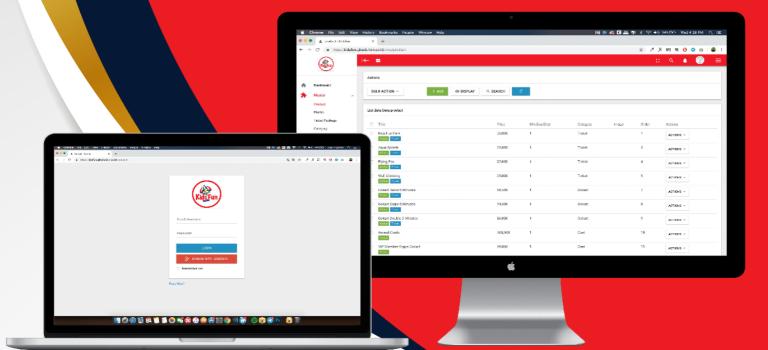
Web Admin







PT. GIT Solution (GITS) Grha UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA Gedung I lantai 2. Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55283.

info@gitsolution.co.id

(0274) 884201 Ext.121

(0274) 884208

DAFTAR ISI

| Α. | Log | gin | 4 |
|----|---------------------|------------------------|------------|
| В. | DA | SBOARD | 8 |
| | <u>1.</u> | Status Bar | 8 |
| | <u>a.</u> | Filter Daily Sales | 9 |
| | <u>b.</u> | Filter Monthly Sales | 10 |
| | <u>c.</u> | Filter Best Seller | 11 |
| | <u>d.</u> | Filter Visitor By City | 12 |
| C. | MA | ASTER | 12 |
| | <u>1.</u> | PRODUCT | 13 |
| | <u>2.</u> | TICKET PACKAGE | 19 |
| | <u>3.</u> | CATEGORY | 21 |
| | <u>4.</u> | TICKET | 22 |
| | <u>5.</u> | BANK | 2 3 |
| | <u>6.</u> | VENDOR | 25 |
| | 7. | ACCESS GATE | 27 |
| | 8. | BARCODE | 29 |
| D. | DI. | SCOUNT | 31 |
| | 1. | Promo | 32 |
| | <u>2.</u> | Discount Product | 33 |
| | 3. | Discount Package | |
| Ε. | | ESERVATION | |
| | <u>1.</u> | Reservation | 36 |
| | <u>2.</u> | Bus | |
| | <u>3.</u> | Tempat | |
| | <u>3.</u> 4. | Anak | |
| | 1. 5. | Annual Card | |
| | <u>5.</u> 6. | Corporate | |
| | <u>v.</u> | Corporate | 40 |



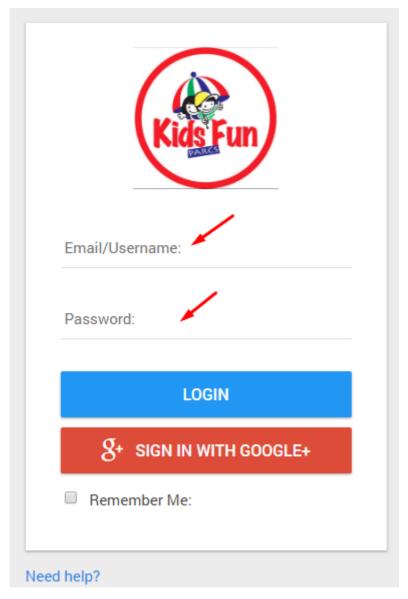


| | <u>7.</u> | Gokart4 | 8 | | | |
|---------------------|----------------------|--------------------|---|--|--|--|
| | <u>8.</u> | Hotel5 | 0 | | | |
| | <u>9.</u> | Tour5 | 2 | | | |
| | <u>10.</u> 9 | Sekolah5 | 4 | | | |
| | 11. Merchant5 | | | | | |
| | <u>12.</u> ' | VIP Card5 | 8 | | | |
| E. <i>T</i> | RA I | <i>NSACTION</i> 6 | 0 | | | |
| F. <i>REPORT</i> 61 | | | | | | |
| | <u>a.</u> | Transaction6 | 3 | | | |
| | <u>b.</u> | Ticket6 | 4 | | | |
| | <u>c.</u> | Hari ini6 | 5 | | | |
| | <u>d.</u> | Harian6 | 6 | | | |
| | <u>e.</u> | Bulanan6 | 7 | | | |
| | <u>f.</u> | Barcode6 | 7 | | | |
| | <u>g.</u> | Reservation6 | 8 | | | |
| | <u>h.</u> | <i>Price</i> 6 | 9 | | | |
| G. <i>POSTS</i> | | | | | | |
| | <u>1.</u> | All Posts | 0 | | | |
| | <u>2.</u> | Categories | 1 | | | |
| | <u>3.</u> | Media | 2 | | | |
| H. Users73 | | | | | | |
| | <u>1.</u> | <i>Users Group</i> | 5 | | | |
| | <u>2.</u> | Your Profile7 | 6 | | | |
| T. | Set | ting 7 | 7 | | | |



A. Login

Silahkan akses link https://kidsfun-api.gitsolution.co.id/cms/auth, kemudian masukkan username/email dan password anda.



Gambar 1 Halaman Login Admin Panel Kids Fun

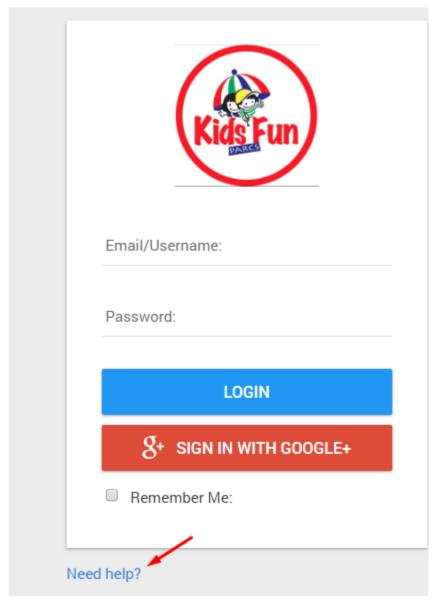




NOTE: Maksimal gagal Login adalah 10 kali, jika lebih dari 10 maka Akan otomatis terblokir. Silahkan menunggu selama 15 menit Untuk bisa mengakses dengan akun yang sama. Namun, jika Tetap tidak bisa, silahkan melakukan reset password.

Langkah melakukan reset password, silahkan klik Need Help dibawah form Login





Gambar 2 Langkah Reset Password 1



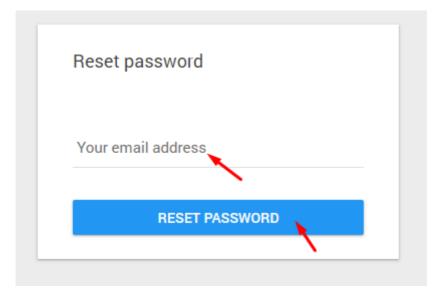
Can't log in?

Here's the info to get you back in to your account as quickly as possible.

First, try the easiest thing: if you remember your password but it isn't working, make sure that Caps Lock is turned off, and that your username is spelled correctly, and then try again.

If your password still isn't working, it's time to reset your password.

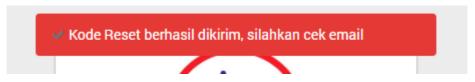
Gambar 3 Langkah Reset Password 2



Gambar 4 Langkah Reset Password 3

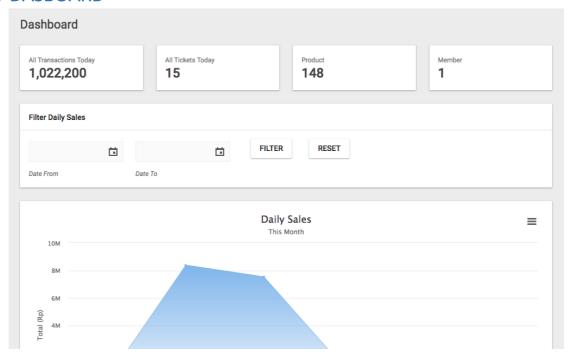






Gambar 5 Notifikasi Pengiriman Email Reset Password Berhasil

B. DASBOARD



Gambar 6 Tampilan Dashboard Kids Fun

Dashboard pada aplikasi terbagi menjadi beberapa bagian yaitu :

