

Отчет по практической работе №6

Тема: Введение в XAML и WPF

Выполнила:

Студентка группы ПР-32

Михайлова Полина

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Создание элементов	4
Вывод.....	8

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: ознакомиться с работой в WPF (Windows Presentation Foundation) на языке разметки XAML.

СОЗДАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ

Создадим проект «Приложение WPF» в программе Visual Studio. При открытии проекта увидим данную заготовку (Рисунок 1).

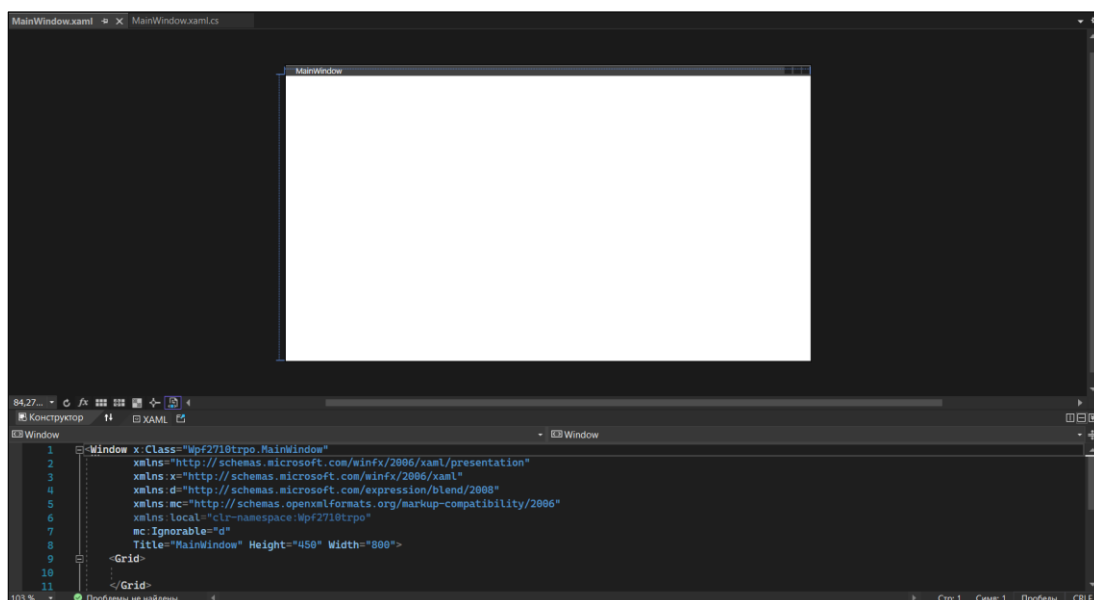


Рисунок 1 - Рабочая область

Создадим кнопку. Разместим в коде XAML в содержимом элемента Grid код как на рисунке (Рисунок 2).

