

Projektplan

Informationen zu beteiligten Personen

- **Ausführung:** Marco Piechotta
- **Betreuer:** Heiko Holz, Manuel Ninaus
- **Gutachter:** Prof. Dr. rer. nat. Andreas Schilling (?)

Informationen zum Projekt

Das Projekt wird Herr Piechotta in Form einer Bachelorarbeit umsetzen. Ziel des Projekts ist die Entwicklung eines Spielkonzepts und dieses dann anhand von Fragebögen, wie *Game Experience Questionnaire*, auszuwerten. Dabei soll der Kerninhalt des Spiels definiert sein durch das Addieren / Kombinieren von kleineren Zahlen zu einer gesuchten Zahl.

Projektphasen

Das Projekt wird in 3 Teile aufgeteilt. Welche nacheinander durchgeführt und dokumentiert werden.

- **Phase 1: Ideenfindung**

In dieser Phase wird Herr Piechotta mehrere Spiel-Konzepte ausarbeiten und dokumentieren. Aus diesen wird dann eines oder mehrere zur Umsetzung ausgewählt.

- **Phase 2: Spielumsetzung**

In dieser Phase wird eines (oder mehrere) Spiel-Konzepte umgesetzt. Die Umsetzung wird voraussichtlich 1-2 Monate in Anspruch nehmen.

- **Phase 3: Evaluation**

Zum Abschluss wird es eine Evaluationsphase geben, in der festgestellt werden soll ob das gewählte Konzept dem Nutzer Spaß bringt, bedienbar ist etc. . Dies geschieht über etablierte Fragebögen wie dem *Game Experience Questionnaire* oder dem *User Experience Questionnaire*.