1. Status Bar



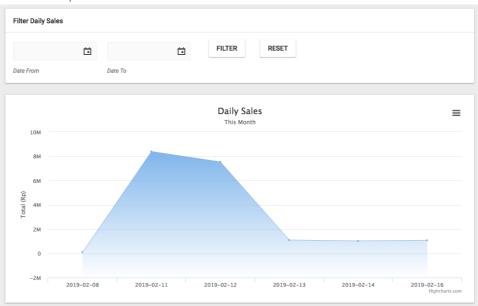
Gambar 7 Status Bar





Status bar berisi informasi mengenai total transaksi perhari, semua tiket perhari, jumlah produk, dan juga *member*.

a. Filter Daily Sales

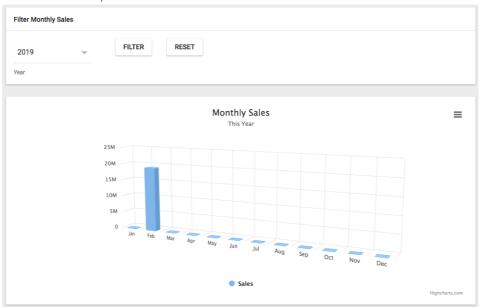


Gambar 8 Filter Daily Sales

Filter daily sales menampilkan grafik transaksi perhari yang dapat di atur hari nya.



b. Filter Monthly Sales

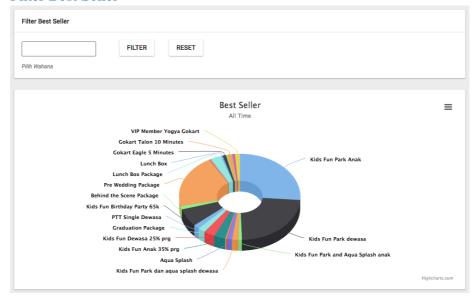


Gambar 9 Filter Monthly Sales

Filter Monthly Sales menampilkan data penjualan setiap bulan yang dapat di atur tahun penjualan nya.



c. Filter Best Seller



Gambar 10 Filter Best Seller

Filter Best Seller menampilkan data penjualan menurut wahana yang di tawarkan yang dapat di atur atau di filter menggunakan wahana yang di inginkan.



d. Filter Visitor By City



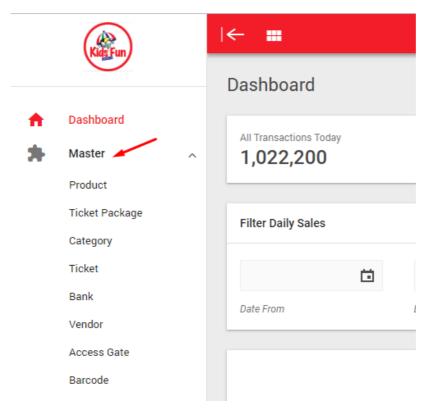
Gambar 11 Filter Visitor by City

Filter Visitor by City menampilkan data pengunjung berdasarkan kota asal yang dapat di atur atau di filter berdasarkan kota yang di inginkan.

C. MASTER

Menu Master merupakan menu yang sangat penting yang terdiri dari data-data yang nantinya akan selalu digunakan disemua menu.





Gambar 12 Sub List Menu MASTER

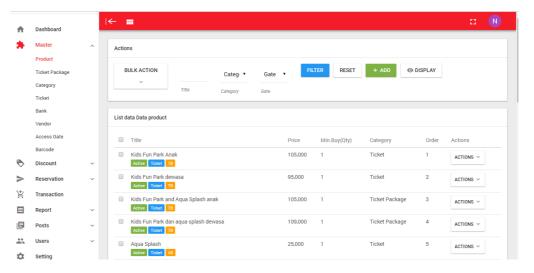
Menu master terdiri dari 8 Sub Menu:

1. PRODUCT

Menu Product merupakan menu yang akan menampilkan semua produk yang dimiliki oleh Kids Fun. Berikut tampilan halaman awal product:



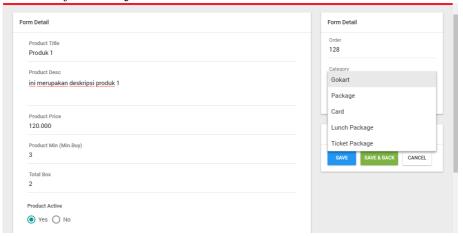




Gambar 13 Halaman Awal Product

Berikut langkah-langkah untuk menambahkan Product baru :

- (i) Klik +ADD
- (ii) Isi semua field dari form detail



Gambar 14 Contoh Pengisian Form Detail Produk Baru

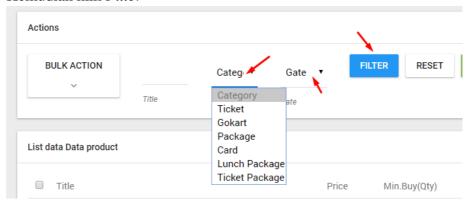
(iii) Jika ingin menyimpan kemudian **kembali ke halaman list produk**, klik *save & back*. Tetapi, jika ingin **menyimpan dan kembali menginputkan data produk baru** maka *user* mengklik *button save*.





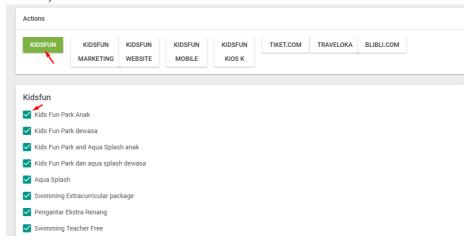
Berikut Langkah-Langkah untuk **mencari** suatu *product* :

- (i) Pilih *category* atau *gate* ataupun pilih keduanya
- (ii) Kemudian klik Filter



Gambar 15 Pencarian Product

- (iii) Tekan tombol reset jika ingin mengembalikan semua list product
- (iv) Tombol ODISPLAY berfungsi untuk mengatur menu yang akan ditampilkan dari setiap aplikasi kids fun. Caranya, *user* bisa mengklik button dari setiap menu yang disediakan misalnya KIDSFUN, maka menu display yang aktif akan berubah menjadi hijau (lihat gambar 5 di bawah):



Gambar 16 Display Product aplikasi KIDS FUN Dekstop (touchscreen)

NOTE: Bagian menu yang ter*checklist* menandakan menu *product* tersebut akan tampil pada aplikasi.

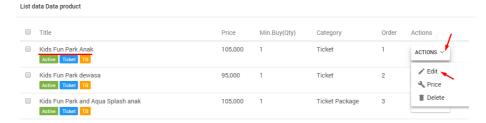




(v) Jika ingin kembali kehalaman list, silahkan klik button bact to list BACK TO LIST

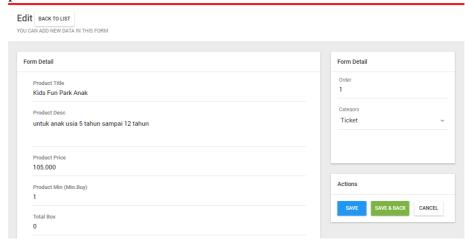
Berikut langkah untuk mengubah data product :

- (i) Pilih *product* yang akan diubah
- (ii) Klik ikon "V" pada kolom action
- (iii) Pilih dan klik edit



Gambar 17 Langkah mengubah Product

(iv) Akan muncul tampilan *form* untuk *edit product*. Silahkan melakukan perubahan. Jika telah selesai silahkan klik *button save*



Gambar 18 Form ubah product

(v) Ada dua pilihan untuk menyimpan data *product*. Klik *save* jika ingin menyimpan kemudian kembali menginputkan data product, sedangkan klik *save & back* jika ingin menyimpan dan kembali ke halaman *product* list.

