

II zestaw zadań - Algorytmy macierzowe

Kacper Kozubowski, Mateusz Podmokły
III rok Informatyka WI

16 październik 2024

1 Treść zadania

Należy wygenerować macierze losowe o wartościach z przedziału otwartego $(10^{-8}, 1.0)$ i zaimplementować

1. Rekurencyjne odwracanie macierzy
2. Rekurencyjna eliminacja Gaussa
3. Rekurencyjna LU faktoryzacja
4. Rekurencyjne liczenie wyznacznika

Proszę zliczać liczbę operacji zmiennie-przecinkowych wykonywanych podczas mnożenia macierzy.

2 Specyfikacja użytego środowiska

Specyfikacja:

- Środowisko: Jupyter Notebook,
- Język programowania: Python,
- System operacyjny: Microsoft Windows 11,
- Architektura systemu: x64.

3 Działanie algorytmów

3.1 Wykorzystane biblioteki

W realizacji rozwiązania wykorzystane zostały następujące biblioteki:

```

1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import time

```

3.2 Pseudokod

Algorithm 1 Rekurencyjne odwracanie macierzy

Input: A

Output: A_inv

function RECURSIVE_INVERSE(A)

 n = size(A)

if n = 1 **then**

return 1 / A[0, 0]

end if

 A11 = A[1:n/2, 1:n/2] // Górny lewy blok

 A12 = A[1:n/2, n/2+1:n] // Górny prawy blok

 A21 = A[n/2+1:n, 1:n/2] // Dolny lewy blok

 A22 = A[n/2+1:n, n/2+1:n] // Dolny prawy blok

 A11_inv = recursive_inverse(A11)

 S = A22 - A21 * A11_inv * A12

 S_inv = recursive_inverse(S)

 B11 = A11_inv + A11_inv * A12 * S_inv * A21 * A11_inv

 B12 = -A11_inv * A12 * S_inv

 B21 = -S_inv * A21 * A11_inv

 B22 = S_inv

 A_inv[1:n/2, 1:n/2] = B1

 A_inv[1:n/2, n/2+1:n] = B2

 A_inv[n/2+1:n, 1:n/2] = B3

 A_inv[n/2+1:n, n/2+1:n] = B4

return A_inv

end function

Algorithm 2 Rekurencyjna LU faktoryzacja

Input: A

Output: L, U

function LU_RECURSIVE(A)

 n = size(A)

if n = 1 **then**

return 1, A[0, 0]

end if

 A11 = A[1:n/2, 1:n/2] // Lewy górny blok

 A12 = A[1:n/2, n/2+1:n] // Prawy górny blok

 A21 = A[n/2+1:n, 1:n/2] // Lewy dolny blok

 A22 = A[n/2+1:n, n/2+1:n] // Prawy dolny blok

 L11, U11 = lu_recursive(A11)

 U11_inv = recursive_inverse(U11)

 L11_inv = recursive_inverse(L11)

 L21 = A21 * U11_inv

 U12 = L11_inv * A12

 S = A22 - L21 * U12

 Ls, Us = lu_recursive(S)

 L[1:n/2, 1:n/2] = L11 // Lewy górny blok

 L[1:n/2, n/2+1:n] = 0 // Prawy górny blok

 L[n/2+1:n, 1:n/2] = L21 // Lewy dolny blok

 L[n/2+1:n, n/2+1:n] = Ls // Prawy dolny blok

 U[1:n/2, 1:n/2] = U11

 U[1:n/2, n/2+1:n] = U12

 U[n/2+1:n, 1:n/2] = 0

 U[n/2+1:n, n/2+1:n] = Us

return L, U

end function

Algorithm 3 Rekurencyjne obliczanie wyznacznika macierzy

Input: A

Output: det

function RECURSIVE_DETERMINANT(A)

 L, U = lu_recursive(A)

 n = size(L)

 m = size(U)

 diagL = array(n)

 diagU = array(m)

for i **from** 0 **to** n - 1 **do**

 diagL[i] = L[i, i]

end for

for i **from** 0 **to** m - 1 **do**

 diagU[i] = U[i, i]

end for

 det = 1

for i **from** 0 **to** n - 1 **do**

 det = det * diagL[i]

end for

for i **from** 0 **to** m - 1 **do**

 det = det * diagU[i]

end for

return det

end function

Algorithm 4 Rekurencyjna eliminacja Gaussa

Input: A, b

Output: x

function RECURSIVE_GAUSSIAN_ELIMINATION(A, b)

 n = size(A)

if n = 1 **then**

 return b[0] / A[0, 0]

end if

 A11 = A[1:n/2, 1:n/2] // Lewy górny blok

 A12 = A[1:n/2, n/2+1:n] // Prawy górny blok

 A21 = A[n/2+1:n, 1:n/2] // Lewy dolny blok

 A22 = A[n/2+1:n, n/2+1:n] // Prawy dolny blok

 b1 = b[1:n/2]

 b2 = b[n/2+1:n]

 L11, U11 = lu_recursive(A11)

 L11_inv = recursive_inverse(L11)

 U11_inv = recursive_inverse(U11)

 S = A22 - A21 * U11_inv * L11_inv * A12

 Ls, Us = lu_recursive(S)

 Ls_inv = recursive_inverse(Ls)

 Us_inv = recursive_inverse(Us)

 RHS1 = L1_inv * b1

 RHS2 = Ls_inv * b2 - Ls_inv * A21 * U11_inv * RHS1

 x2 = Us_inv * RHS2

 x1 = U11_inv * RHS1 - U11_inv * L11_inv * A12 * x2

 x[1:size(x1)] = x1 // Lewa połowa

 x[size(x1) + 1:size(x1) + size(x2)] = x2 // Prawa połowa

return x

end function

4 Porównanie działania algorytmów

4.1 Czas działania