# LABORATORIO DI RICERCA OPERATIVA 2020-2021

Laboratorio OPL- LEZIONE 4

### Sommario

Problemi di PLI
 a) Problemi di Knapsack e sue varianti

## Modelli di Programmazione Lineare Intera

```
PLI \begin{cases} \min & c^T x \\ & Ax = b \\ & x \ge 0 \\ & x \in \mathbb{Z}^n \end{cases}
```

```
PL - 01 \begin{cases} \min & c^T x \\ Ax &= b \\ x & \in [0,1]^n \end{cases}
```

numero di soluzioni ammissibili "finito" o "infinito"

numero di soluzioni ammissibili sempre "finito"

```
int numVincoli = ...;
                                     int numVincoli = ...;
int numVariabili = ...;
                                     int numVariabili = ...;
range Vincoli = 1..numVincoli;
                                     range Vincoli = 1..numVincoli;
range Variabili = 1..numVariabili;
                                     range Variabili = 1..numVariabili;
float C[Variabili]=...;
                                     float C[Variabili]=...;
float A[Vincoli][Variabili] = ...;
                                     float A[Vincoli][Variabili] = ...;
float B[Vincoli] = ...;
                                     float B[Vincoli] = ...;
                                     dvar int+ X[Variabili] in 0..1;
dvar int+ X[Variabili];
     LabOPL 4
                                  18/12/2020
```

#### Problema del Knapsack

Un insieme di n oggetti deve essere sistemato in un contenitore di capacità B. Ogni oggetto j ha un ingombro  $w_i > 0$  ed un valore  $v_i > 0$  Si vogliono sistemare gli oggetti nel contenitore in modo da massimizzare il valore totale.

$$x_j = \begin{cases} 1 & se \ l'oggetto \ j \ viene \ scelto \\ 0 & altrimenti \end{cases}$$
 variabili decisionali

funzione obiettivo = valore totale degli oggetti scelti

$$max$$
  $\sum_{j=1}^{n} v_j x_j$  funzione obiettivo  $\sum_{j=1}^{n} w_j x_j \leq B$  vincolo di capacità  $x_j \in \{0,1\}$   $j=1,\dots,n$ 

Il problema del knapsack (bisaccia) binario è il più "semplice" problema di PLI (un solo vincolo!).

Applicazioni: pianificazione degli investimenti (B= budget,  $w_i$  costo dell'investimento j,  $v_i$ ricavo dell'investimento j); preparare un bagaglio; ......

#### Knapsack Intero

Di ciascun oggetto j sono presenti più copie nell'insieme di oggetti

 $x_j$  numero di oggetti di tipo j scelti

$$\max \sum_{j=1}^{n} v_{j}x_{j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} w_{j}x_{j} \leq B$$

$$0 \leq x_{j} \leq u_{j} \quad j = 1, ..., n$$

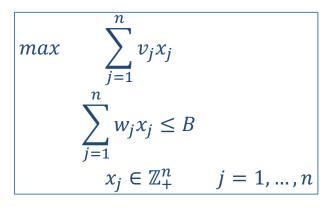
$$x_{j} \in \mathbb{Z}_{+}^{n} \quad j = 1, ..., n$$

Knapsack Bounded

 $u_j$  numero di copie dell'oggetto j disponibili

LabOPL 4

variabili decisionali



Knapsack Unbounded

Applicazioni: pianificazione degli investimenti (acquistare più «quote» dello stesso investimento); caricamento di una nave portacontainer;

#### Change Making

E' un caso particolare del Knapsack Bounded in cui il valore degli oggetti  $v_j$  sono tutti unitari, il vincolo di capacità è un uguaglianza ed la funzione obiettivo è di minimo.