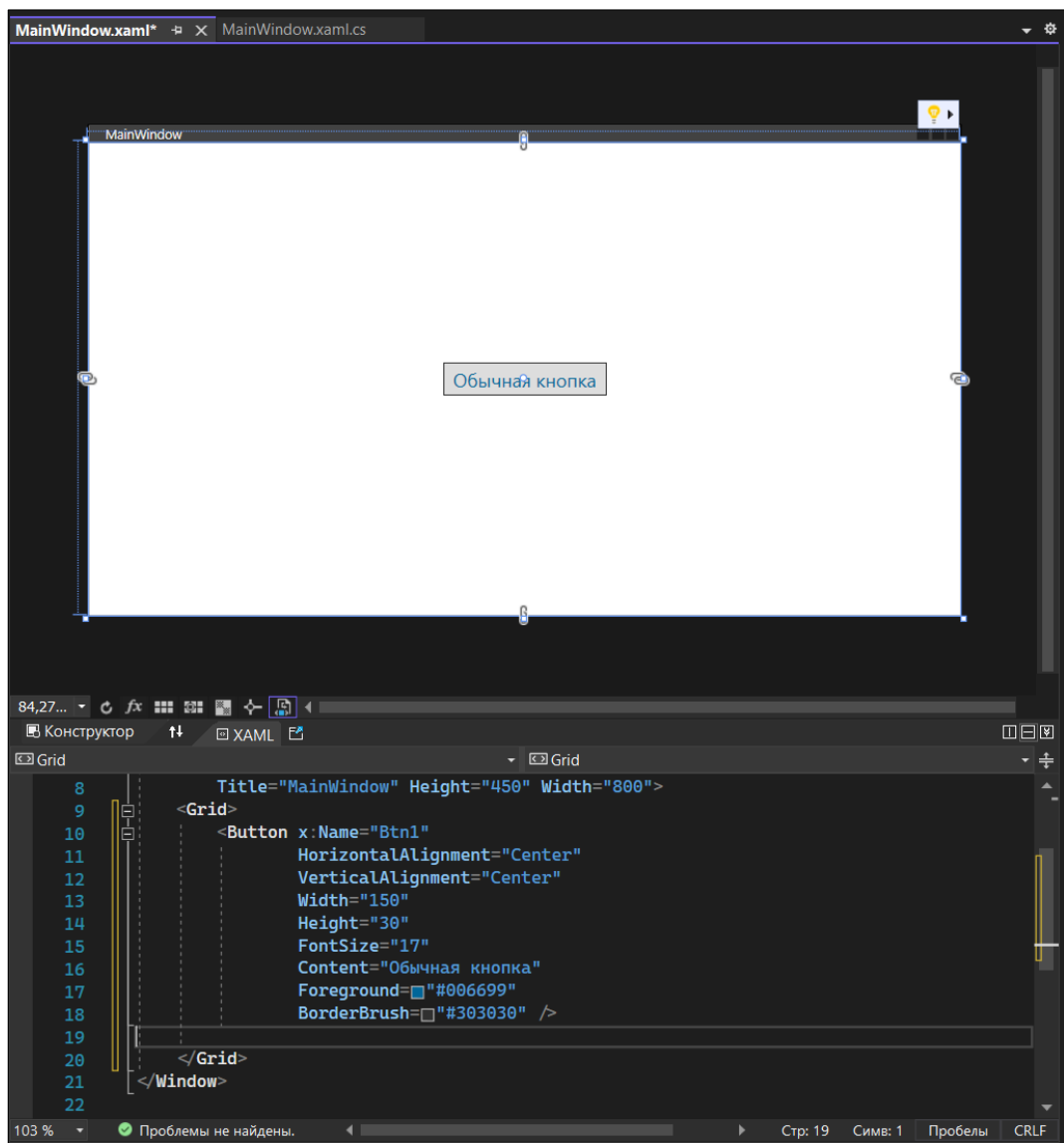


Рисунок 2 - Созданная кнопка

Вместо обычной заливки цветом, зададим градиент нашей кнопке (Рисунок 3).