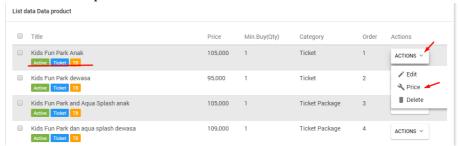
Berikut Langkah-Langkah untuk membuat kriteria harga setiap product:

(i) Pilih nama product



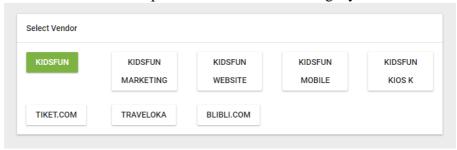


- (ii) Klik ikon "V" pada kolom action
- (iii) Pilih dan klik price



Gambar 19 langkah membuat kriteria harga product

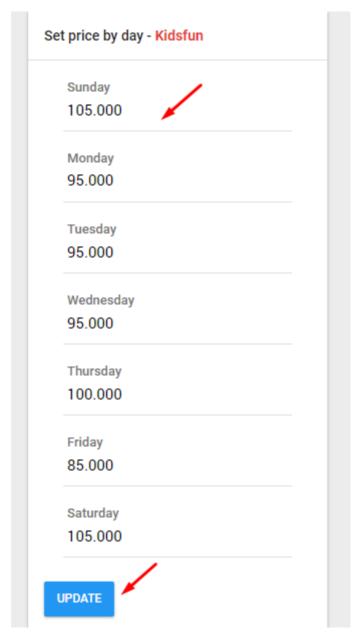
(iv) Pilih salah satu nama aplikasi untuk dibuatkan harganya



Gambar 20 Jenis Aplikasi

(v) Pada sisi kanan *website*, ada *setting*an harga mulai dari hari minggu sampai dengan hari sabtu. Setelah di*input*kan, klik *update*



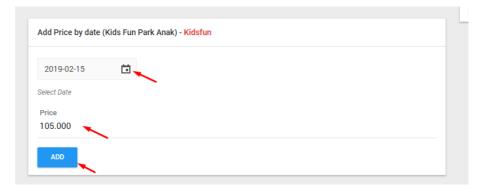


Gambar 21 Tampilan Set Price by Day

(vi) *User* juga dapat menentukan harga pada tanggal tertentu dengan meng*input*kan data *setting*an pada bagian bawah tampilan *website* "*Add Price by Date*"





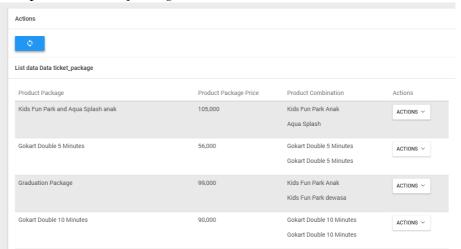


Gambar 22 Tampilan Add Price by Date

2. TICKET PACKAGE

Ticket package merupakan menu yang menampilkan beberapa paketan *product*. Berikut langkah – langkah untuk membuat paket *product* dan jumlah (*Qty*):

- (i) Klik master kemudian pilih Ticket Package
- (ii) Tampilan list ticket package

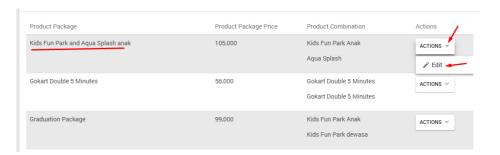


Gambar 23 Tampilan list Ticket Package

(iii) Untuk mengubah data paketan, klik ikon "V" pada kolom *action* kemudian klik *edit*

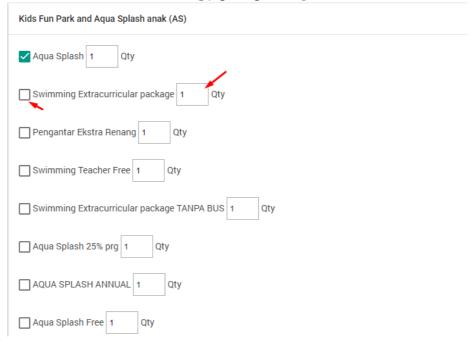






Gambar 24 Langkah mengubah package

(iv) Silahkan checklist dan isikan qty pada pilihan product



Gambar 25 List Data Product

(vi) Ada dua pilihan untuk menyimpan data paket *product*. Klik *save* jika ingin menyimpan kemudian kembali menginputkan data paket *product*, sedangkan klik *save & back* jika ingin menyimpan dan kembali ke halaman paket *product* list.

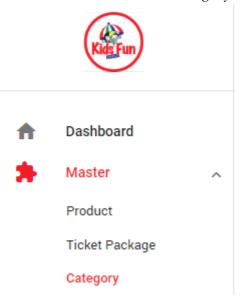




3. CATEGORY

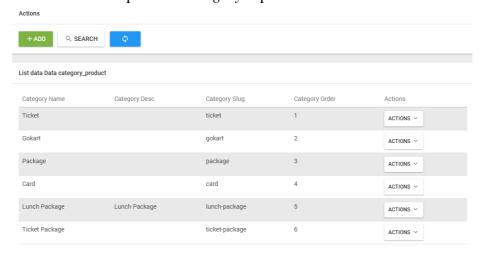
Menu *category* merupakan menu yang akan menampilkan data dari jenis setiap *product*. langkah-langkah menambahkan *category* :

(i) Klik master kemudian klik category



Gambar 26 Tampilan Menu

(ii) Akan muncul tampilan list *category* seperti berikut :

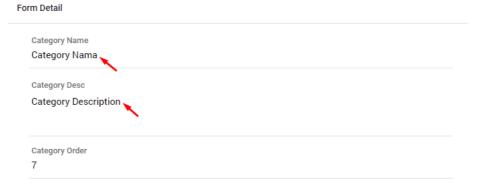


Gambar 27 Tampilan list category



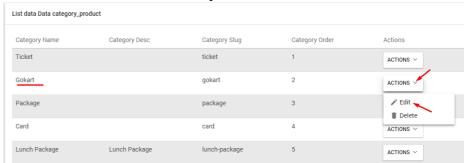


- (iii) Untuk menambahkan data *category* baru, silahkan klik ikon +*ADD* pada pojok kiri atas.
- (iv) Isikan field sesuai keterangan category baru



Gambar 28 Form Pengisian Category baru

- (v) Ada dua pilihan untuk menyimpan data *category*. Klik *save* jika ingin menyimpan kemudian kembali menginputkan data *category*, sedangkan klik *save & back* jika ingin menyimpan dan kembali ke halaman *category* list.
- (vi) Untuk mengubah data *category*, silahkan pilih *category* yang akan diubah kemudian klik ikon "V" pada kolom *action* lalu *edit*



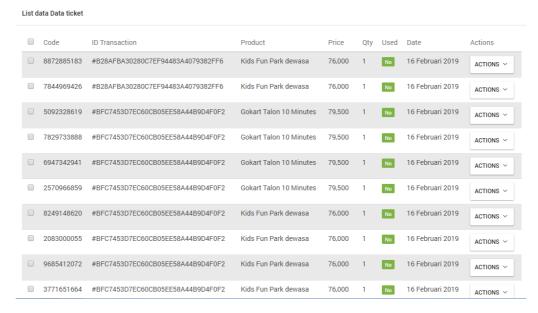
Gambar 29 Langkah mengubah detail category

4. TICKET

Menu tiket merupakan menu yang akan menampilkan informasi tiket yang sudah di *order* oleh *customer*. Berikut tampilan list data tiket :







Gambar 30 List Data Ticket

Untuk mencari data suatu tiket, silahkan masukan salah satu atau semua data pada kolom pencarian berikut kemudian klik filter :



Gambar 31 Filter List Data Ticket

5. BANK

Bank merupakan menu untuk menginputkan informasi Bank yang bekerja sama dengan Kidsfun.





List data Data bank



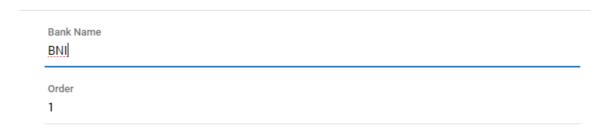
Gambar 32 Tampilan List Data Bank

Berikut langkah-langkah untuk menambahkan data Bank:

(i) Klik +ADD DATA BANK

Form Detail

(ii) Isikan nama Bank pada field Bank Name



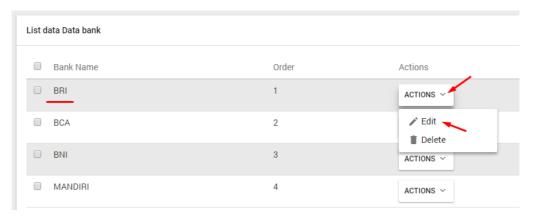
Gambar 33 Tampilan Form untuk Menginputkan Data Bank

(iii) Ada dua pilihan untuk menyimpan data *Bank*. Klik *save* jika ingin menyimpan kemudian kembali menginputkan data *Bank*, sedangkan klik *save & back* jika ingin menyimpan dan kembali ke halaman *Bank* list.

Langkah untuk mengubah data *Bank*, silahkan klik ikon "V" pada kolom *action* kemudian klik *edit*.

