I Exemples

On rappelle que $P \subset NP \subset EXP \subset Décidables$.

Donner la classe de complexité la plus précise possible des problèmes suivants :

1.

REGEXP-EQUIV

Instance : deux expressions régulières e_1 et e_2 .

Question : $L(e_1) = L(e_2)$?

Solution: On peut:

- transformer e_1 et e_2 en automates A_1 et A_2 avec l'algorithme de Thompson ou de Berry-Sethi (complexité polynomiale)
- déterminiser A_1 et A_2 (complexité exponentielle)
- construire des automates produits A_1' et A_2' reconnaissants $L(A_1) \cap \overline{L(A_2)}$ et $L(A_2) \cap \overline{L(A_1)}$ (complexité polynomiale)
- tester si $L(A'_1) = \emptyset$ et $L(A'_2) = \emptyset$ en cherchant un chemin d'un état initial vers un état final par parcours en profondeur (complexité polynomiale)

D'où REGEXP-EQUIV \in EXP.

2.

$\text{CHEMIN-}{\leq}$

Instance : un graphe G = (S, A), deux sommets $s, t \in S$ et un entier k. Question : existe-t-il un chemin élémentaire de s à t de longueur $\leq k$?

Solution : CHEMIN- $\leq \in P$ avec un parcours en largeur.

3.

CHEMIN-≥

Instance : un graphe G=(S,A), deux sommets $s,t\in S$ et un entier k. Question : existe-t-il un chemin élémentaire de s à t de longueur $\geq k$?

Solution : CHEMIN- \geq \in NP, où un certificat est un chemin de longueur supérieur ou égal à k, qui est bien de taille polynomiale. On peut vérifier un certificat en temps polynomial : il suffit de vérifier que le chemin est élémentaire et de longueur supérieure ou égale à k.

4.

CHEMIN-≥-ARBRE

Instance : un arbre G = (S, A).

Question : existe-t-il un chemin élémentaire de s à t de longueur $\geq k$?

Solution : On peut enraciner G puis calculer le diamètre d (c'est-à-dire la distance maximum entre deux sommets, qui est aussi la longueur maximum d'un chemin élémentaire) de G avec une fonction récursive en complexité linéaire. Il suffit ensuite de tester si $d \ge k$.

5.

CHEMIN-HAMILTONIEN

Instance : un graphe G = (S, A).

Question : G admet-il un chemin hamiltonien, c'est-à-dire un chemin passant exactement une fois par chaque sommet ?

Solution : CHEMIN-HAMILTONIEN \in NP, où un certificat est un chemin hamiltonien. On peut vérifier un certificat en temps polynomial : il suffit de vérifier que le chemin passe exactement une fois par chaque sommet.

COUPLAGE-PARFAIT-BIPARTI

Instance : un graphe biparti G = (S, A). Question : G admet-il un couplage parfait ?

6. Solution : On calcule un couplage maximum avec l'algorithme des chemins augmentants (en complexité O(|S||A|)), et on vérifie que sa taille est $\frac{|S|}{2}$. Donc COUPLAGE-PARFAIT-BIPARTI \in P.

II k-COLOR

Soit G = (S, A) un graphe non orienté. On appelle k-coloration de G une fonction $c: S \longrightarrow \{1, 2, ..., k\}$ telle que pour tout arc $(u, v) \in A$, on a $c(u) \neq c(v)$.

Pour $k \in \mathbb{N}^*$, on considère le problème suivant :

k-COLOR

Entrée : un graphe G = (S, A) non orienté

Sortie : G est-il k-colorable ?

1. Montrer que 1-COLOR et 2-COLOR appartiennent à P.

Solution: 1-COLOR est vrai si et seulement si le graphe ne contient aucune arête. 2-COLOR est vrai si et seulement si le graphe est biparti, ce qui peut être testé en temps linéaire (parcours en profondeur en alternant les couleurs).

2. Montrer que 3-COLOR appartient à NP.

Solution: On peut vérifier en temps polynomial qu'une coloration est correcte en parcourant les arêtes du graphe.

3. Montrer que 3-COLOR se réduit polynomialement à 3-SAT.

Solution : Soit G = (S, A) un graphe non orienté. Pour chaque sommet $u \in S$, on créé des variables $x_{u,1}, x_{u,2}, x_{u,3}$ $(x_{u,i} \text{ va être vrai ssi le sommet } u \text{ est colorié avec la couleur } i)$.

