

TRACCIA

Sintetizzare una rete sequenziale con un ingresso X e un'uscita Z che restituisce 0 se il numero di 1 ricevuti sulla linea X è pari, restituisce 1 altrimenti.

AUTOMA

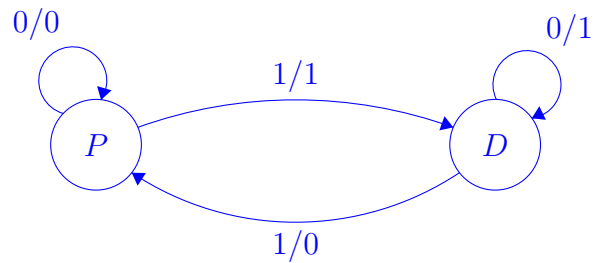


TABELLA DI FLUSSO

STATI	0	1
P	P, 0	D, 1
D	D, 1	P, 0

CODIFICA DEGLI STATI

STATI	CODIFICA
P	0
D	1

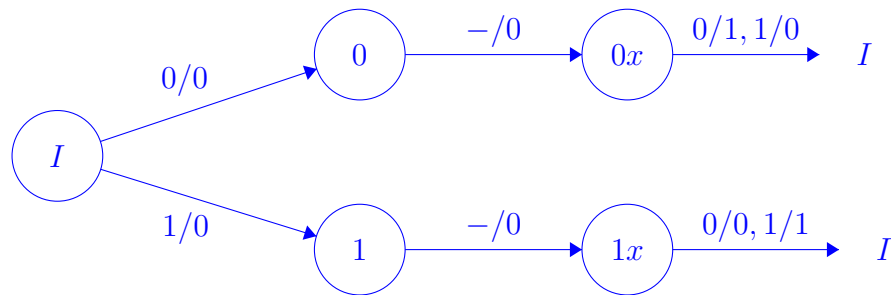
TABELLA DELLE TRANSIZIONI

STATI	0	1
0	0, 0	0, 1
1	1, 1	1, 0

TRACCIA

Sintetizzare una rete sequenziale con un ingresso X e un'uscita Z che verifica ogni sequenza non sovrapposta di 3 bit ricevuta sulla linea X e restituisce 1 se e solo se tale sequenza è palindroma.

AUTOMA

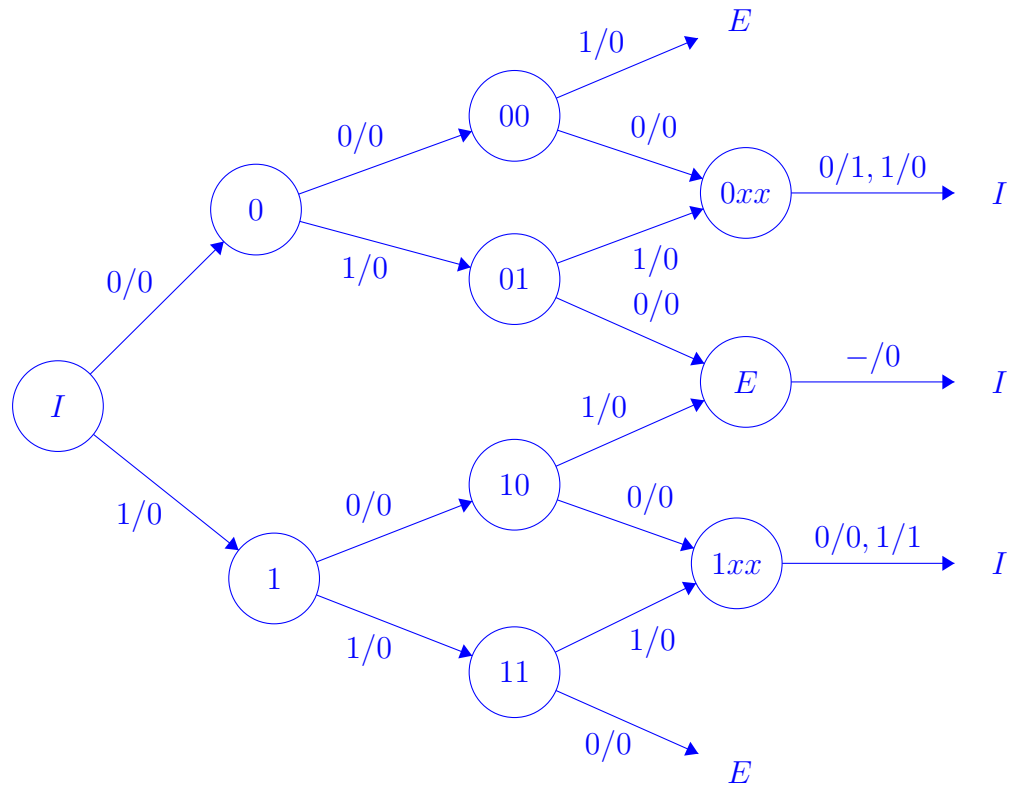


Codifica degli stati		Tabella di flusso			Tabella delle transizioni		
STATI	CODIFICA	STATI	0	1	STATI	0	1
I	000	I	0, 0	1, 0	000	001, 0	010, 0
0	001	0	0x, 0	0x, 0	001	011, 0	011, 0
1	010	1	1x, 0	1x, 0	010	100, 0	100, 0
0x	011	0x	I, 1	I, 0	011	000, 1	000, 0
1x	100	1x	I, 0	I, 1	100	000, 0	000, 1

