

Отчет по практической работе №7

Тема: Диспетчеры компоновки

Выполнила:

Студентка группы ПР-32

Михайлова Полина

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Создание интерфейса	4
Вывод.....	8

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: ознакомиться с диспетчерами компоновки в WPF (Windows Presentation Foundation) на языке разметки XAML.

СОЗДАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА

Создадим WPF проект в программе Visual Studio. При открытии проекта увидим данную заготовку (Рисунок 1).

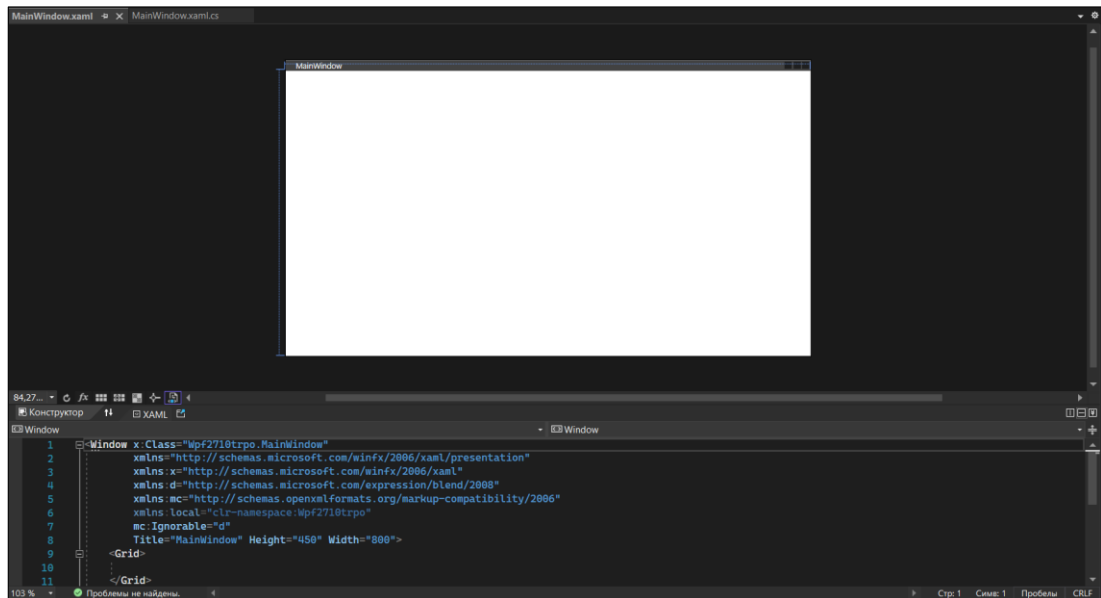


Рисунок 1 - Рабочая область

Разработаем приложение с графическим интерфейсом. Для начала создадим диспетчер компоновки Grid и установим два ряда и два столбца (Рисунок 2).

