

Plano de Fluxo de Trabalho e Ciclo de Vida do Bug

Objetivo

Este documento descreve o fluxo de trabalho no tratamento de bugs encontrados durante o desenvolvimento e testes das funcionalidades: Tela de Login e Editar Dados do Usuário, com base nas user stories.

Ciclo de vida do bug

O ciclo de vida de um bug representa as etapas que ele percorre desde sua identificação até sua resolução. Abaixo está o fluxo proposto:

1. Novo

O bug é identificado por um testador ou desenvolvedor e registrado na ferramenta de gestão (ex: Jira).

2. Em triagem

O QA ou PO revisa o bug para confirmar se é válido, prioriza e classifica como bug, melhoria ou desejado.

3. Confirmado

O bug é reconhecido como legítimo e inserido no backlog ou sprint de correção.

4. Em progresso

Um desenvolvedor assume o bug e começa a trabalhar em sua correção.

5. Corrigido

O desenvolvedor finaliza a correção e marca como corrigido, submetendo o código para revisão e testes.

6. Em teste

O QA realiza os testes para validar se a correção resolveu o problema sem afetar funcionalidades relacionadas.

7. Fechado

O bug é considerado resolvido e é encerrado.

8. Reaberto

Se o problema persistir ou a correção causar regressão, o bug é reaberto e o ciclo recomeça.

Mind Map - Página de Login