Pour chaque sommet u, on ajoute la clause $(x_{u,1} \lor x_{u,2} \lor x_{u,3})$ (chaque sommet doit être colorié) et $\neg x_{u,j} \lor \neg x_{u,j'}$ pour $j \neq j'$ (un sommet ne peut pas être colorié avec deux couleurs différentes).

Pour chaque arête $(u, v) \in A$, on ajoute les clauses $\neg x_{u,i} \lor \neg x_{v,i}$ (deux sommets adjacents ne peuvent pas être coloriés de la même couleur).

La formule ϕ obtenue par conjonction de ces clauses est une instance de 3-SAT et est satisfiable si et seulement si G est 3-colorable. De plus, la construction et la taille de ϕ sont polynomiales en la taille de G.

Dans la suite, on veut trouver une réduction polynomiale de 3-SAT à 3-COLOR.

On considère une formule φ de 3-SAT de variables $x_1, ..., x_n$ et on veut construire un graphe G qui soit 3-colorable si et seulement si φ est satisfiable.

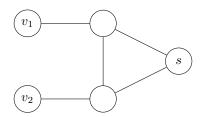
On ajoute n sommets dans G (encore appelés $x_1, ..., x_n$ par abus de notation) correspondant à $x_1, ..., x_n$, n sommets correspondant à $\neg x_1, ..., \neg x_n$ et 3 sommets V, F, B reliés deux à deux.

Dans un 3-coloriage de G, S et F doivent être de couleurs différentes. Chaque variable x_i sera considérée comme fausse si le sommet correspondant est de la même couleur que F et vraie s'il est de la même couleur que V.

4. Expliquer comment ajouter des arêtes à G pour que chaque variable x_i soit vraie ou fausse (c'est-à-dire coloriée avec la même couleur que F ou la même couleur que V) et de valeur opposée à $\neg x_i$.

Solution : Pour chaque i, on relie x_i , $\neg x_i$ et B deux à deux. Ainsi, x_i est coloriée avec la même couleur que V ou F et $\neg x_i$ avec la couleur opposée.

On considère un sous-graphe (gadget) de la forme suivante à ajouter dans G:

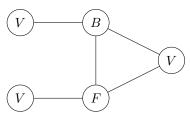


5. Montrer que si v_1 et v_2 sont de la même couleur que F alors la couleur de s est imposée et préciser cette dernière.

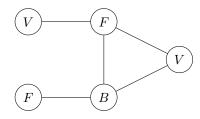
Solution : On trouve que s doit être de la même couleur que F.

6. Montrer que si v_1 ou v_2 est de la même couleur que V alors il existe un coloriage de G où s est de la même couleur que V.

Solution : Si $v_1 = v_2 = V$, on peut utiliser le coloriage :



Si $v_1 = V$ et $v_2 = F$ (le cas $v_1 = F$ et $v_2 = V$ étant symétrique):

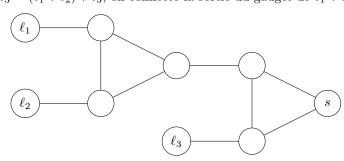


7. Quelle formule logique le gadget ci-dessus permet-il de représenter ?

Solution: $v_1 \vee v_2$.

8. Quel gadget ajouter à G de façon pour représenter une clause $\ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3$?

 $\underline{\text{Solution}}: \text{Comme } \ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3 = (\ell_1 \vee \ell_2) \vee \ell_3, \text{ on connecte la sortie du gadget de } \ell_1 \vee \ell_2 \text{ à l'entrée du gadget de } \ell_3:$



9. Montrer que 3-COLOR est NP-complet.

Solution : Pour chaque clause $\ell_1 \vee \ell_2 \vee \ell_3$ de φ , on ajoute un gadget comme ci-dessus ainsi qu'une arête entre s et B et une arête entre s et F, pour forcer la valeur de s à V.

Soit G le graphe obtenu. Montrons que G est 3-colorable si et seulement si φ est satisfiable.

- Supposons ϕ satisfiable. Alors il existe une valuation mettant au moins un littéral de chaque clause à vrai. On colorie les sommets correspondants à ces littéraux avec V et les autres avec F. Alors chaque gadget possède au moins un sommet en entrée avec la couleur V donc il peut-être colorié d'après la question 6.
- Supposons que G est 3-colorable. Alors chaque gadget est colorié correctement. On peut alors construire une

valuation v en prenant vrai pour chaque littéral correspondant à un sommet colorié avec V et faux pour les autres.

