

## Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Villamosmérnöki és Informatikai Kar Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

# Logikai tervezés

Házi feladat

Programozható jelgenerátor

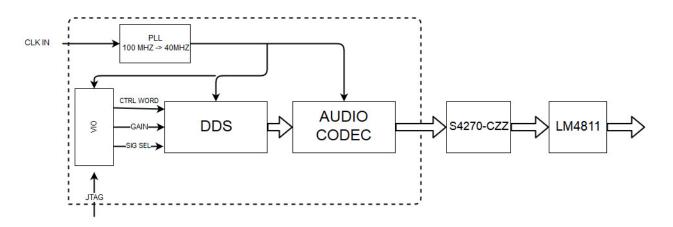
Kardos Bálint, ZI84PX Murányi Péter, A74MW9 Konzulens: Dr. Fehér Béla

# Tartalomjegyzék

1.	Feladat	1
2.	Tervezés	1
3.	Megvalósítás	1
	3.1. DDS	1
	3.2. LUT	2
	3.3. Dithering	2
	3.4. Audio codec	2
	3.5. VIO és PLL	3
	3.6. Toplevel	3
4.	Erőforrásigény	3
<b>5</b> .	Szimuláció	3
6.	Éles teszt	3
7.	Forráskód	3
	7.1. DDS	3
	7.2. Szinusz LUT	7
	7.3. DDS toplevel	8
$\mathbf{H}^{i}$	vatkozások	11

## 1. Feladat

## 2. Tervezés



1. ábra. Rendszer blokkdiagramja

## 3. Megvalósítás

#### 3.1. DDS

A DDS modul tartalmazza a digitális jelet létrehozó hardvert. Az egész modul szinkron a rendszer 40MHz-s jelével, minden egység rendelkezik reset bemenettel, ami valamilyen kezdeti állapotba állítja azt. A modul belső funkciók szerint van szétosztva és megírva. A hullámformák párhuzamosan generálódnak, majd egy multiplexerrel választódik ki a megfelelő kimenet, ami egy szorzóval skálázódik.

Az első rész maga a NCO, ez verilogban nem több mint egy 24 bites regiszter amihez minden felfutó élen hozzáadjuk a vezérlő szavat. Az így kapott jel fogja a bemenetet képezni az összes többi alegységre. A számláló reset jellel nullázható.

A következő rész végzi a szinusz hullám generálását. A szinusz jel létrehozására egy LU-otT (LookUp Table) használunk. Ez a LUT tartalmazza a szinusz értékeit, mivel 24 bites a kimenet, így 24 bites előjeles formában. A LUT 1024 elemből áll, tehát 10 bites a címbemenete, és mivel minden extra bit felbontás 6 dB-t jelent a dinamika tartományban, így csak a szinusz egy negyede van eltárolva. Ahhoz hogy ebből az egy negyedből egy teljes szinuszt kapjunk, mind a LUT ki és bemenetét manipulálnunk kell, attól függően hogy a szinusznak éppen melyik negyedében vagyunk. Az NCO kimenetéhez egy dither jel van hozzáadva, hogy a kvantálási hibából adódó spektrumhibát korrigáljuk. A dither 12 bites, ugyanis úgy a legoptimálisabb, ha mérete megegyezik a kvantáláskor levágott bitek számával.

A negyed meghatározására az NCO+dither kimenetének felső két bitjét használjuk. Ezekkel határozzuk meg hogy éppen milyen műveleteket kell végrehajtani a LUT címbemenetére adott adattal, illetve a kimeneti jellel. A LUT címbemenete a NCO+dither jel [21:12] tartománya. Első negyedbe nem végzünk semmilyen műveletet a LUT címbemenetére adott jellel, kimenetét se manipuláljuk. Második negyedben a kimenetet ugyan nem manipuláljuk, de a címbemenet

értékét nullából kivonva adjuk a LUT bemenetére, ezzel fordított sorrendben kapjuk meg a jeleket a kimeneten. Harmadik és negyedik negyedben a kimeneten is műveletet kell végezni. Ahhoz hogy a szinusznak a negatív felét megkapjuk a LUT kimeneti értékét nullából vonjuk ki. Mivel a LUT egy órajeles késéssel ad jelet a kimenetén, a kimenettel végzett műveletet meghatározó jelet egy órajellel késleltetni kell egy flip-flop segítségével.