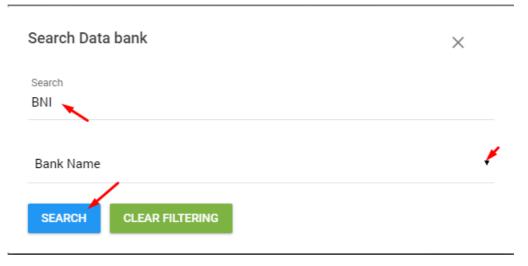






Gambar 34 Langkah Mengubah Data Bank

Untuk mencari data *Bank*, klik *SEACRH button*, kemudian isikan kata kunci lalu klik *search*:



Gambar 35 Form Pencarian Data Bank

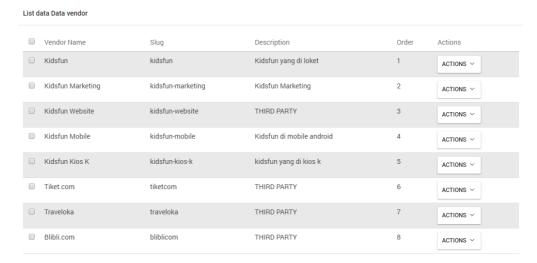
Untuk mengembalikan semua data *Bank*, klik *SEARCH FILTERING* pada *form* pencarian (Lihat Gambar 30).

6. VENDOR

Vendor merupakan menu yang menampilkan data semua pihak yang bekerja sama dengan kids fun. Berikut tampilan *list* data vendor :

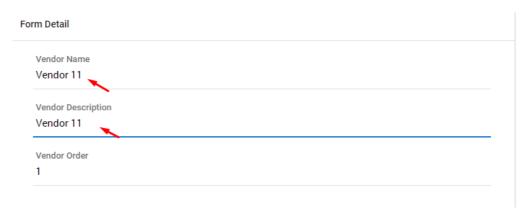






Gambar 36 List Data Vendor

Untuk menambahkan data Vendor, silahkan klik +*ADD DATA VENDOR*, lalu isikan semua *field* data vendor :



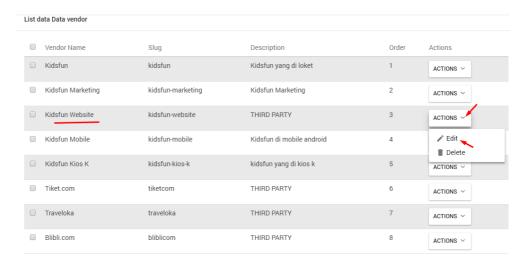
Gambar 37 Menambahkan data Vendor Baru

Ada dua pilihan untuk menyimpan data. Klik *save* jika ingin menyimpan kemudian kembali menginputkan data Vendor, sedangkan klik *save & back* jika ingin menyimpan dan kembali ke halaman Vendor list.

Untuk mengubah data Vendor, pilih data yang akan diubah kemudian klik ikon "V" pada kolom action lalu ubah data kemudian klik save.

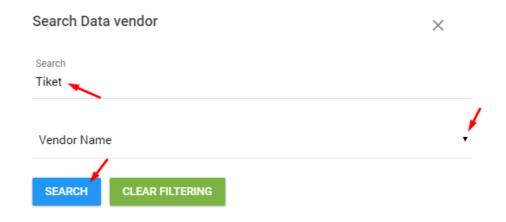






Gambar 38 Langkah mengubah data Vendor

Untuk mencari data Vendor, klik *SEACRH button*, kemudian isikan kata kunci lalu klik *search* :



Gambar 39 Form Pencarian data Vendor

Untuk mengembalikan semua data Vendor, klik *SEARCH FILTERING* pada *form* pencarian (Lihat Gambar 34).

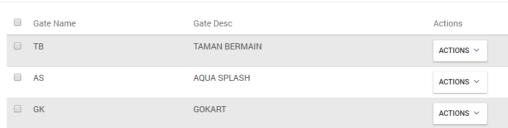
7. ACCESS GATE

Menu *access gate* berfungsi untuk pengaturan akses pintu masuk dari setiap kategori *gate*.



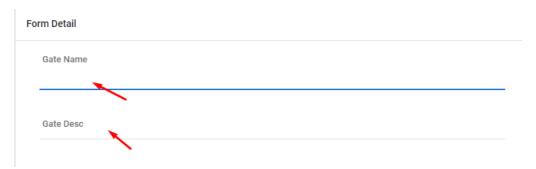


List data Data gate



Gambar 40 Tampilan List Data Gate

Untuk menambahkan data *Gate* baru, klik +*ADD*, kemudian isikan *field* data *Gate*.



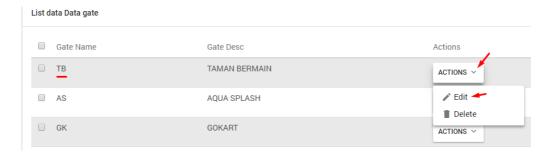
Gambar 41 Form Pengisian Data Gate

Ada dua pilihan untuk menyimpan data. Klik *save* jika ingin menyimpan kemudian kembali menginputkan data *Gate*, sedangkan klik *save & back* jika ingin menyimpan dan kembali ke halaman *Gate* list.

Untuk mengubah data *Gate*, pilih data yang akan diubah kemudian klik ikon "V" pada kolom *action* kemudian klik *edit*. Setelah selesai mengubah data *gate*, klik *save* untuk menyimpan data perubahan.

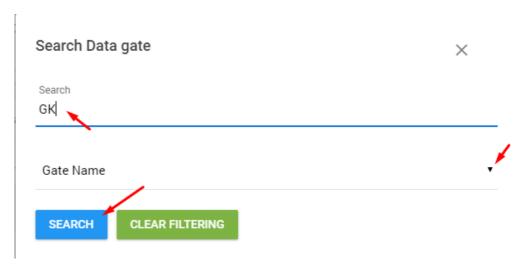






Gambar 42 Langkah mengubah Data Gate

Untuk mencari data *Gate*, klik *SEACRH button*, kemudian isikan kata kunci lalu klik *search*:



Gambar 43 Form Pencarian Gate

Untuk mengembalikan semua data *Gate*, klik *SEARCH FILTERING* pada *form* pencarian (Lihat Gambar 38).

8. BARCODE

Barcode merupakan menu untuk menyimpan data barcode yang ada pada name tag setiap karyawan/karyawati Kids Fun.

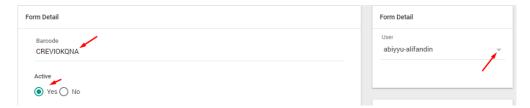




List data Data barcode Barcode Active User Actions IMOYZAQHCR Yes alan ACTIONS TESTOK alan ACTIONS V KRMVESNGZD nhovhye Yes ACTIONS V ENWOISUHPK vhyenhovhye ACTIONS V ■ INECKMULJZ Yes endra ACTIONS V

Gambar 44 List Data Bardcode Karyawan/Karyawati

Untuk menambahkan data Barcode baru, klik +ADD kemudian isikan semua field dan data user siapa yang nantinya akan menggunakan ID barcode tersebut .



Gambar 45 Form pengisian Barcode baru

Ada dua pilihan untuk menyimpan data. Klik *save* jika ingin menyimpan kemudian kembali menginputkan data *barcode*, sedangkan klik *save & back* jika ingin menyimpan dan kembali ke halaman *Barcode* list.

Untuk mengubah data *Barcode*, pilih data yang akan diubah kemudian klik ikon "V" pada kolom *action* lalu ubah data. Setelah selesai, klik *save*,

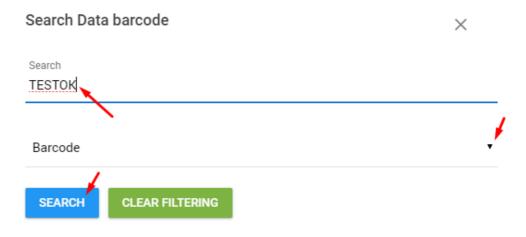






Gambar 46 Langkah mengubah data Barcode

Untuk mencari data *barcode*, klik *SEACRH button*, kemudian isikan kata kunci lalu klik *search*:



Gambar 47 Pencarian Data Barcode

Untuk mengembalikan semua data *Gate*, klik *SEARCH FILTERING* pada *form* pencarian (Lihat Gambar 42).

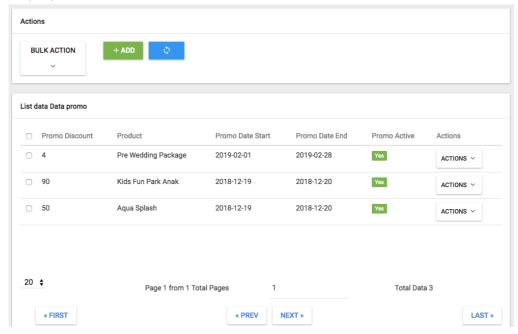
D. DISCOUNT

Discount di bagi menjadi 3 bagian, yaitu :





1. Promo

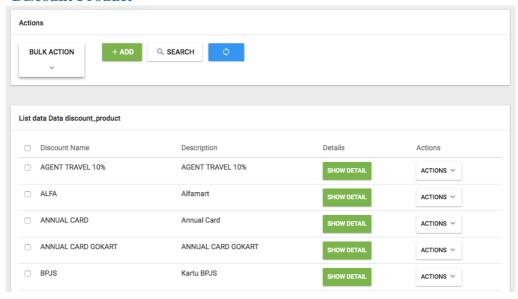


Gambar 48 Halaman List Promo

Promo berisi menu untuk mengatur promo pada wahana beserta masa berlaku diskon promo.



