GHOST-CIPHER

Mathias Pitscheider
David Würfl

Ziele

- Programm in C
- Text einlesen
- Eigenes Verschlüsselungsverfahren
- Verschlüsselten Text in Textdatei schreiben
- Nach selben Verfahren verschlüsselten Text einlesen
- Entschlüsseln
- Wieder lesbaren Text in Textdatei ausgeben

Nicht - Ziele

- Zahlen und Sonderzeichen Verschlüsseln
- Andere Algorithmen entschlüsseln
- Grafische Oberfläche

Aufwand

- 3 Wochen
- mit jeweils ca. 2h/Woche

Verteilung

- Algorithmus erfinden und entwickeln (David)
- Text Einlesen/Ausgeben/Verschlüsseln (Mathias)

Meilensteine

- 1. Eigenen Verschlüsselungsalgorithmus erfinden/entwickeln
- 2. Textdatei einlesen mit Benutzereingabe
- 2. Text verschlüsseln
- 3. Entschlüsselungsalgorithmus
- 3. Text entschlüsseln