TRACCIA

Sintetizzare una rete sequenziale con un ingresso X e un'uscita Z che verifica ogni sequenza non sovrapposta di 4 bit ricevuta sulla linea X e restituisce 1 se e solo se tale sequenza è palindroma.

AUTOMA



Codifica degli stati	
STATI	CODIFICA
I	0000
0	0001
1	0010
00	0011
01	0100
10	0101
11	0110
0xx	0111
1xx	1000
E	1001

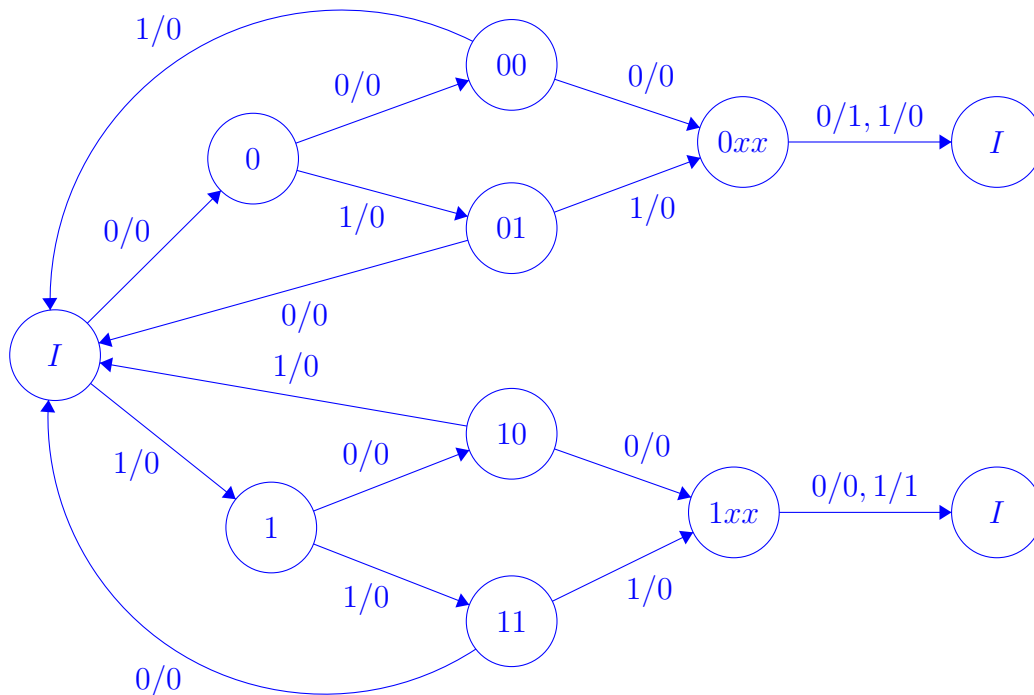
Tabella di flusso		
STATI	0	1
I	0, 0	1, 0
0	00, 0	01, 0
1	10, 0	11, 0
00	0xx, 0	E, 0
01	E, 0	0xx, 0
10	1xx, 0	E, 0
11	E, 0	1xx, 0
0xx	I, 1	I, 0
1xx	I, 0	I, 1
E	I, 0	I, 0

Tabella delle transizioni		
STATI	0	1
0000	0001, 0	0010, 0
0001	0011, 0	0100, 0
0010	0101, 0	0110, 0
0011	0111, 0	1001, 0
0100	1001, 0	0111, 0
0101	1000, 0	1001, 0
0110	1001, 0	1000, 0
0111	0000, 1	0000, 0
1000	0000, 0	0000, 1
1001	0000, 0	0000, 0

TRACCIA

Sintetizzare una rete sequenziale con un ingresso X e un'uscita Z che verifica ogni sequenza non sovrapposta di 4 bit ricevuta sulla linea X e restituisce 1 se e solo se tale sequenza è palindroma. Se la rete si accorge che la sequenza non è palindroma, riprende immediatamente il suo funzionamento dal principio.