2. Discount Product

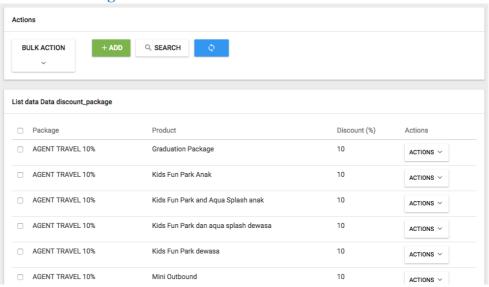


Gambar 49 Halaman Discount Product

Discount Product berisi menu untuk mengatur diskon pada wahana yang di tawarkan.



3. Discount Package



Gambar 50 Halaman Discount Package

Discount Package berisi menu untuk mengatur diskon pada wahana dengan paket yang telah di sediakan, Seperti Agen travel, Rombongan, dll.

E. RESERVATION

Menu Reservasi adalah menu yang mengolah tentang Reservasi yang diinputkan saat ada pesanan dari pelanggan yang biasanya berkelompok. Reservasi di pesan di bagian marketing Kidsfun menggunakan aplikasi desktop marketing. Terdapat 12 sub menu pada menu reservasi, yaitu : *Reservation*, Bus, Tempat, Anak, *Annual Card*, *Corporate*, Gokart, Hotel, Tour, Sekolah, *Merchant*, *VIP Card*.



Reservation

Reservation

Bus

Tempat

Anak

Annual Card

Corporate

Gokart

Hotel

Tour

Sekolah

Merchant

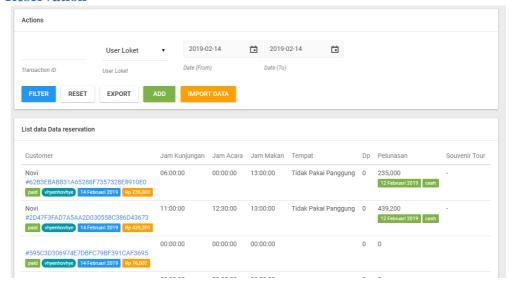
VIP Card

Gambar 51 Sub Menu Reservation





1. Reservation

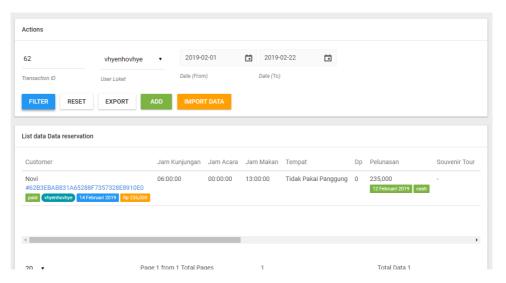


Gambar 52 halaman Awasl Reservasi

Sub Menu *Reservation* akan menampilkan data reservasi terbaru. Terdapat beberapa fitur yaitu *Filter*, *Reset*, *Export*, *Add*, *Import Data*.

a. *Filter*, berfungsi untuk menyaring data-data reservasi sesuai dengan isian yang diinputkan pada *form* yang tersedia.





Gambar 53 Contoh Tampilan hasil Filter Data

Pada gambar 48, dimasukkan beberapa data sebagai parameter *filter*. Pada *transaction ID* diisikan 62 yang berarti kode transaksi yang akan dicari mengandung karakter "62" di dalamnya. Lalu, transaksi tersebut diinputkan oleh akun dengan *Username* Vhyenhovhye. Transaksi nya terjadi di antara tanggal 1 Februari 2019 sampai 22 Februari 2019.

- b. *Reset*, berfungsi untuk menghapus semua data pada *form* agar *form* kembali seperti semula.
- c. *Export*, berfungsi untuk Meng*eksport* data yang ditampilkan kedalam sebuah *Excel*. Klik dan *file Excel* akan otomatis terunduh kedalam komputer pengguna.
- d. *Add*, Untuk meng*input*kan data reservasi melalui *website*, dengan syarat data Pengunjung sudah di*input*kan melalui *website* (pada menu *Reservation*) maupun aplikasi marketing.





Form Reservation Customer Customer... Jam Kunjungan Actions Product Price Qty Discount Total Total Total : Rp. 0

Discount

Actions

Gambar 54 Form Pengisian Reservation

Add BACK TO LIST

Tempat...

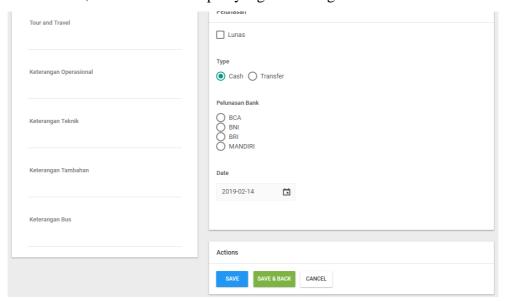
Souvenir Panggung



Total : Rp. 0

Discount

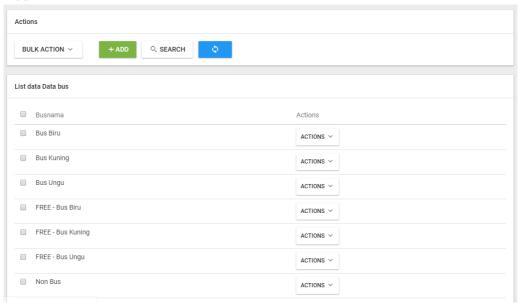
Masukkan data reservasi. Untuk memasukkan paketan tiket, ada di *form* Items. Diskon dimasukkan ke *Discount*. Diskon dapat dimasukkan lebih dari satu diskon, sesuai kebijakan yang ada di Kidsfun. Jika semua data sudah dimasukkan, tekan tombol Simpan yang ada di bagian bawah *website*.



Gambar 55 Form Pengisian Data Reservasi 2



2. Bus



Gambar 56 Halaman Awal Bus

Sub menu Bus berfungsi sebagai *master* data untuk daftar bus yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data bus baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data bus, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data bus.

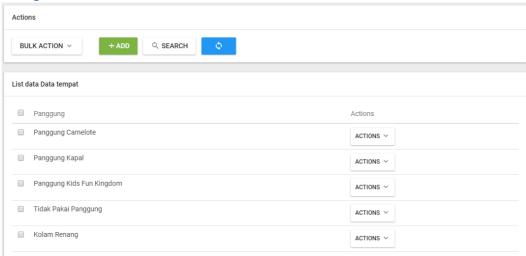


Gambar 57 Form Penambahan Bus



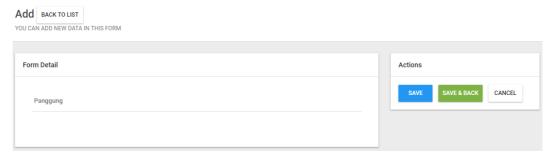


3. Tempat



Gambar 58 Halaman Awal Data Tempat

Sub menu Tempat berfungsi sebagai *master* data untuk daftar Tempat yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data Tempat baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data Tempat, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data Tempat.

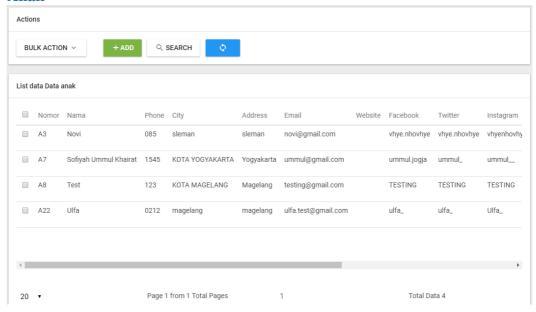


Gambar 59 Form Penambahan Data Tempat





4. Anak

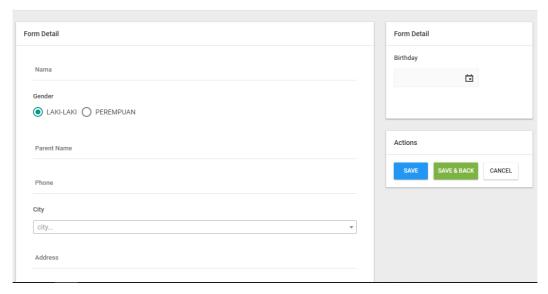


Gambar 60 Halaman Awal Data Anak

Sub menu Anak berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data Anak yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data Anak baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data Anak, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data Anak.