A négyszögjel létrehozása nagyon egyszerű, mindössze az NCO MSB-jét kell venni és ha nulla akkor a kimenet 0x800000, ha egy akkor 0x7FFFFF.

A háromszög jel se bonyolult, szinuszhoz hasonlóan itt is négy negyedre bontjuk a jelet és a negyedek szerint állítjuk elő. Első negyed az NCO nyers kimenete [21:0] tartományban, kettővel megszorozva (balra shiftelés). Második és harmadik negyedben az NCO [21:0] értékét 0x800000-ből vonjuk ki hogy megkapjuk a lefutó élet. Negyedik negyedben szintén nem manipuláljuk az NCO kimenetét, ugyanis a kettes komplemenses számábrázolás miatt a negatív tartományban vagyunk alapból, elég egyszerűen felfelé számolni.

A kiválasztott jelet skálázni kell a bemenetnek megfelelően, erre egy szorzót használunk. A skálázó érték egy 16 bites kettes komplemensű szám, amiből 2 bit MSB az egész érték, a többi törtrész. A szorzás után a kapott értéket el kell tolnunk jobbra 14 bittel, ugyanis fixpontos szorzásnál a törtrészek száma összeadódik. Az innen kapott kimeneti jel lesz a DDS kimeneti jele.

#### 3.2. LUT

A modul egy python szkripttel lett generálva. A LUT tárolja a szinusz generátorhoz szükséges értékeket. Egy negyedet tárol 1024 mintán. A címbemenetre adott értékkel egy case blokk kiválasztja a megfelelő értéket és megjeleníti a kimeneten. Ebben a case blokkban lévő elemek egy python szkripttel lettek generálva. A LUT úgy lett megírva hogy a szintézer felismerje és blokkram-ba helyezze el. Így az 1000 elem egy 16k-s BRAM egységet foglal el.

#### 3.3. Dithering

A pszeudo véletlenszám generátort, nem mi írtuk, kész kódot használtunk. A leírása és használatának menete ezen a linken érhető el. A modul úgy lett konfigurálva, hogy egy 12 bites uniform eloszlású véletlen számot adjon a kimenetén minden óra jelben.

#### 3.4. Audio codec

A külső audio codec meghajtására a tárgy során gyakorlaton készített FIR szűrő feladatból vett kódot használjuk. Mivel 40MHz-vel van meghajtva a rendszer, így át kellet állítani a konfigurációs lábak állapotát, hogy single-speed üzemmódba működjön az eszköz. Ezen túl nem kellett módosítani a kódot. A kimenet mindkét csatornájára a DDS kimeneti jele van csatlakoztatva.

#### 3.5. VIO és PLL

A DDS konfigurálásához három jel szükséges. Az NCO szabályozó szava (frekvencia), skálázás mértéke, illetve a jelforma kiválasztó jel. Ezeket a bemeneteket nem lehetett volna egyszerűen megvalósítani a Logsys Kintex-7 kártyán, így JTAG-en keresztül VIO-val valósítjuk meg ezeket. Ennek segítségével a számítógéphez csatlakoztatva, Vivado-n keresztül tudjuk állítani ezeket az értékeket. A VIO modul a Vivado beépített IP varázslójával lett létrehozva.

Mivel a belső rendszer meghajtásához 100MHz a kimeneti 20Hz - 20kHz frekvenciatartományt figyelembe véve túl sok, alacsonyabb frekvenciát érdemes használni. Ez 40MHz-nak lett megválasztva, melyet egy PLL-el állítunk elő. Ezt a PLL-t szintén a Vivado IP varázslójával állítottuk elő.

