

**Manuela Lizcano**  
**Laura Calderón**  
**Mariana Pineda**

## DISEÑO PROYECTO 1

<b>FUNCION</b>	<b>CLASE</b>	<b>No</b>
Recolectar información acerca el tipo de servicio solicitado y poder obtener el valor de dicha tarifa.	Tarifa	6
Almacena información relevante a los huéspedes de una habitación y los datos como el nombre, documento, correo y numero celular.	Huésped	8
Reúne información acerca los diferentes tipos de camas dependiendo de su tamaño y capacidad.	Cama	10
Contiene información relevante a las características al tipo de habitación de la reserva. Entre esto incluye el identificador, la ubicación, capacidad, el tipo y ciertas características relacionadas con su distribución.	Habitación	9
Crear respuesta al monto a pagar según servicios utilizados durante estadía esto por medio de la delegación de información con la clase de Reserva.	Creador de Factura	11
Almacenar y consultar información de reserva según la disponibilidad de habitaciones en una fecha en específico y asignar los datos de dicho usuario a la reserva realizada.	Reserva	7
Inicializa la aplicación y muestra las opciones de usuarios que pueden hacer uso de la aplicación. Llama todos los métodos necesarios para los requerimientos de los usuarios.	Interfaz	2
Da las opciones a los usuarios, imprime los resultados de los requerimientos del usuario. Muestra las tarifas, los servicios y los tipos de habitación.	Interfaz Usuario	3
Muestra los diferentes requerimientos de los empleados del hotel, y permite que los empleados del hotel con permiso puedan modificar la información necesaria.	Interfaz Empleado	3
Es la clase padre de los servicios del hotel, contiene una información de la tarifa de cada servicio, la ubicación del servicio y el empleado que registra el servicio.	Servicios Hotel	4
Hereda los atributos de los servicios del hotel, de igual manera contiene el menú de los servicios que tiene el Spa en específico y los empleados que trabajan en el hotel.	Spa	5

<p>Hereda los atributos de la clase Servicios Hotel, y además contiene la información de los dos menús disponibles, el del restaurante y el de las habitaciones. De igual manera, tiene la información de los trabajadores del restaurante.</p>	Restaurante	5
<p>Tiene cargada la información del menú del restaurante y del menú de habitaciones, en donde posteriormente dicha información es entregada al inventario.</p>	Loader Menu	1
<p>Tiene cargada la información del menú de los archivos de las habitaciones y de los servicios del hotel. Además, permite la creación de habitaciones en dado caso que utilice el servicio de alojamiento. Esta información retenida se conecta con el inventario del hotel.</p>	Loader Servicios	1
<p>Mantiene la información de las tarifas de cada una de las respectivas habitaciones, la tarifa del spa y las tarifas del restaurante. Esta información es entregada al estar conectada con el inventario.</p>	Loader Tarifa	1
<p>Mantiene la información del inventario general del hotel y de las habitaciones tanto ocupadas como disponibles que existan. Esta información se entrega a la reserva con el fin de verificar la disponibilidad actual de habitaciones y el inventario general de menú tarifas y servicios.</p>	Inventario Hotel	6
<p>El alojamiento hereda los atributos de la clase que hacen referencia a los servicios del hotel y mantiene y entrega la información acerca del tipo de habitación con su respectiva tarifa.</p>	Alojamiento	5
<p>Hereda los atributos de la clase que hace referencia a los servicios del hotel y cuenta con atributos extra del empleado guía y el menú de lugares que se visitan. Esta clase tiene como función principal tener la información de estos guías y lugares, para que luego se entregue dicha información cada vez que sea necesario.</p>	Guía Turístico	5