



SCENARIO: Spelare går in i korridor. I korridoren står Ben. Spelare inleder en konversation med Ben. Ben svarar att han saknar sin gröne kompis. Spelare går norrut och därefter uppför en trappa. Spelare ser sig omkring i rummet och ser en "goblin" vid namn Bob, ett "äpple" samt en utgång: dörr.