

Name	Beschreibung	Eigenschaften	Verwendung	Instanzen
Spieler	Angemeldete Spieler, können an beliebig vielen Spielen teilnehmen, jeder Spieler erhält in jedem Spiel, an dem er teilnimmt, eine Farbe zugeordnet.	Spieler-ID Name Farbe Aktueller Status	Würfelt mit dem Würfel und bewegt die Spielfiguren.	4
Spiel	Spieler können an einem Spiel teilnehmen, ein Spiel kann spezifische Regeln besitzen	Spieler		n
Regelwerk	Bestimmen die zulässigen Aktionen und das Spielziel.	Schlagen erlaubt Max. Anzahl Spieler Anzahl d. Figuren pro Spieler	Legen die Spielstruktur fest: wie und wann Spieler agieren, wie Figuren bewegt werden und welche Voraussetzungen für das Gewinnen gelten.	1x pro Spiel
Spielfigur	Ein Spieler hat 4 Spielfiguren. Sind alle 4 Spielfiguren von einem Spieler im Zielfeld, so hat er das Spiel gewonnen.	Figur-ID Farbe Position auf dem Spielfeld Status (im Spiel, geschlagen, im Ziel)	Sie werden verwendet um einen Spielzug auszuführen. Ein Spieler kann sie um die gewürfelte Zahl fortbewegen.	16
Spielzug	Der Spieler würfelt eine Zahl und wählt eine Spielfigur aus, welche um die gewürfelte Zahl fortbewegt wird.	Spieler-ID (FK) Spielzug-ID Würfelergebnis Zug möglich Neue Position	Definiert eine vollständige Aktion eines Spielers: Würfeln, Ziehen, Schlagen, ins Ziel bringen. Jeder Spieler führt nacheinander einen Zug durch.	n
Spielfeld	Einzelne Positionen auf dem Spielbrett, auf die Spielfiguren ziehen.	Felder Position	Bestimmt, wohin eine Spielfigur nach einem Würfelwurf zieht. Jedes Feld stellt eine Position auf der Bewegungsbahn der Spielfiguren dar.	40
Startfeld	Ein Spieler hat 4 Startfelder. Bei Würfeln einer 6 darf eine Spielfigur das Startfeld verlassen.	Farbe	Ist der Ausgangspunkt für die Spielfiguren eines Spielers.	16
Zielfeld	Ein Spieler hat 4 Zielfelder. Sind alle davon belegt hat er gewonnen.	Farbe	Sie werden verwendet, um zu zeigen, wer das Spiel gewonnen hat.	16
Würfel	Ergebnis des Würfelwurfs (1-6).	Würfelergebnis (1 – 6)	Wird verwendet, um zu zeigen, wie viele Felder ein Spieler gehen darf und ob eine neue Spielfigur verwendet werden darf.	1