AUTOMA



Codifica degli stati	
STATI	CODIFICA
I	0000
0	0001
1	0010
00	0011
01	0100
10	0101
11	0110
0xx	0111
1xx	1000

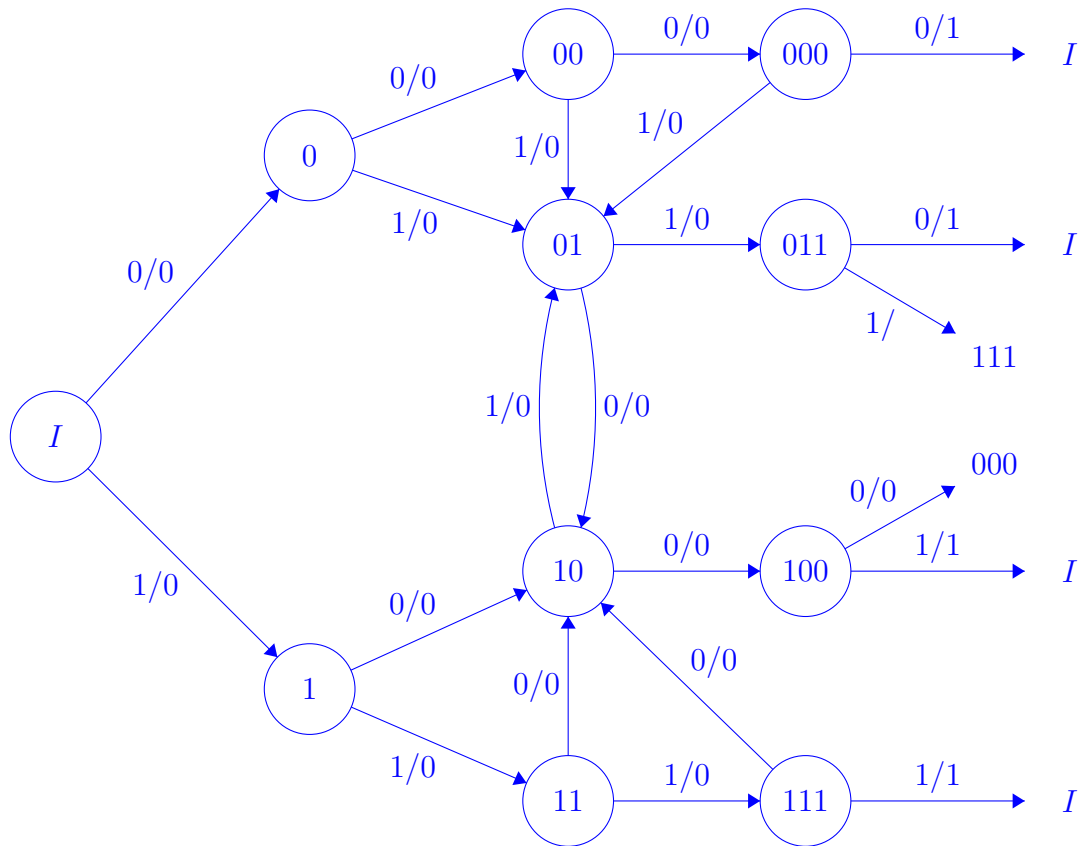
Tabella di flusso		
STATI	0	1
I	0, 0	1, 0
0	00, 0	01, 0
1	10, 0	11, 0
00	0xx, 0	I, 0
01	I, 0	0xx, 0
10	1xx, 0	I, 0
11	I, 0	1xx, 0
0xx	I, 1	I, 0
1xx	I, 0	I, 1

Tabella delle transizioni		
STATI	0	1
0000	0001, 0	0010, 0
0001	0011, 0	0100, 0
0010	0101, 0	0110, 0
0011	0111, 0	0000, 0
0100	0000, 0	0111, 0
0101	1000, 0	0000, 0
0110	0000, 0	1000, 0
0111	0000, 1	0000, 0
1000	0000, 0	0000, 1

TRACCIA

Sintetizzare una rete sequenziale con un ingresso X e un'uscita Z che verifica se la sequenza di 4 bit ricevuti sulla linea X forma una sequenza palindroma, in tal caso restituisce 1 e la rete riprende il suo funzionamento dal principio, in caso contrario prosegue la ricerca considerando la possibile sovrapposizione tra le sequenze.

AUTOMA



Codifica degli stati	
STATI	CODIFICA
I	0000
0	0001
1	0010
00	0011
01	0100
10	0101
11	0110
000	0111
011	1000
100	1001
111	1010

Tabella di flusso		
STATI	0	1
I	0, 0	1, 0
0	00, 0	01, 0
1	10, 0	11, 0
00	000, 0	01, 0
01	10, 0	011, 0
10	100, 0	01, 0
11	10, 0	111, 0
000	I, 1	01, 0
011	I, 1	111, 0
100	000, 0	I, 1
111	10, 0	I, 1

Tabella delle transizioni		
STATI	0	1
0000	0001, 0	0010, 0
0001	0011, 0	0100, 0
0010	0101, 0	0110, 0
0011	0111, 0	0100, 0
0100	0101, 0	1000, 0
0101	1001, 0	0100, 0
0110	0101, 0	1010, 0
0111	0000, 1	0100, 0
1000	0000, 1	1010, 0
1001	0111, 0	0000, 1
1010	0101, 0	0000, 1