

Maximiliano Piergiacomì

Diseñador UX/UI



PERFIL

- Diseñador UX/UI con experiencia en técnicas de investigación centrada en los usuarios (benchmarking, FODA, Encuestas, entrevistas, Journey maps, etc.), creación de wireframes y prototipos en baja, media y alta fidelidad, pruebas de testeos remotos (cardsorting, tree testing, pruebas de usabilidad), trabajo con equipos multidisciplinarios, resolución de reclamos e incidencias, entre otras.
- Metódico, organizado, proactivo.
- Excelentes relaciones interpersonales con experiencia en trabajo colaborativo y coordinación de equipos.
- Perfil relacional, comunicación asertiva focalizada en el buen clima de trabajo y en la experiencia superadora del cliente.
- Orientado a resultados y al eficaz desarrollo de los procesos. Analítico, crítico, resolutivo.
- Experiencia en negociación y toma de decisiones.
- Creativo, intuitivo e innovador.
- Iniciativa, autonomía y gran capacidad de adaptación y aprendizaje.
- Compromiso con la tarea asignada.

OBJETIVOS

- Ámbito privado
- Áreas de interés: desarrollo de productos digitales, realizando tareas de investigación y diseño de experiencias de usuario, buscando optimizar las funcionalidades de la plataforma para que sea fácil y accesible de utilizar.
- Acompañar el proyecto general, lograr el éxito del plan trazado, asumir nuevos desafíos profesionales.
- Disponibilidad para presencialidad, teletrabajo o modalidad híbrida
- Disponibilidad para reubicación geográfica



+54 9 221 599-5783
piergiacomì.m@gmail.com
www.linkedin.com/in/maxipier92
www.instagram.com/entendiendoux
www.behance.net/maximilpiergia
(1925) Ensenada, Buenos Aires - 22/01/1992 - Argentino

EXPERIENCIA

• DISEÑADOR UX/UI - FREELANCE

Freelance | 2023 - Actualidad

Trabajo junto a otros diseñadores y desarrolladores para el desarrollo de productos digitales.

• DISEÑADOR UX/UI Y COORDINADOR DE PROYECTOS.

Foo Talent | 02/2023 - 09-2023

Tareas de investigación centrada en los usuarios para el desarrollo de productos digitales y su posterior diseño visual. Creación de arquitectura de información y su validación y desarrollo de wireframes, en baja, media y alta calidad, con prototipado en Figma. Líder del equipo de diseño UX. Logros más relevantes: Implementación de la disciplina UX en todo el proceso de desarrollo de productos digitales, pasando de un desarrollo centrado puramente en el cliente, a uno centrado en el usuario. Creación de equipos de trabajo colaborativos. Personal a cargo: 3 a 5 según proyecto | Referencia a disposición

• OPERADOR DE PUENTE GRÚA

Ternium Argentina S.A, Ensenada | 11/2014 - actualidad

Movimentación de cargas de hasta 27tn, procurando mantener la continuidad operativa de 3 líneas de producción en simultáneo. Capacitación del personal ingresante. Movimentación de equipos en conjunto con el personal de mantenimiento en las tareas de reparación y/o mantenimiento programado de líneas, realizando maniobras de precisión y coordinación con personal cercano a las cargas suspendidas.

Logros más relevantes: Capacitar y aprobar al 90% de los ingresantes y reservas que cubrieron mi puesto. Encontrar y realizar mejoras en procesos rutinarios para evitar accidentes laborales, mejorando significativamente la seguridad a la hora de maniobrar cargas.

FORMACIÓN

- Inglés - pre-intermedias
- HTML - Básicas
- CSS - Básicas
- Photoshop - Intermedias
- Illustrator - Intermedias
- Figma - Intermedias/Completas
- Photoshop e Illustrator - Coderhouse - 2022
- Diseño UX/UI - Coderhouse - 2023
- Diseño UX/UI Avanzado - Coderhouse - 2023
- Desarrollo Web - Coderhouse - Actualidad
- Licenciatura en Administración de Empresas - Universidad Siglo 21 - 68% cursada y aprobada, en curso Técnico Electromecánico - Escuela de Enseñanza Técnica N°2 Ing. Emilio Revuelto, Berisso - Graduado 2009