

## BATTLE CITY VERSUS



2D felülnézetes lövöldözős játék tankokkal, egy és többjátékos módban

14. Csoport:

**Kardos Bálint - ZI84PX**

**Bauer Péter - FUHTUD**

**Murányi Péter - A74MW9**

Játékmenet:

- A játékosnak egy 2D grid-en tud mozogni négy irányba
- A tankkal egyes lövéseket tud leadni megadott maximális időközzel
- A pályán falak vannak elhelyezve melyek akadályt jelentenek a tankoknak és lövedékeknek
- A játékos nehézségi szinttől függően adott mennyiségű lövést tud elviselni mielőtt veszít

Játékmódok:

- Egyjátékos:

- \* A játékos célja hogy minél több tankot kilőve minél magasabb pontszámot érjen el
- \* Az ellenséges tankok egyesével jelennek meg a pályán véletlen helyeken
- \* Az ellenséges tankok egy lövéstől megsemmisülnek
- \* Az ellenséges tankok legrövidebb úton a játékos felé haladnak, ha rálátása van a játékosra megáll és lövéseket kezd el leadni
- \* A lövések időköze és megállás és lövés közötti várakozás a nehézségi szinttől függ

- Többjátékos:

- \* Két játékos TCP kapcsolaton keresztül, egyik szerver másik kliens
- \* A két játékosnak fix mennyiségű élete van, aki előbb kilövi a másikat az nyer