

## Desarrollo certamen 2

1)

a)

Objetivos de la medición:

- Conocer y entender la calidad del producto
- evaluar la productividad de las personas que lo producen
- evaluar los beneficios de nuevas herramientas de software
- formar una base a fin de estimar
- justificar nuevas herramientas o entrenamientos adicionales.
- saber cómo podemos mejorar

Se puede medir a través de métricas de software, los cuales permiten cuantificar el software y su proceso.

b)

Criterios de calidad del proceso: Velocidad

Metrica:

- **Integrantes para desarrollar un requerimiento:** en base al tiempo que demora en realizar una funcionalidad al sistema, se evalúa y en su defecto se replantea la cantidad de integrantes encargados en realizar esa funcionalidad.
- **Tiempo desarrollo de requerimiento:** según la cantidad de horas/días que demora hacer un requerimiento, se reordena el cronograma con un tiempo aproximado para realizar las otras actividades.

2)

a)

Calidad es la totalidad de características deseadas para un producto de software, las cuales tienen la capacidad de satisfacer en su totalidad las expectativas de un cliente. La importancia que tiene la calidad de un software es que si se implementa desde el inicio permite detectar errores en la planeación, por lo cual se puede corregir antes de empezar con el desarrollo del software, ahorrando así tiempo y dinero, puesto que, si los problemas son detectados en medio del desarrollo, será más difícil y llevará más trabajo solucionarlo.

b)

yo creo que no debieran variar los aspectos de calidad, se deben mantener constantes para mantener la identidad de la empresa desarrolladora, los aspectos de calidad deben

ser los mismo para todos los proyectos realizados. Lo que cambiarían en realidad son los requisitos de los clientes, ya que cada proyecto tiene diferentes requisitos.

c)

Las características que yo le diría seria:

- Interfaz simple: diseñar pantallas que sean simples para el usuario, es decir que de alguna manera sean intuitivas para utilizar y amigable.
- Seguridad: tener un buen sistema de seguridad, para proteger información sensible de usuario.
- Actualizaciones regulares de la app: ir mejorando la aplicación de manera incremental, para ir mejorando e implementando funcionalidades
- Compatibilidad IOS Y Android: La aplicación debe estar disponible para las dos plataformas.

3)

a)

Si es importante debido a que la utilización de ramas nos permite la creación de una nueva funcionalidad en otra rama, sin tocar o afectar la rama principal. Entonces cuando se termine la implementación simplemente se unen, y si algo sale mal solo se deja ahí. También nos permite trabajar en diferentes funcionalidades al mismo tiempo. Yo creo que lo mas importante es que en el desarrollo y mejoramiento del proyecto siempre se puede dejar una rama estable para la aplicación, mientras se trabajan en otras.

b)

Bueno nosotros trabajamos con ramas, que lleva el nombre de las tareas que realizamos, una vez terminada la funcionalidad se cargan los cambios de la rama, se hace commit y luego push. Luego nos cambiamos de rama a la master para hacer pull y luego hacemos la unión de ramas. En caso de conflictos se resuelven y luego se unen.

4)

a)

b)

- Comprensión: Para mejorar esto yo creo que deberíamos conversarlo mas a fondo entre todos los integrantes del grupo y que no quede ninguna duda de lo que se busca conseguir.
- Visibilidad: Tener claro los resultados del proceso.
- Mensurabilidad: Recolectar datos entre todos para poder medir y tomar una decisión acerca de las características del proceso o producto de software

- **Fiabilidad:** Yo creo que aquí nos faltó un poco más de experiencia puesto que nos dimos cuenta de problemas que sucedían al momento del desarrollo del producto, quizás nos conversándolo y haciendo un buen análisis podríamos mejorarlo .

5)

**Aprender a trabajar en equipo:** Una gran lección aprendida fue darme cuenta de que trabajando ordenadamente y en equipo, el desarrollo puede un poco mas simple, y además también contar con el apoyo de mis compañeros cuando quedábamos “atascados” en alguna parte del código entre todos los solucionábamos.

**Aprender a trabajar a distancia:** Una lección nueva que llego de manera repentina el cual nos obligo a trabajar de esta manera sin vernos, al principio era extraño, pero después lo fui viendo de buena manera.

**Desarrollo de un proyecto de software:** Aprendí a desarrollar un proyecto de software siguiendo reglas que desconocía, las cuales me permiten sacar el máximo beneficio a la hora de gestionar un proyecto de software.

**Nuevas herramientas utilizadas:** Aprendí a utilizar herramientas como git, trello, entre otras, las cuales nos facilitan la gestión de un proyecto de software por las características que poseen las distintas herramientas.

**Experiencia:** Me queda también la experiencia de haber desarrollado un proyecto de software junto a mis compañeros, me quedan la herramientas utilizadas para llevarlo a cabo y también me quedan las charlas que nos dieron las personas que tienen experiencia en ello.