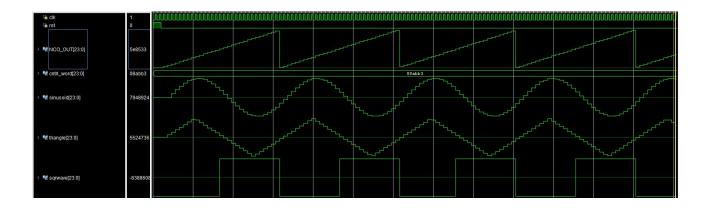
#### 3.6. Toplevel

A toplevel csak a modulokat és összeköttetéseket tartalmazza. A bemeneti 100MHz a PLL bemenetét hajtja meg. Az összes modul ennek a PLL-nek a 40MHz-s kimenetével van meghajtva. A reset vonal egy külső dombbal és a PLL locked invertált kimenetével van ÉS kapcsolatban, hogy minden modul akkor induljon csak el ha már stabil a belső órajel.

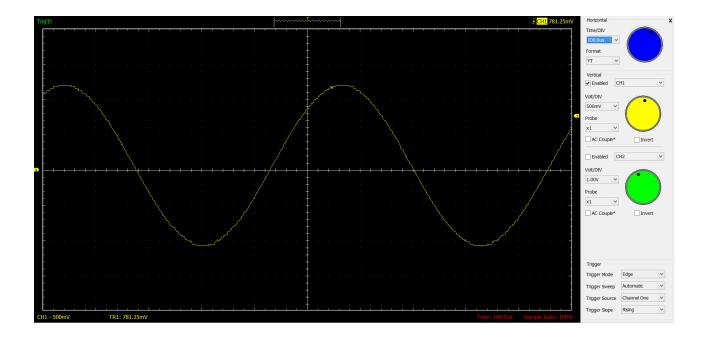
Mivel az audio codec kimenete egy állítható erősítőre van kötve, így a panelon egy gomb és tolókapcsoló rá lett kötve erre az erősítőre, hogy állítható legyen az erősítése.