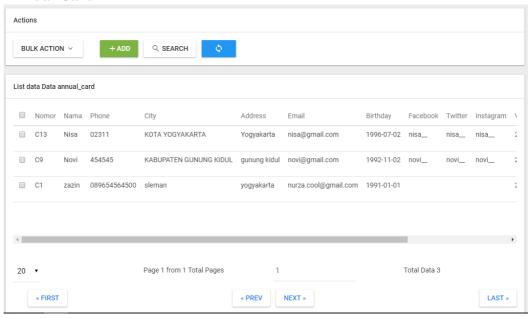
Add BACK TO LIST YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 61 Form Penambahan Data Anak



5. Annual Card

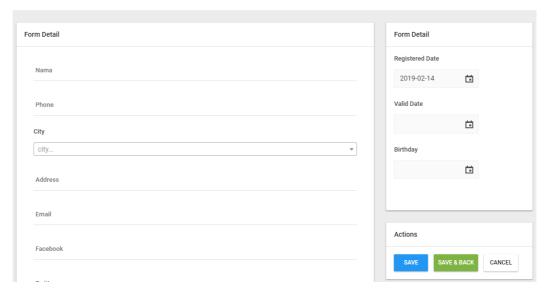


Gambar 62 Halaman Awal Annual Card

Sub menu *Annual Card* berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data *Annual Card* yang bisa diinputkan dalam reservasi. Untuk menambah data *Annual Card* baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data *Annual Card*, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data *Annual Card*.



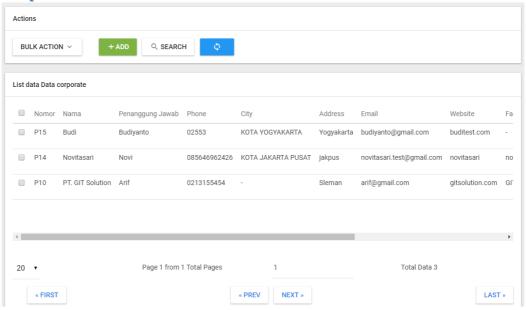
Add BACK TO LIST YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 63 Form Penambahan Data Annual Card



6. Corporate

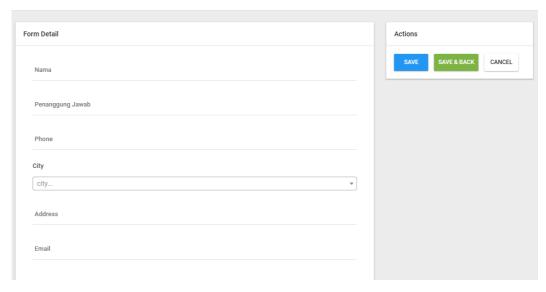


Gambar 64 Halaman Awal Corporate

Sub menu *Corporate* berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data *Corporate* yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data *Corporate* baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data *Corporate*, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data *Corporate*.



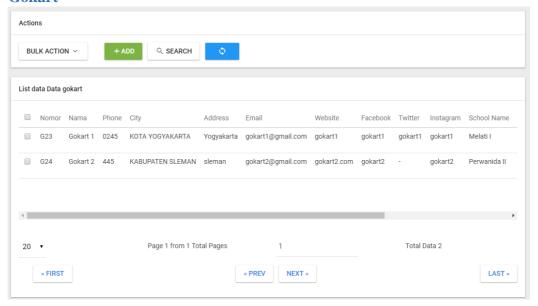
Add BACK TO LIST YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 65 Form Penambahan Data Corporate



7. Gokart



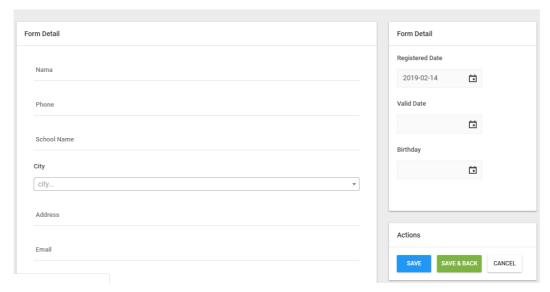
Gambar 66 Halaman Awal Gokart

Sub menu Gokart berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data Gokart yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data Gokart baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data Gokart, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data Gokart.



Add BACK TO LIST

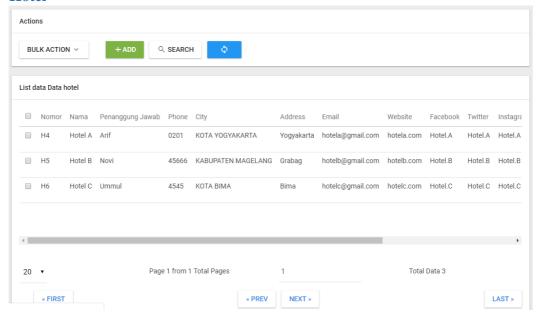
YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 67 Form Penambahan Gokart



8. Hotel

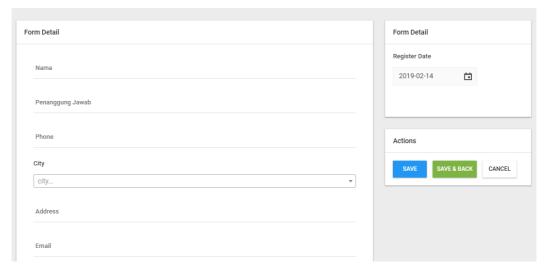


Gambar 68 Halaman Awal Hotel

Sub menu Hotel berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data Hotel yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data Hotel baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data Hotel, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data Hotel.



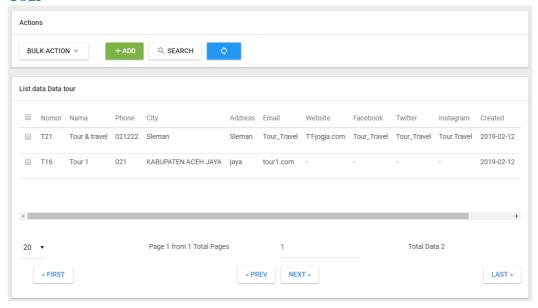
Add BACK TO LIST YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 69 Form Penambahan Data Hotel



9. Tour

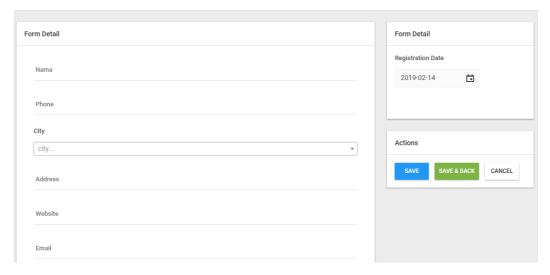


Gambar 70 Halaman Awal Data Tour

Sub menu Tour berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data *Tour* yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data *Tour* baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data *Tour*, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data *Tour*.



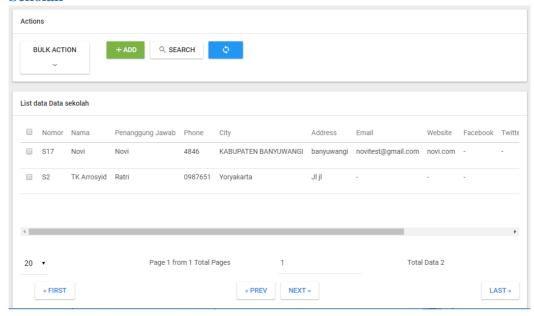
Add BACK TO LIST YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 71 Form Penambahan Data Tour



10. Sekolah

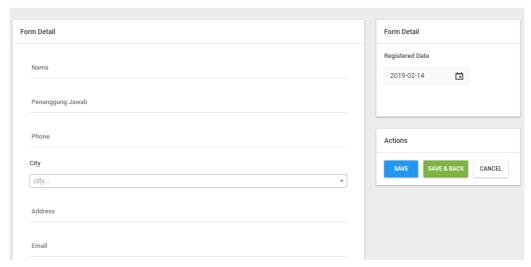


Gambar 72 Halaman Awal Sekolah

Sub menu Sekolah berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data Sekolah yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data Sekolah baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data Sekolah, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data Sekolah.