Chaque gadget a une sortie coloriée avec V donc au moins un sommet en entrée colorié avec V. Donc chaque clause possède au moins un littéral à vrai : cette valuation satisfait φ .

10. Montrer que k-COLOR est NP-complet pour $k \geq 4$.

 $\underline{\rm Solution}:$ On montre que $k\text{-}\mathrm{COLOR}\in \mathrm{NP}$ en utilisant une coloration comme certificat.

Montrons k-COLOR $\leq_p (k+1)$ -COLOR.

Soit G une instance de k-COLOR. Soit G' le graphe obtenu en ajoutant un sommet s et en le reliant à tous les sommets de G. Alors G est k-colorable si et seulement si G' est (k+1)-colorable.

Ainsi k-COLOR $\leq_p (k+1)$ -COLOR. Comme 3-COLOR est NP-complet, on en déduit par récurrence immédiate que k-COLOR est NP-complet pour tout $k \geq 4$.

III Stable et clique

STABLE

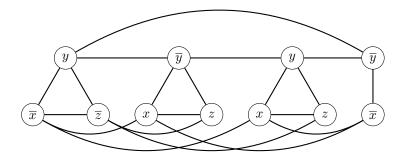
- \bullet Instance : un graphe G et un entier k
- ullet Question : G contient-il un ensemble stable de taille k, c'est-à-dire un ensemble de k sommets deux à deux non adjacents ?

CLIQUE

- \bullet Instance : un graphe G et un entier k
- Question : G contient-il une clique de taille k, c'est-à-dire un ensemble de k sommets deux à deux adjacents ?
- 1. Montrer que STABLE \in NP.
- 2. Pour $\varphi = \bigwedge_{k=1}^{p} C_k$ une instance de 3-SAT, on définit $G_{\varphi} = (S, A)$ où :
 - S contient un sommet par littéral, autant de fois qu'il apparaît dans φ .
 - A contient une arête entre deux sommets s'ils sont dans la même clause ou s'ils sont la négation l'un de l'autre. Dessiner G_{φ} si $\varphi = (\overline{x} \vee y \vee \overline{z}) \wedge (x \vee \overline{y} \vee z) \wedge (x \vee y \vee z) \wedge (\overline{x} \vee \overline{y})$.
- 3. Montrer que si G_{φ} contient une clique de taille p alors φ est satisfiable.
- 4. Montrer que si φ est satisfiable alors G_{φ} contient une clique de taille p. Conclure.
- $5.\ \,$ Montrer que CLIQUE est NP-complet.

Solution:

- 1. Un sous-ensemble $X \subseteq S$ est un certificat. Un vérificateur consiste à vérifier que pour $\{x,y\} \subseteq X, \{x,y\} \notin A$. Cela se fait bien en temps polynomial.
- 2. On obtient le graphe suivant :



3. Si G_{φ} possède un stable X de taille m, alors un seul sommet par clause peut être choisi (car tous les sommets d'une même clause sont adjacents). De plus, il n'est pas possible de choisir un sommet x et un sommet \overline{x} (qui sont toujours adjacents). On définit une valuation μ tel que $\mu(\ell) = 1$ si $\ell \in X$ et $\mu(\ell) = 0$ sinon. D'après la remarque précédente, μ

- est bien défini et μ est un modèle de chaque clause, donc un modèle de φ .
- 4. Si φ est satisfiable, il possède un modèle μ . Il existe (au moins) un littéral ℓ_i dans chaque clause C_i tel que $\mu(\ell_i) = 1$. On choisit les sommets correspondant dans le graphe G_{φ} pour former un ensemble X. Cet ensemble forme bien un stable de taille m.
- 5. Comme G_{φ} se construit en temps polynomial en $|\varphi|$, on a montré par les deux questions précédentes que 3-SAT \leq_p STABLE. Sachant que 3-SAT est NP-complet, on en déduit que STABLE est NP-difficile, donc NP-complet (car dans NP).
- 6. On a montré dans des exercices précédents que CLIQUE e NP et que STABLE \leq_p CLIQUE. On en déduit que CLIQUE est NP-complet.