## 4. Erőforrásigény

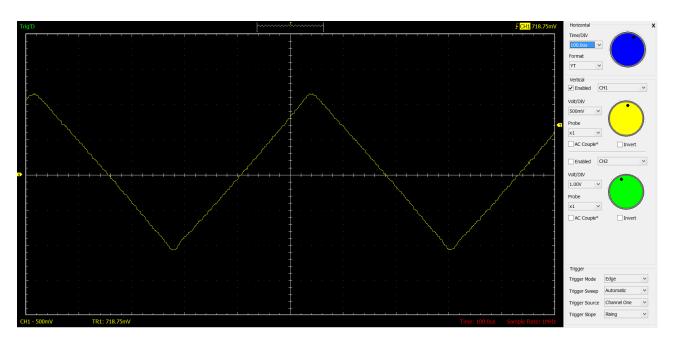
## 5. Szimuláció



2. ábra. DDS szimulációja



3. ábra. Szinusz kimenet



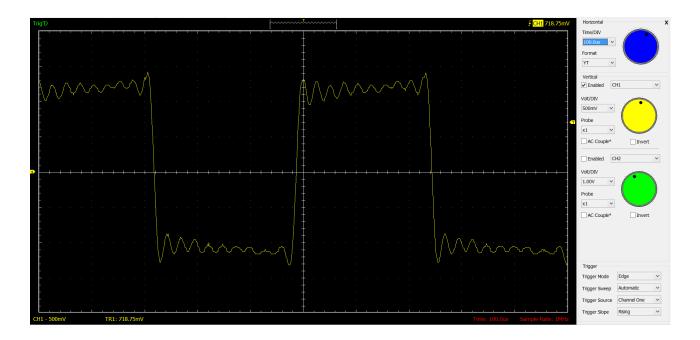
4. ábra. Háromszögjel kimenet

## 6. Éles teszt

## 7. Forráskód

## 7.1. DDS

```
'timescale 1ns / 1ps
```



5. ábra. Négyszögjel kimenet

```
module DDS(
                //Reset,clock
                input clk,
                input rst,
                //Controll
                input [23:0] cntrl_word,
                input [1:0] wave_sel,
                input [14:0] attenn,
                //Output
                output [23:0] wave_out,
                //DEBUG
                output [23:0] nco_out,
                output [23:0] sin_out,
                output [23:0] tri_out,
                output [23:0] sqr_out,
                output [23:0] nco_dith,
                output [11:0] rnd
   );
   //NCO
   reg [23:0] nco_cnt = 0;
   always @ (posedge clk)
   begin
        #1;
        if (rst)
            nco_cnt <= 0;</pre>
        else
            begin
                nco_cnt <= nco_cnt + cntrl_word;</pre>
            end
```

```
end
//Dither
wire [11:0] rnd_gen;
wire [23:0] dith_out = nco_cnt + rnd_gen[11:0];
LFSR_Plus dither( .clk(clk),
                   .n_reset(~rst),
                   .enable(1,b1),
                   .g_noise_out(rnd_gen));
//SIN gen
//Használt regiszterek, összeköttetések
wire [1:0] quad_sel = dith_out[23:22]; //A negyed meghatározására az NCO felső 2 bitjét használjuk
reg quad_sel_z1, quad_sel_z2;
reg [9:0] LUT_address;
wire [22:0] sin_lut_out;
reg signed [23:0] sin_signal = 0;
//LUT be és kimenetének manipulálása
always @ (posedge clk)
begin
   #1;
   if(rst)
       begin
           LUT_address <= 0;
           sin_signal <= 0;
           quad_sel_z1 <= 0;
           quad_sel_z2 <= 0;
       end
   else
       begin
           //LUT kimenete 2 órajellel késleltetve van
           quad_sel_z1 <= quad_sel[1];
           quad_sel_z2 <= quad_sel_z1;
           //Cimbemenet kezelése
           if(quad_sel[0]) //2. és 4. negyed
               begin
                   LUT_address <= 10'h3FF - dith_out[21:12];
               end
           else //1. és 3. negyed
                   LUT_address <= dith_out[21:12];
           //LUT kimenet mûveletei
           begin
                   sin_signal <= 0 - sin_lut_out;
           else //1. és 2. negyed
               begin
                   sin_signal <= sin_lut_out;
       end
```

```
end
    //LUT példányosítása
SIN_LUT singen( .clk(clk),
                .address(LUT_address),
                .sin_out(sin_lut_out));
//COMP (SQR Wave)
wire [23:0] sqr_signal;
assign sqr_signal = (nco_cnt[23])? 24'h7FFFFF: 24'h800000;
//TRI Wave
reg signed [23:0] triangle_out = 0;
wire [23:0] nco_tri_in = nco_cnt;
always @ (posedge clk)
begin
    #1:
    case(nco_tri_in [23:22])
        2'b00 : triangle_out[23:1] <= nco_tri_in;</pre>
        2'b01 : triangle_out[23:1] <= 24'h800000 - nco_tri_in;
        2'b10 : triangle_out[23:1] <= 24'h800000 - nco_tri_in;
        2'b11 : triangle_out[23:1] <= nco_tri_in;</pre>
    endcase
end
//Output select
wire signed [23:0] selected_wave;
assign selected_wave = (wave_sel == 2'b0)? sin_out: (wave_sel == 2'b01)? tri_out: (wave_sel == 2'b10) ? sqr_out :
//Attenuation
reg signed [39:0] multiply_out = 0;
wire signed [16:0] attennuation;
assign attennuation = {1'b0,attenn};
always @ (posedge clk)
begin
    #1;
    if (rst)
        begin
            multiply_out <= 0;</pre>
        end
    else
        begin
            multiply_out <= selected_wave * attennuation;</pre>
        end
end
assign wave_out = multiply_out[38:14];
//Debug connections
```

```
assign nco_out = nco_cnt;
assign sin_out = sin_signal;
assign tri_out = triangle_out;
assign sqr_out = sqr_signal;
assign nco_dith = dith_out;
assign rnd = rnd_gen;
```