 $x_i$  numero di oggetti di tipo j scelti

$$\min \sum_{j=1}^{n} x_{j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} w_{j}x_{j} = B$$

$$0 \le x_{j} \le u_{j} \quad j = 1, ..., n$$

$$x_{j} \in \mathbb{Z}_{+}^{n} \quad j = 1, ..., n$$

Ogni oggetto j corrisponde ad un tipo di moneta-banconota; l'ingombro  $w_j$  corrisponde al valore della moneta-banconota j; B rappresenta una certa somma di denaro. Il problema è quello di determinare come «raggiungere» il valore di denaro B (ad esempio il resto) utilizzando il minor numero di monete.

#### Subset Sum

E' un caso particolare di Knapsack in cui il peso ed il valore di ciascun oggetto coincidono  $(w_i = v_j)$ .

$$\max \sum_{j=1}^{n} v_{j}x_{j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} v_{j}x_{j} \leq B$$

$$x_{j} \in \{0,1\} \quad j = 1, ..., n$$

Dati n numeri interi positivi  $v_1,v_2,\dots,v_n$  ed un valore prefissato B, determinare un sottoinsieme dei numeri tali che la loro somma sia massima e non superiore a B.

Se  $B = \frac{1}{2} \sum_{j=1}^{n} v_j$ , il problema del Subset Sum è quello di suddividere l'insieme dei numeri in due sottoinsiemi il più bilanciato possibile.

#### Knapsack Multiplo

Un insieme di n oggetti deve essere sistemato in un insieme di m contenitori  $(m \le n)$  ciascuno di capacità  $b_i$ . Ogni oggetto j ha un ingombro  $w_j$  ed un valore  $v_j$ . Si vuole decidere come sistemare gli oggetti nei contenitori in modo tale da massimizzare il profitto totale.

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ se } l'oggetto \text{ } \textbf{\textit{j}} \text{ } viene \text{ } inserito \text{ } nel \text{ } contenitore \text{ } \textbf{\textit{i}} \\ 0 \text{ } altrimenti \end{cases}$$
 variabili decisionali

$$\max \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} v_j x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^{m} x_{ij} \le 1 \qquad j = 1, ..., n$$

vincolo di "scelta multipla": ogni oggetto può essere inserito in al più un contenitore

$$\sum_{j=1} w_j x_{ij} \le b_i \quad i = 1, \dots, m$$

vincolo di capacità per ciascun contenitore

$$x_{ij} \in \{0,1\}$$
  $i = 1, ..., m, j = 1, ..., n$ 

### Bin Packing

Un insieme di n oggetti deve essere sistemato in m contenitori ciascuno di capacità B. Ogni oggetto j ha un ingombro  $w_{j.}$ . Si vogliono sistemare <u>tutti</u> gli oggetti nei contenitori in modo tale da minimizzare il numero di contenitori utilizzati.

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ se } l'oggetto \text{ } \textit{j} \text{ } viene \text{ } inserito \text{ } nel \text{ } contenitore \text{ } \textit{i} \text{ } \\ 0 \text{ } altrimenti \end{cases} y_i = \begin{cases} 1 \text{ } il \text{ } contenitore \text{ } \textit{i} \text{ } viene \text{ } utilizzato \text{ } \\ 0 \text{ } altrimenti \end{cases}$$

#### variabili decisionali

$$\min \sum_{i=1}^{m} y_i$$

$$\sum_{i=1}^{m} x_{ij} = 1 \qquad j = 1, ..., n$$

vincoli di "scelta multipla": ogni oggetto deve essere inserito in esattamente un contenitore

$$\sum_{j=1}^{n} w_j x_{ij} \le B y_i \quad i = 1, ..., m$$

$$x_{ij} \in \{0,1\} \qquad i = 1, ..., m, j = 1, ..., n$$

$$y_i \in \{0,1\} \qquad i = 1, ..., m$$

vincolo di capacità per ciascun contenitore effettivamente utilizzato: se il contenitore i è utilizzato ( $y_i = 1$ ), allora l'ingombro totale degli oggetti inseriti in i non può superare B; se il contenitore i non è utilizzato ( $y_i = 0$ ), nessuno oggetto può essere inserito in i.