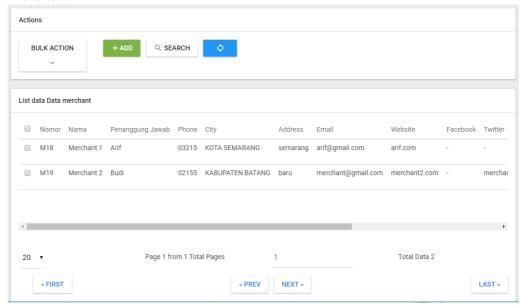




Gambar 73 Form Penambahan data Sekolah



11. Merchant

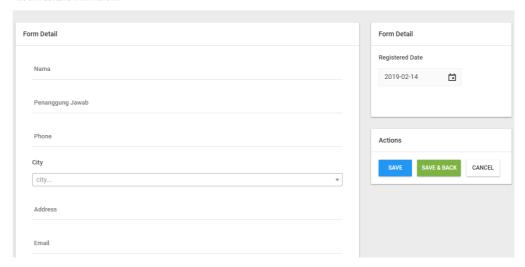


Gambar 74 Halaman Awal Merchant

Sub menu *Merchant* berfungsi sebagai *master* data pelanggan untuk data *Merchant* yang bisa di*input*kan dalam reservasi. Untuk menambah data *Merchant* baru, gunakan tombol *ADD* yang ada di bagian atas. Dan untuk meng*edit* ataupun menghapus data *Merchant*, gunakan tombol *Action* yang ada di tiap baris data *Merchant*.



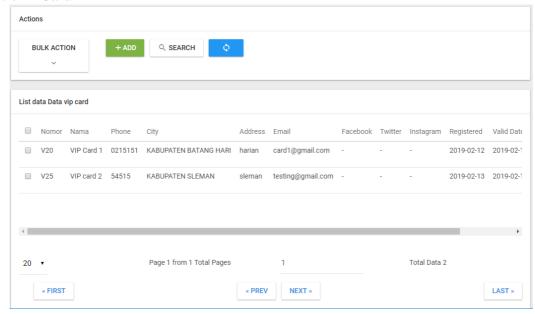
Add BACK TO LIST YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 75 Form Penambahan Merchant



12. VIP Card

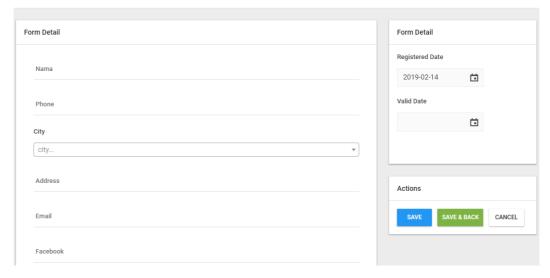


Gambar 76 Halaman Awal VIP Card

Sub menu VIP Card berfungsi sebagai master data pelanggan untuk data VIP Card yang bisa diinputkan dalam reservasi. Untuk menambah data VIP Card baru, gunakan tombol ADD yang ada di bagian atas. Dan untuk mengedit ataupun menghapus data VIP Card, gunakan tombol Action yang ada di tiap baris data VIP Card.



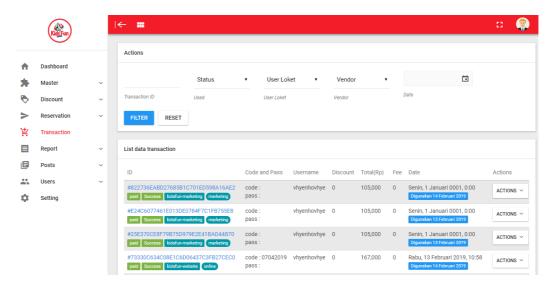
Add BACK TO LIST YOU CAN ADD NEW DATA IN THIS FORM



Gambar 77 Form Penambahan VIP card



E. TRANSACTION



Gambar 78 Halaman Awal Transaction

Transaction adalah menu untuk melihat daftar transaksi yang terjadi di sistem. Dibagian atas terdapat form yang digunakan untuk memfilter data. Pada form tersebut, terdapat beberapa field yang digunakan untuk memfilter data, yaitu Transaction data, status, user, vendor, dan tanggal transaksi.

Dibagian bawah, terdapat daftar transaksi. Saat pertama kali membuka menu *Transaction*, daftar transaksi yang akan ditampilkan adalah data terbaru. Jika di*filter*, maka akan menampilkan data sesuai dengan data yang dimasukkan dalam *field filter*.

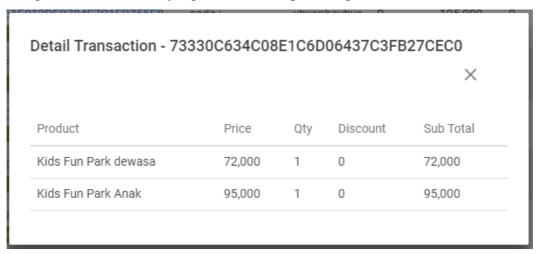
Untuk menghapus data, klik pada tombol *Action* yang ada di bagian kanan dari baris data transaksi yang dipilih.





Gambar 79 Langkah Menghapus Data

Untuk melihat data yang lebih rinci mengenai transaksi, dapat dilakukan dengan mengklik kode transaksi yang ada di kolom pertama pada daftar.



Gambar 80 Detail Transaction

F. REPORT

Report adalah menu untuk mengolah data-data yang lebih detail mengenai Transaksi yang ada pada sistem. Menu ini memiliki 8 sub menu, yaitu :







Transaction

Ticket

Hari ini

Harian

Bulanan

Barcode

Reservation

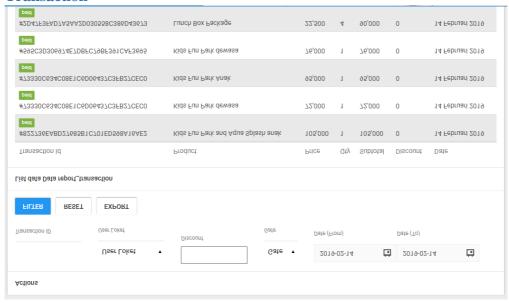
Price

Gambar 81 Sub Menu REPORT





a. Transaction

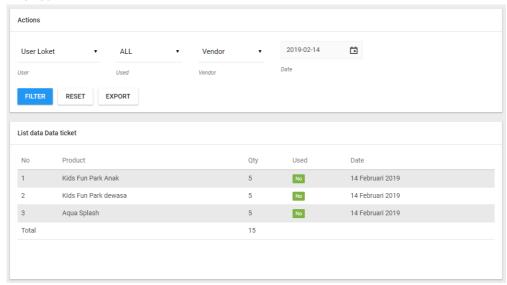


Gambar 82 Halaman Awal Transaction

Sub menu ini memuat data-data transaksi. Umumnya disini hampir sama dengan Menu *Transaction*. Bedanya. Disini menampilkan data per item pada nota (Menampilkan detail transaksi). Pada menu ini, data bisa di *eksport* ke *excel*, dan di *filter* sesuai dengan *form filter* yang ada di bagian atas halaman.



b. Ticket

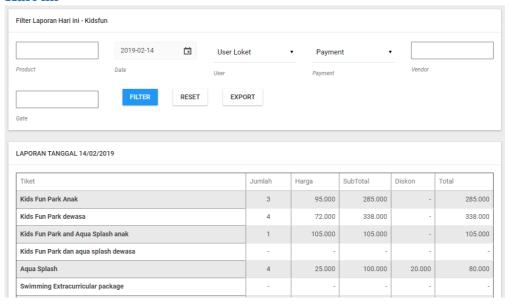


Gambar 83 halaman Awal Ticket

Sub menu ini menampilkan data tiket yang telah tercetak. Data bisa di *filter*, ataupun di *eksport* ke *Excel*. Pada sub menu ini juga menampilkan kode tiket mana yang telah digunakan dan mana yang belum. Apabila tiket telah digunakan, maka pada kolom *used*, tanda akan berubah menjadi "*Yes*" dan akan berwarna merah. Apabila bertuliskan "*No*" dan berwarna hijau, maka kode tiket belum digunakan.



c. Hari ini

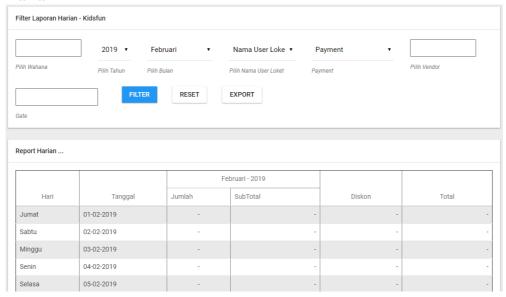


Gambar 84 Contoh Laporan Hari ini

Sub menu ini menampilkan data transaksi yang terjadi pada hari ini. Disini, ditampilkan data transaksi yang dikelompokkan berdasarkan produk yang ada di *database*. Data dapat di *filter* menggunakan *form* yang terdapat di bagian atas halaman. Data dapat di *eksport* ke *file Excel*.



d. Harian

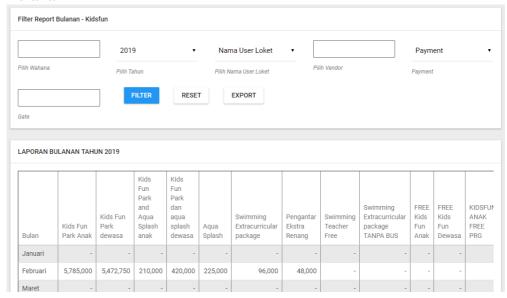


Gambar 85 Laporan Harian

Sub menu ini menampilkan data transaksi perhari yang terjadi dalam satu bulan. Data dapat di*filter* berdasarkam wahana, *gate*, tahun, bulan, nama *user*, *payment*, dan vendor. Data dapat di*export* ke dalam *file excel*.