#### 7.2. Szinusz LUT

```
'timescale 1ns / 1ps
//1024 elemïrac{1}{2} LUT egy szinusz elsïrac{1}{2} negyedïrac{1}{2}t tartalmazza
module SIN_LUT( input clk,
                input [9:0] address,
                output reg [22:0] sin_out
   );
   //Adress latching
   reg [9:0] address_reg;
   always @ (posedge clk)
        address_reg <= address;
   //LUT
   always 0*
   begin
       case(address_reg)
       10'h000 : sin_out = 23'h000000;
        10'h001 : sin_out = 23'h003244;
        10'h002 : sin_out = 23'h006488;
       10'h003 : sin_out = 23'h0096cc;
        10'h004 : sin_out = 23'h00c910;
        10'h005 : sin_out = 23'h00fb53;
        10'h3fc : sin_out = 23'h7fff62;
        10'h3fd : sin_out = 23'h7fffa7;
        10'h3fe : sin_out = 23'h7fffd9;
        10'h3ff : sin_out = 23'h7fffff6;
        endcase
endmodule
```

## 7.3. DDS toplevel

```
'timescale 1ns / 1ps
```

```
module DDS_tl( //CLK in
                input clk,
                input rst,
                //Codec wires
                output
                                  codec_m0,
                output
                                  codec_m1,
                output
                                  codec_i2s,
                                  codec_mdiv1,
                output
                                  codec_mdiv2,
                output
                output
                                  codec_rstn,
                                  codec_mclk,
                output
                output
                                  codec_lrclk,
                                  codec_sclk,
                output
                output
                                  codec_sdin,
                input
                                  codec_sdout,
               //Volume
               input
                                  bt3,
                input
                                  sw0,
                                  vol_clk,
                output
                output
                                  vol_ud
   );
   assign vol_clk = bt3;
   assign vol_ud = sw0;
   wire clk_pll_out;
   wire reset_internal;
   wire pll_lock;
   //CLK generation
   clk_wiz_0 clock_pll(.clk_in1(clk),
                        .reset(rst),
                        .locked(pll_lock),
                        .clk_out1(clk_pll_out)
                        );
   //RESET
   assign reset_internal = "pll_lock | rst;
   //VIO
   wire [23:0] cntrl_word;
   wire [1:0] signal_sel;
   wire [14:0] gain_set;
   vio_DDS vio(.clk(clk_pll_out),
                .probe_out0(cntrl_word),
                .probe_out1(signal_sel),
                .probe_out2(gain_set));
   //DDS
   wire [23:0] wave_out;
   DDS dds_int(.clk(clk_pll_out),
                .rst(reset_internal),
                .cntrl_word(cntrl_word),
                .wave_sel(signal_sel),
                .attenn(gain_set),
                .wave_out(wave_out),
                .nco_out(),
```

```
.sin_out(),
               .tri_out(),
               .sqr_out(),
              .nco_dith(),
              .rnd());
   //AUDIO CODEC
   codec_if codec( .clk(clk_pll_out),
                  .rst(reset_internal),
                  //IO connections
                  .codec_m0 (codec_m0),
                  .codec_m1
                              (codec_m1),
                  .codec_i2s (codec_i2s),
                  .codec_mdiv1 (codec_mdiv1),
                  .codec_mdiv2 (codec_mdiv2),
                              (codec_rstn),
                  .codec_rstn
                  .codec_mclk
                                (codec_mclk),
                  .codec_lrclk (codec_lrclk),
                  .codec_sclk (codec_sclk),
                  .codec_sdin (codec_sdin),
                  .codec_sdout (codec_sdout),
                  //We don't care about outputs
                  .aud_dout_vld (),
                  .aud_dout
                                (),
                  //Inputs, same on both channel
                  .aud_din_vld (2'b11),
                  .aud_din_ack (),
                  .aud_din0
                               (wave_out),
                  .aud_din1
                               (wave_out)
                  );
endmodule
```

## Hivatkozások

```
[1] 2018. május 26.
[2] Dither generátor
    https://eewiki.net/pages/viewpage.action?pageId=16351401
    2018. május 26.
[3]
    2018. május 26.
[4]
    2018. május 26.
[5]
[6]
    2018. május 26.
```