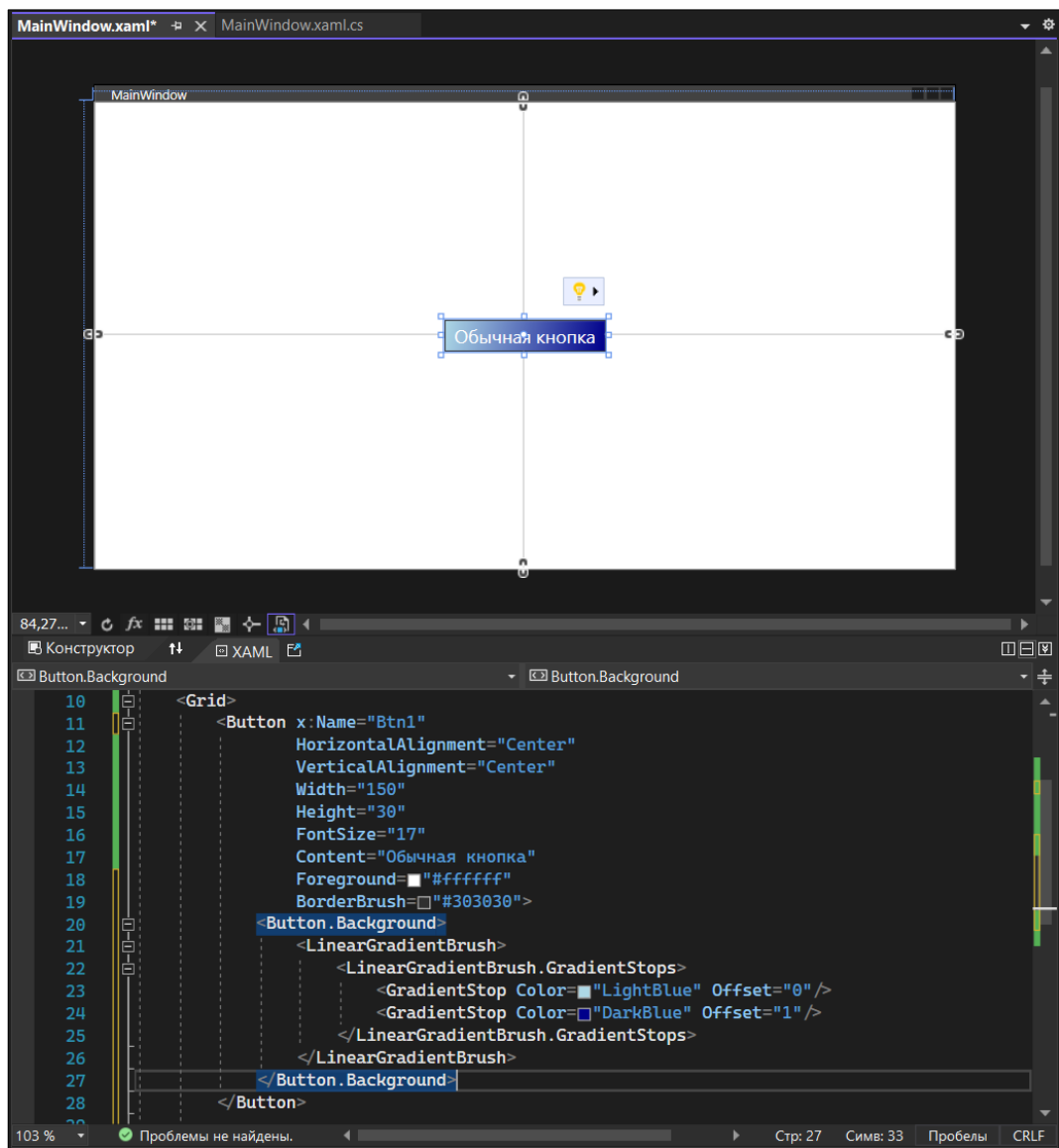


Рисунок 3 - Заливка кнопки градиентом

Определим линейную заливку фона. Создадим градиент (Рисунок 4).

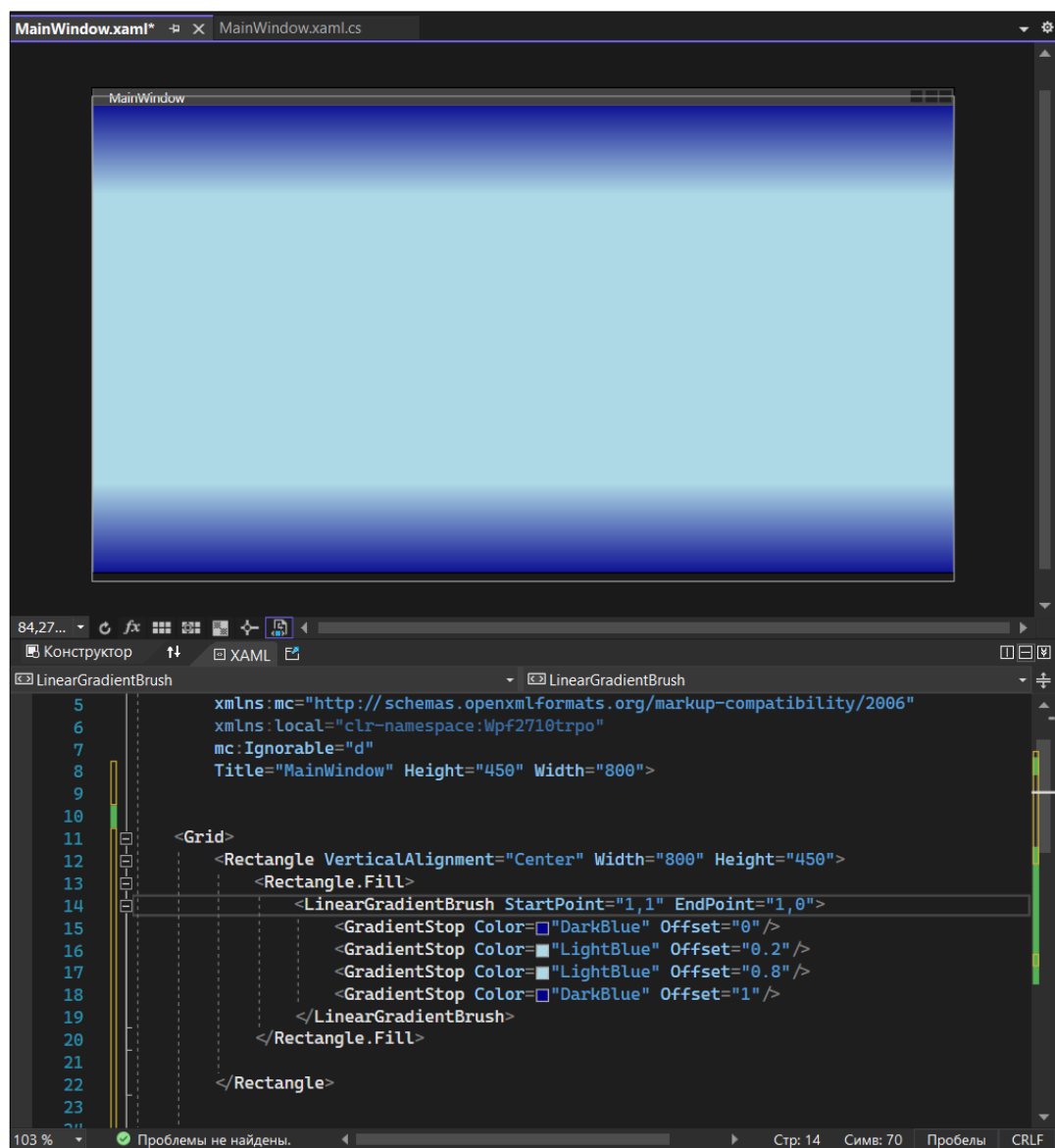


Рисунок 4 - Заливка фона градиентом

ВЫВОД

Я ознакомилась с теоретическими сведениями о создании пользовательских интерфейсов в графической системе WPF и закрепила полученные сведения путем выполнения практических заданий.