Poker AI

# NL Holdem Implementation

Der erste Meilenstein besteht darin, dass das Spiel No-Limit Holdem in C++ dargestellt ist.

Dazu gehören Basis-Klassen:

* Card,
* Deck,
* HoleCards,
* Board,
* Hand,
* HandComparer,
* HandClassifier,
* HandEstimator (Flush Draw)

Des Weiteren braucht man noch Aktions-Klassen wie:

* Game,
* Player,
* Stacks,
* Position,
* Action,
* HandHistory,
* DecisionMaker

Das Ziel ist, dass man mit Aufruf der Funktion Game.run() zwei Spieler mit einem DecisionMaker ausgestattet gegeneinander antreten lassen kann.

# NL Holdem Unsupervised Evolutional Learning

Unter Verwendung der im Rahmen des KickerAI Projektes entstandenen Funktionalität des Evolutional Learning soll ein Chromosome und Challenge muss implementiert werden.

Dazu muss man sich eine Struktur für das Chromosom überlegen.