7. BHL - Zadanie Artificial Intelligence

Nowy Jork, jako centrum jednej z najludniejszych aglomeracji na świecie, stanowi świetne studium przypadku funkcjonowania ogromnych metropolii. Dane dotyczące posiadania posesji w Nowym Jorku z roku 2021 mogą umożliwić pogłębienie zrozumienie procesu kształtowania się cen posiadłości w wielkich, przeludnionych miastach. Przeprowadź analizę dostarczonego przez nas zbioru danych i znajdź zastosowanie dla pozyskanej podczas tego procesu wiedzy.

Etapy zadania:

1. Czyszczenie danych i redukcja wymiarowości (10 pkt)

Przeanalizuj zbiór danych pod kątem rekordów wybrakowanych i korelacji wartości w kolumnach w celu zredukowania rozmiaru danych i zoptymalizowania procesu uczenia.

2. Wybór i wytrenowanie modelu uczenia maszynowego (30 pkt)

Wybierz algorytm uczenia maszynowego i za jego pomocą stwórz model, który po wytrenowaniu na dostarczonych danych będzie jak najlepiej przewidywał cenę posiadłości w Nowym Jorku (wartość w kolumnie "FULLVAL") na podstawie innych parametrów zawartych w zbiorze danych.

3. Zrozumienie i interpretacja wyników (20 pkt)

Wyciągnij wnioski na podstawie efektywności i wyników uzyskiwanych przez model. Zastanów się, które kolumny mają największy wpływ na kształtowanie się cen posiadłości, a także które kolumny zdają się nie wpływać na ich wartość. Postaraj się sformułować jak najdokładniejsze wnioski dotyczące procesu kształtowania się cen posiadłości.

4. Prezentacja i zastosowanie (40 pkt)

Wymyśli i zaproponuj w jaki sposób zbudowany model oraz wiedza pozyskana podczas pracy ze zbiorem danych może zostać zastosowana do rozwiązania jakiegoś problemu obecnego w dzisiejszym świecie lub który może pojawić się w przyszłości. Forma prezentacji jest dowolna, ale oceniana będzie także jej kreatywność - może to być na przykład prototyp aplikacji czy też systemu wspomagania decyzji biznesowych.

Dodatkowe informacje i zasady oceniania:

- **Zbiór treningowy** dostępny jest <u>pod tym linkiem</u>.
- Rozwiązanie może zostać stworzone w dowolnej technologii.
- Wymagane jest utworzenie repozytorium w serwisie github i przesłanie linka do niego na adres kacper.klassa@best.pw.edu.pl do godziny od rozpoczęcia kodowania.
- Wymagane jest utworzenie podstawowej dokumentacji stworzonego projektu.
- Dokładność modelu będzie weryfikowana na zbiorze testowym posiadanym jedynie przez
 Jury i udostępnionym uczestnikom tuż przed rozpoczęciem prezentacji podczas
 preeliminacji ze względu na dowolność w używanej technologii to zadaniem
 uczestników jest przygotowanie fragmentu kodu, który sprawdzi dokładność modelu na
 zbiorze testowym.
- W celu polepszenia jakości prezentacji poza zadaniem opisanym w punkcie 4 należy przygotować prezentację multimedialną i przesłać ją na adres kacper.klassa@best.pw.edu.pl do godziny 16:00..
- O godzinie **16:00** rozpoczynają się **preeliminacje**.
- Punkty wypisane w nawiasach będą przyznawane podczas prezentacji finałowych, do których przejdą trzy drużyny. Podczas preeliminacji celem drużyny jest zwięzłe przedstawienie działania oraz zalet swojego rozwiązania oraz przekonanie Jury że to właśnie ono jest warte udziału w finałowych prezentacjach.
- W trakcie preeliminacji drużyny będą miały 6 min na prezentację oraz 4 minuty na pytania do Jury.
- Prezentacje finałowe rozpoczynają się o 18:00.
- Czas na prezentacje finałowe wynosi 8 minut, po których nastąpią 4 minuty na pytania od Jury.
- Planowo zwycięzcy zostaną ogłoszeni o godzinie 20:35.

Dostarczony zbiór danych jest fragmentem zbioru 'Property Valuation and Assessment Data' zebranego przez agencję NYC Department of Finance (DOF).