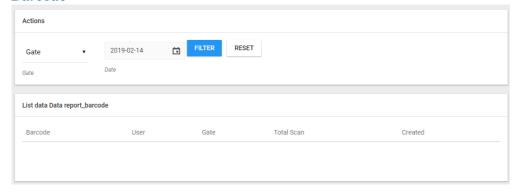
e. Bulanan



Gambar 86 Laporan Bulanan

Sub menu ini menampilkan data transaksi perbulan yang terjadi dalam satu tahun. Data dapat di*filter* berdasarkan wahana, *gate*, tahun, nama *user*, *vendor*, dan *payment*.

f. Barcode



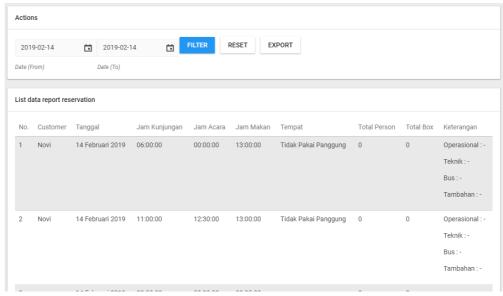
Gambar 87 Laporan Data Barcode





Sub menu ini menampilkan data kartu pegawai khusus yang menggunakan kartu tersebut untuk membuka pintu *Gate*. Data ini dapat di*filter* berdasarkan tanggal.

g. Reservation

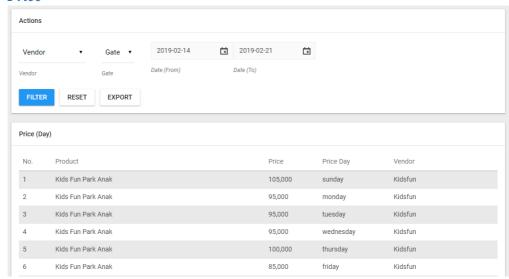


Gambar 88 laporan reservation

Sub menu ini menampilkan data reservasi yang lebih rinci. Data dapat di*filter* berdasarkan *range* tanggal. Data dapat di*ekspor* ke *file excel*.



h. Price



Gambar 89 Halaman laporan Price

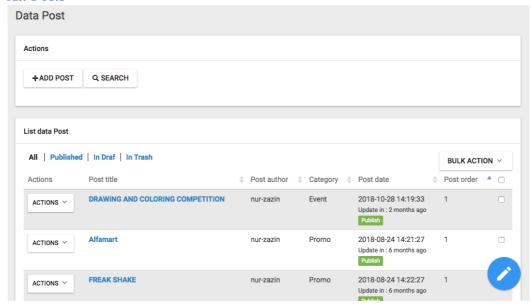
Sub menu ini adalah daftar harga produk yang sedang terpasang. *Filter* berdasarkan *vendor*, *gate*, dan *range* tanggal.



G. POSTS

Posts berisi beberapa bagian, yaitu:

1. All Posts

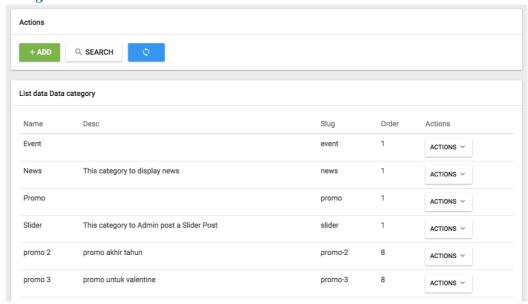


Gambar 90 Halaman Awal All Posts

All Posts berisi semua posts yang akan di tampilkan pada aplikasi, admin dapat menambah, mengubah dan menghapus posts pada menu ini.



2. Categories

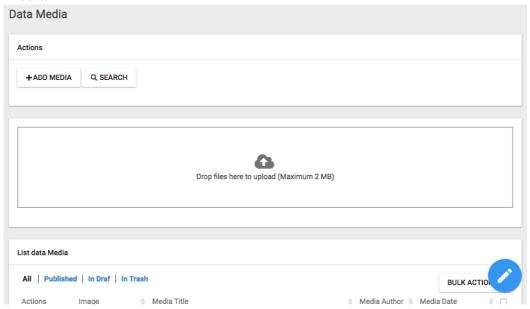


Gambar 91 Halaman Awal categories

Categories berisi kategori yang di gunakan untuk mengatur posts, admin dapat menambah, mengubah dan menghapus categories pada menu ini.



3. Media

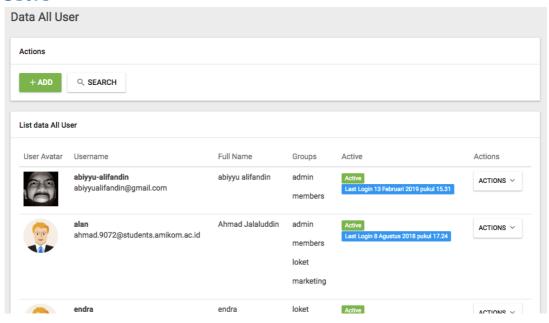


Gambar 92 Halaman data Media

Media berisi semua media yang dapat di masukan pada posts.



H. Users



Gambar 93 Halaman Awal Semua Users

Users berisi data user dengan hak akses masing masing, hak akses user pada aplikasi ini adalah Admin, Accounting, Marketing, Loket dan Member.





Users

All Users

Admin

Accounting

Marketing

Loket

Member

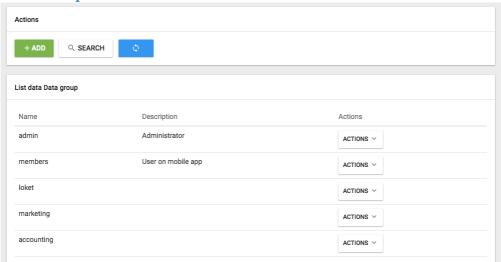
Gambar 94 Sub Menu Users





Selain berisi data *user* dengan hak akses masing masing, pada menu *Users* juga terdapat menu lainya yaitu :

1. Users Group

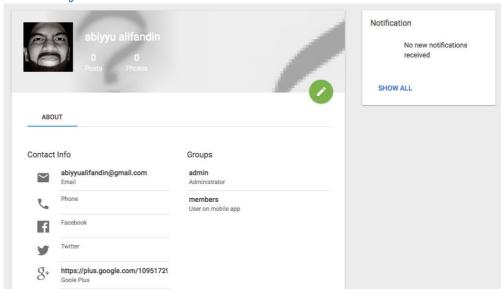


Gambar 95 Halaman Users Group

Users Group berisi menu untuk mengatur hak akses *users*, admin dapat menambah, mengubah dan menghapus hak akses *user* pada menu ini.



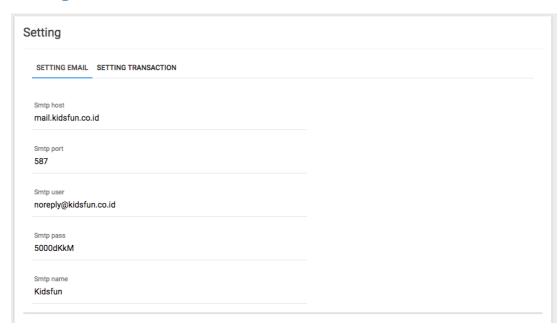
2. Your Profile



Berisi menu yang menampilkan daa *profile* akun pengguna yang anda gunakan untuk masuk ke sistem.



I. Setting



Gambar 96 Halaman Setting

Setting berisi informasi perusahan dan juga menu untuk mengatur host dan juga port pada aplikasi