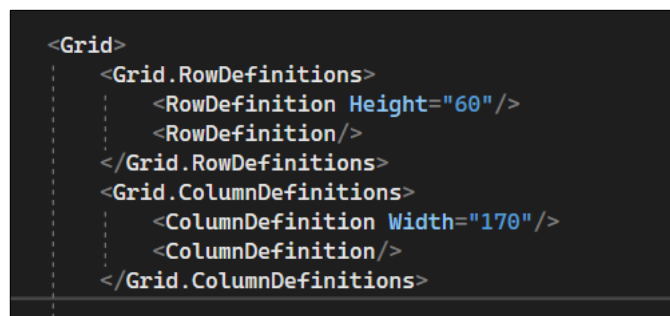


Рисунок 2 - Диспетчер компоновки Grid

Создадим диспетчер компоновки Canvas: добавим кнопки «Button» и текст «Label» (Рисунок 3).

```

<Canvas Grid.Column="0" Grid.Row="0">
  <Label FontSize="14" Content="Последние документы"/>

  <Button Canvas.Left="180" Canvas.Top="5" FontSize="14" Content="Открыть"/>
  <Button Canvas.Left="250" Canvas.Top="5" FontSize="14" Content="Сохранить"/>
  <Button Canvas.Left="335" Canvas.Top="5" FontSize="14" Content="Заккрыть"/>
  <Button Canvas.Left="405" Canvas.Top="5" FontSize="14" Content="Обработать"/>
  <Button Canvas.Left="495" Canvas.Top="5" FontSize="14" Content="О программе"/>

  <Label Canvas.Top="35" Content="1.txt"/>
  <Label Canvas.Top="60" Content="2.txt"/>
  <Label Canvas.Top="85" Content="3.txt"/>
  <Label Canvas.Top="110" Content="4.txt"/>
  <Label Canvas.Top="135" Content="5.txt"/>
  <Label Canvas.Top="160" Content="6.txt"/>

  <Label Canvas.Left="180" Canvas.Top="35" Content="1.txt"/>
  <Label Canvas.Left="220" Canvas.Top="35" Content="2.txt"/>
  <Label Canvas.Left="260" Canvas.Top="35" Content="3.txt"/>

```

Рисунок 3 - Диспетчер компоновки Canvas

Получим данный интерфейс (Рисунок 4).

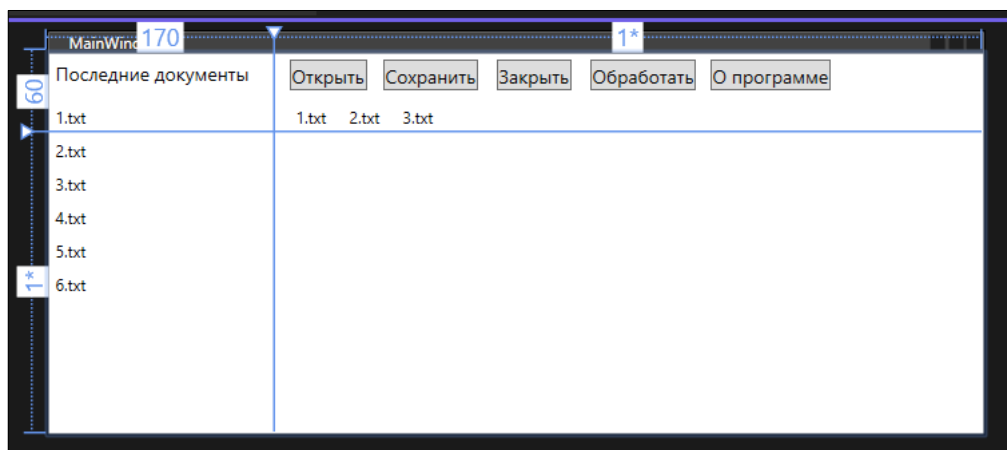


Рисунок 4 - Интерфейс приложения

Для прямоугольников создадим диспетчер компоновки WrapPanel. Для того чтобы в прямоугольниках был текст, будем создавать их в диспетчере Grid, куда поместим прямоугольник «Rectangle» и текст «TextBlock» (Рисунок 5).

```

<WrapPanel Grid.Row="1" Grid.Column="1" >
  <Grid>
    <Rectangle Fill="Yellow" Height="70" Width="60"/>
    <TextBlock Text="A" Margin="35" />
  </Grid>
  <Grid>
    <Rectangle Fill="Red" Height="70" Width="60"/>
    <TextBlock Text="B" Margin="35" />
  </Grid>
  <Grid>
    <Rectangle Fill="Green" Height="70" Width="60"/>
    <TextBlock Text="C" Margin="35" />
  </Grid>
  <Grid>
    <Rectangle Fill="Blue" Height="70" Width="60"/>
    <TextBlock Text="D" Margin="35" />
  </Grid>
  <Grid>
    <Rectangle Fill="Gray" Height="70" Width="60"/>
    <TextBlock Text="E" Margin="35" />
  </Grid>
  <Grid>
    <Rectangle Fill="Beige" Height="70" Width="60"/>
    <TextBlock Text="F" Margin="35" />
  </Grid>
</WrapPanel>

```

Рисунок 5 - Диспетчер компоновки WrapPanel

В итоге получим данный интерфейс (Рисунок 6).