#### Dati per un problema di Knapsack Multiplo

$$m=2, n=10$$
 numero contenitori, numero di oggetti  $v=[78,35,89,36,94,75,74,79,80,16]^T$  valore degli oggetti  $w=[18,9,23,20,59,61,70,75,76,30]^T$  ingombro degli oggetti  $b=[103,156]^T$  capacità di contenitori

Dati per un problema di Bin Packing (Esercizio per casa)

m=10, n=50; B=150

w=[ 92 91 90 89 85 84 81 80 80 78 78 77 77 76 75 74 73 69 69 68 68 67 67 65 64 63 63 61 60 56 54 54 51 49 45 43 42 39 39 38 36 35 34 34 33 32 31 30 50]

### Assegnamento Generalizzato

Un insieme di n oggetti deve essere sistemato in m contenitori ciascuno di capacità  $b_i$ . Ogni oggetto j ha un ingombro  $w_{ij}$  ed un valore  $v_{ij}$  che dipendono quindi anche dal contenitore. Si vogliono sistemare <u>tutti</u> gli oggetti nei contenitori in modo tale da massimizzare il valore totale.

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 \text{ se } l'oggetto \text{ } \textit{j} \text{ } viene \text{ } inserito \text{ } nel \text{ } contenitore \text{ } \textit{i} \\ 0 \text{ } altrimenti \end{cases}$$
 variabili decisionali

$$\max \sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{m} v_{ij} x_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^{m} x_{ij} = 1 \qquad j = 1, \dots, n$$

 $x_{ij} \in \{0,1\}$  i = 1, ..., m, j = 1, ..., n

vincolo di "scelta multipla": ogni oggetto deve essere inserito in esattamente un contenitore

$$\sum_{j=1} w_{ij} \underline{x_{ij}} \le b_i \qquad i = 1, \dots, m$$

vincolo di capacità per ciascun contenitore

Applicazioni: contenitori = macchine, oggetti = lavorazioni, 
$$w_{ij}$$
 = tempo impiegato dalla macchina i per eseguire la lavorazione j,  $v_{ij}$  valore aggiunto alla lavorazione j se eseguita dalla macchina  $i$  (oppure costo sostenuto per eseguire la lavorazione  $j$  sulla macchina  $i$  in

caso di problema di minimo)

### Esercizio per casa 1 - Assegnamento Generalizzato

75

$$m = 5, n = 10$$

$$v = \begin{bmatrix} 110 & 65 & 19 & 89 & 62 & 37 & 89 & 78 & 74 & 88 \\ 16 & 69 & 93 & 31 & 17 & 115 & 102 & 96 & 27 & 97 \\ 25 & 54 & 45 & 72 & 77 & 87 & 98 & 87 & 99 & 99 \\ 78 & 28 & 45 & 83 & 18 & 59 & 74 & 55 & 91 & 99 \\ 59 & 71 & 9 & 20 & 39 & 97 & 61 & 77 & 5 & 51 \end{bmatrix}$$

$$w = \begin{bmatrix} 1 & 53 & 91 & 30 & 1 & 99 & 96 & 82 & 8 & 83 \\ 21 & 44 & 43 & 56 & 71 & 87 & 97 & 83 & 87 & 98 \\ 66 & 26 & 42 & 72 & 13 & 52 & 73 & 44 & 74 & 88 \\ 59 & 60 & 5 & 9 & 27 & 85 & 49 & 59 & 4 & 45 \end{bmatrix}$$

Tempi di lavorazione macchina-task

$$b = [91,87,109,88,64]^T$$

95 54 3 72 44 20 72

Tempo massimo di operatività per ciascuna macchina

Con i dati riportati, risolvere il problema di assegnamento generalizzato interpretando i coefficienti  $v_{ij}$   $i=1,\ldots,m$  ,  $j=1,\ldots,n$ 

- 1. come valore aggiunto al task j se eseguito dalla macchina i (funzione obiettivo max)
- 2. come costo sostenuto per eseguire il task j sulla macchina i (funzione obiettivo min)

Confrontare la due soluzioni.

LabOPL 4