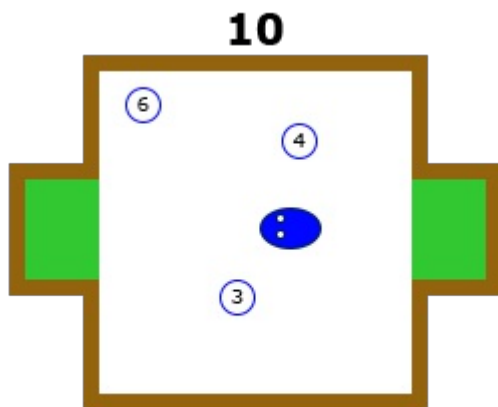


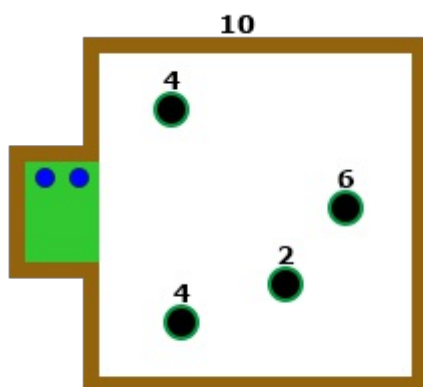
Idee 1: Snakeabwandlung

Ziel des Spiels ist es die passenden Zahlen zu fressen um eine gewünschte Zahl zu bekommen. Wenn man der Ansicht ist, man hat die richtige Zahl, geht man mit der Schlange ins Ziel zur Auswertung.



Idee 2: Addition über Kugeln/Murmeln

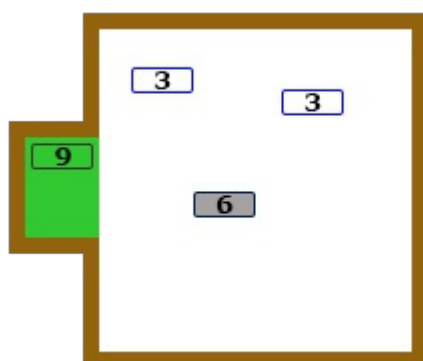
Es gibt verschiedene Löcher, die nummeriert sind. Der Spieler muss Kugeln in die passenden Löcher legen, die dann über einen kleinen Parcours rollen und am Ende sieht man ob man durch diese beiden Löcher die richtige Zahl addiert hat.



Idee 3: Zahlen werfen

Statt wie bei Math Smashers die Zahlen zusammen zu ziehen, könnte man die Zahlen als "Steine" modellieren, die man als Spieler aufheben kann und aufeinander werfen muss um sie zu kombinieren. Das könnte dann zur Folge haben, dass dieser Block aus einem besseren Material wird, was man für kleine Bauklotzartige Gebäude benötigt.

Das Spielfeld an sich könnte ähnlich wie bei dem Snake-Spiel aussehen nur ist die Zahl, die man addieren soll ein Bauklotz in einem Bauwerk.



Page 2/2