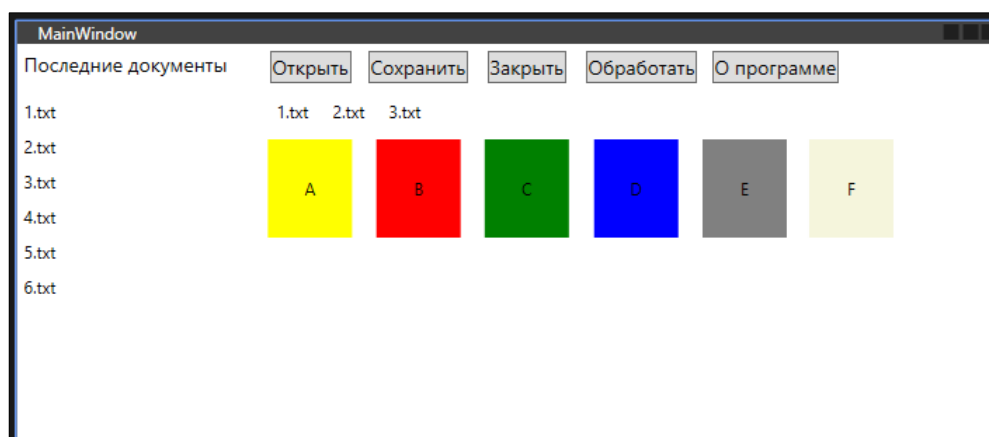


Рисунок 6 - Полученный интерфейс приложения

При масштабировании окно будет выглядеть как на рисунках (Рисунок 7), (Рисунок 8).

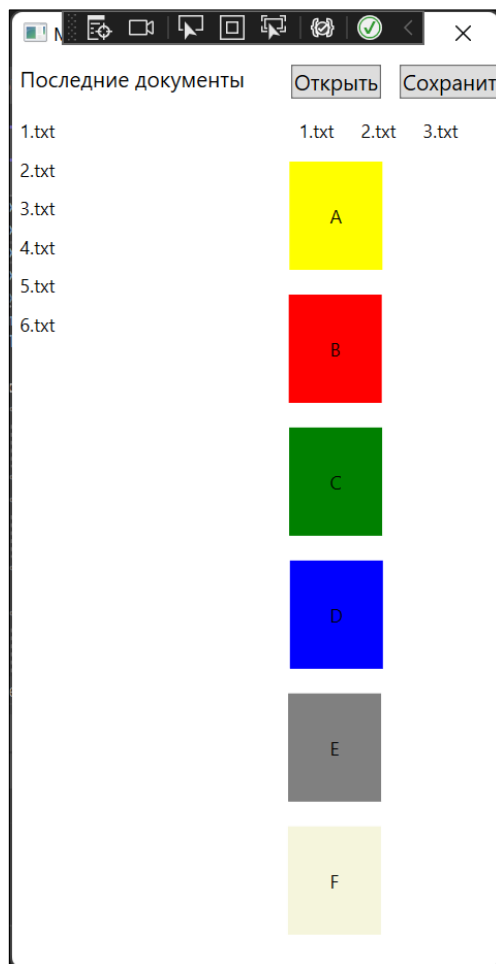


Рисунок 7 - Интерфейс приложения

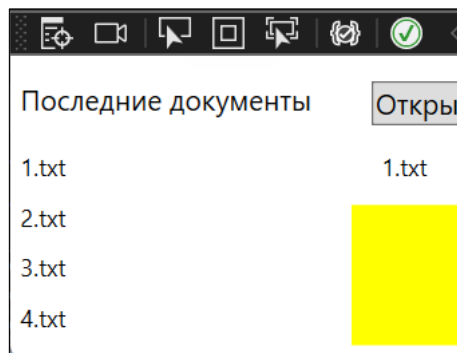


Рисунок 8 - Интерфейс приложения

ВЫВОД

Я ознакомилась с теоретическими сведениями о создании пользовательских интерфейсов в графической системе WPF с помощью диспетчеров компоновки и закрепила полученные сведения путем выполнения практических заданий.