

Práctico N° 4 – Node.js

1.- Realice una app que importe la librería os.

Averigüe los métodos disponibles y muestre por consola la información del cpu, sistema operativo, cantidad de memoria ram total y disponible de la PC donde ejecuta.

2.- Realice un programa que guarde en un archivo de texto los datos del cpu.

Note que la salida de cpus() es un json y debe pasarse a un string usando la función JSON.stringify().

Verifique el correcto funcionamiento.

3.- Realice un programa que lea el contenido de un archivo de texto y lo muestre en la consola. Al finalizar imprima el mensaje “Fin de contenido del archivo”.

- Realice el programa utilizando la función síncrona readFileSync
- Realice el programa utilizando la función asíncrona readFile con callback
- Realice el programa utilizando la función asíncrona readFile usando la versión con promesas
- Realice el programa utilizando la función asíncrona readFile usando async/await

4.- Considere el código que lista las películas de la API del sitio Studio Ghibli

```
const request = require('request');

request('https://ghibliapi.vercel.app/films', (error, response, body) =>
{
  if (error) {
    console.error(`Could not send request to API: ${error.message}`);
    return;
  }

  if (response.statusCode !== 200) {
    console.error(`Expected status code 200 but received
${response.statusCode}.`);
    return;
  }
}
```

```
console.log('Processing our list of movies');
movies = JSON.parse(body);
movies.forEach(movie => {
    console.log(`${movie['title']}, ${movie['release_date']}`);
});
});
```

Ejecute el programa (recuerde instalar previamente el paquete request via NPM)

Contestar:

- ¿Cuáles són los parámetros del callback?
- ¿Cual es el contenido de error y body si el request falla?
- ¿Dónde se encuentran almacenados los datos si el request es exitoso?
- ¿En que formato vienen los datos recuperados?

Tarea

- a.- Modifique el programa para guardar las películas recuperadas en un archivo callbackMovies.csv.
 - b.- Modifique el programa para que este guarde en un archivo callbackMovies2011.csv las películas del año 2011 (Nota: no elimine la operatoria de guardar todas las películas)
 - c.- Modifique el programa para que este guarde en un archivo callbackMoviesLocations.json los datos de las películas liberadas después del 2000 junto con los lugares donde fueron grabadas las diferentes escenas. (Solo nombre de las películas y nombres de los lugares).
 - d.- Modifique el programa para que este sea realizado usando promesas.
 - e.- Modifique el programa para que este sea realizado utilizando async/await
 - f.- Refactorice el programa en módulos.
- 5.- Desarrolle el módulo misUtilidades.js que exporte una variable y dos funciones. Luego desarrolle una app que requiera y use las funciones exportadas.
- Realice el programa utilizando el sistema de módulos commonJS
 - Realice el programa usando el sistema de módulos de js nativo.