HTML ou ReactJS) ?
- Flux / Redux => notion de store, d'état et d'action



Et les bases de données ?

- Vous connaissez les **bases de données relationnelles**
 - Ex: Oracle, SQLite MySQL, Postgres, etc.
 - Besoin d'un schéma de données défini à l'avance
 - On effectue des requêtes (pouvant être complexes) en SQL
- **NoSQL**: catégorie de SGBD plus **simples** que les bases relationnelles
 - Développées initialement pour gérer les très **grandes quantités de données** des géants d'internet
 - Quelques bases NoSQL:
 - MongoDB (Sourceforge), CouchDB, BigTable (Google), HBase (Facebook), Cassandra (Twitter), SimpleDB (Amazon)

Une base de données NoSQL

- **MongoDB**: Base de données orientée document
 - Utilise un format de stockage BSON (version binaire du JSON)
 - On stocke un ensemble de **documents** (≈enregistrements) dans des **collections** (≈tables)
 - Un document contient un ensemble de **clé + valeur**
 - Les valeurs peuvent être des types simples, des tableaux, des documents, des tableaux de documents
 - **Pas de schéma prédéterminé** (on peut ajouter des clés à tout moment sans reconfigurer la base)
 - Langage natif de la base: **JavaScript**

MongoDB: exemple de données

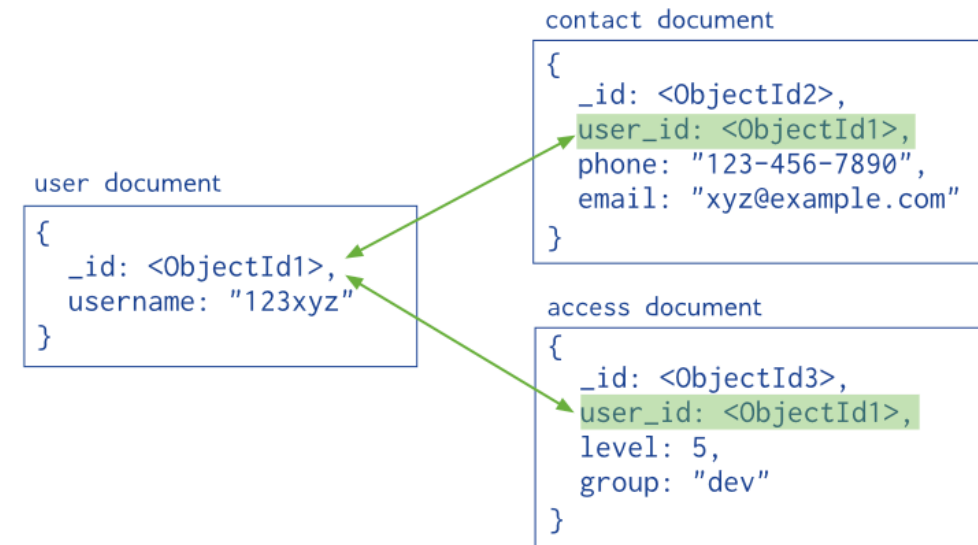
Modèle "dénormalisé"

- Possible redondance de données
- Moins de requêtes à effectuer pour accéder aux informations



Modèle normalisé (classique)

- Pas de redondance
- Plus de requêtes et requêtes plus complexes



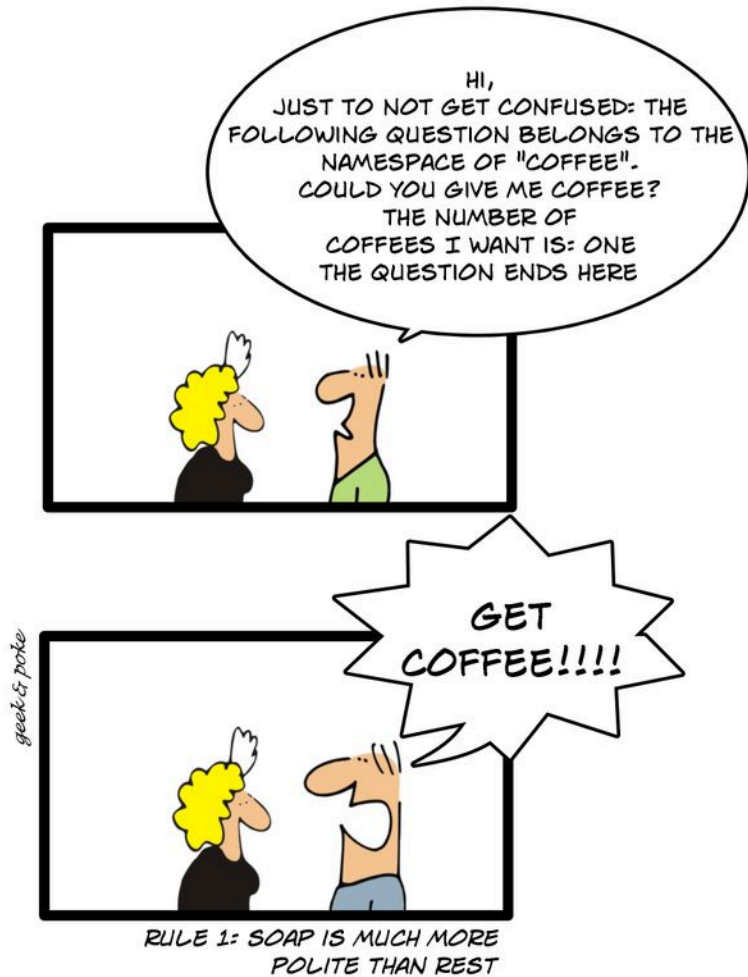
Répartition du code : client vs serveur

- Ce qui est **toujours coté serveur** = le code "métier"
 - Accès et manipulation des données
 - Règles "métier" de traitement des données
 - Accessible directement ou via un service web
- Ce qui est **toujours coté client** (navigateur) = interactions
 - Réaction aux événement d'interface utilisateur (clics, clavier, etc.)
- Tout le reste peut être **coté client ou serveur**
 - Routing
 - Gestion des états
 - Génération des pages (templates)

Plus loin avec NodeJS

- Un cours bien fait: http://courseware.codeschool.com/node_slides.pdf
- La doc de NodeJS: <https://nodejs.org/api/>
- La doc d'ExpressJS: <http://expressjs.com/>
- Les tutoriels NodeSchool: <http://nodeschool.io/>
 - En particulier [learnyounode](#)
- Un tutoriel MEAN: <https://thinkster.io/mean-stack-tutorial/>

SERVICE CALLING MADE EASY



Prochainement: les services web